

第一份由日本遊戲生產商直接支持的電視遊戲雙周刊
1997年1月17日
41
遊戲誌
GAME PLAYERS
MAGAZINE
猛料如雲 緊急增頁
遊戲誌 GAME PLAYERS EX
隨刊附送·不另收費
請向書報攤索取
新超級機械人大戰
全資料打爆機
三大結局足料落齊
金手指指點點定期連載化第二回
《新超級機械人大戰》可以用波士機
《RAGE RACER》更隱藏的隱藏車
《美少女夢工場～夢見妖精》
兼職參數逐一分析
廣井王子繼續玩嘢
天外魔境 第四之默示錄
怨念之地圖攻略
BASTARD！暗黑破壞神
WILD ARMS
SHINING THE HOLY ARK
TERRA PHANTASTICA
TOMB RAIDERS
每本港幣35元


《遊戲誌》別冊系列第三彈
CAPCOM畫集的最新版本
只限香港發售 絕對限量發行
THE ART OF CAPCOM
網羅CAPCOM 最新遊戲插圖、設定原畫
從未在任何畫集中刊出!!
街頭霸王EX
RED EARTH
BIO HAZARD 2
少年街霸2
精選CAPCOM經典遊戲原畫插圖
街頭霸王系列
魔域戰士系列
異度裝甲
POWERED GEAR
CAPTAIN COMMANDO……
重磅粉紙精印媲美日本畫集
一月下旬發售預定
每本定價港幣88元
各大書報攤、遊戲及漫畫專門店有售
STREET ZERO2
© CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED



1月3日 第四十號 NO.40 1997 目錄

發售直前預先攻略

大新聞！！

ENIX加入PlayStation！

有獎遊戲

新GAME速報

攻略一族

遊戲玩家有話說

賞心樂事

隨刊附送

GAME PLAYERS EX 猛料如雲

使用本書時之注意事項

1. 因本書並非電器用品,請勿接上火牛使用。
2. 閱讀時請與本書保持一定距離。
3. 長時間閱讀本書時,為健康著想,請每隔1～2小時休息10～15分鐘。
4. 由於本書內容極為詳盡,請避免讓本書受到強裂震盪,或於極端的溫度條件下使用、保存本書,亦請勿將本書分解。
5. 請勿以稀釋液、汽油及酒精等揮發性溶液以至哥士的、強水拭抹本書。
6. 由於將本書接上投射式電視後亦不會出現任何影象,大家可慳番啖氣。

為健康著想之注意事項

- 請避免於疲倦時或睡眠不足時閱讀本書。
- 閱讀本書時請保持室內有足夠光線。
- 有部分人在閱讀電視遊戲雜誌內過勁猛料時,會引起短時間的筋肉抽搐或失去知覺等症狀。若曾有如此經驗者,請於閱讀同類雜誌前向醫生請教。另外、若於閱讀電視遊戲雜誌時發生以上症狀,請馬上停止閱讀並接受醫生檢查(當然,生死與否與本刊無關)。

機種

3DO


GAME GEAR

PC 個人電腦


街 機


世嘉 CD

PLAY STATION

任天堂

世嘉五代

超級任天堂

PC-FX

NEO · GEO

SATURN


GAME BOY

PC ENGINE

NINTENDO 64

遊戲性質

ACT 動作遊戲

SLG 戰略／模擬遊戲

PUZ 智力遊戲

FIG 對戰格鬥遊戲

SPT 體育遊戲

TAB 桌上遊戲

RPG 角色扮演遊戲

SOC 足球遊戲

MOV 電 影

ARPG 動作角色扮演遊戲

RAC 賽車遊戲

EBOOK 電子圖書

SRPG 戰略角色扮演遊戲

STG 射擊遊戲

ETC 其他遊戲

AVG 歷險遊戲

其他

ZP 雙 打

對應光線鎗

MPLY 多人參與

對應滑鼠

MCM 需記憶卡／有記憶進度功能

對應軟盤

LNK 通訊對戰

對應 ANALOG 控制桿

不適合十八歲以下人士

遊戲索引（本索引以遊戲種類及筆畫排序）

◆PUBLISHER／CINEASTE INTERNATIONAL LTD. ◆EDITORIAL TEAM／MICKEY CHAN、JAMES WONG、ARES LEE、CHAN WIDDON、赤目黑龍、FUKUDA、天草四郎時貞、山寺良牙、阿三◆FREELANCE WRITER／ZAC、SPYDER、神之黃昏◆COVER 3D MODELING／MEDIA GRAPHIS LTD. ◆COVER DESIGN／子濃 ◆GRAPHIC DESIGN／子濃、SING、FAI ◆GRAPHIC ARTWORK／DIGITAL PREPRESS SERVICES LTD. ◆COLOUR SEPARATION／DIGITAL PREPRESS SERVICES LTD.、EPS PRODUCTION LTD. ◆PRINTING／PREMIER PRINTING GROUP LIMITED ◆DISTRIBUTION AGENT／TAK KEUNG KEE(NEWS HAWKER)、INFO RESOURCES LTD.(COMICS BOOK SHOP & GAME SHOP) TEL:(852)2866-9866 ◆ADVERTISEMENT／NELSON CHAI TEL:(852)2527-8665

GAME PLAYERS MAGAZINE PUBLISHED BY CINEASTE INTERNATIONAL LTD. ADDRESS: 7/F, FOOK LEE COMMERCIAL CENTRE, TOWN PLACE, 33 LOCKHART ROAD, WANCHAI, HONG KONG.

TEL:(852)2380-2223 FAX:(852)2507-5175

EMAIL ADDRESS:cineaste@glink.net.hk



預你唔睇編者話

開始新連載的米奇話——

米奇喜歡EVA相信大家都知，從很多渠道上得知到了EVA的資料，而當中最完整的，應該是我們稱之為《人類補完計劃第十七次中期報告》，厚達二百五十多頁。因為自己很清楚EVA的趣味所在，是埋藏在字裏行間那些專有名詞之中，所以一直都想將這些資料結集成書。可惜為了搞《遊戲誌》自己已經連睡眠時間也不多了，何來時間多搞一本書，而且更是EVA這部大作的參考文獻。因此，米奇思前想後，想出了一個辦法——不如在每期編者話中抽出少少版位，介紹一些關於EVA的名詞吧。不過先此聲明，令大家大近視的話與米奇無關啊。第一期，就揀選對EVA這故事的精神影響甚深的小說《愛與幻想的法西斯》來談吧。

《愛與幻想的法西斯》是日本作家村上龍的政治幻想小說，內容是講述被稱的為「零」的天才影象作家相田劍介為了自殺而到了加拿大，遇上為打獵而到加拿大的獵人鈴原冬二，覺得冬二有一股與眾不同的魅力，於是劍介決定要把冬二捧為新時代的獨裁者，跟洞木紘一，山岸良治等人組織起一個為「狩獵社」的政治組織，而冬二就希望藉着科技來締造一個奉行適者生存的獨裁世界，跟「北方」大國的大型政治組織「THE SEVEN」周旋。故事是以劍介的自殺來告終的。

據說庵野秀明很喜歡這部小說，EVA片中除了相田劍介，鈴原冬二、桐木，良治等人物名字直接借用自這小說外，SECOND IMPACT後的世界也很像小說中冬二理想中的強者生存，弱者被淘汰的世界。NERV的組織正是「狩獵社」的具體形態，人類補完委員會SEELE簡直就是「THE SEVEN」的翻版，而NERV和SEELE之間陽奉陰違的關係正是「狩獵社」和「THE SEVEN」之間關係的引伸。可以說，《EVA》就像是《愛與幻想的法西斯》的續編。

(唉，還是嫌字數太少……)

期待看電影版EVA的J.J話——

◆上星期在下終於在銅鑼灣中心重遇失去聯絡多時的蝙蝠俠，知道了他當時失去聯絡的理由，本來更約好了和他吃餐午飯聚舊，結果最後自己衰仔，在家裏睡過了鐘，現在特別在此呼籲：「蝙蝠俠，喺我衰，有時間就打電話來找我吧」。

◆這兩個星期似乎患上了夜遊病，往往要在下班後或上班前行一會街，最近就試過一次半夜3點由灣仔行到太古城(十足十公益金百萬行)。這做法對於找尋新靈感很有效，但必須穿着足夠的禦寒衣物，否則……

◆在夜遊病的影響下，在下亦同時患上了「買玩具病」，繼百多元的1:60 WING 0模型後，早兩天又買了一盒近兩百元的1:60 GUNDAM WING「超合膠」玩具，待桌面上的「腐海」被狸貓版J.J清理過後，在下便會用它們來作為裝飾(當然不會缺少一直放在電腦螢幕旁邊的阿風公仔！)。

怒不可歇的赤目黑龍——

話說一天看到在本港一本遊戲刊物之中看到自己非常鍾愛的《新超級機械人大戰》攻略，不過看過之後非常的失望，因為當中文字非常的不雅，而且對這遊戲極之不尊重，再加上稿件內容錯漏百出，例如甚麼「超力電磁俠是新V型電磁俠」，嘩！真是不知所謂，事實上《超力電磁俠》和《V型電磁俠》是兩套完全不同的動畫，這次出場的是「V型電磁俠」；再者，《超力電磁俠》是比《V型電磁俠》早推出的，怎可以混為一談；又，那份攻略中只有甚麼「打完就算」的馬虎句子，完沒有交代故事，可悲！此外，誰人說這些比較舊的作品便是「老餅」，這些作品只是有十多二十年的歷史，便被稱為「老餅」，那麼「火狗吉百利君」一定是一個剛出生的BB，否則他亦是一個「老餅」哩！不過無論如何，身為一個做遊戲攻略的人，首先是要對該遊戲有一定的認識，而且做事是要有宗旨的，不想做的話便不要做，要做便要做到最好，不要馬虎了事；自己不知道的事便最好不要亂寫，倒頭來只會自招其辱，何苦呢！(戰意150＋必中＋幸運＋魂＋閃避——攻擊！)

哈！真係非常暢快。話時話，今次玩《新超級機械人大戰》真是十分的「激動」，因為玩第36話之時戰況真是非常激烈，之不過完了之後的那個「真ENDING」實在是……天呀！為甚麼只是多了一幅畫和一個「終」字………你玩我………！！！

犬使ARES話——

每年聖誕節的元朗之行，除了與一班死黨狂歡外，最重要的便是與另一好友米高相聚。米高是誰？牧羊狗一頭。可能自少已很喜歡狗及熟悉狗隻的脾性，故一向也很受朋友們家中犬隻的歡迎(可惜不是女孩子，笑！)，而米高更是近數年的寵兒，至於最遺憾的便是自家根本不能飼養犬隻，一來房屋處條例所限，二來小動物如沒有時間打理及陪牠玩便只有死路一條，基於對生命的尊重，唯有寄望以後能有此機會吧，現在只好玩玩別人的狗。

而於今年，米高便一改形象以聖誕狗的身份出現，因為其主人二玲家姐竟為牠度身製造了一紙製鹿角，老實講，此鹿角除十分FIT外更令米高更趣怪，不知下年米高會以甚麼形象應節呢？「聖誕老狗」？



(非設計圖片)

趁熱「鬧」嘅PUYU神話——

今期見到黑龍兄在大發嚕囌，筆者也大有同感！只是想不到在早陣子剛看完了「同呀貓傾餐飽後，再同呀狗傾餐飽……做人條女就好應該跟理落去……」的《E0》攻略後，再看到一些同樣是侮辱讀者、侮辱遊戲的差勁攻略，簡直是……

不過，當筆者想深一層時，這些事在現今的傳媒其實屢見不鮮，皆因有人抱着「唔係個個人都識嘅……」和「唔理堅定流，最緊要夠快夠率先夠獨家！」的心態去作出一些不盡不實的報道，誤導了部分讀者。最佳例證便是早前某雜誌報導「安彥良和除了《機動戰士高達》外便沒有參與其他《高達》系列的製作……」那麼，《機動戰士Z高達》、《機動戰士高達F-91》的人設又是誰呢？

筆者並不是以「電視遊戲專家」自居，但或多或少都要有一些專業知識才行；例如寫運動鞋的作者總不能連「AIR MAX」95、96也認錯吧？

最後報道：「祖薛夫」日前再度語不驚人死不休，在一眾人準備去吃飯時道：「……落街搵「■(主編禁)」(字庫無那個字，抱歉)咬……」眾人聽後登時大吃一驚，差點兒連飯也吃不下。

非常忙碌的福田君話——

◆VOW！上星期啱啱搬咗屋，不過仲未得閒將啲嘢拎過去新屋，睇怕都要遲啲先至搞得掂嘞。

◆上期出書之前，咁啱睇到某雜誌攻略作者嘅一番話：甚麼唔用秘技去玩、好難玩……嘩！大哥！唔好搞到自己好鬼委屈咁樣嗰，做攻略係應該用盡任何辦法去做好份稿，唔係喺度天怨地。有兩樣嘢要先搞清楚，首先係那位仁兄所講嘅根本唔算甚麼秘技，極其量只是一個方法，不過就算你知道有哩個方法都未必有用——你估咁易睇得明㗎？你不妨講我聽究竟點樣去用哩個方法啦；仲有就係發現同開發哩個所謂「秘技」嘅人就係我喇，乜人哋無話俾你知咩？(各位唔好誤會，我只不過係想將事實真相講出嚟，並非刻意去串人)

◆在同一本雜誌中，福田發現另一名作者竟然可以亂發噏風、用啲對遊戲極之唔尊重嘅詞語嚟寫攻略……天呀！試問那雜誌的負責人怎會容許這差劣質素的稿件出街呢？！

◆今期同各位推介一隻遊戲CD，就係喺舊年11月推出嘅《DRAGON QUEST傳說》，上個禮拜喺信和嘅「廟式溫」都只係賣$235(七算左右)，相當抵聽同好聽；當然各位一定要買酒井法子嘅《IN SNOWFLAKES》啦，百五蚊有成14隻歌，正！

◆SEE YA NEXT ISSUE！

魔城城主——天草四郎 時貞話——

打這一篇稿真的可算是一波三折，唉！罷了！留番啲位寫其他嘢好過。最近真的忙得死去活來，再加上一些自己的私人事情，令余的頭常常「氹氹轉」一般，但幸好有一些讀者寄信來給我，令余能夠在百忙中鬆馳一下緊張的心情，在此說聲多謝！不若現在由余向曾來信的讀者繼續傾談一下吧！

一位署名惡即斬的朋友，汝實在是太過客氣了，余只是不想失去一些難得的筆友，余無論如何都要向曾寄信給余的讀者交代，讓讀者們知道他們的信是不會白寫的，這才是寄信的意義；可能大家都是《侍魂》迷的關係，余與你在言談間感到特別投契；汝說最近買了許多的CD，余又何嘗不是呢？最近余與福田在HMV瘋狂的買了一堆CD，如《侍魂——天草降臨》的ARRANGE SOUND TRAX、《ARC THE LAD II》的SOUNDTRACK、《實況多嘴曼蛇——FOREVER WITH ME》的SOUNDTRACK及期待已久的《ENIGMA 3》等等，真的是大出血，這一個月唯有「慳啲駛」啦！新的一年，余當然有一些大計，如農曆新年的日本之旅，但很可能要告吹了，唉！你說你的家人及上司都叫你不要孩子氣，余都有一些同意，但余要告訴你，這世界中的而且確充滿着一些險惡的事和人，孩子氣不要緊，余很多時都會，但要在適當的場合和適當的人才可以，余可以告訴你，很多時我都會像瘋了一樣大笑，說一些不文的話，余只要不是在一些不適當的人面前說，自己感到開心已非常足夠了，對嗎？另外，你的確猜對了余的出沒地點，但可惜在下實在太忙，就連睡的時間差點也沒有，所以已經沒有常常去打機了，余就算使出天草的十八連斬也力不從心，唉！真的有些失禮，希望遲一些在來臨的大假期中，能在那裏遇到你吧！另外你說「她」的問題，汝是猜對的，不過現在的余已不會再想這一些事情，暫時余會以事業為重的；差不多了，余期待汝的來信，多謝！

最後要再次多謝寄聖誕卡給余的讀者，多謝你們的一留心意！THANK！最後要提及一下，《ARC THE LAD II》的攻略已到了白熱化的階段，而下一期將會有取得千夜子「覺醒」之方法及最終之戰，大家勿切留意《ARC THE LAD II》攻略的結局篇喇！

FROM：魔城城主

山寺良牙致各位讀者的話——

1. 一九九六年底某個星期日，我和家人在偶然的機會下，一起去了沙田的HMV，在那裏，我找到了一套在一九九六年十二月二十一日推出的《心跳回憶ORIGINAL GAME SOUNDTRACK 2》，那是我買了四套《心跳回憶》SOUND TRACK CD中最貴的一套，亦是我最喜歡的一套，因為它也將上一集《心跳回憶ORIGINAL GAME SOUNDTRACK》沒有收錄的音樂也加進了今集的SOUND TRACK內；另外還有隨碟附有的畫集實在十分美麗，我亦拜托了美術部的同事幫忙將「如月未緒」、「美樹原愛」、「館林見晴」及「古式由加利」的插畫弄成點陣式圖案放在電腦的DESKTOP上。

2. 別人常說動物沒有腦袋，這事本人就不太認同，就以我家的貓兒「阿花」為例，牠絕對不會四圍大小二便，一定會在家中的浴缸解決掉的；但始終貓也是貓，怎麼聰明也會有中招的一天，就像今次牠因為「生蟲」，而需要吃杜蟲藥，母親便想出了一條很好的方法，那就是先將杜蟲藥弄碎，然後混和在牛奶中給牠飲，牠竟將所有牛奶飲下，並表示非常好飲。如果各讀者們的家中有養貓而且發覺牠有「生蟲」的話，不妨試試這樣做。

我家的貓兒——阿花

少年阿三真實告白第三話——

女孩子玩遊戲機是否不正常？這是今期信箱內的其中一條問題。大家有否想過遊戲最重要目的是甚麼，對我來說目的就只有一個——尋開心，而遊戲機則是其中一種尋開心方式，就如看電影游泳聽歌溜冰，並無明顯的性別標籤。或者在以前，電子遊戲機中心給人的印象都不大正派，不過近年已經有明顯的轉變。遊戲機亦因GAMEBOY的出現滲入各階層而能登大雅之堂。「遊戲機文化」漸漸成長，大家都接受打機是一種健康正常的娛樂。自己亦認識好些女孩子對遊戲機熱衷不已，雖然眼見她們是真真正正的在「打機」，左手狂搖JOTSTICK，右手狂拍ABCXYZ掣，不時還會問為何出不到招，打不中人。你想她們是高手嗎？絕對不是，不到3分鐘就立刻玩完。但最重要的，還是那一份的投入、專注，一顆懂得樂在其中的心。遊戲的世界無際無邊，不該給自己太多框框，嘗試用心去體會一下、感受一下，或者會為你找到一片新天地、新空間。



FAIRY TALE COMES TRUE
美少女夢工廠～夢見妖精

文：米奇







妖精是從朝露的光輝中誕生出來的……晨光初現，映照着鮮花盛放的原野。一陣微風輕輕吹過，露水洒落在湖中，平靜的湖面瞬即泛起漣綺，一群新生的妖精伴着蒲公英在空中飛舞。妖精女王以她的溫柔目光，看顧着這群新生的小生命。

「我的可愛孩子們，今天是你們出生的大日子，來，跟我説出你們的願望吧。」妖精女王説。妖精們逐一飛到妖精女王的耳伴，向她細訴自己的夢想。最後，就只剩下一隻妖精。

「最後剩下的就只有妳了，妳可有甚麼願望？」

懇切的冀盼自小妖精的目光中流露出來，她對女王説出了自己的夢想。

「我……我希望變成人類……成為人類的公主啊。」

「妳的願望是無理的，那是個不可能實現的願望啊。」

「不過，我無論如何也想成為人類的公主啊！」小妖精熱切地懇求女王。

「是嗎……妖精所預見的事情誰也阻止不了……就按照妳的想法去做吧。」

女王讓小妖精睡在花瓣之中。在神聖的光芒照耀下，小妖精顯得份外聖潔。

「當妳再次醒來的時候，妳便會成為人類的小孩子，妳的願望能夠達成到哪個程度，就得靠自己的力量了……」

基本操作



無限大的可能性

《美少女夢工廠》系列是育成SLG的鼻祖，由於結局眾多，而且即使同一結局，各參數的不同變化也會對成績有一定影響，因此一直很受歡迎。這遊戲的一大特色，是除了育成之外，隨着玩者對女孩的養育策略不同，遊戲會變成RPG或AVG形式。



今次在PS上推出的《美少女夢工廠～夢見妖精》是系列中的最新作，沒有推出過電腦版本，早在PS還在宣傳階段時已公布會推出，但一直到PS踏入第三年才推出，可算是「千呼萬喚始出來」。這一輯的遊戲內容比起電腦版亦簡化了不少。就趁遊戲戲推出前夕，我們以試玩版來看看了解這個新版本中各種改變吧。



製造商：SONY COMPUTER ENTERTAINMENT
價格：5800日圓
容量：CD-ROM
記憶體：3 BLOCKS



遊戲流程

這一輯《美少女夢工廠》的遊戲是以半個月為一小節，你要藉着給女兒供書教學，安排兼職，令女兒各方面成長起來。遊戲的目的，是根據你在女兒10至18歲這段時間內的教育方針，看女兒變成個怎樣的人，她可以朝着戰士、賢者，以至家庭主婦等各方面發展，當然，也有可能會成為個騙徒甚至魔女，而最好的結局，當然是遇上王子，嫁入皇室，成為一個公主了。

在這一輯中，你在遊戲開始需要揀選你的職業，職業有勇者戰士、學者、商人、流浪客（風來坊）等，這身份對於遊戲中一些突發事件會造成一定影響，令所改變的參數和其變化有所改變。

跟以往各版本最顯著的分別是你可以一口氣為你的女兒排定多個月日程，當然，排定得太長遠對突發事件會難以控制。由於日程實行途中可以中斷，所以不像以往的版本那樣格式化，你可以先行依照你的想法來編定日程，到實行途中發現問題可以中斷，而所有購物、更衣、交談、重訂日程等都可以在中斷後進行。

日程實行途中發生的突發事情很多，每小節至少有一宗，那可能是女兒跟管家精靈奧茲交談而令參數突然改變，也有女兒提出的問答題。

遊戲畫面及有關參數變化數值均屬開發中

在這一輯遊戲中，表示女兒各方面能力的參數簡化了不少，以下是各參數的解釋。當然，除了這些表面參數外，還有一連串隱藏參數。

在遊戲進行過程中，女兒的這些參數會隨着學習、兼職和突發事件而改變，而每一季，管家精靈奧茲會來向你匯報。

基本參數

スタミナ	耐力	センス	感受性、對時代及事物的觸覺
知力	智力	魅力	魅力
気力	體力、氣力	ストレス	壓力
プライド	自尊	武勇	勇武
モラル	品德	信頼度	信賴度
気 品	氣派、品格		
気だて	性情		

學習

學習是增進女兒各方面參數的最有效方法，其中，過去用以增強品德並每天有1G收入的教會在這一輯中變成了學習項目之一，你還需要每日奉獻3G；另外，過去只有夏天到海灘去才能減肥的，現在就多了「節食道場」這個選擇。

不過，在學習效果上，某些學習項目所能提高的參數會受其他參數的影響而得不到預期中的效果，例如在試版中自尊心偏高的話，不單去教堂也無法提高品德，就是學習其他項目也會令到原本不受影響的性情減分。

當參數達到一定程度而又學習相關的科目時，老師就會對女兒進行測驗，給女兒作出評分。那是你唯一看到隱藏參數的機會，當然，要看你以前的學業成績和出席那學科的次數了。





學校

教師
古洛普教授（クールボゥ）
每日學費　10G
影響參數
智力 ↑↑↑↑
自尊 ↑
品德 ↑↑
魅力 ↑
壓力 ↑↑



武術道場

教頭
卡古蘭（カークランド）
每日學費　13G
影響參數
耐力 ↑↑↑
自尊 ↑↑
武勇 ↑↑↑↑
壓力 ↑↑↑↑

舞蹈教室（ダンス）

教練
瑪卡露（マスカーノ）
每日學費　13G
影響參數
耐力 ↑↑
自尊 ↑↑
氣派 ↑↑↑
魅力 ↑↑↑
壓力 ↑↑↑



烹飪教室（料理教室）

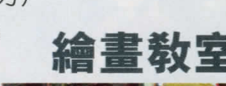
教師
烹飪研究家比碧頓（ペピトーン）
每日學費　10G
影響參數
氣力 ↑
性情 ↑↑↑↑
感受性 ↑↑↑
壓力 ↑↑



音樂教室

教師
音樂家米謝爾（ミッチェル）
每日學費　15G
影響參數
自尊 ↑↑
氣派 ↑↑
感受性 ↑↑↑↑
壓力 ↑↑





繪畫教室

教師
畫家莫嘉（モッカ）
每日學費　15G
影響參數
智力 ↑
感受性 ↑↑↑↑
壓力 ↑↑



禮儀見習（行儀）

教師
波多拉（ボトラ）
每日學費　15G
影響參數
品德 ↑↑
氣派 ↑↑↑↑
魅力 ↑↑
壓力 ↑↑↑



教會

導師
米狄娜修女（メディーナ）
每日學費　3G
影響參數
智力 ↑↑↑
品德 ↑↑↑↑
氣派 ↑↑
壓力 ↑↑



節食道場

備註：體重低於24kg不接受入學；節食中體重低於22kg需進食以維持營養。

指導員
波多拉（ボトラ）
每日學費　5G
影響參數
耐力 ↓↓
魅力 ↑↑
壓力 ↑↑↑↑
體重 ↓



兼職介紹

在養育女兒中主要的收入來源，女兒亦可藉此而鍛煉到一些在學習時鍛煉不到的參數。PS版跟以往各版本不同的，是大部分職業如裝修、礦工、家庭教師等，是看女兒有關的參數能否達到所需要求才能做，而王宮侍婢這類職業更要在自由行動時被王宮的人選上才可以做。

不知要遇上王子，最基本的條件是不是要先成為侍婢呢？

農場

薪金 14G

影響參數

參數	影響
耐力	△
自尊	▽
品德	△
氣派	▽
感受性	▽
壓力	▲



市場

薪金 12G

影響參數

參數	影響
智力	△
氣力	△
自尊	▽
品德	▽
氣派	▽
壓力	▲

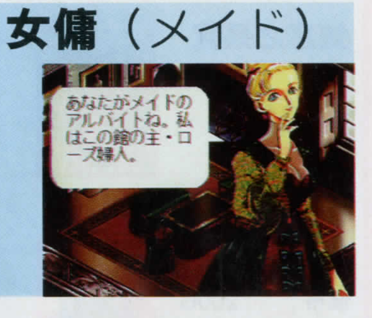


女傭（メイド）

薪金 12G

影響參數

參數	影響
自尊	▽
氣派	△
魅力	△
壓力	▲



礦山

薪金 20G

影響參數

參數	影響
品德	▽
氣派	▽
性情	△
武勇	△
壓力	▲



裝修（大工）

薪金 18G

影響參數

參數	影響
氣力	△
氣派	▽
性情	▽
感受性	△
武勇	△
壓力	▲



托兒所（子守り）

薪金 12G

影響參數

參數	影響
自尊	▽
品德	△
性情	△
感受性	▽
壓力	▲



協助家務（家事手伝う）

薪金 1G

影響參數

參數	影響
耐力	△
氣力	△
自尊	▽
品德	△
性情	△
感受性	▽
壓力	▲



家庭教師

薪金 16G

影響參數

參數	影響
氣力	△
自尊	△
品德	△
壓力	▲



酒吧（酒場）

薪金 15G

影響參數

參數	影響
品德	▽
氣派	▽
性情	△
魅力	△
壓力	▲



王宮侍婢

薪金 4G

影響參數

參數	影響
自尊	△
氣派	△
性情	▽
魅力	△
壓力	▲





購物（買い物）



購物是立即改善參數的方法，不過所費很大。另外，買衣服亦是購物中重要的一環，有些衣服是用來適應異常季節的，例如遇上異常炎熱的天氣時沒有涼快的衣服可更換的話，就會造成不良影響，換季合時的話就可增加耐力；此外，有些衣服是用來應付特殊場合，以急速提高魅力或氣力的，豪華的裙子和方便動行的衣服便是這一類。



跟過去各版本一樣，假如好運的話你會遇上從東方的商人，他所售賣的東西不是一般在商店能買到的，但每次遇上他時每種貨品你只能買到一件。

洋娃娃（ぬいぐるみ）



價格　50G
影響參數
性情　↑↑
信賴度　↑

詩集



價格　70G
影響參數
智力　↑↑
感受性　↑↑
信賴度　↑

花束



價格　100G
影響參數
魅力　↑↑
信賴度　↑

食大餐（ごちそう）



價格　120G
影響參數
耐力　↑↑
壓力　↓↓↓↓
信賴度　↑

涼快的衣服（すずしい服）



價格　120G
影響參數
耐力
（需配合天氣）↑↑
魅力　↑↑

溫暖的衣服（あったかい服）



價格　200G
影響參數
耐力（需配合天氣）↑↑
魅力　↑↑

方便行動的衣服（行動やすい服）



價格　150G
影響參數
氣力　↑↑
魅力　↓

豪華的裙子（豪華なるドレス）



價格　500G
影響參數
氣派　？
魅力　？

漂亮的衣服（おしゃれな服）



價格　200G
影響參數
性情　↑
魅力　↑↑

老闆娘的微笑（スマイル）



價格　0G
影響參數
？

闇之套裝（闇のスーツ）



價格　1500G
影響參數
？

南國的裙子（南国のドレス）



價格　700G
影響參數
自尊　▼
品德　▼
氣派　▽
感受性　▽
魅力　▲

兔女郎套裝（うさぎのスーツ）



價格　450G
影響參數
性情　▽
魅力　▲

妖精之蜜





價格　300G
影響參數
耐力　▲

知惠之果實



價格　350G
影響參數
智力　▲

光榮之果實



價格　200G
影響參數
自尊　▲

秩序之種



價格　200G
影響參數
品德　▲

高貴的泉水（高貴なる泉水）



價格　450G
影響參數
氣派　▲

溫柔的梳子（やさしさのくし）



價格　300G
影響參數
性情　▲

藝術的水飴



價格　400G
影響參數
感受性　▲

魅惑的香水



價格　600G
影響參數
魅力　▲

武神之劍



價格　550G
影響參數
武勇　▲

休息（お休み）

不學習和做兼職會增加壓力的，當壓力超過耐力一定數值時，女兒就會生病，所以為了解除壓力，便需要休息。一如以往各版本，休息分為自由行動和旅行兩種，自由行動花費少，但多數會做成不良影響；旅行花費大，但可以增廣見聞。不過，在這一輯中，自由行動有時也不是一味不好的，有時還會發生一些突發事件哩。



自由行動

每日消費　0～10G

留在家中
影響參數

參數	
氣力	▽
感受性	▽
壓力	▼

購物
影響參數

參數	
氣力	▽
品德	▽
感受性	△
壓力	▼

吃零食
影響參數

參數	
氣力	△
壓力	▼
體重	△

散步
影響參數

參數	
耐力	△
壓力	▼

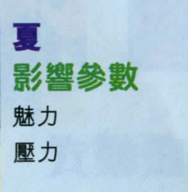
旅行（バンカス）

每日消費　25G



春
影響參數

參數	
耐力	▲
感受性	▲
壓力	▼



夏
影響參數

參數	
魅力	▲
壓力	▼

秋
影響參數

參數	
感受性	▲
壓力	▼



冬
影響參數

參數	
氣力	▲
感受性	▲
壓力	▼



禮物

在遊戲中，假如女兒對你的信賴度夠高的話，每到你生日時，她都會送生日禮物給你。她送甚麼生日禮物給你要看你是甚麼職業，雖然那始終是用你的養育費來買的，但這也能提高女兒的性情和某些跟物件相關的參數。

另外，在遊戲進行中，女兒有時會嚷着買些甚麼給她，如果買給她的話，會令跟該物件相關的參數和信賴度增加、壓力大減，不過，不買的話就會令壓力大增。要小心注意。

女兒送的生日禮物

耗費　10～20G

性情　↑↑

■管家妖精奧茲每季都會來向你匯報女兒的進展

休養

假如安排了一段時間休養但中途已康復的話，以往的日程則改為在家中自由行動。

在家中

每日消費　0G

影響參數

參數	
智力	▽
品德	▽
魅力	▽
壓力	▼

住院

每日消費　10G

影響參數

參數	
壓力	▼



■就是這個年青人選女兒入宮的，他看來跟王子關係密切，又常跟女兒搭訕，到底他是……





LIGHTNING LEGEND
大悟之大冒險

KONAMI推出了一隻格鬥GAME了，那麼在眾多的GAME中，能否脫穎而出呢？筆者在玩了幾次之後，發現到這一隻遊戲中包含了幾種與眾不同的地方，除了一般的對戰格鬥之外，這一隻遊戲還有一個取ITEM的系統，這一個系統有一點兒像《SOUL EDGE》的取武器，不過《LIGHTNING LEGEND》中所取得ITEM後，並不是使用武器，它只是使人物多了另一些顏色或服裝，不若筆者就在這裏為大家介紹一下吧！

遊戲模式

MODE SELECT
STORY MODE
VERSUS MODE
GAME OPTION
MEMORY CARD
GAME RECORDS
COLLECTION MODE
TIME ATTACK MODE



STORY MODE

這一個模式中，是可以選擇八位人物中的其中一位，以故事形式與電腦對戰；除了有一般的格鬥之外，還有一些可愛有趣的故事，當然還少不了取ITEM啦！





VERSUS MODE

這一個模式就是兩人對戰的模式，除了有原本的八位角色可以使用之外，在擁有一定的條件下，還可以使用其他的隱藏人物。



製造商：KONAMI
發售日：發售中
售價：5800日圓
容量：CD-ROM
記憶：1 BLOCK



GAME OPTION

可以選擇遊戲的難度、ROUND數、戰鬥時間、續關時能否轉人物、故事MODE中的畫面、選擇人物簡易化、音聲、畫面的寬窄及鍵的設定變更。

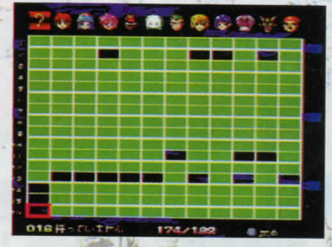
MEMORY CARD

讀出、記錄及自動記錄的選擇。

GAME RECORDS

觀看取得的ITEMS，包括人物能取的ITEM及特別的ITEM。





COLLECTION MODE

取得寶箱及寶之鍵才出現的模式，這一個模式可以不停的與電腦其中一人對戰，取得ITEMS。





TIME ATTACK MODE

取得金時計後才出現的模式，可以挑戰一下自己，看自己能以多久的時間將敵人全部打敗。

系統解說

遊戲中一共有三個攻擊鍵，分別為輕、中、重三個，另外有一個是挑發；將輕及中攻擊同時按下，就是跳線閃避；將重攻擊及挑發同時按下，就是儲氣；將十字鍵拉←或→及挑發，就會使出投技；十字鍵→→，就是跑前（可作追打用），←←就是後退；還有的就是只要緊按挑發，就會作出一個很長時間的挑發姿勢，若將十字鍵↓的話，亦是有同樣的效果的。

戰鬥模式

遊戲雖然似一般的2D格鬥GAME，但其實是有一些不同的，就是遊戲着重上、中、下段的攻擊，就正如一般的3D格鬥GAME一樣，所以在戰鬥的方式，最好就是選擇一些上、中、下三段多的攻擊，因為對手是很難去將全部的招式擋格的，最後還可駁上必殺技，這就是遊戲的特色其中之一，那麼，甚樣才可以使出一些強的連續技呢？其實每一個攻擊鍵，若玩者有把十字鍵拉→的話，是有一些不同的，其中有一些若連按的話，就會使出一些連續的攻擊，而在連續攻擊之後再駁上另一些攻擊鍵，就會有十分強的連續攻擊了，如美砂的連續技方面，可

以使出（輕、輕、輕、↓中、重、→↓↘重），這就可以使出一招十分強勁的連續技，當然，其他人也有差不多的連續技，這就要靠各位自己發掘了；當對手倒下了，立即按→→奔跑的話，是可以作追打的，不過時間方面一定要快，否則當對手一起身的時候，就不可以追打了，而追打的威力，實在是十分強，所以一定要好好的利用追打的攻擊；另外，這一隻遊戲的防禦是有一點與其他的格鬥遊戲不同的，因為若玩者不按←或↙的話，是自動作防禦狀態的，但玩者作一般的拉←或↙防禦，亦是可以的，這就是與一般的格鬥GAME的防禦系統不同之處。

ITEMS的秘密

這一隻遊戲所取得的ITEMS，是能夠使遊戲中有輕微的改變的，如選擇美砂時按L1或R1，就會變成理砂（只限VERSUS MODE、COLLECTION MODE及TIME ATTACK MODE），按L2或R2的話就會變成穿着泳衣的美砂；另外，其他的人物都有類似的變化的，如幪面的大悟及金剛院 滿、耳朵掛着面具的MOKOMOKO；沒有幪面的ADOLF、沒穿上衣的FORELOCK、RANKERK及NAUGHTY、穿着泳衣的銀雪及宇坂 真優和戴面具DRAGLESS；還有另外的一個隱藏場地，而這一個場地的特色就是四處都是鏡，所以若大家能取得多一些ITEMS的話，這一隻遊戲就會有着更多樂趣了！



人物介紹

<所有必殺技都要加上攻擊或挑發鍵>

雷王 大悟 DAIGO RAIOH



年齡：14歲　性別：男
種族：人類　血型：O型
必殺技：↓↘→
　→↓↘
　↓↙←
超必殺技：↓↙←↓↙←
　↓↙←↙↓↘→（防禦不能）

銀雪 YUKI SHIROGANE



年齡：12歲　性別：女
種族：雪女（妖精）
血型：A型
必殺技：↓↘→
　→↓↘
　↓↙←
　空中↓↙←
超必殺技：↓↙←↙↓↘→

宇坂 真優 MAYU UZAKA



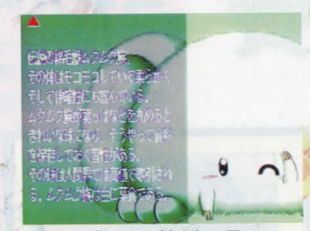
年齡：16歲　性別：女
種族：人類　血型：B型
必殺技：→↓↘
　↓↙←
　空中↓↙←
　連按中攻擊
超必殺技：↓↙←↙↓↘→
　（防禦不能）

ADOLF RATSEL



年齡：謎　性別：謎
種族：謎　血型：謎
必殺技：↓↘→
　←↙↓↘→
　→↓↘
　↓↙←
　→↘↓↙←
超必殺技：↓↘→↓↘→
　↓↙←↓↙←（防禦不能）

MOKOMOKO



年齡：8歲　性別：男
種族：MUKUMUKU族
血型：？型
必殺技：↓↘→
　↓↙←
　→↘↓↙←
超必殺技：↓↙←↓↙←
　（防禦不能）

RANKERK HATRED



年齡：19歲　性別：男
種族：聖魔族　血型：B型
必殺技：↓↘→
　↓↙←
（使用輕的話可繼續連按）
　→↘↓↙←
　空中↓↘→
超必殺技：↓↘→↓↘→
　↓↙←↓↙←

TERRIFIC FORELOCK



年齡：17歲　性別：男
種族：人類　血型：AB型
必殺技：↓↘→（可再輸入多一次）
　↓↙←
　→↘↓↙←
超必殺技：↓↙←↓↙←

愛宕 美砂／愛宕 理砂 MISA ATAGO／RISA ATAGO



年齡：20歲　性別：女
種族：麗人族　血型：O型
必殺技：→↓↘
超必殺技：↓↙←↓↙←(防禦不能)

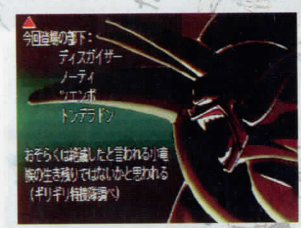
NAUGHTY

年齡：3歲　性別：男
種族：人類／帽子族
血型：？型
必殺技：↓↘→
　↓↙←



　→↓↘
超必殺技：↓↘→↓↘→
　↓↙←↓↙←（防禦不能）

DRAGLESS



年齡：？　性別：？
種族：？　血型：？
必殺技：↓↘→
　←↙↓↘→
　↓↙←
（使用輕的話可繼續連按）
　→↘↓↙←
（緊按攻擊鍵不放的話可儲力）
超必殺技：↓↙←↓↙←

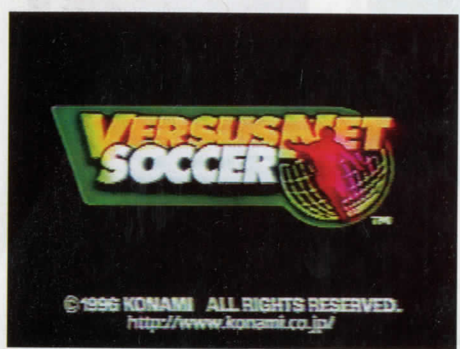
金剛院 滿（GIRI GIRI 親父）GIRIGIRI OYAJI



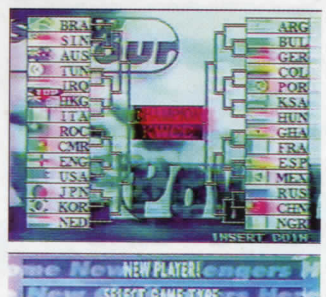
年齡：42歲　性別：男
種族：？　血型：？
必殺技：←↙↓↘→（出招後再按攻擊鍵）
　↓↙←(出招後可再按輕攻擊)
　空中↓↙←
超必殺技：↓↘→↓↘→
　（防禦不能）

VERSUS NET SOCCER

隨著世界盃外圍賽的展開，各遊戲機廠商又再次陸續開足球遊戲，其中KONAMI就推出了一隻名為《VERSUS NET SOCCER》的遊戲，遊戲中有28隊球隊出場，當中亦包括了香港、中華台北、星加坡及中國4隊，而遊戲視點亦有直放及橫放兩種，本遊戲的一大特色是可以將兩台機體合併作2至4人對戰，是足球遊戲迷不容錯過的GAME。















製造商：KONAMI
機種：街機

超級比西把希冠軍賽

各位玩者，又到了鬥智鬥力鬥技巧的時間啦。究竟能唔能夠在此KONAMI新作《超級比西把希冠軍賽》中取得100分的話，就要睇你的本事了。遊戲特色就是內裏有20種不同的遊戲，讓大家去鬥智鬥力。另外在此介紹的版本是廣東話版。







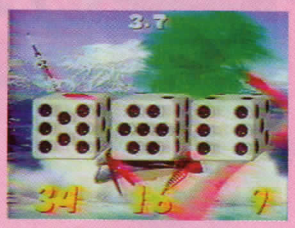




製造商：KONAMI
機種：街機

遊戲介紹

1. 骰子——當拋出了骰後，看看哪一粒的數目最大，就按下該



骰的掣，紅掣為左邊的一粒，綠掣為中間的一粒，藍掣為右邊的一粒，如果選錯會根據骰面的數字來扣分的。限時25秒，合格分為28分。

2. 自動鉛筆——今次是鬥大家的連射速度能力，規則是在10秒內按出超過5技鉛芯。





KONAMI 街機新作滾滾來

3. 擊落達摩球——起初是有一疊不同顏色的方塊垂直疊在一起，玩者要按下與最低一塊方塊同顏色的掣，之後便可打走它。限時25秒，合格分為40分。



4. 賣力小伙漢堡——玩者要根據圖形的提示而做出同樣的漢堡包，而每款顏色掣均會代表一種材料。限時45秒，合格分為5分，但每做錯一個扣1分。



5. 大脱逃——玩者要在持槍軍人回頭前連按掣令公仔走至出口，當軍人回頭時便要立刻停止按掣，否則便會被槍殺，而軍人回頭的時間是會根據畫面上的該句文字而決定。限時24秒，合格分4分，但每有一次失誤扣1分。

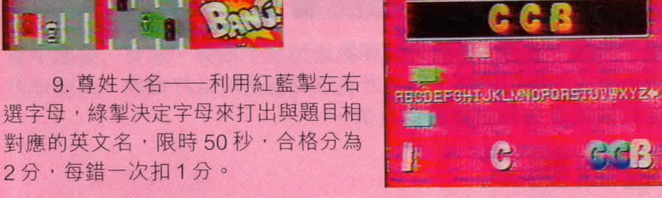
6. 發現飛碟——玩者要從大廈之間的縫隙看到哪一隻飛碟，然後按同類飛碟的掣。限時24秒，合格分為4分，每答錯一次扣1分。



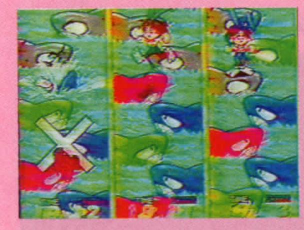
7. 巧手姑娘做漢堡——玩者要利用紅及藍掣來控制年輕姑娘手的位置，並且要令到由上跌下的漢堡包材料可以成一直線地排好。共4條問題，合格分為2分。



8. 左趕右超——玩者要利用紅及藍掣來控制車所走的路線，另外綠掣是可以令車增加速度。限時40秒，合格分為95分，以過一車得1分為準則。

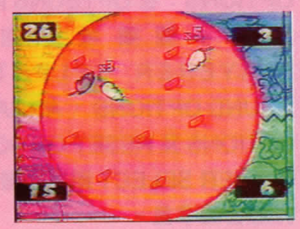


9. 尊姓大名——利用紅藍掣左右選字母，綠掣決定字母來打出與題目相對應的英文名，限時50秒，合格分為2分，每錯一次扣1分。



10. 鯊魚背上跳——玩者要按下與下一條鯊魚同顏色的掣，哪一人能夠最快到達另一個島便算獲勝。限時25秒，合格分50分。

11. 老鼠王國——玩者要利用紅掣向左轉及藍掣向右轉來控制老鼠去取得食物，當能夠連續取得食物時，分數會倍增。限時30秒，合格分為84分。





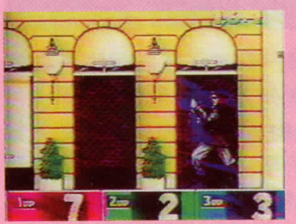
12. ABC⋯——由A至Z跟著字母的顏色來按掣，即如果A是紅色便按紅色的掣，B是藍色則按藍色的掣，記著是要由A至Z順次序。限時14秒，合格分為26分。

13. 擊退怪獸——當坦克出來時便要鬥快按與坦克同顏色的掣來打倒坦克，限時30秒，合格分為5分，但失誤一次扣1分。

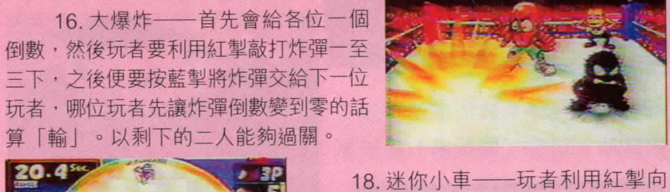


14. 彪壯大漢——玩者要在大漢的彈弓到達最低點時按掣，一直至大漢能夠取得畫面上方的肉為止。限時22秒，時間夾得準的時候會加分，不準的時候會減分。

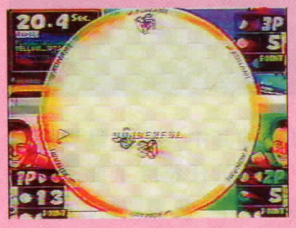
15. 電算測驗——玩者要利用紅及藍掣來控制指制指標的方向，綠掣來決定數字，要盡快答出螢幕顯示出來的題目或按出螢幕顯示數字。共8條題目，合格分為6分，每答錯一題扣1分。



17. 城中槍聲呼呼——看見畫面上有賊出現時便鬥快按與該賊同顏色的掣，另外，在畫面上出現的「女人」是不可以打的。限時30秒，合格分10分，每打中一個女人扣1分。



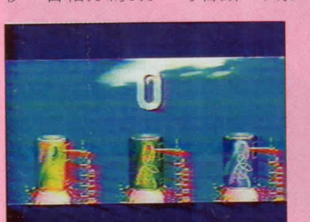
16. 大爆炸——首先會給各位一個倒數，然後玩者要利用紅掣敲打炸彈一至三下，之後便要按藍掣將炸彈交給下一位玩者，哪位玩者先讓炸彈倒數變到零的話算「輸」。以剩下的二人能夠過關。



18. 迷你小車——玩者利用紅掣向令車子左轉及藍掣令車子向右轉，在一個特定的圈內去搶奪在該範圍出現的小旗。限時40秒，合格分為13分。

19. 划籤覓愛運——玩者要鬥快從三個位置中找出紅心的到達地點，而遊戲形式則與「劃鬼腳」相同。限時45秒，合格分為3分，每答錯一次扣1分。





20. 火箭可樂——玩者要在限時內連打按鈕令可樂罐可以直飛上天。限時8秒，合格分為380000千米。



鳴謝：威電子遊戲有限公司



人類又要和外星人開戰

AREA 51

竟由外太空走來侵略地球，我們誓死也要反擊！

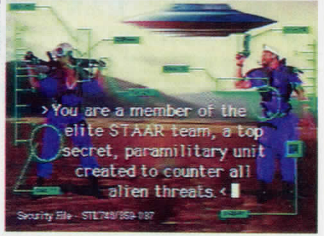
利用光線槍去打賊、打怪獸、甚至打人質的遊戲，相信各位玩者已玩過不少這類的GAME，今次，就向各位介紹一隻以羅茲威爾事件為背景及以外星人侵略地球的故事為背景的光線槍SHOOTING GAME——《AREA 51》。

故事背景

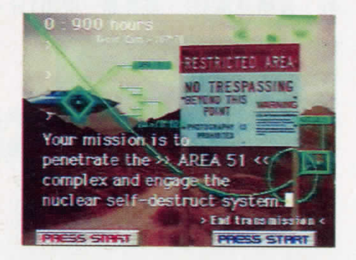
19XX年的某月某日，凌晨五時正，一件不明飛行物體墜毀在美國奈華達州（NEVADA）羅茲威爾市附近的一個農場，後來此事被美國軍方列為高度機密，並將墜毀的飛行物體及坐在裏面的乘務員一起被送往一個位於奈華達州沙漠的秘密基地——AREA 51。但好景不常，到了早上八時正，軍方竟與AREA 51基地失去聯絡，並得知有一個謎之異形軍團控制了該基地。而你（即玩者）是被軍方派遣的其中一位反擊異形隊員，這次的任務除了要消滅那裡的異形外，更要啟動在AREA 51的預先做好的核子自爆裝置。





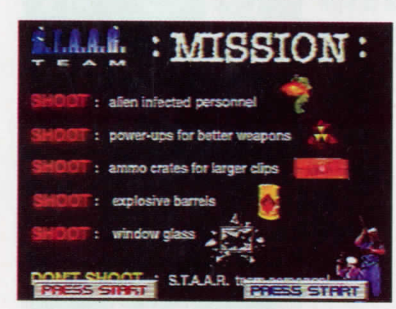






遊戲中可取得道具的地方

遊戲中是可以靠取得些道具來增加自己的裝備，在版面中，某些地方是會出現一個像輻射標記的東西，取得後，便可增強自己持著的武器的威力，首先是基本裝備的曲尺手槍，升級後便是M16步槍的子彈，再接着著就是散彈槍，但要小心當被敵人扣了一格能源後，便會變回曲尺手槍；另外，版面中一些有寫著AMMO的木箱，當打爆了它之後，便會有幫助自己的道具出現，例如：連射、手槍可裝彈數增加及手榴彈。還有，遊戲中有很多有火形標記的箱、桶及所有玻璃窗是可以打爛的，有些地方在打爛後是會取得隱藏道具的。



遊戲模式

ARCADE：即以往街版《AREA 51》移植版本。

PRACTICE：在一個版面中訓你的射擊能力，而且是不扣能源及FREE PLAY的。

OPTIONS：在OPTEONS內再分為4個選項，包括PLAYERER SELECT、SOUND OPTIONS、ARCADE OPTIONS及RESET OPTIONS。

PLAYER SELECT即可在較手掣的操控方法，滑鼠的靈敏度及光線槍的準星。

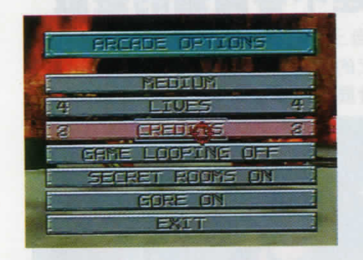


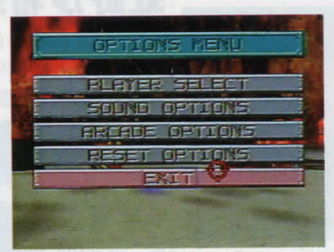
SOUND OPTIONS 是調較遊戲內 BGM 的音量音效的書量。

ARCADE OPTIONS 是可以調較遊戲的難易度，生命數及 CONTZNUE 次數……等。

HIGH SCORES：可以查閱以往的最高積分。







遊戲畫面

1. 槍種及剩餘子彈數。
2. 心跳計：由於這個遊戲不是一中槍便扣一格LIFE，而是受了差不多的傷後多扣一格LIFE，所以這個心跳計是可以知道受傷的情況，當心跳計跳得快時，即表示即將會扣一格 LIFE。
3. LIFE 格數：當 LIFE 格數全部被扣完就會 GAME OVER，另外，若果打中了同伴的話亦會扣一格 LIFE。
4. 手榴彈：即爆彈，除了要打幾槍才死的敵人外，一使用這個手榴彈的話，全個畫面的敵人便會立刻歸西。
5. CREDIT：不用解釋大家也知道是 CONTINUE 次數。



NOW TAKE UP YOUR GUNS AND HOLD YOUR FIRE！

現在遊戲正式開始，正式開始前會有個選擇——BEGINNING 及 WARP AHEAD，這即是跳版，因為選 WARP AHEAD 的話便會跳過 BEGINNING 這版。現在就 BEGINNING 作簡單介紹。



SECTION ONE——飛機庫前的戰鬥





這是第一版。可説是給玩者練習的一版，敵人的攻擊不會太激烈，在途中，只要打爆攻擊你武裝直昇機便可取得頗高的分數。

SECTION TWO——飛機庫內的戰鬥





這段中，要留意一些向你拋筒的敵人，因為牠要中多槍才能打倒，另外在途中有一個駕駛着劏車向你衝來的人。只要將車前的桶打爆便可輕易擊倒。

SECTION THREE——飛機庫內的戰鬥 II





這段要注意的敵人就是那些持有大型機槍的人，另外在上了梯後要小心不要打中自己友，在途中，要留意在下方正在爆炸的飛彈車，因為飛出來的碎片會扣一格 LIFE 的。

喂！有《AREA 51》附帶的專用槍

今次《AREA 51》是會以連槍的套裝出售，而該槍的機能有三段變速的連射及自動上彈，如果各位有興趣的話，不妨買一枝回去玩玩。



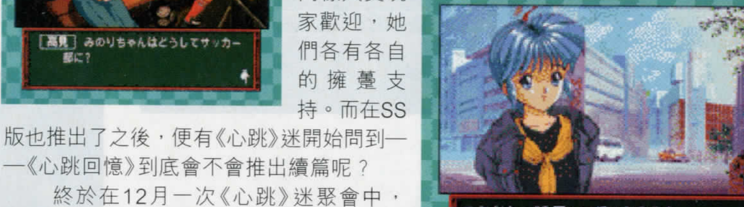


《心跳》的另一形式續集

心跳回憶劇場系列 VOL.1

虹色的青春

文：米奇



虹野沙希迷不容錯過的遊戲

《心跳回憶》自三年前推出以來，吸引了不少年青人和懷念年青時代的人，其中除了主角藤崎詩織因大受歡迎而致獨立發展成為偶像歌手之外，其他角色亦同樣大受玩家歡迎，她們各有各自的擁躉支持。而在SS版也推出了之後，便有《心跳》迷開始問到——《心跳回憶》到底會不會推出續篇呢？

終於在12月一次《心跳》迷聚會中，KONAMI公布會推出《心跳回憶》的AVG——《心跳回憶劇場系列》，而新系列的第一位主角，就是同樣大受歡迎，甚至超越藤崎詩織地位的虹野沙希了！

虹野沙希 PROFILE

高校二年的虹野沙希是光輝高校足球部的經理人，是運動學部中的偶像人物，她為人開朗，是個家庭式的女孩子，尤其擅長烹飪。她為人樂於助人，對於遇上困難的人不會袖手旁觀，而她理想中的男性，是努力上進，幹勁毅力十足的運動家類型。

身高：156 公分
B-82 W-59 H-83
出生日：1月13日
血型：A 型
興趣：烹飪

《POLICENAUTS》式歷險遊戲三部曲

《心跳回憶劇場系列》是個預定推出三部作品的短篇歷險遊戲系列，第一作《虹色的青春》是以同是KONAMI出品的另一遊戲《POLICENAUTS》的形式來進行，遊戲中玩者除了要在學校等各處地方出入以遇上不同的人物外，跟人物交談時有時會需要回答三擇問題。另外，跟一般歷險遊戲不同的是每個地點的場景上除了正跟你在交談的人物外，其他的地方如背景的校園、操場上也可能有值得你發掘的事物，可以用游標來敲敲看。





阿二一族 17 天戀愛奪戰記

在遊戲中，你是足球部的隊員，雖然已是高校二年生，可是你生來「二奶命」，一直以來都只能當後備，未能成為正選球員。另一方面，你正在暗戀足球部的經理人虹野沙希，為了得到美女垂青，你仍然很努力地接受特訓，希望有朝一日成為正選球員，得到虹野的注意。

故事就發生在高校2年的春天的17日間，在跟虹野約會和遇上其他人等事件中，為成為正選球員和得到虹野的芳心而努力。





PS SS AVG MEM

生產商：KONAMI
價格：未定
預定發售日：97 年夏季
容量：CD-ROM

新歡舊愛

在新遊戲中當然會有新人物推出了，今次在《虹色的青春》中就新增了兩個人物，而且都是全新的，不是來自廣播劇的。當然，舊人物也會出場了。

下級生——秋穗賞



嘴邊常掛着「好利害啊！」的現代姑娘，是高校一年生的足球部經理人，常常黏着虹野不放，到底她會是你的紅娘還是瘟神呢？

身高：152 公分
B-78 W-56 H-80
出生日：4 月 16 日
血型：O 型
興趣：逛街、編織



下級生——栗林美惠

這位姑娘原本是「心跳回憶青春小姐」的冠軍，有在歌唱上發展，但今次就倒在遊戲中初登場，被畫成遊戲中的人物，飾演光輝高校的一年生。到底她會是個怎麼樣的角色呢？



同級生——藤崎詩織

主角的同班同學、鄰居兼自幼相識的朋友，是光輝高校的校花。



同級生——如月未緒

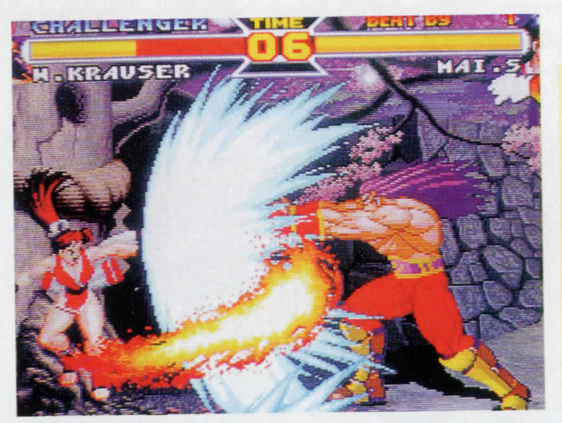
體弱的文學少女，為人認真，是虹野沙希的閨中密友。

◆遊戲畫面為開發中畫面

又係截稿前收到料！！！
REAL BOUT 餓狼傳說 SPECIAL

ZAC 話：我哋喺截稿前收到哩份出招表，家陣出俾你哋睇。另有哩隻GAME嘅系統介紹喺《街頭GAME霸王》，敬請留意

BY：ZAC





★：所有指令為角色面向右面時
★：畫面為開發中畫面
(B) = BREAK SHOT 必殺技，在 POWER BAR 出現「H.POWER」字樣時使出，可作 GUARD CANCEL 用
㊣ = 超必殺技，可在 POWER BAR 出現「S.POWER」或「見紅」時使出
㊣㊣ = 潛在能力，可在 POWER BAR 出現「P.POWER」字樣時使出

WOLFGANG KRAUSER
BRITZ BALL（上、下段）……↓↙←+A／C
(B) LEG TOMOHAWK……↓↘→+B
DANGEROUS THROW……←↙↓↘→+A
PHOENIX THROW……←↙↓↘→+C
㊣ KAISER WAVE……←儲↗+BC
㊣㊣ GIGATIC PSYCLONE……→↘↓↙←→↘↓+C

TERRY BOGARD
BURNING KNUCKLE……↓↙←+A／C
(B) POWER DUNK……→↓↘+B
POWER WAVE……↓↘→+A
POWER CHARGE……←→+A
㊣ POWER GEYSER……↓↙←↙→+BC
㊣㊣ TRIPLE GEYSER……↓↙←↙→+C

BOB WILSON
ROLLING TURTLE……↓↙←+B
(B) MONKEY DANCE……→↓↘+B
SIDE WINDER……↓↙←+C
WILD WOLF……←儲→+B
㊣ DANGEROUS WOLF……→←↙↓↘→+BC
㊣㊣ MAD SPIN WOLF……↓↙←↓↙←+C

DUCK KING
HEAD SPIN ATTACK……↓↘→+A／C
(B) DANCING DIVE……↓↙←+B
BREAK STORM……→↓↘+B
CROSS HEAD SPIN……↓↙←+D
㊣ BREAK SPIRAL……（近敵時）←↙↓↘→↗↑+BC
㊣㊣ DUCK DANCE……↓↓+ABC

唐福祿
箭疾步……↓↙←+A／C
(B) 烈千腳……→↓↘+B
努顏砲……↓↘→+A
大衝波……↙儲→+C
㊣旋風剛拳……→↘↓↑+BC
㊣㊣激砲……←↙↓↘+C（按住不放）

ANDY BOGARD
斬影拳……↙→+A／C
(B) 空破彈……↙↓↘→+B
昇龍彈……→↓↘+C
飛翔拳……↓↙←+A
㊣超裂破彈……↓儲↘→+BC
㊣㊣斬影裂破……↙↓↘→+C

韓虎
九龍之讀……←↙↓↘→+C
(B) 制空烈火棍……→↓↘+C
雷光石火之天……↓↙←+B
必勝逆襲棍……↓↙←+C
㊣爆發五郎……↓↙←↙→+BC
㊣㊣終結之嵐……↓↙←↙→+C

金家藩
半月斬……↓↙←+B／C
(B) 空砂塵……→↓↘+A
飛燕斬……↓儲↑+B
飛翔腳……空中↓+B
㊣鳳凰天舞腳……空中←↙↓↘→+BC
㊣㊣鳳凰腳……↓↙←↙→+C

陳鑫山
氣雷砲……↓↘→+A
(B) 破岩激……←儲→+C
超太鼓腹打……↓儲↑+A
超反動滿腹砲……→↘↓↙←+B
㊣爆雷砲……↙儲↓→+BC
㊣㊣天地崩落無盡砲……→↘↓↙→+C

JOE HIGASHI
SLASH KICK……↙→+B／C
(B) TIGER KICK……→↓↘+B
PRESSURE KNEE……→↓↘+C
爆裂HURRICANE……→↘↓↙←+C
㊣ SCREW UPPER……→←↙↓↘+BC
㊣㊣ SLIDE SCREW……→←↙↓↘+C

山崎 龍二
玩蛇拳（上、中、下段）……↓↙←+A/B/C（可按D掣取消）
(B) 制裁之匕首……→↙→+A
施虐拳……←↙↓↘→+B
爆彈破……←↓↑+C
㊣斷頭台……→↘↓↙→+BC
㊣㊣狂虐龍二鑽……（近敵時）控桿轉一圈+C（使出後連按攻擊掣可加HIT數）

BLUE MARY
STRAIGHT SLICER……←儲→+B
(B) VIRTICAL ARROW……→↓↘+B
SPIN FALL……↓↘→+A
BACK DROP REAR……（近敵時）↘↘+AB
㊣ M.SPLASH ROSE……→←↙↓↘→+BC
㊣㊣ M.DIVIN'……→←↙↓↘→+C

LAURENCE BLOOD
BLOODY SABRE……↓↘→+A（可連續輸入）
(B) BLOODY SPIN……←儲→+C
BLOODY ACCEL……↓↘→+C
BLOODY CUTTER……BLOODY ACCEL 後按攻擊掣
㊣ BLOODY FLASH……↘←↙↓↘→↗+BC
㊣㊣ FINAL DEATH BLOODY……↓↘→↘↓↙←+C

不知火 舞
亂•花蝶扇……↓↙←+C（可連續輸入）
(B) 龍炎舞……↓↙←+A
陽炎之舞……↓儲↑+C
必殺忍蜂……←↙↓↘→+C
㊣超必殺忍蜂……→↙→+BC
㊣㊣月下亂牡丹……→↙→+C

秦崇秀
帝王神足拳……←→+A
(B) 帝王神眼拳（背後）……→↘↓↙←+C
帝王天耳拳……→↓↘+A／C
帝王天眼拳……↓↘→+A／C
㊣帝王漏盡拳……↓↙←→+BC
㊣㊣帝王宿命拳……↓↙←→+C

FRANCO BASH
ZAPPER……↓↘→+A
(B) DOUBLE KONG……↓↙←+A
GOLDEN BOMBER……↙儲→+C
GUTS DUNK……↙↓↘→↗+B
㊣ MEGATON SCREW……↓↙←↙→+BC
㊣㊣ HARMAG EDON BUSTER……→↘↓↙←+C

BILLY KANE
三節棍中段打……←儲→+A
(B) 火龍追擊棍……↓↙←+B
雀落棍……↓↙←+A
旋風棍……連按A掣
㊣超火炎旋風棍……↓↘→↘↓↙←+BC
㊣㊣大旋風……↓↘→↘↓↙←+C

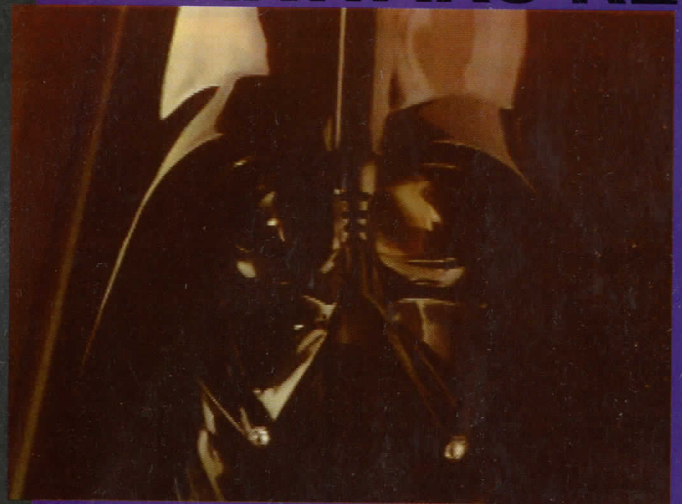
望月 雙角
憑依彈……←→+C
(B) 野猿狩……↓↙←+A
鬼門陣……（近敵時）控桿轉一圈+C
喝……→↘↓↙←+B
㊣雷……→↘↓↘→+BC
㊣㊣無慘彈……→↘↓↘→+C

秦崇雷
帝王神足拳……←→+A
(B) 帝王天耳拳……→↓↘+C
帝王天眼拳……↓↘→+A／C
帝王漏盡拳……↓↙←→+C
㊣帝王宿命拳……→←↙↓↘+BC
㊣㊣帝王龍聲拳……→←↙↓↘+C



鳴謝：COMPUTER PLAZA

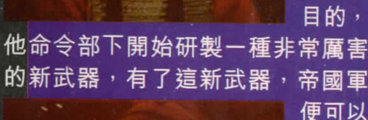
STARWARS REBAL ASSAULT 2



故事簡介



相信如果玩者們是《星球大戰》迷的話，一定會對故事之中的人物關係非常熟悉，這《STARWARS REBAL ASSAULT 2》的故事內容大致講述在死亡星被叛軍消滅了之後，叛軍的聲勢日益壯大，而且直接成為了帝國軍的一個心腹大患。死亡星的失守使黑武士非常憤怒，而且他決定要給叛軍一個重擊，最終也要將這銀河據為己有，為了達到這個目的，他命令部下開始研製一種非常厲害的新武器，有了這新武器，帝國軍便可以使叛軍完全的瓦解，而帝國軍亦可以順利的將這個銀河控制於手中。





當然，叛軍不會就此坐以待斃，所以便派出精英份子出動，希望能將帝國軍的陰謀破壞，而玩者便是這隊精英的其中一人，駕駛着叛軍的戰機「B WING」出動，力戰帝國的強大軍隊……



製造商：
LUCASARTS ENTERTAINMENT
發售日期：——
售價：——
記憶：1 BLOCK

遊戲方法

《STARWARS REBAL ASSAULT 2》這射擊遊戲的玩者其實是非常簡單的，而且亦非常的單向，玩者主要的任務便是將面前的敵人消滅，不過，玩者實際上要玩的其實並非射擊這麼簡單，在遊戲之中，玩者大部份時間的確是玩射擊遊戲的，不過在一些版面之中，玩者是要駕駛着不同的戰機或戰船，穿插在不同的險地之中。

版面簡介

【1】一般飛行射擊

在這個遊戲之中，玩者的任務其實是非常的簡單，便是要將眼前的所有敵人消滅……不過，如果大家有這個觀念的話，便大錯特錯，因為玩者真正的目的是到達眼前那個非常細小的星球，那個星球除了是玩者的目的地之外，更是國帝軍的軍器工場以及「千歲鷹」的被困之地。



■這是主觀角度，右上方的是主角的僚機。



■這是「機外VIEW」，然而這角度比較難瞄準。

【2】射人

不要以為這PART的遊戲和之前「超任」的橫向動作遊戲一樣，錯了！這遊戲的玩法是像《VIRTUA COP》的射擊遊戲，不過玩者不可以鎗來玩，要利用PAD的十字掣來控制浮標將敵人消滅，而且敵人不是會站着讓玩者打死的，他們會躲起來，等機會出來將玩者鎗殺的，而玩者亦要躲起來，捕捉時間將敵人消滅。遊戲開始，玩者是站在穩藏位置的，按攻擊掣便會行出來攻擊敵人，按R1或□掣便會再次穩藏起來。



■按×掣便從隱藏地點轉出來殺敵。



■玩者要小心，按R1或□掣來閃避。

【3】驚險飛行

這是一個一折不扣的「RAC」遊戲，因為玩者在這等遊戲之是不用對付任何敵人的，不過，玩者要在不同的通之中左穿右插，不單如此，玩者更要好好的利用L1和R1這兩個掣，因為在這遊戲之中是有極多由各方向伸出來的柱狀物，利用L1和R1掣來左右擺動戰機和戰船，有時候更要側90度來飛行呢！如果能在高速行駕駛中從容的左右轉向的話便一定能完成這遊戲的了。



■在隊道之中有非常多的彎角。

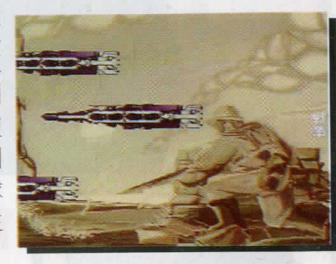


■除了彎角之外，更有很多的障礙物。

GAIA SEED

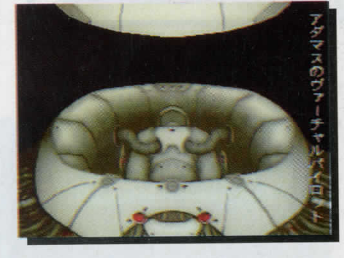
遊戲背景

「MICROMACHINE」、「宇宙戰艦」、「資源探索」……因為以上的事物，使宇宙軍能夠成立，亦因為這個理由，使工業變得非常發達，可惜，事情總有其好及壞的後果，這些事物的建立使大自然受到非常大的損害，環境受到不能捕救的破壞，同時，科技的發展亦為人類帶來了恐怖的戰爭，大量人類在戰爭之中被殺傷力大的武器殺害了，戰爭在地球上進行，而且漸漸的蔓延到宇宙之上，在亞宇宙的戰鬥使「空之壁」發生了，這「空之壁」使本來已污染得非常厲害的地球變得更加悲慘。而主角便是居住在日本第2東京市之中……



在「GAIA」中央管理大廈的地下第66層，第6研究室之中，環境控制系統「GAIA SEED」的基礎理論已經完成，數年後……「GAIA SEED PROJECT」終於也開始運作，地球的環境得到了改善，生物也有了自己的新生地，而人類則為了要找尋新的資源而向宇宙進發，然而人類忘記了一件非常重要的事，那便是另一個的「GAIA」，那個試作型的「GAIA」，人們稱之為「URANOS」，而「GAIA」竟然向人類提議將這個「URANOS」破壞，由於這是由「URANOS」所提出的，因此沒有人反對，所以人類便開始了對付「URANOS」的計劃。主角「古拉羅斯」便是要執行這任務的人……

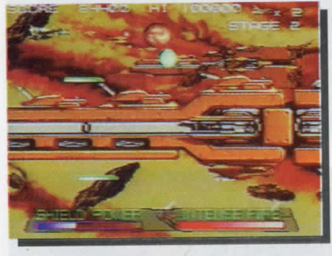




遊戲方法

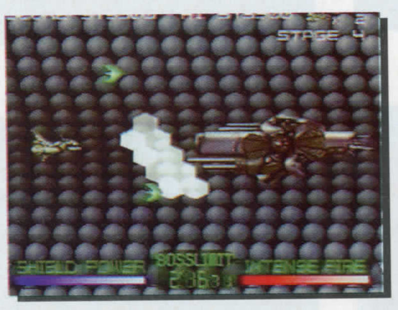


《GAIA SEED》這遊戲是一個非常典型的橫向射擊遊戲，玩者的任務便是要將「URANOS」這敵人消滅，不過，要消滅這試作型的「GAIA」也不是一件易事，因為敵人的攻擊力也非等閒，所以玩者便要以不斷出現的補來增強自己的力量，用以對付不同的敵人，在遊戲之中玩者可以取得的道具有兩大類種，分別是「紅、藍」──前方攻擊；「黃、綠」──特殊武器，其功用依次序是前向擴散彈、LASER；爆彈、多方向攻擊LASER。此外，在畫面下方的藍BAR是玩者戰機的防護罩能量，只要不被打中便會自然回復；紅色BAR便是前向武器的特殊攻擊，要貯滿後方可使用。



這遊戲和一般的同類型遊戲一樣，在每一版的末段也會有和BOSS的戰鬥，而這遊戲本身是沒有限時的，不過在打BOSS時，在中央便會出現一個時間，玩者要在時限之內將BOSS消滅。

七版的戰鬥





《GAIA SEED》這射擊遊戲共有7版，一版之中的敵人也非常不同，不過玩者可以放心，這遊戲的難度不是太高，然而由於在打BOSS時會有時，所以玩者是很難可以有足夠的時間和他「玩玩吓」，多用「紅BAR」，尤其是使用藍色兵器之時，其破壞力非常驚人。另一點玩者要非常注意的，那便是敵人在多時也會開啟防禦壁，這時就算玩者開火也是沒用的，所以在這時切物使用「紅BAR」的特殊攻擊，這樣做是非常浪費和完全沒有效果的。

PS
STG

製造商：
TECHNO SOLEIL
發售日期：發售中
售價：5800日圓
記憶：1 BLOCK





加利洛斯
滑雪戰車射擊

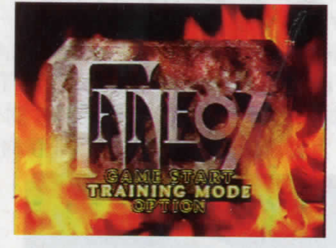
本來，此遊戲的名字是《ΓΑΛΕΟΖ》，不過由於這是希臘字母，故理論上是不會有太多人會讀，因此筆者索性音譯作《加利洛斯》，怎樣？親切得多吧，起碼會讀了。說回遊戲方面，《加利洛斯》可是一隻美國口味極重的射擊遊戲，不過實質上它卻是一隻百份百日本製造的日版遊戲，看來有關方面已日漸注意到歐美這龐大的市場了。不知何時會開始出現大量中文進行，以中國人為主銷售對像的遊戲呢？答案很簡單，無哂老翻嘢，同「海盜」劃清界線就得，同時此點有待大家的合作，係好係醜自己決定。

PS
STG

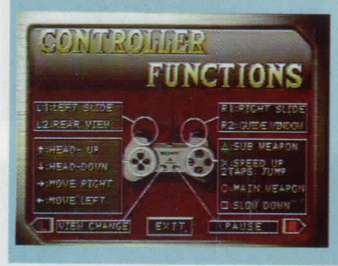
製造商：ATLUS
售價：5800 日圓
容量：CD-ROM

兩種模式

在遊戲中，除了OPTION外，玩者亦可選擇兩種遊戲的模式的，其中一個當然是正式的遊戲模式吧，而另一個便是訓練模式「TRINING MODE」了。在訓練模式中，遊戲的難度當然減低了不少，不過在模式中玩者一樣是是攻略該版的首領的，故不妨在此模式先作練習。



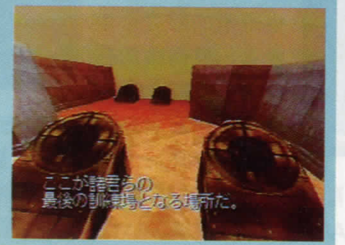
OPTION



於OPTION中，玩者除可作遊戲的設定外，最重要的當然是以此了解遊戲的操作吧，而於遊戲中，最重要的便是注意按×是加速，連按兩次便會跳起，而□則是減速，但戰車是不會一按即停的，玩者必須掌握到前進速度及作出預計。

任務說明

於遊戲中，不論是任何一版也有其不同的任務的，玩者絕對不是只作「大屠殺」這樣簡單，因此在每版開始前，遊戲也會作出該任務的目標說明，而玩者亦需小心留意，因為當中是會有一些攻略上的提示的，如不慎錯過的話便可能會導致出現老鼠拉龜的局面。



道具

在遊戲中，當玩者打倒敵人後，有些敵人是會留下道具的，而這些道具的效用有些是加強武器攻擊力，或是轉換武器，甚至是最重要的HP回復，因此遊戲中玩者一定不能放過這些道具。



兩種視點

為了配合同玩者的習慣，因此遊戲是設定了兩重視點的。當進入遊戲後，基本視點是預設為車廂的主觀視點的，而玩者只要在遊戲中途按SELECT鍵便可切換為看到戰車的車後視點，不用像車廂般要按L2及R2才可看到兩側的情況。

每版首領

於遊戲中，在每版的任務中玩者也要攻擊該版的首領的，而當遇上首領後，遊戲畫面便會顯示出首領的HP，這時玩者的任務便是集中攻擊，將之擊落。不過玩者要留意的是有些任務是有多個首領的，如第二版便有四個之多。



重播功能

每當玩者完作一項任務或被擊落後，遊戲也會立即重播出玩者於該版的攻略過程的，而勝利的話當然會播出玩者的勇姿，但如是被擊落的話便可以此看回自已於甚麼地方出錯，從而作出檢討。此外，遊戲是只有數次續版機會的，因此玩者絕對要小心處理。



超人積亞斯



超人版飛行棋

相信各位讀者也有玩個飛行棋吧，不過超人飛行棋你又玩過沒有？於早排，一隻以《超人積亞斯》為題的桌上遊戲便推出了，與飛行棋的玩法大同小異可說是遊戲的吸引之處，至於遊戲中途亦會有不同的事件發生，令遊戲更有趣。而以這簡單的進行方法，加上有趣的事件及共可八人同時進行，《超人積亞斯》除是一隻不俗的消閒GAME外，亦是一隻絕好的「宴客遊戲」。

贈品兩件

在進入遊戲的正式模式前，玩者是可進入遊戲的兩個附加模式的，其中在「怪獸圖鑑」中玩者便可看到超4人積亞斯及於遊戲中會出現的所有怪獸的資料。至於在遊戲中，當不同的玩者於同一格相遇時，兩名玩者便要進行迷你遊戲取勝，勝利者便可從敗方奪得ZP，而在「迷你遊戲」一項中，玩者便可單一進行這些遊戲。



遊戲目的

在設定遊戲時，玩者是可自行設定遊戲於多少日後完結的，而遊戲中各玩者的勝負便決定於遊戲完結後的ZP數值。至於在遊戲中玩者每步也有機會取得ZP的，此外亦會不時出現一些些事件令玩者可增減ZP，最後，遊戲中亦會相繼出現怪獸的，玩者只要打倒一隻怪獸便可得到數以千計的ZP。



可八人進行

當進入遊戲後，玩者首先便要選擇操控的人物及電腦對手，而遊戲最多是可八人同時進行的，當然，玩者亦可選擇不同的電腦對人數目以配合不同的參戰人數。而在版圖選擇方面，遊戲中玩者共可選擇四個版圖進行遊戲，至於各版分別其實便是日本四島。




戰鬥

於停在怪獸的格子後，玩者便要與怪獸進行戰鬥，而戰鬥的時間則只有三步，作戰方法基本上與RPG差不多，雙方輪流作攻擊及防守，同時可選擇各種指令。而於戰鬥中，玩者如打敗怪獸的話是可得到大量的ZP的，因此之前以ZP來強化自己的能力值絕對化算的。



PS
TAB MPLY
MEM

製造商：東,北新社
售價：5800日圓
容量：CD-ROM

地圖上的法寶

於地圖上，玩者不論行到那一格也會有令ZP改變的作用的，以下便是各格子的功效。

水晶



版圖中出現得最多的便可說是這些水晶，而水晶中又分為紅、藍及綠三色，當中紅色是加ZP、藍色是減，而綠色則有加有減，看玩者的運氣而定。

選卡



當停在這格上時，玩者便可從三張卡中任擇其一，至於功效上有些是對付其他對手的，有些是用於戰鬥的，當然亦有補回能力值的。而這些卡玩者是可一直貯起，隨時使用的。

超人積亞斯



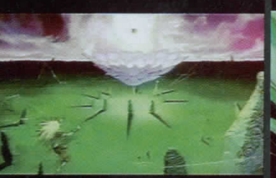
當停在這有積亞斯頭像的格子後，玩者便可利用得到的ZP來強化自己的能力值，令自己能在戰鬥中更強，以對付各怪獸。



BASTARD!! 暗黑破壞神

BY: J.J



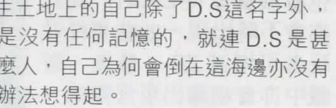
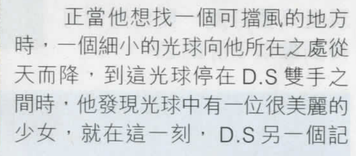

序章



當D.S的意識幾乎就要永遠沈睡之前，一陣求救的聲音在最後一刻喚醒了他。首先傳來的，是一陣海風的味道，而他的五感亦隨即迅速回復，跟着他便站了起來，他發覺自己正身處海邊的一個小沙丘上，而滿天的密雲則令人無法確定現在是甚麼時候。這時，他亦發覺到身處這片陌生土地上的自己除了D.S這名字外，是沒有任何記憶的，就連D.S是甚麼人，自己為何會倒在這海邊亦沒有辦法想得起。



正當他想找一個可擋風的地方時，一個細小的光球向他所在之處從天而降，到這光球停在D.S雙手之間時，他發現光球中有一位很美麗的少女，就在這一刻，D.S另一個記憶蘇醒了，這少女的名字是尤歌（ヨーコ）。但轉眼間光球的表面變成了鏡子一樣，而尤歌的身影亦同時消失了。不過，D.S肯定這少女對自己是極為重要，而在自己醒覺前所聽到的求救聲亦毫無疑問是來自尤歌的。



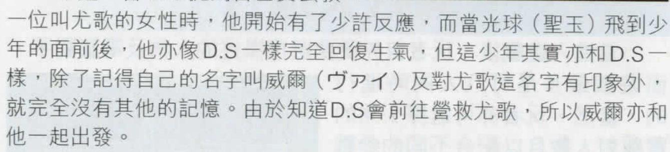


製造商：集英社・SETA BASTARD！！製作委員會
售價：6800日圓
容量：CD-ROM
記憶：2 BLOCK

忘卻之岸邊

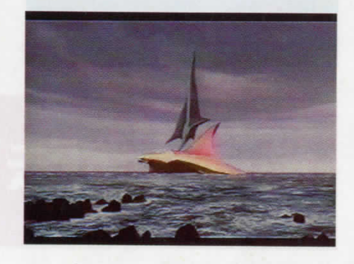
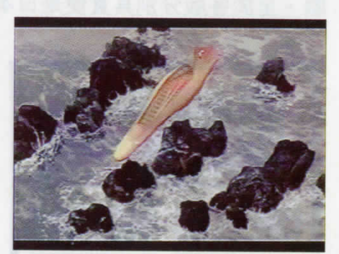
當D.S開始旅程後，他先沿着岸邊向右方走，不久便發現了在沙灘上有一個火堆，而旁邊則有一位青年抱膝坐着。從少年的樣貌看來，他應該是位十多歲的年輕劍士，但他那空虛的眼神，令人完全感覺不到他本來應有的朝氣。即使是D.S叫他時，他也是勉勉強強才回頭望過來。





不過，當D.S提到自己要去救一位叫尤歌的女性時，他開始有了少許反應，而當光球（聖玉）飛到少年的面前後，他亦像D.S一樣完全回復生氣，但這少年其實亦和D.S一樣，除了記得自己的名字叫威爾（ヴァイ）及對尤歌這名字有印象外，就完全沒有其他的記憶。由於知道D.S會前往營救尤歌，所以威爾亦和他一起出發。

當威爾加入隊伍後，首先你要在副畫面選擇「作戰」的項目，以「隊伍登録（パーティ登録）」將威爾正式設定成隊員才可，否則他是不會在戰鬥中出現的。

接着下來是回頭向海灘的左邊前進，這樣便會在海灘的盡頭望見海面上停了一艘船頭像龍一樣的大船，雖然不知道是否陷阱，但兩人亦只有到這船上一看，不過岸邊和船之間的距離頗遠，而那冰冷的海面亦不似是可以用游水的方法渡過的，這時威爾發現在淺灘上有一隻小船，相信這是從龍船那邊沖來的吧。

兩人於是乘坐小船前往這「龍船」，但愈接近這船，便愈覺得這船的外表新得極不自然……





龍船

當從甲板進入船的內部後，周圍的空氣開始有所改變，船隻本身就如一隻從長眠中蘇醒過來的巨大生物



一樣，船內開始充滿着生物活動的感覺。

當兩人來到A點時，空氣中的粒子就像有意識地開始聚集起來，這是一種擁有類似鎧甲外骨格的人型骸骨士兵，而這種守護者在毫無警告之



下開始了襲擊。雖然D.S和威爾都應該擁有極強的實力，但似乎亦和記憶同樣消失了，兩人的LV都只有1，所以要兩三個回合才足以取勝。



來到B點的房間時，兩人發現



一名劍士正坐在房中，這劍士看來認識D.S和威爾，亦看得出兩人的失憶，威爾被他這樣一説，亦記得他一直也是自己的同伴。不過，這劍士卻沒有回答太多有關這裏的事，只表明自己是站在D.S那一方的。

劍士的名字叫約書亞（ヨシュア），他告訴兩人在船內及這地方內可能還會有其他失憶的同伴正被敵人利用，而在得知尤歌被人捉住之後，約書亞便説自己有使命在身要先走一步，但答應會在危急時前來相助的。

進入C點的房間時，兩人發現房內有一座巨大彫像般的物體，正當他們談論是誰放這東西在這裏時，卻發現這彫像原來是一個有血有肉的人，他同樣是陷入了失憶狀態，只記得自己的名字是布蘭特（ブラド），D.S邀他一起行動，但他卻不大領情，連威爾也被他挖苦一番，不過這





時你要不替威爾解圍（連選兩次不いいえ），這樣布蘭特便會因為看上了威爾那種視死如歸的精神而決定加入隊伍。

當隊伍繼續前進時，首先應前往地圖上的D點，這裏有一個光球飄浮着，當D.S接觸這光球時，不單隊伍各人的HP和MP可以回復，就連尤歌的聖玉亦可補充過來，由於這光球在以後的迷宮中亦會經常出現，所以若覺得等級不夠時，不妨以這地方作據點來提升等級（以下會稱這種光球為尤歌玉）。



來到E點的房間時，會遇上一名正在痛苦掙扎的男子，雖然他連D.S們進入了房間亦沒有發覺，但還是應開聲叫叫眼前這人（はい），不過他一發現D.S等人便發狂地向他們襲擊。

這謎之男可算是這龍船內的首領，實力方面只屬一般，只要三人在隊的話，LV2~3便已經不會戰敗的了。

戰鬥結束後，這男子總算回復正常，他的名字叫波魯（ボル），就如D.S一樣，他只記得自己有一種稱為「影使」的特殊能力，但卻經常有一種被某種東西追趕着的感覺，結果便因那恐怖感而把D.S誤認為怪物。為了補償自己曾向D.S們襲擊的過錯，同時亦為了感謝D.S們在戰鬥中手下留情，於是他便提出和D.S們同行，當波魯加入隊伍後，四人便一起離開龍船回到了「忘卻之岸邊」。





要石之洞窟 PART 1

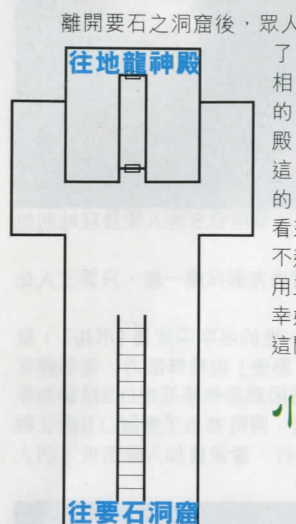
沿着「忘卻之海邊」向右方直走，在經過了發現威爾時的火堆後，會發現一個「要石之洞窟」，這洞窟在進入後不久會遇上一個分支路，轉左的路由於被一個有龍型圖案的結界封印着，所以暫時是只有繼續前進，來到通道盡頭的「小島」。







小島



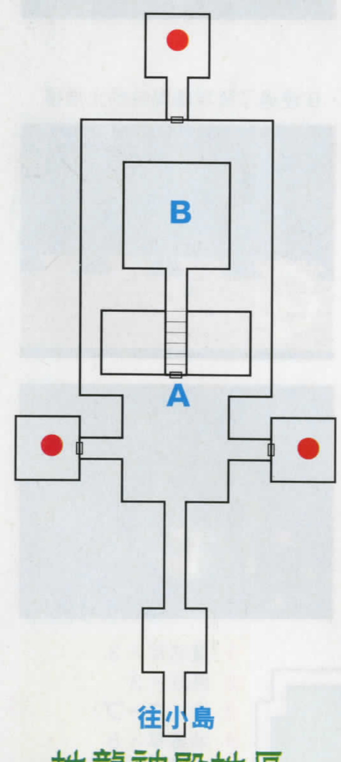


離開要石之洞窟後，眾人發現了一座相當大的神殿，從這神殿的外表看來，似乎已有一段時間沒有人來過這裏，不過這神殿的大門卻設了少許機關，必須利用三人同時站在踏板之上才能令石門開啟，幸好D.S們有足夠的人數，很輕易便克服了這問題，進入了這座「地龍神殿」中。

小島地區全地圖

地龍神殿

看來已經有很長時間沒有人進過這神殿，但D.S們卻感到現時仍有魔力存在於這裏，當他們在這神殿中探索時，會發現三塊上面有着龍型圖案的石版，當D.S接觸他們時，感到石版傳來了一些説話，看來這些石版是剛好和D.S的意識同調的，這些石版告訴D.S必須和同伴一起將力量展示給他看，那麼往內陸的通道才會打開，果然當D.S分別去過了三塊石版面前後，A點上本來被魔力封印着的石門開啟了，在中央的房間內，D.S找到要石洞窟中要石的實體（B點），雖然D.S想用鋼雷破彈（ダムド）向要石攻擊，但因為記起石版曾叫他不要倚賴魔力，所以還是選停手（やめとこう）較好，否則便會自討苦吃……



地龍神殿地區全地圖



當準備好之後（はい）便可向要石開始攻擊，這要石其實並不會主動向你攻擊，但卻有反彈魔法的能力，所以只能使用普通的物理攻擊。當擊敗要石後，便可返回要石之洞窟中。

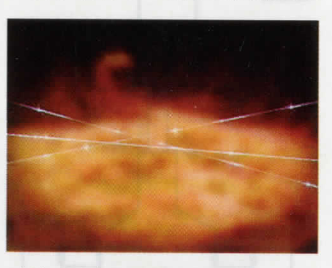


要石之洞窟 PART 2

由於地龍神殿中的實體已被破壞，要石洞窟的幻影不再存在了。但接下來其實在這迷宮內亦再沒有事件發生，只是應盡量取得寶箱內的所有道具，這樣便可增加戰鬥的機會，盡量提高等級(在下離開這迷宮時的LV是4)。

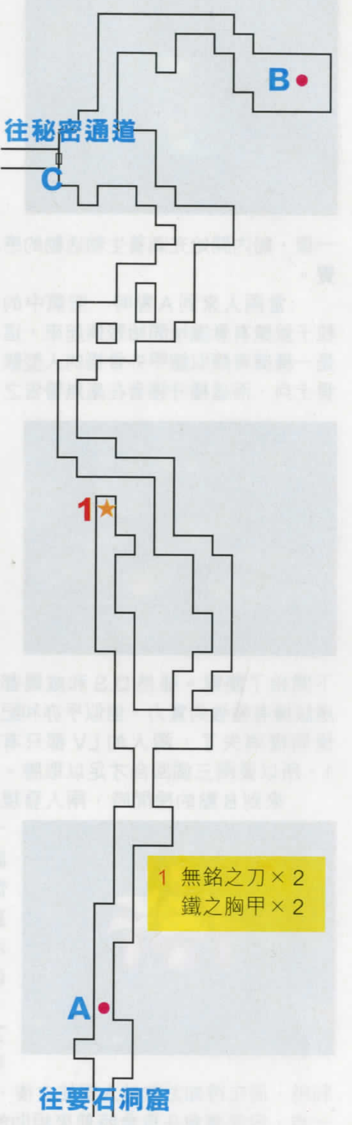
小峽谷

離開洞窟後，D.S們來到了一個小峽谷中，就在眾人來到A點時，波魯發現眼前設置了一些幼如頭髮一樣的鋼絲，原來這些是妖縛士馬卡班爾（マカパイン）所設下的妖斬絲，幸好隊伍中有波魯這名影使才能及時發現。但馬卡班爾亦不是單獨來襲，在他身旁同時亦出現了另一位褐色皮膚的劍士，從這人的打扮看來，他應該是和威爾及約書亞一樣是魔法劍士，而名字方面則是約魯古（ヨルグ），這時約書亞再度出現，原來約魯古本應是認識威爾他們的，只是亦和D.S等人一樣失去了記憶吧，但因為馬卡班爾已經殺到面前，所以約書亞亦以NPC的身份參加了這次戰鬥。









小峽谷地區全地圖

簡單來説，只要先集中擊倒其中一人的話，這場戰鬥便可以很快結束，在戰鬥結束後，D.S恫嚇馬卡班爾要向他進行拷問，果然成功令他説出誰是主謀。其實他所知道的亦





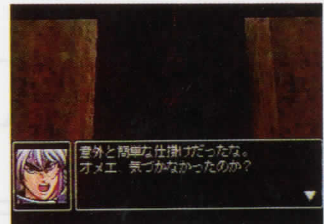


很有限，只知道那個人物自稱鬼忍將，率領着巨大的城砦與軍團，但眾人就因為見他如此合作而一時大意，被他用計逃脱，面對剩下來的約魯古，D.S放了他一條生路，不過約書亞為了追去説服約魯古，再次和眾人暫別了。

接着下來有一大段路也沒有特別事件發生，只需記住取得途中的寶箱便可，而C點的門最初是被魔力封印着的，於是D.S們繼續前進，最後在B點的小廟前遇上一位留着淡紫色長髮的劍士，他的名字叫英格威（イングヴェイ），他同樣只記得自己一開始就已經出現在這小廟前，而剛才則看見約魯古在小廟前開動了機關令C點的石門開啟，D.S找到那機關加以開動後，英格威亦順道加入了隊伍之中。

再次來到C點時，那石門已經可以開啟，出現了一條通往「秘密通道（秘された抜け道）」的路。

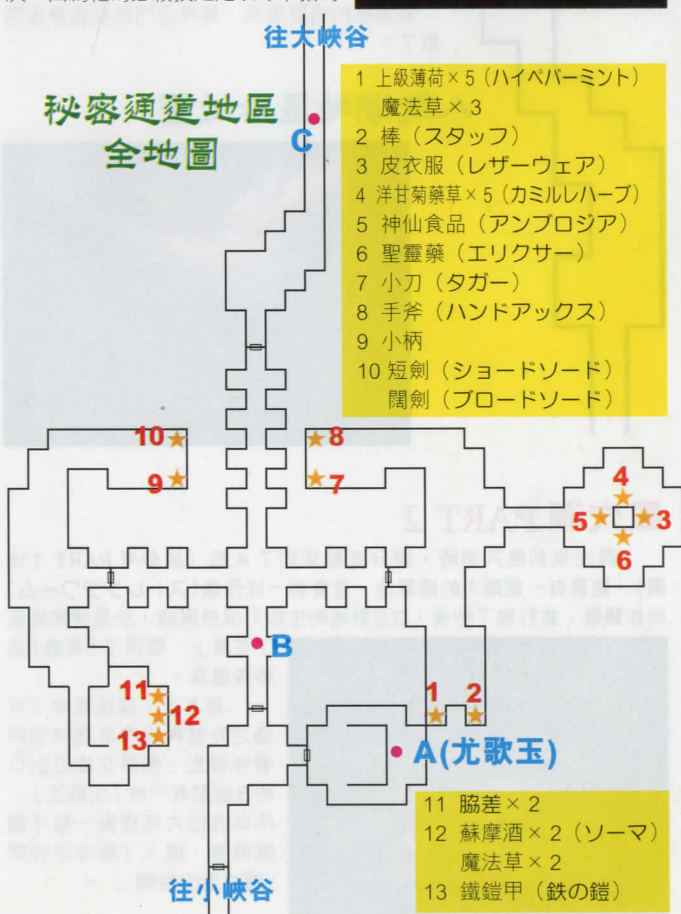




秘密通道

和最初的數個迷宮相比下，這秘密通道的規模明顯是大得多，但因為幾乎每個角落也是放着寶箱，所以即使將整個迷宮走完一次也是物有所值的，不過若是在戰鬥中遇上地蟲（ラントワーム）時就最好速戰速決，因為牠的必殺技是足以令中招的





人一下子扣去約一半HP的。

當來到B點時，波魯發現了馬卡班爾逃走時設下的妖斬絲，但就因為波魯的影使能力而避過了，跟着隊伍應全力開啟寶箱，到將近離開通道時，眾人在C點聽到一陣女性的慘叫聲，為了查個究竟，於是便來到了大峽谷中。



大峽谷

往風穴洞

F

E

大峽谷地區全地圖

D

C

B

A

往秘密通道

當眾人剛進入大峽谷時，在A點看見了一台不知是建築物還是生物的東西聳立在峽谷的岩壁之上，牠那些像昆蟲一樣的腳，支撐着整個城砦一步一步地移動，而這座自走城砦原來是正在追着一名少女的，雖然城砦的動作看來很緩慢，但因為步幅大，所以移動速度比想像中快得多，





可以看到和少女間的距離是在逐漸縮短的。

D.S看見這景況後馬上追上她加以保護，但這時有一位巨漢自城砦頂部的天守閣出現，這巨漢戴着一個惡鬼的面具，同時不斷在散發出驚人的殺氣，這巨漢跟着從城砦上跳了下來，本來一般人從這高度跳下是凶多吉少的，但這男子卻身輕如燕地降落在D.S的面前，他就是鬼忍將了。



鬼忍將的目的只是想帶走那位少女，雖然布蘭特等人不肯妥協，但在鬼忍將埋伏在四周的無數部下以及他壓倒性的力量下卻束手無策，這位

叫絲娜公主（シーラ）的少女因為不希望牽連無辜的人，決定自願成為俘虜，但就在她走到鬼忍將面前時，她突然唸起雷擊魔法，鬼忍將見目的已達成，為免自走砦的靈子爐失控，於是便暫時率領部下撤退，而他臨走時放出的「氣」，令D.S等人全身突然麻痺，到這定身術解除時，不論自走砦或是忍者軍團都已經撤退到很遠了。



就在這時，最先從定身術中復原的英格威，突然想起那絲娜公主很有可能是他一直所效忠的主人，於是便先走一步追向鬼忍將及自走砦，接着在眾人眼前突然出現了一個異空間的通道，並有一名叫西古斯（サイクス）的男子從通道中出現，他雖然也在這世界中失去了記憶，但因為擁有在異次元移動的能力，似乎比D.S等人知道較多的事，他這次前來，首先是告知D.S鬼忍將正利用絲娜公主發動靈子爐，並打算利用那能量來開啟異次元之門，而現時各人所在的世界，則似乎是次元裏一個孤立的世界，就是西古斯利用他的空間移動能力，亦不能離開這世界。除此之外，西古斯自從來到這空間後，便一直被一頭異空間獵犬追着，但他現在的力量又不足以和牠對抗，所以西古斯亦只好暫時和眾人話別、繼續逃走。







當西古斯離開後，布蘭特終於醒來，他就像英格威那樣，決定一個人前往救回絲娜公主，在他離開了隊伍後，D.S們終於可以正式出發了。



當三人來到B點時，會發現一些被英格威擊倒的敵忍者，但眾人卻很奇怪這些忍者竟全是些亞人類的種族。至於來到C點時，則發現了一台巨大風車般的物體掛在空中，而在D點則會遇上正在和那些亞人族忍者戰鬥的英格威，當D.S追上他時，他亦剛好將最後一名忍者擊倒，於是便再次加入隊伍一起行動。

來到E點時，眾人聽到前面傳來了一陣很大的聲音，原來是眼前的一個關門被關上了，當D.S們來到關門前面時，發現那門異常堅固，以現時D.S記回的咒文是沒有辦法破壞的，就在這時，關門上出現了一名青年，從他的外表和打扮看來，他應該會是一名擅長格鬥戰的戰士，這青年名叫撒古（ザック），是受了鬼忍將的命令來對付D.S等人的，只要隊伍平均有LV6的話，大概也沒有理由會輸掉的。





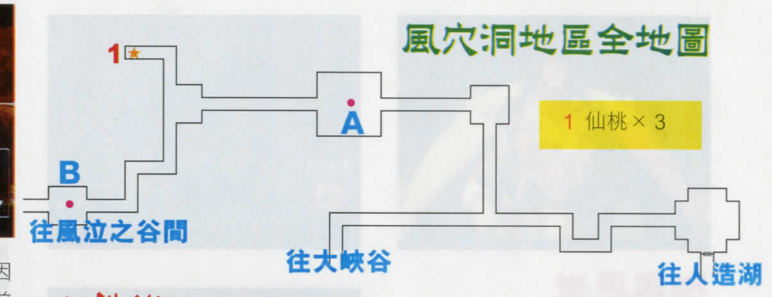
當打敗他後，他會說出這關門（鬼哭關）的開關是由自走砦遙控，並提出要和你再戰一次，由於他並不容易對付，戰勝後所得的經驗值又不算多，所以除非你很有時間，否則最好還是選「幹了也是無謂（やっても無駄だ）」不理他走掉算了。



眾人跟着不理會撒古，向鬼哭關左面前進，發現了一個洞窟，從那裏進入了一個「風穴洞」之中。

風穴洞 PART 1

風穴洞的構造很簡單，基本上只有兩個分支點，而第一次進入這裏時，在下則選了首先前往人造湖的出口。



人造湖 PART 1

當D.S們來到這人造湖的附近時，望見了在遠處的自走砦，而因為鬼哭關被關上後注入了大量的水，自走砦本來所在的盆地現在已經變成了一個人造湖，自走砦在這裏就像孤島一樣，而從上空旋渦狀的烏雲看來，異界之門已在逐漸被開啟了。

人造湖地區全地圖



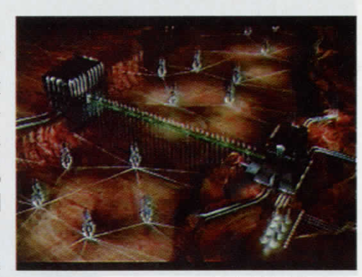
風穴洞 PART 2

再次來到風穴洞時，經分支點來到了A點（請參考PART 1地圖），這裏有一個頗大的腐葉池，並會有一條怪蟲（ストレンジワーム）向你襲擊，當打敗了牠後，D.S對牠的生命力很感興趣，於是便將牠留了在身上，取得了「奇蟲」這特殊道具。



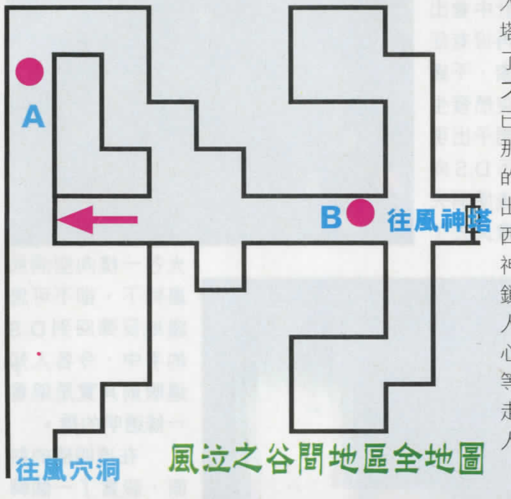
基本上，這迷宮除了奇蟲之外就再沒有甚麼特別的事件發生，倒是在接近出口的B地點有一枚「尤歌玉」，所以各位大可提高一級才繼續前進，進入「風泣之谷間（風泣きの谷間）」。

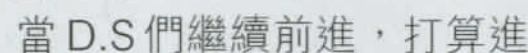
風泣之谷間



進入風泣之谷間後，眾人會先在A點發現在峽谷兩旁各建造了一座高塔，兩座高塔之間由一條橫渡峽谷的粗電纜相連，而每座高塔另外亦各連着數個巨大風車，簡單來説，這兩座塔是一個風力發電站。

當D.S們繼續前進，打算進入較為接近的那座塔時，在B點遇上了一位叫羅斯（ロス）的青年，他早已從鬼忍將的手下那裏聽到有關D.S的事，而他為了查出自己想找回的東西是否在這座「風神塔」內而正在開鎖時，卻因D.S等人的出現而分了心，所以他叫D.S等人先到其他地方走走，讓他能一個人靜心開鎖。




風泣之谷間地區全地圖





人造湖PART 2



由於要讓羅斯開鎖，D.S等人先經風穴洞再次來到了人造湖，這次他們遇上了一名叫修那（シェラ）的吟遊詩人，他正在將大地之龍的心聲化為歌曲彈奏出來，但他認為暫時不是適合與D.S並肩作戰的時候，所以便獨個兒先行離開。

跟着D.S們在那個才剛剛形成的人造湖岸邊遇上了一個正在垂釣的人，這傢伙名叫班索尼（バ・ソリー），原來也是前來對付D.S的其中一人，當D.S打敗他後，他體內的寄生蟲開始活動，令他的傷勢回復過來，而D.S手上的奇蟲在共鳴之下亦開始急速復活，班索尼看見奇蟲後態度大變，原來他是因為這蟲在鬼忍將的手上才向D.S們襲擊的，現在奇蟲得以平安回來，他為了感謝D.S，決定加入到隊伍之中，而對於D.S來説，亦樂於多一個「箭靶」加入。







風神塔



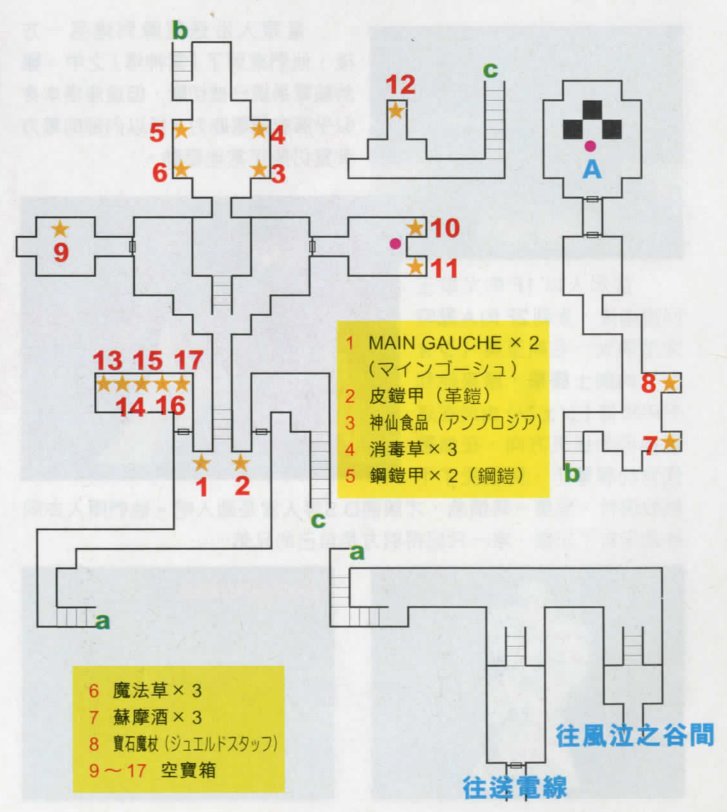
當再次來到風泣之谷間時，那風神塔的入口已被打開，亦見不到羅斯的身影，於是D.S們亦進入了這「風神塔」之中。

風神塔的內部非常機械化，在通往風泣之谷間的入口旁，有一個通往「送電線」的通道，但那門卻被電磁鎖鎖上了，所以D.S們只有繼續前進，先切斷這座塔的機能才可。

正如往送電線的門一樣，這座塔內有很多門都被電子鎖鎖上，在遊戲初期是不能進入的，不過途中仍可取得一定數目的寶箱，總之，這時唯一可做的事便是到達頂層的A點打倒這塔的首領風機神（在下這時是LV 7的），這風機神除了是這座塔的守護者外，亦是控制輸電的裝置，所以當D.S們打倒了他後，那些本來關着的門全部都可以打開了，但當D.S們打算去取下那些房間內的寶箱時，卻發現已有人搶先一步將寶箱內的寶物拿走，相信那人一定是羅斯吧。

雖然寶箱內的寶物已經沒有了，但其中一個房間內卻有着尤歌玉，對於戰了整個迷宮的隊伍來說，這東西相信會比任何寶物都要寶貴的。當準備好之後，隊伍便可從往送電線的門離開。

風神塔地區全地圖



送電線



由於輸電系統被破壞，電纜上已再沒有高壓電流通過，但山谷上的強風仍舊是將電纜吹得左搖右擺，正當眾人打算踏上電纜時（A點），失踪了好一陣子的羅斯亦終於出現並再次入隊。



當隊伍來到電纜中央附近的B點時，曾向隊伍襲擊過的馬卡班爾及約魯古再度出現，而一直追着約魯古的約書亞在這時亦剛好趕到，戰鬥再度展開，約書亞同樣會以NPC的身份參與戰鬥（不過攻擊力低得可憐……），這一戰要注意的是因戰鬥環境所限，可移動的範圍是會比平常少了左右兩行的。當戰勝之後，馬卡班爾會利用他的妖斬絲跳到谷底逃走，再次被出賣的約魯古則在約書亞捨身的行動下終於想起了自己的真正身份和約書亞等人的事，接着約書亞拜托D.S想辦法從鬼忍將手上解除地龍的封印，之後便再次離開去調查其他事情，而約魯古則代替他加入了D.S的隊伍。

送電線地區全地圖

往雷神塔



B

A

往風神塔

雷神塔

當眾人沿送電線到達另一方後，他們來到了「雷神塔」之中，雖然輸電系統已被切斷，但這座塔本身似乎擁有儲電能力，所以內部的電力裝置仍能正常地發動。

當眾人以1F的尤歌玉回復過後，來到2F的A點時突然遇到一名叫至奧（ジォン）的劍士襲擊，原來他和弟弟阿信（シェン）由於在這雷神塔內迷失方向，在無數怪物的襲擊下，阿信受了不輕的傷勢，至奧一時情急，才誤將D.S等人當是敵人吧。他們兩人亦同樣是沒有了記憶，唯一只記得對方是自己的兄弟……





這時你不妨大方地利用尤歌玉的法力來治療阿信的傷勢（惜しみなくいこう），這樣兩人便會因為感謝D.S而一起加入到隊伍之中。

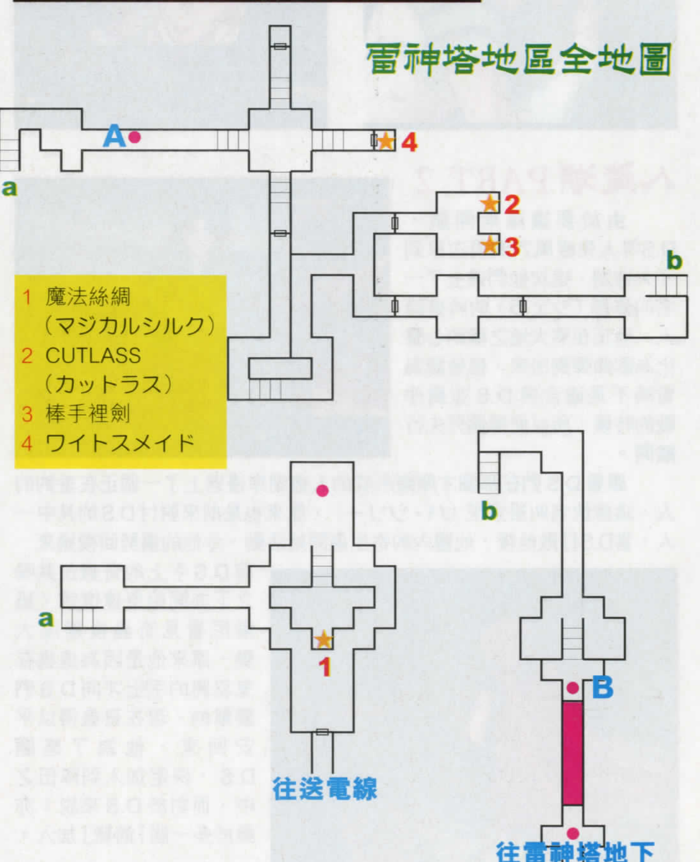
接着是邊收集寶箱邊前進，但在到達最上層的B點時，不但沒有預計中會出現的守護者，亦再沒有任何有關前進的線索，不過D.S手上的聖玉突然發生異變，一個陌生男子出現在聖玉之中，指示D.S向眼前的空洞前進後便消失了，聖玉跟着就像失去了光芒一樣向空洞那裏掉下，卻不可思議地反彈回到D.S的手中，令各人知道眼前其實是架着一條透明的橋。



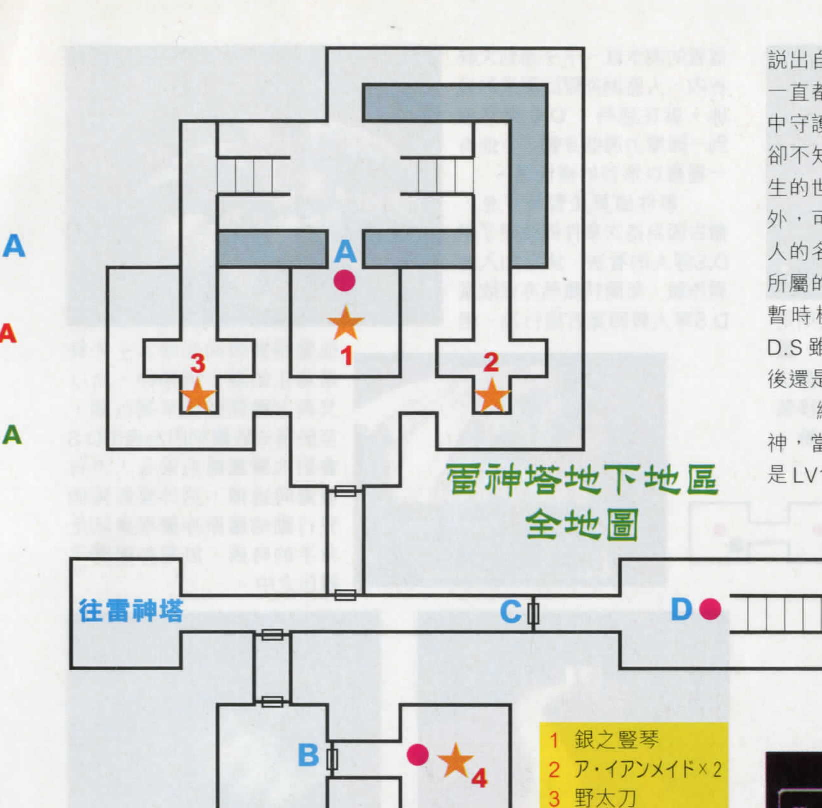


在透明橋的對面，設置了一個轉移裝置，從這裏可以到達雷神塔的地下。

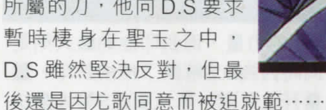
雷神塔地區全地圖



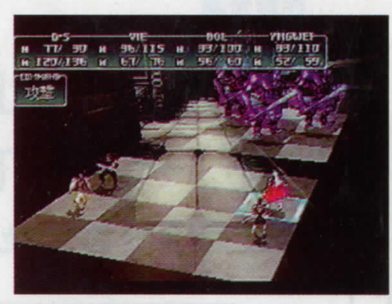
1 魔法絲綢（マジカルシルク）
2 CUTLASS（カットラス）
3 棒手裡劍
4 ワイトスメイド



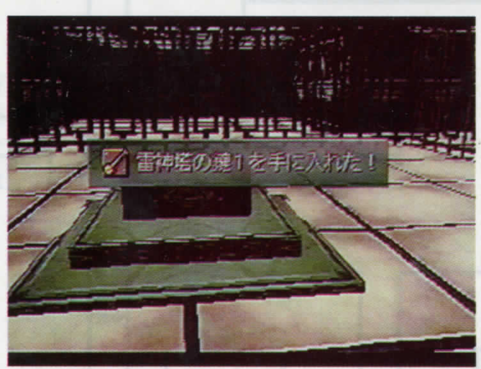
1	銀之豎琴
2	ア・イアンメイド×2
3	野太刀
4	ネクタル×2



雷神塔地下



雷神塔地下的構造看來頗為複雜，但其實是一個單向性的迷宮，因為最初B點和C點的門都是被封印着的，你要先進入上方的大房，繞到A點打倒那裏的紫色食人魔（オーガ），這樣便可得到一枚「雷神塔之鍵1」，跟着是利用這鎖匙進入B點的門，打倒這邊的紫色食人魔可再得「雷神塔之鍵2」，這樣才可以開啟C點的門，眾人在裏面（D點）遇上了一名青年忍者的靈體，而D.S亦馬上認出他就是在雷神塔利用聖玉告知各人透明橋的傢伙，這亡靈名叫阿仁（ジン），他先為借用了聖玉的事而道歉，跟着他說出自己的身世，原來他一直都是棲身於一柄刀之中守護着它的主人的，但卻不知為何會來了這個陌生的世界，更被抽離出刀外，可惜他亦想不起那主人的名字，為了回到自己所屬的刀，他向D.S要求暫時棲身在聖玉之中，D.S雖然堅決反對，但最後還是因尤歌同意而被迫就範……





繼續前進下，D.S在E點終於遇上了他們「期待已久」的首領雷機神，當打敗這首領後，便可從通道的盡頭前往「地龍之寢所」（在下這時是LV10）。



地龍之寢所

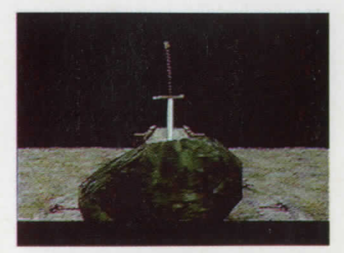
這洞窟基本上是和雷神塔的地下部分相連，但構造就天然得多，當進入這迷宮時，首先應前往A點的房間，這樣便會遇上一名叫安格斯（アンガス）的巨漢，這傢伙雖然沈默不語，但還是會加入成為同伴的，跟着可在B點的尤歌玉附近提高少許等級，再前進至C點時，便可找到











阿信一直在找尋的妖刀「村正（ムラサメ）」，他在重回妖刀之前，請求D.S替他將這妖刀交回他的主人手上，跟着D.S便將這妖刀從封印中拔出，取得了這柄村正。

眾人繼續前進後，終於在D點找到了沈睡着的地龍，當地龍發現D.S的出現後，便開始直接與他的心靈溝通，他告知D.S自己是唯一的力量，而封印他的敵人則是一班渴望得到力量的古代虛幻之物，同時因為D.S解開了他的封印，重獲力量的他很快便會以無可阻擋的力量升上天空，所以要D.S等人盡快回避，跟着整個洞穴開始發生強烈的震動，眾人先逃進a點的轉移裝置，但D.S跟着卻想起那死守在鬼哭關門前的撒古，雖然是相當危險，但還是應選擇前往拯救他（行こう）。



1 寶石胸甲（ジュエルドブレスト）
2 重劍（エペ）

地龍之寢所地區全地圖

鬼哭關

這時隊伍會回到大峽谷的地區，當一直前行來到鬼哭關的前面時，卻發現撒古正在和離開了隊伍的布蘭特在吵架，連整個峽谷正在搖動也沒有發覺，而兩人旁邊還有暈倒了在地上的馬卡班爾，不過這時地龍的能量已湧到地面並向着眾人這邊接近，面對如此危急的場面，D.S突然心生一計，打醒了馬卡班爾，叫他用鋼線將各人送離鬼哭關。馬卡班爾總算肯照D.S的話去做，在最後一刻將各人送到了旁邊的山崖上，而地龍則以難以相像的破壞力將鬼哭關撞破再飛向遠處，至於本來被鬼哭關擋着的湖水就一下子湧到大峽谷內，人造湖亦變回原來的盆地。就在這時，D.S突然感到一陣魔力湧進身體，令他有一種難以形容的暢快感。







事件總算是暫時平息，撒古因為這次事件而改變了對D.S等人的看法，決定加入並肩作戰；布蘭特雖然亦很欣賞D.S等人救回撒古這行為，但他覺得要救回絲娜公主才算是真正的騎士道精神，所以又再次離開隊伍單獨行動，至於馬卡班爾則因為害怕D.S會對他算舊帳而乘各人沒有發覺時逃掉，另外喜歡獨個兒行動的羅斯亦覺得應該是分手的時候，於是亦離開了隊伍之中。





靈岩洞地區全地圖

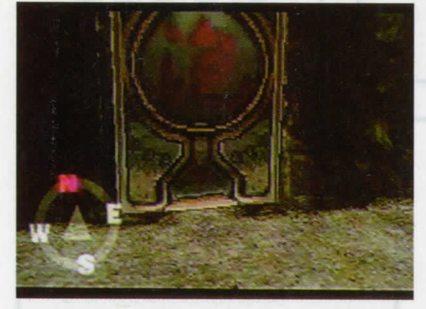
往影角洞
往夢角洞
往幻角洞
往泡角洞
往露角洞
往電角洞
從寄岩砦進入

寄岩砦

跟着，D.S們開始接近那自走砦。自走砦本身正停在一塊六角形的巨石上，而在那自走砦天守閣的正上方，黑雲正以超高速在回旋，在天空上畫出了一個大旋渦，看來異界之門「破界門」的活動因地龍的超能量而再度活躍起來。不過，各人還是無法找到直接登上天守閣的方法，只是在湖底的岩塊發現了一個入口。



靈岩洞



巨岩的內部是一個向上望見不到盡頭的大空洞，但中央大空間上的轉移裝置卻沒有發動的跡像，於是各人繼續走到洞穴的內部，但因為大部分的門都被魔力封印着，只能開啟了那塊寫着「泡」字的閘門，來到了「泡角洞」之中。

泡角洞



當各人來到泡角洞的A點時，眼前突然出現了一個異次元之門，擁有次元移動能力的西古斯再次出現，他其實並未完全擺脱那次元獵犬的追擊，只是為了將手上的情報通知D.S才再次前來，原來絲娜公主是被困在自走砦的靈子爐內，而這泡角洞為首的六個岩洞則是組成魔法陣令能量增幅的裝置，所以必須順序將這能岩洞的能量切斷才可，當西古斯將這情報通知各人後，次元獵犬已差不多追至這裏，而他亦只有再度離開。

這泡角洞基本上已再沒有甚麼特別之處，若覺得MP不足時，則大可利用B點的尤歌玉來回復，之後只要來到C點，便可發現岩洞能量來源的水晶，這時D.S想起了某個超強力的呪文，但知道必須要有補助能量才可發動，所以想到可利用一下這些水晶。他向水晶唸了一個可遠距離控制的呪文，然後便從原路回到了靈岩洞。



泡角洞地區全地圖



夢角洞 PART 1

當完成了泡覺洞之後，靈岩洞便會開啟了通往夢角洞、影角洞和幻覺洞的門，其中往夢角洞和影角洞的門是可以開啟的，於是眾人首先進入了夢覺洞中，但在夢覺洞中A點的柱前，D.S的腦海中突然出現了一個相當迫真的白日夢，那是一個有如古日本一樣的戰場，除了附近的無數死屍外，眼前還有一位強壯的忍者，從他右眼所溢出的鮮血，是這情景中唯一的原色，這忍者向着自己説「戰況已定，我已經再沒有和你對立的理由了」，那忍者看來是處於優勢的一方，而自己則決定要使用秘劍來殺死這人。自己拿起了手上的村正發動了秘劍，但亦馬上得到靈魂離開肉體的代價；在那忍者負傷大叫着自己的名字時，D.S的意識卻已經復原了。

回到現實後，D.S知道眼前的柱有着令人產生幻覺的力量，但發出幻術的人卻在別處，所以暫時不能再繼續前進，要先去打倒那傢伙才可。

至於地圖內那些寶箱則是第二次來到時可得到的東西，由於那時來到已再沒有甚麼特別事件發生，所以這裏會先將整個地圖刊出來。

夢角洞地區全地圖

1 槲寄生木之杖（宿り木の杖）
2 蘇摩酒×2（ソーマ）
3 七弦琴（バーズライアー）
4 松針（パインニードル）
5 ジューダスメイド
6 SCRAMASAX（スクラマサクス）
7 童子切×2
8 消毒草
9 GLADIUS×2（グラディウス）

影角洞 PART 1

回到靈岩洞後，各人來到旁邊的影角洞，這裏一進入便會遇上A點的尤歌玉，跟着便可在取得寶箱後繼續前進，直到B點時波魯會顯得相當痛苦、情況就如最初在龍船內遇上他的時候一樣，跟着他眼前出現了一個巨大的影子，阻止了各人的前進，於是只有先行離開這洞穴才可。

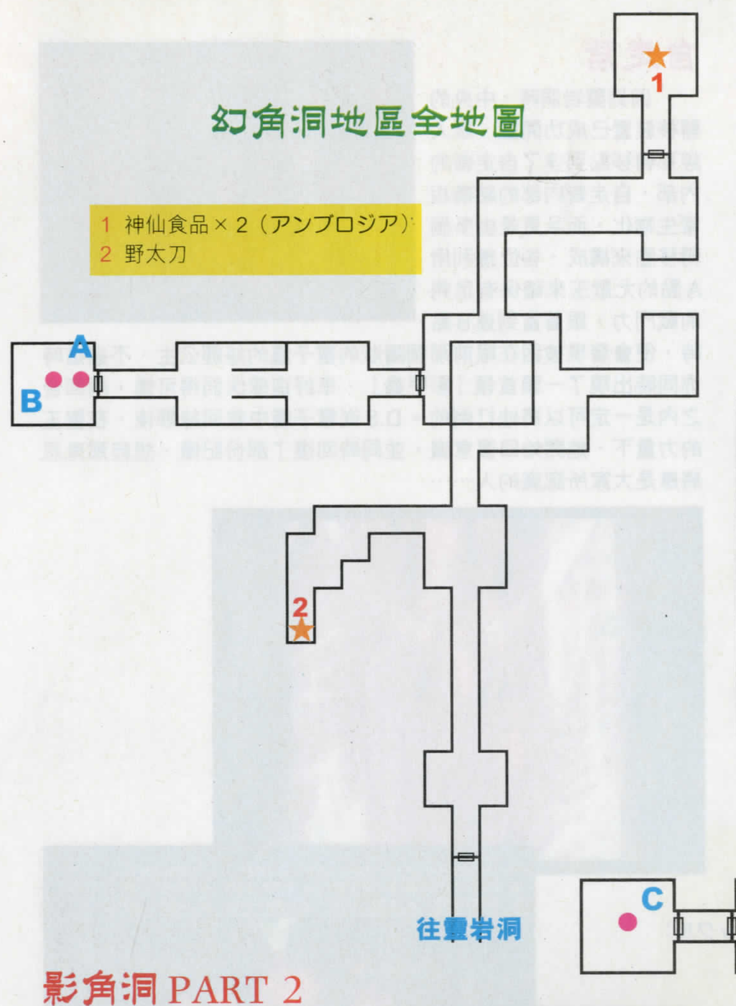
影角洞地區全地圖

1 銅板甲（カッパープレート）
2 ワイトスメイド
CUTLASS（カットラス）
3 消毒草×2
4 魔法草×2

幻角洞

由於找遍了兩個岩洞也沒有前進的方法，各人回到靈岩洞後便來到一直未能開啟閘門的幻角洞前，這次D.S終於識破這門其實是個幻覺，在破了這幻術後，已被解鎖的真門便馬上出現在眼前。

幻角洞中除了兩個寶箱外，最主要便是到A點和一直以幻術玩弄各人的首領（カシンコジ）戰鬥（在下這時是LV12），當打倒了這首領並控制了水晶（B點）後，便可回到剛才因幻術而不能前進的兩個岩洞中。

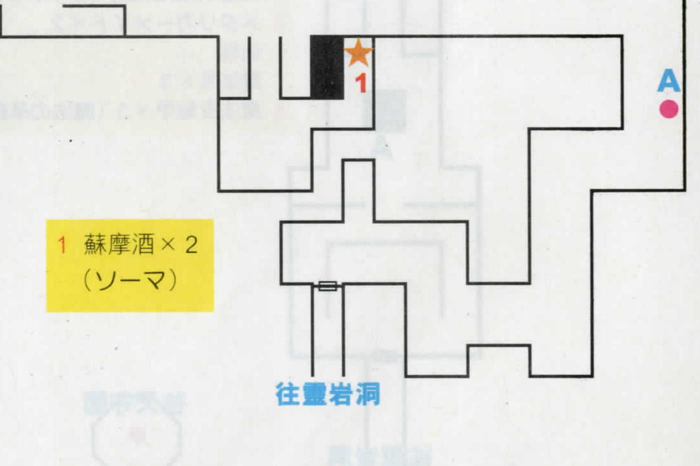


露角洞

回到靈岩洞後，可先到夢角洞控制那裏的水晶（當然會順道取下那裏的寶箱），這樣，靈岩洞通往露角洞和電角洞的通道便會開啟，在下首先進入了露角洞中，當經過A點時，威爾發現在旁邊的水面下放着多個寶箱（不過在下最後也找不到方法去開啟它們），而在B點附近則有一超高壓電流的閘門令各人無法前進，而且安格斯更似乎是受到電擊而整個人麻痺了，於是D.S們只有先到餘下的電角洞找尋解決方法。







影角洞 PART 2

眾人再次來到影角洞中波魯出現失常現像的B點，雖然襲擊波魯的幻影在這時已經消失，但前方的黑暗區域就仍然存在，D.S於是拜托有影使能力的波魯加以調查，結果發現了一個影之魔神，並開始在各人面前形成實體，戰鬥亦隨即展開，這首領「影道魔人靈」非常巨大，敵方16個方格也全是他的所在區域，至於HP則約有550左右，但只要各人都用上最強招式的話，要消滅他也是不會太難的。

當這魔神被打敗後，便被波魯的影子完全吸收過來，跟着波魯説出了自己的身世，原來他在調查黑暗區域時回復了一定程度的記憶，想起自己生於一個懂得操影術的部族，這部族一向是在時代的影子下存在的，但波魯認為自己應走到更大的舞台去展示出自己的力量，捨棄了村莊和部族，因而不斷受到族中派出的刺客追殺，在長期的逃亡生涯中，波魯殺死了無數影使，在不斷吸收那些刺客的影子下，波魯成為了史上最強的影使，但這亦令他感到非常痛苦，結果這種反映他恐怖感的怨念，集合在這個有影子性質的洞穴中等待他的前來，看見自責的波魯，D.S費了不少唇舌，才令他想通了那些前來的刺客早已抱着必死之心而來，而自己既已選了這條路就必須走下去，否則就只會令那些同族者的死變得毫無意義。

在盡頭的C點控制了這岩洞的水晶後，便可回到靈岩洞中。



電角洞

電角洞中充滿着異常強大的電力，不過這裏亦放着不少寶箱，在A點會遇上首領（トビカトウ），若有LV14的實力向他挑戰的話，大概也不會有甚麼問題的了，而在控制了這裏的水晶的同時，在露角洞中受到電擊的安格斯亦已經回復正常。

跟着D.S等人回到露角洞，將最後一枚水晶亦控制過來，總算將靈子爐的機能降低，但仍是需要盡快將絲娜公主救出才可。

C B

A

往靈岩洞

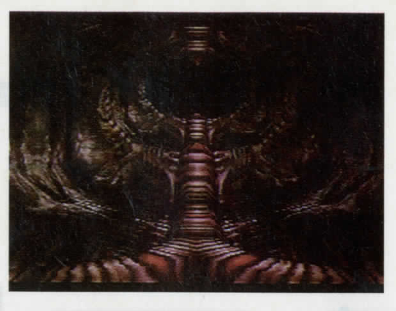
1 矢車劍
2 聖靈藥（エリクサー）
3 穿鎧劍×2（鎧通し）
4 RED KNUCKLE（レッドナックル）
5 メタリカーメイド×2
6 仙桃
7 魔法草×3
8 魔法皮鎧甲×3（魔法の革鎧）

電角洞地區全地圖

往天守閣

1 十文字槍
2 銀鎧甲×2（シルバープレート）

自走砦



回到靈岩洞時，中央的轉移裝置已成功開動，眾人經那轉移點到達了自走砦的內部，自走砦內部的結構相當生物化，而且更是由多個轉移點來構成，各位應利用A點的尤歌玉來確保有足夠的戰鬥力，跟着當到達B點時，便會發現被困在眼前那個繭狀的靈子爐的絲娜公主，不過這時亦同時出現了一頭首領「影甲蟲」，幸好這傢伙弱得可憐，兩回合之內是一定可以將他打倒的。D.S從靈子爐中救回絲娜後，在聖玉的力量下，她開始回復意識，並同時回復了部份記憶，想起那鬼忍將應是大家所認識的人……



自走砦地區全地圖

往靈岩洞

天守閣



從自走砦盡頭的轉移裝置，眾人來到了位於自走砦頂部的天守閣，這時破界門已成長至相當成熟的階段，而鬼忍將則在這天守閣的中央交起雙手，看來他早已在等着D.S等人的到來，他首先放出了捉去絲娜公主時那種令人動彈不得的氣勁，但今次D.S早有準備，以一個氣勁的護盾護住了所有人，戰鬥跟着便正式開始，鬼忍將雖然只得一人，但卻會在每個回合連續作三次攻擊，所以應在戰鬥一開始時使用聖玉的「聖護幕」，減低敵人直接攻擊時的殺傷力，此外亦要留意各隊員的HP，一旦被減低了超過50點便應盡早使用藥草來回復。

當鬼忍將被打倒的同時，他所戴着的面具亦碎掉了，面具下的面孔，是D.S在那白日夢中曾經見過的忍者，但D.S在親眼看見他的那一刻，亦同時想起自己是更早已認識這人的，這人的名字是「忍者王」卡拉（ガラ）。不過，卡拉的狀況似乎相當不妥，看來不與D.S戰至最後一刻他也是不會罷休的；這時D.S突然聽到了阿信的聽音，叫D.S將村正交到卡拉的手上，卡拉取得村正後，用上了D.S在白日夢中見過的秘劍「慶雲鬼忍劍」，不過阿信在這一刻命令村正以他的靈魂為代價，消去纏着卡拉的邪惡力量。



卡拉在這一擊下失去了意識，一條奇怪的蟲則從卡拉的耳朵裏爬了出來，那小蟲與靈子爐前面出現過的影子融合，形成了第一章的最後首領鑿帝，這傢伙比剛才的卡拉強得多，最主要原因是他會在每回合連續數次使用全體攻擊魔法，所以在HP被扣至一半時必須盡快補回，否則一旦有人被擊倒的話便很難再戰下去的了（在下是以LV16來進入戰鬥的）。



鑿帝被打敗後，他本想從破界門逃走，但D.S卻早有準備，六個岩洞內的水晶同時發動，「化為灰燼！！冥界之賢者！！手持七鍵打開地獄之門！！七鍵守護神！！」開放魔界之門而導出的魔界能量，將正想逃走的鑿帝完全分解，就連破界門亦因這能量而停止了機能。





正當D.S得意洋洋之際，其他隊員卻開始懷疑這地方能否支撐「七鍵守護神」產生的巨大能量，果然就如眾人所料，寄岩砦以至天守閣都已受到致命的損傷，自走砦亦開始發生爆炸，當眾人回復知覺時，已發覺自己身處湖上，原來自大峽谷流出的水不知在何時逆流，再次令盆地變成了一個湖，而D.S最初到過的龍船更正停在不遠之處，於是眾人先行上船，這時船上已沒有敵人出現，而卡拉亦終於清醒過來。









原來卡拉和阿信本來是在同一師門下修練的忍者，阿信天賦很高，而卡拉則力量驚人，兩人都有着成為忍者王的潛質，後來他們的師父明白到卡拉的力量不能像阿信的技術般流傳後世，於是將繼承人的証物村正交托給阿信，但阿信卻猜疑師父將村正交給他是因為同情自己勝不了卡拉，直到後來某次戰爭中，他們各受雇於敵對的領主，技術較佳的阿信被卡拉的力量所壓倒，結果他使用了村正的秘劍「慶雲鬼忍劍」，打算拼死也要打倒卡拉，不過他雖然付上了自己的靈魂，但卡拉卻捱過了這一擊。之後卡拉以這村正當上忍者王，卻始終很在意阿信的死，鑿帝就是利用這一點入侵了卡拉的意識，操縱他成為了鬼忍將。阿信對這件事感到很痛苦，因為他明白到卡拉沒理由要對自己因猜疑而導致的喪命而自責，所以他才會不惜一切叫D.S拯救卡拉的。

卡拉知道自己仍未回復本身應有的力量，於是便和D.S暫別，一個人去進行修行，而D.S們則繼續着他們的旅程。



第一章…完



TERRA PHANTASTICA

異域風情、神話氣氛、動人故事

文：阿三

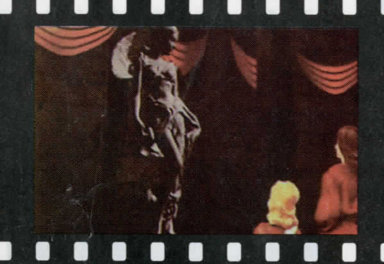
故事的序章



「神話國」(マイス大公国）是擁有世界上最古老神殿的國家，亦是西里斯奧帝國(セレシオン帝国)組成的其中一份子。皇太子亞歷古西斯一世(アレクシス１世)與太子妃誕下亞歷古西斯二世(アレクシス２世)。某一天，太子妃帶同亞歷古西斯二世拜訪神殿，只見一美麗的石像靜靜的豎立在中央，無人曉得石像之名字，只知道「她」是神話國的守護女神，所以大家都稱呼她作「無名神」。而亞歷古西斯二世被石像的魅力深深吸引住，更希望可以為「無名神」賦與新名字。有誰會想到，就是因這樁小事，後來竟成為了挽救神話國人民命運與關鍵.....



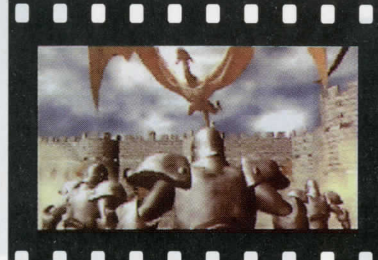
與此同時，西邊的邊境興起了一個由惡魔統治的國家「布科隆」(ボーフォン)。他們不但將鎮守西域邊境的威斯亨公國(ヴェルシェン)吞拼，並繼續向東推進，於是西里斯奧帝國召集各國組成大同盟，一同抵抗外敵。可是，亞歷古西斯一世不幸戰死沙戰，帝國同盟軍亦被擊破，大敗而回。布科隆的四魔將之一「扎依坦」(ザイタン)更乘勝追擊，大舉入侵神話國首部。亞歷古西斯二世在母親的葬禮上才得知消息，國家命運危在旦夕。就在頃刻之際，有一美麗少女竟阻擋了扎依坦的去路，並且發揮了令人意想不到的力量，將扎依坦擊退了。少女沒有名字，沒有記憶，迷一般的身世，於是亞里古西斯二世給她起名「迪拉」(ディーネ)。為神話國之命運，為解開迪拉身世之謎，《TERRA PHANTASTICA》正式揭開序幕。







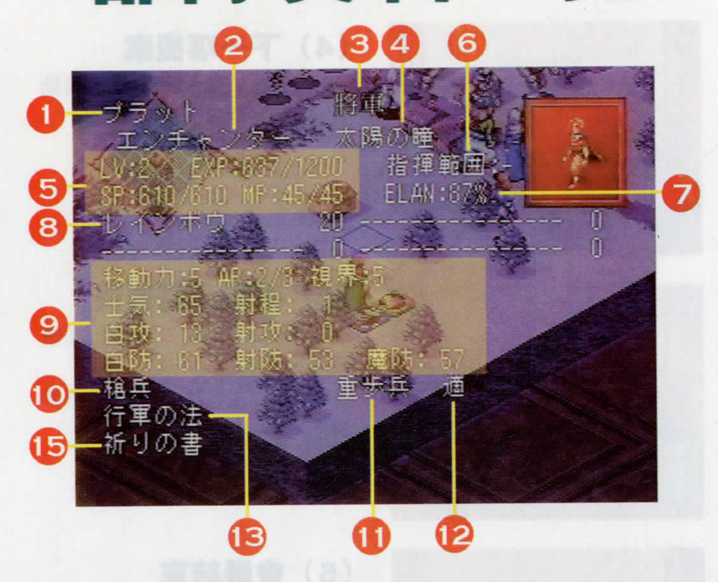
製造商：SEGA
發售日：12月27日
價格：5800日圓








部隊資料一覽



(1)名字：率領部隊的將軍名字。
(2)等級：指揮官現在的等級名稱。
(3)階級：指揮官階級。可分為「君主」、「元帥」及「將軍」三類，有不同的圖案表示。
(4)視覺特性：指揮官的視覺特性，可分為「人間之瞳」、「太陽之瞳」及「月之瞳」三類，同樣有不同圖案表示。
(5)基本能力值：部隊的基本能力值。
LV：現在的等級(LEVEL)。
EXP：現在取得的經驗值/升級必須的經驗值。
SP：現在的兵力/兵力的最大值。
MP：現在的魔法值/最大的魔法值。
(6)指揮範圍：指揮官統領各部隊的範圍。「君主」、「元帥」及「將軍」的專有數值。
(7)ELAN：部隊的銳氣度。
(8)魔法：現在修得的魔法，各指揮官可最多持有4項不同魔法。
(9)總合能力值：部隊內的總合能力值。
移動力：一次移動的「步數」範圍。不同地形，不同兵種，各有不同移動能力。
AP：1 TURN內現有的行動次數/最大行動次數。
視界：對敵方詳細確認的視野界限。
士氣：戰鬥時部隊的士氣。
白攻：白兵戰(即接近戰)的攻擊力。
白防：白兵戰的防禦力。
射程：射擊射程距離。
射攻：射擊時的攻擊力。
射防：對敵方射擊時的防禦能力。
魔防：對敵方魔法攻擊的防禦能力。
(10)部隊名稱：率領部隊的名稱。
(11)兵種：士兵的種類。
(12)相性：指揮官與部隊的相性。分為「適」和「不」兩類，「不」的場合，攻擊力會下降。
(13)戰法：現在選擇的戰法陣式。
(14)隊形：現在選擇戰法的隊形，以圖來表示。
(15)裝備品：指揮官裝備的各項道具顯示，每次只可攜帶一項。
(16)國旗：對指揮部隊範圍的表示，在範圍以內旗幟會晃動。
(17)部隊方向：部隊現在身處位置及方向。



遊戲流程

國務會議

討論神話國各項大小行政國策事宜，作出建議及決定。小心選擇要那位大臣發表意見，皆因次數有限，兼且要找觀點意見跟你相同的才好去問。否則對下一步的提案表決時會構成影響，不容輕見。

君主育成

將年幼的亞歷古西斯二世，培育成出色的君王，是主角迪拉的職責。在傾談當中，要以那種態度來回應是對「小皇帝」的成長有著重要的影響。「武勇」、「仁德」、「知性」三方面都要有所發展，他朝方可成出色的一國之君。

部隊編成

在《TERRA PHANTASTICA》中，軍隊編制是由一位指官率領由各種兵隊組成的「部隊」參與戰爭。哪位指揮官率領，哪種兵隊組合，哪款裝備的配置，都由你一手包辨。安排得宜，對戰鬥一定有利！

作戰策略膺

部隊編就正式開始進軍。於戰區的版圖內，行軍隊伍將會遇上不同的遭遇，事件，選定作戰方針及進軍方向。清楚戰役的「勝利條件」，不要行冤枉路。每次戰役只限50 TURN完成，個別更會有特別條件，留意！



任務結束

在戰鬥方面，敵我雙方先於版圖上「隨便走動」，若任何一方闖入部隊作戰範圍，即可切換至擴大的戰鬥畫面，一決勝負。

擴大戰鬥畫面～致勝之道

CP(COMMAND POINT)

各部隊「擴大戰鬥」的行動次數，會受ELAN值及攻擊方向影響次數多寡，當然就越多越好。

ELAN

會左右CP值與攻防能力，倘若戰鬥時ELAN值太低，會令CP的最大值下降，要多休息補充ELAN值。

突擊

攻擊效力大，ELAN消耗亦大。突擊後會轉成「行軍」陣式，除非閣下有本事一擊全滅，否則都請於最後一次攻擊時才使用。

戰法

各部隊都有特定的陣式「戰法」，是戰鬥致勝的重要一環。佈陣不得其法都會令戰鬥相當不利，倘若在戰鬥中變陣，CP及ELAN就要雙重消費，並不化算。要擅於要排不同戰法，應付實際需要，方為上策。

攻擊方向

要多利用側面攻擊左右包抄，還有後方攻擊，因為「出手」一定比敵人早，敵方CP會減少，更殺一個措手不及，有百利而無一害。

兵權

善用各兵種的特性，如射擊兵遠距離攻擊，白兵的突擊等，增加勝利本錢。

戰區行動要點集

AP(ACTION POINT)

各部隊每TURN的行動次數，注意行動時所剩的次數，以免出錯。

SP(SOLDIER POINT)

部隊的兵力，即能源。當SP減至0時便宣告撤退，甚至GAME OVER。

ELAN

銳氣指數，每逢移動及戰鬥等行動時，都會作出一定程度的減少。可用魔法回復，最大約70%，休息亦可回復20~40%不等。

治療場

若停留治癒場上，1 TURN過後，最多可回復SP約300點，MP約30點。

視界效果

各部隊都有不同的視野界限，如果敵人的距離超出我方視線範圍，就只會看到黑影一閣，所以要細心留意周遭環境。

指揮範圍

將軍或以上者被稱為「指揮階級」，若部隊(非將軍或以上階級)離開指揮範圍，之後TURN的AP數值就會減少，不要隨便亂走。

探索

君主、元帥、將軍等都有「探索」這項指令，可於不同的場所進行調查及發掘。各種情報及道具都是由此而來，請積極行動！



第一章　北方諸邦戰役

國務會議

(1) 議題提案動議

議題：迪拉應否任命為神話國元帥及亞歷古西斯二世教育方面的侍從武官長

(2) 由出席者對議題提出意見

NAME	ANSWER
達馬公爵	反對
路遜神官長	贊成
維珍妮大法官	贊成
奧利貝爾大提督	反對
杜里斯坦官房長官	贊成
亞瑟宰相	贊成







(3) 皇帝之決定

最後決定任命迪拉擔任上述職務

君主的育成

君主的成長需要有著不同的學習要素，方可平衡發展，成為一國之軍統治國家。

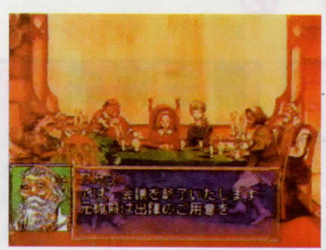
武勇：武者自要有武者風範，是勇猛的要素。

仁德：愛國愛民的心，是人民擁護的要素。

知性：智慧高的人，是管理經濟及商業發展的要素。









(4) 下一項提案

議題：應否讓亞歷古西斯二世出兵參戰

(5) 集體意見表決

贊成佔多數……皇上（槍戰隊）參戰

反對佔多數……皇上不參與戰鬥

(6) 會議結束

迪拉的回應	結果
溫柔的安慰（やさしくなぐさめる）	仁德＋
激發勇氣（きびしく勇気ずける）	武勇＋
平心靜氣的勸勉（静かにさとす）	仁德＋ 知性＋



國會議員介紹

達馬公爵（ダーマ）

性別：男

年齡：50歲

是亞歷古西斯二世的叔父，暗懷鬼胎，招聚勢力謀朝篡位，想一朝成為神話國第一人。

路遜神官長（ロシュ）

性別：男

年齡：50歲

神話國大神殿的神官長，於信仰有關的問題上絕不妥協，是以神職人員的代表身份參加國務會議。



維珍妮大法官（ヴィルジニー）

性別：女

年齡：32歲

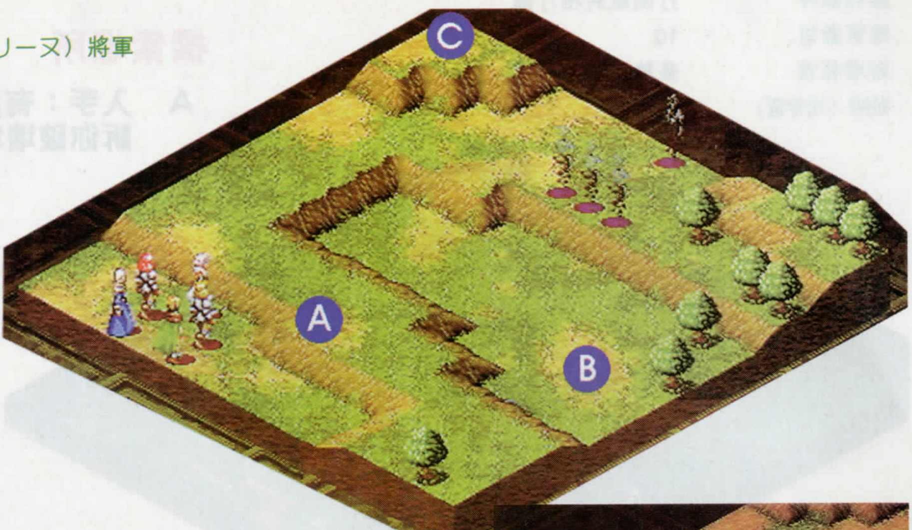
擔任大法官的女伯爵，絕對有貴婦人的風範，性格有點神經質，是以土地貴族的代表身份參加會議。





MAP 1～簡佩爾特別演習

勝利條件	打倒卡璐妮舞（カロリーヌ）將軍
敵軍數目	4
新增將領	——
敵將（司令官）	卡璐妮舞將軍





探索場所

A　入手：一般情報。老人出現，會問你要月或太陽之精華，作出選擇後會送給你（只可由迪拉執行）。

B　入手：與神話有關的情報——「月精之小屋」。

C　入手：與神話有關的情報——妖精古老傳說。



第一戰純粹給你練習，多使用射擊部隊，白兵佈好戰法後，殺入敵後方或左右攻擊，一定O.K.。

瞳的重要性

在遊戲內每位指揮官在「瞳」方面都有著不同的屬性，分別有「人間之瞳」、「太陽之瞳」及「月之瞳」三類。因著不同的視覺特性而在周遭觀望時念會有不同發現，故此要小心留意，不然除了寶物的損失外，更會令你陷入困局內。皆因有部份版圖是需要看到某些情景再探索才成功的，所以要善用你的「眼睛」。



奧利貝爾大提督（オリヴィエ）

性別：男

年齡：40歲



獨眼大提督，亦是伯爵，主觀、意志力強，且有豐富的航海經驗，以商人貴族代表身份參與。

杜里斯坦官房長官（トリスタン）

性別：男

年齡：50歲



於神話國非常活躍的政治人物，掌握外交及行政集權於一身，性格冷靜，以官房長官的身份參與會議。

亞瑟宰相（アザン）

性別：男

年齡：70歲

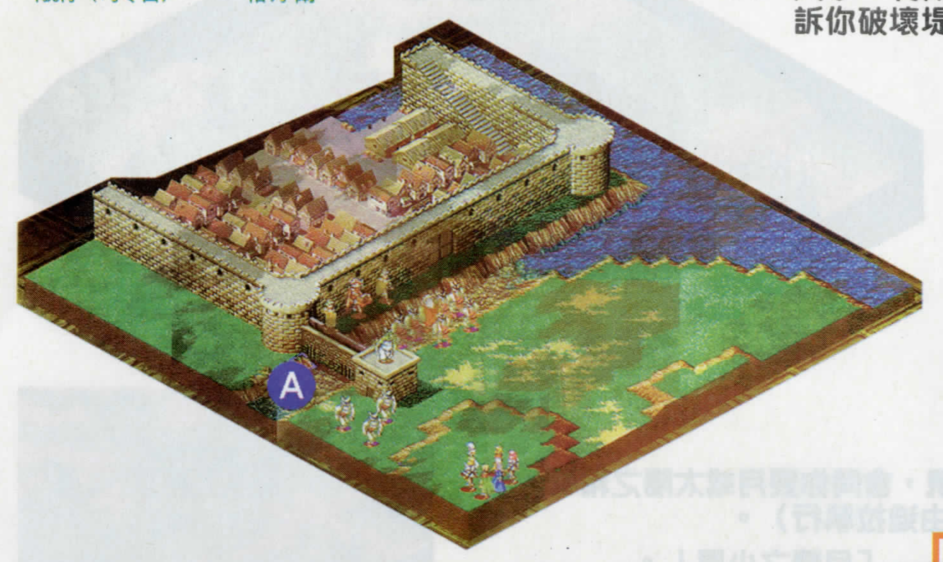
神話國的宰相，是位得高望重的老前輩，值得信任，可是欠缺決斷力及霸氣，



是國務會議的其中一員。

MAP 2～哥布連王格汀爾

勝利條件	打倒敵將格汀爾
敵軍數目	10
新增將領	多莫尼（トムリン）
敵將（司令官）	格汀爾



探索場所

A　入手：有用情報。遊戲途中，多莫尼會告訴你破壞堤壩方法，依照指示去做就行。



收到敵人突襲的消息，敵軍越過守護帝國北部，闖進自由都市巴魯狄斯的水道。危城告急，所以大軍不得不趕快前往巴魯狄斯「進行拯救」。探索水道進行破壞時，一併將敵人沖走的感覺很暢快。格汀爾被水沖去再回來時，AP及ELAN都會變成0，可任你為所欲為。不過不破壞堤壩作戰亦可，也不會有任何損失。





在通往戰場的分支路上，不要選擇先到「登陸據點」，因第一章完結後，是會令某些道具不在遊戲中出現的，極不化算，選擇「溪谷」會比較實際。



攻擊範圍的確認



當使用「移動」後，指令最後都要你決定方向，倘若在我方攻擊範圍內有敵軍，範圍部份會有不同顏色來顯示。藍色是武器的通常攻擊，黃色是魔法攻擊，綠色是魔法及通常攻擊均可。

▲藍色是武器的通常攻擊
▲黃色是魔法攻擊
▲綠色是魔法及通常攻擊均可





MAP 3～暗黑魅影

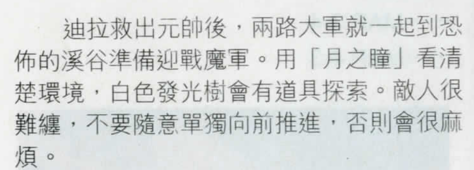
勝利條件	敵人全滅
敵軍數目	13
新增將領	斯洛迪（セルシェ）
敵將（司令官）	尼布素尼

探索場所

A	入手：月之瞳，更有斯洛迪參戰
B,C	入手：道具（隨機出現，不定）






迪拉救出元帥後，兩路大軍就一起到恐佈的溪谷準備迎戰魔軍。用「月之瞳」看清楚環境，白色發光樹會有道具探索。敵人很難纏，不要隨意單獨向前推進，否則會很麻煩。

交叉點

……MAP 3-4

……MAP 4-3





移動範圍

在執行「移動」中，會展示移動的區域範圍，分為藍、綠、黃三色表示。藍色範圍是向前移動，綠色是左右移動，黃色是向後移動。留意，向後移動時，只會是純粹向後行，並不能係像其他移動方式可以轉身，這是比較特別的情況。

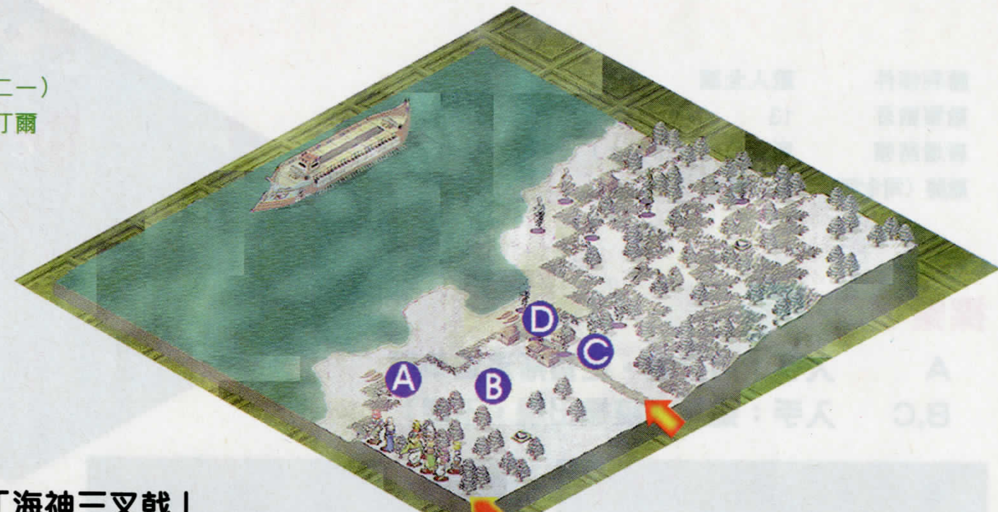


退卻後，再退一步

擴大戰鬥時成功退卻，是會於移動版圖內後退一步的。所以在佈陣時要留心，要儘量避開後面的障礙物，以免自斷後路。亦不要靠牆企，倘若敵人從側面偷襲，自己就無路可走了。

MAP 4～登陸據點

勝利條件	敵人全滅
敵軍數目	15
新增將領	芊妮（チューニー）
敵將（司令官）	尼布素尼，格汀爾



探索場所

A　入手：冰之嬰孩像

B　入手：芊妮專用武器「海神三叉戟」

C　入手：一般情報。村人提供有關「船」的事情。

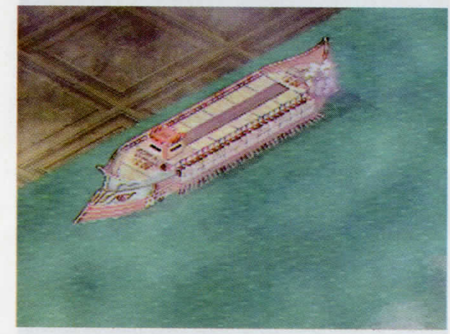
D　入手：切肉菜刀。更遇上芊妮出手相助，炸毀炮艇。

與元帥分別後，迪拉繼續率領大軍，沿海來到這個登陸海峽。在向前推進的同時，請小心炮艇的襲擊，一發威力可扣去SP 80-140點不等，要有經常注意SP的必要。盡量靠岸及到有遮擋的地方暫避，如非必要，不要行海邊。

交叉點

……MAP 3-4
……MAP 4-3









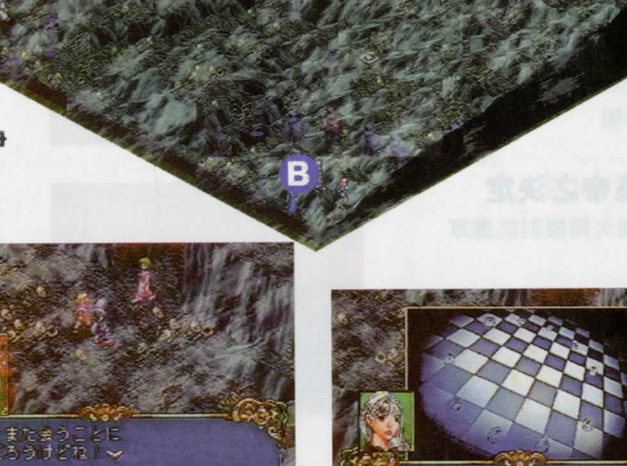
道具一覧表

道具名稱	效果
奇怪的鐵兜（あやしげな鉄兜）	白防＋7 射防＋3
休憩之曼陀林（憩いのマンドリン）	士氣＋5 魔防＋5
祈禱書（祈りの書）	士氣＋2 魔防＋4
乙女的耳環（乙女のイヤリング）	魔防＋15 白攻—6 射攻—6
鬼殺之劍（殺しの剣）	白攻＋6 白防＋3
恩賜之劍	白攻＋12 白防＋8
奇怪之眼鏡	裝備時有「月之瞳」效果
優美之眼鏡	裝備時有「太陽之瞳」效果
銀貓的面具（銀猫のマスク）	指揮—1 魔防＋8 白防＋8 射防＋9
冰之嬰孩像（氷の赤子人形）	魔防＋5
極樂鳥的披風（極楽鳥のマント）	士氣＋17 射防—6
用作信物的首飾（形見の首飾り）	魔防＋7
虹兔之手飾（兎の手飾り）	士氣＋3 魔防＋3
邊境的守護（辺境の護り）	白攻＋10 白防＋9 魔防—4



第二章
MAP 5～夢魔的遊戲

勝利條件	5 TURN以內，阻止亞歷古西斯二世走進「死國之門」。
敵軍數目	19
新增將領	——
敵將（司令官）	妮迪斯（リディス）





探索場所

A	亞歷古西斯二世初期位置
B,C	我方軍隊位置
D	入手：蜂蜜之玉手箱、艾爾之衣、伊札之鏡。（三擇其一）

亞歷古西斯二世突然病倒，在他胸膛上，浮現了死亡的咒文。原來是四魔將之一妮迪斯潛伏在皇上的心裡，讓他以為妮迪斯是自己的母親，引導他走進死亡。迪拉可否救回亞歷古西斯二世的心呢？戰鬥時，先合力擊倒一名敵人，然後讓迪拉衝出缺口，避開所有敵人，以最快速度攔截皇上。

道具名稱	結果
艾爾之衣	皇上的仁德＋
伊札之鏡	皇上的勇武＋
蜂蜜之玉手箱	皇上的知性＋







道具一覽表

道具名稱	效果
神秘之珠	魔防＋6
站立之書（立ち去りの書）	魔防＋8
非常奪目之旗（とても目立ち旗）	指揮＋2 士氣＋9 魔防—5 射防—15
海神三叉戟（トライデンチ）	白攻＋8 白防＋6 射防＋6
切肉菜刀（肉切の包丁）	白攻＋7
不死鳥之劍	士氣＋8 白攻＋8 白防＋16
古舊軍旗（古い軍旗）	指揮＋1 白防＋3 射防＋3
出土文物之劍（掘り出しの剣）	白攻＋4 白防＋4
由緒劍（由緒剣）	白攻＋7 白防＋5
斬象刀	白攻＋15 射防—5
魔法栽培蕃茄（魔法栽培トマト）	魔防＋6
艾爾之衣（アーイの衣）	白防＋8 射防＋10
伊札之鏡（イザラの鏡メルの玉手箱）	魔防＋15
蜂蜜之玉手箱（メルの玉手箱）	白攻＋8 白防＋8 射攻＋8 射防＋8 魔防＋12 指揮＋1 AP—1

第三章　第二次大同盟戰役

國務會議



（1）議題提案動議

議題：亞歷古西斯二世組織第二次大同盟對抗魔軍

（2）由出席者對議題提出意見



NAME	ANSWER
達馬公爵	反對
路遜神官長	贊成
維珍妮大法官	贊成
奧利貝爾大提督	贊成
杜里斯坦官房長官	反對
亞瑟宰相	反對

（3）皇帝之決定



決定組織大同盟對抗魔軍

（4）下一項提案



議題：推舉博蘭度或瑪麗奈為將軍

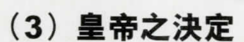
（5）集體意見表決



贊成佔多數……「迪拉」的選擇

反對佔多數……非「迪拉」的選擇

君主的育成



亞歷古西斯二世來找迪拉，在傾談中回想起四魔將之一的妮迪斯，回想起夢魔的事情，更回想起自己失去母親的悲哀……迪拉應該怎樣去回應他呢？



迪拉的回應	結果
舊事重提（事件を振りかえる）	武勇＋ 知性＋
抱著他，溫柔的勸勉（抱きしめやさしくさとす）	仁德＋ 知性＋
訴説君主應盡的本份（君主のつとめを説く）	武勇＋ 仁德＋

戰將研究篇

迪拉（ディーネ）

等級：STRANGER

人間之瞳＜元帥＞



士氣及通常防禦值高，能適應不同種類的兵種。可率領白兵部隊作前線攻擊，若裝備了提高攻擊力道具，可將士氣及攻防力偏低的射擊部隊作進一步提昇，LEVEL 1。

亞歷古西斯（アレクシス）

等級：CHILD

人間之瞳＜君主＞

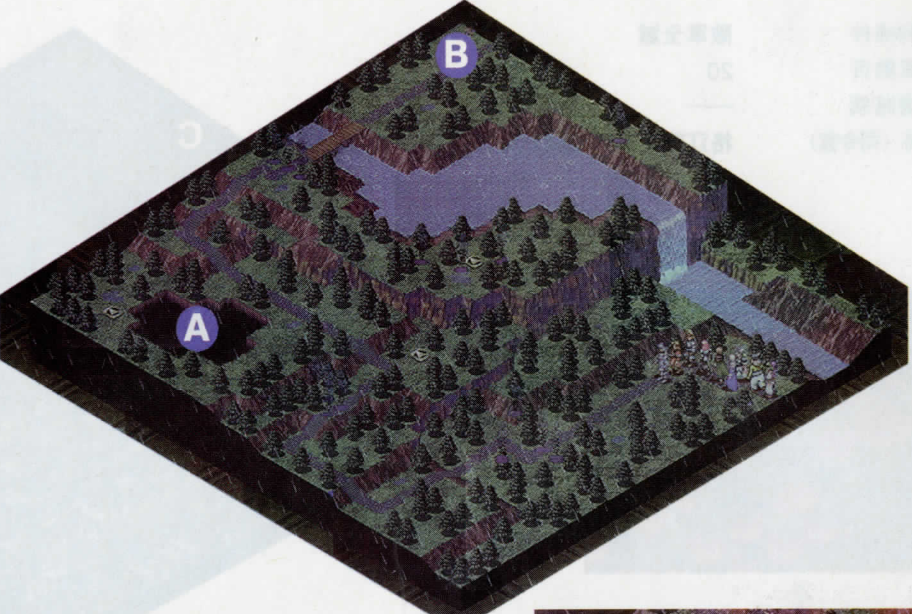


自身的能力值低，AP亦不足，只有2 TURN。但裝備了君主的專用武器——不死鳥之劍，令整體能力有一定程度的補足，還有之後親衛隊的參與，成為了一支有實力的部隊。

MAP 6～令人討厭的秘密

勝利條件	敵軍全滅
敵軍數目	15
新增將領	朵拉（ドーラ）
敵將（司令官）	皮爾亞魯、格汀爾



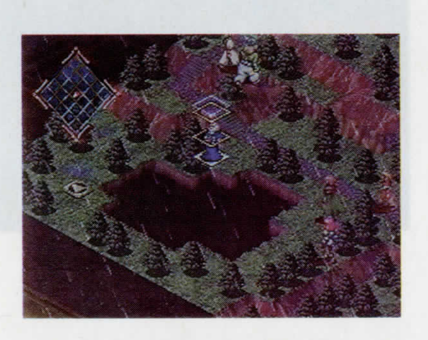


探索場所

A　**發現秘密研究所，須用「月之瞳」才能看得到。**

B　**入手：邊境的守護**（辺境の護り）

逃出的是四魔軍之一皮爾亞魯（ベツァール），代司令官是格汀爾。這版的敵人不算多，但地形卻很麻煩，當心走進死胡同而浪費AP，若有敵人來進攻，細心觀察地形才作出行動。







戰將研究篇

積拿路（ジェラール）

等級：FIGHTER

人間之瞳＜將軍＞



機動力非常之高，通常防禦力高，SP值高，但士氣較低，總括來說是位出色的戰士。如果是率領射擊部隊，就更需要裝備提高士氣的道具了。最初取得的經驗值是550，LEVEL 2。

瑪麗奈（マルリーヌ）

等級：PRIESTESS

月之瞳

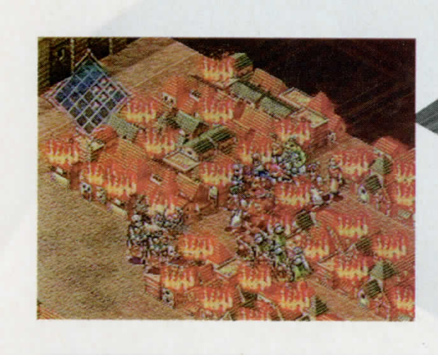


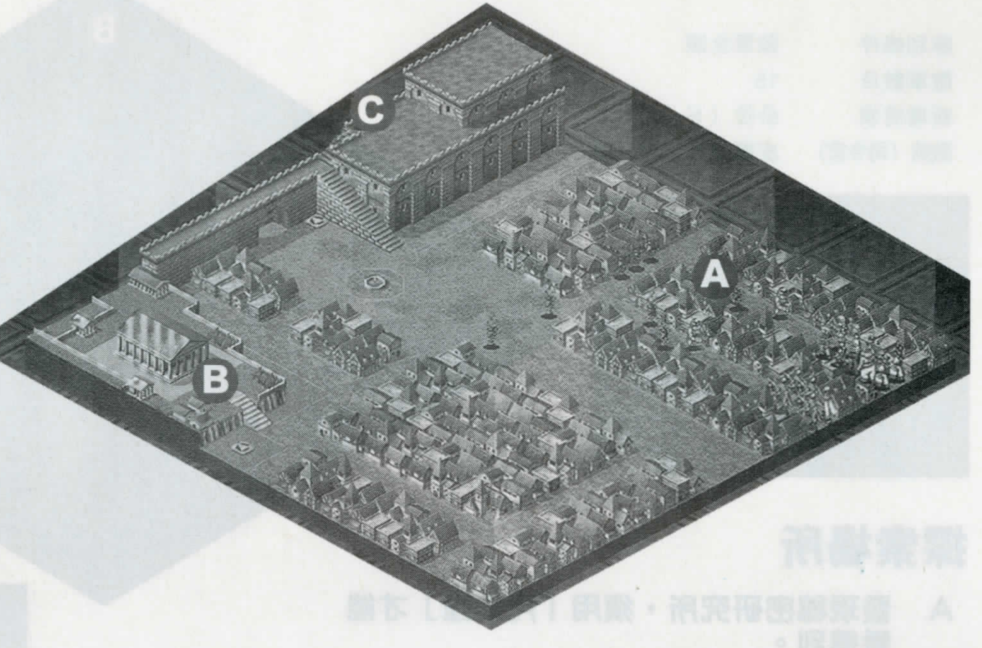
雖然防禦能力及士氣相對於其他戰士低，但最大的魅力莫過如可使出回復的魔法。SP值低但AP移動力高，屬高機動力兵種，為回復ELAN而四處奔走。LEVEL UP及MP上昇十分容易。



MAP 7～神殿之淚

勝利條件	敵軍全滅
敵軍數目	20
新增將領	——
敵將（司令官）	格汀爾





探索場所

A　格汀爾的火計，部隊若不逃出會被火燒傷，扣 SP。
B　探索神殿會出現神蹟，天降甘霖。
C　入手：斬象刀

敵人不太強，但數量較多，要殺出重圍比較困難，多動用射擊部隊作間接攻擊，較為實際。敵方實力普通，絕無威脅，可輕鬆對付。







戰將研究篇

天妮（ジニー）

等級：FIGHTER

人間之瞳

年輕的女戰士，防禦力及SP值雖然偏低，但士氣卻十分高漲。或者是屬性與眾不同，她比較適合裝備「男性向」的道具。要在防禦方面下工夫，否則很容易被外敵擊倒。



博蘭度（プリット）

等級：ENCHANTER

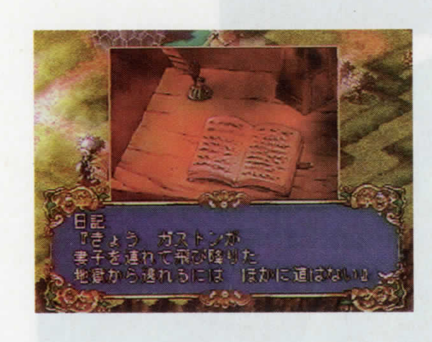
太陽之瞳

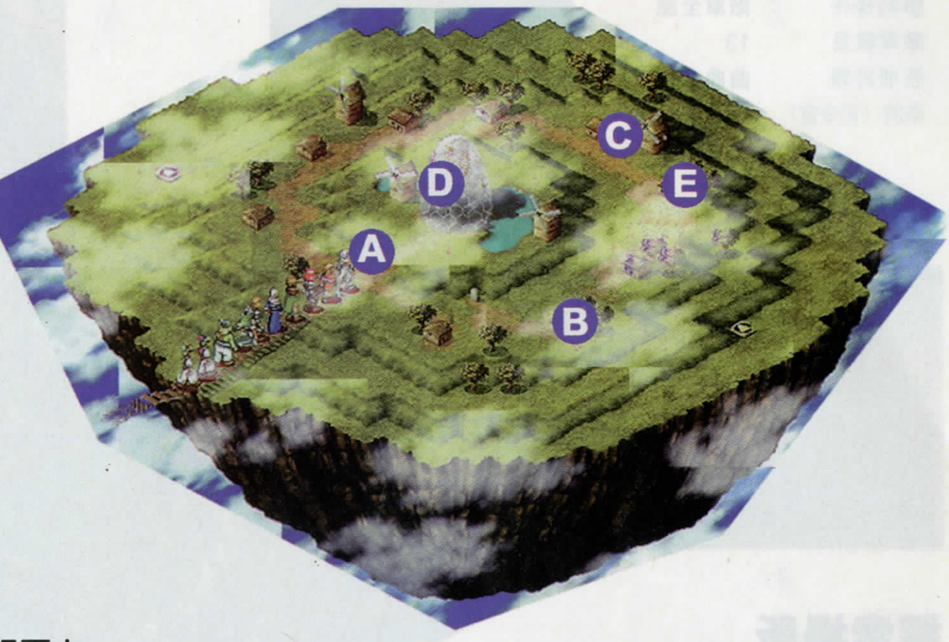
他的攻擊魔法非常之強，對魔法防禦力亦有一定的水準。雖些在其他方面顯得不完全，但可以利用道具來幫助提升。就算率領白兵部隊同樣可作遠距離攻擊，這是他的最特別之處。



MAP 8～勒卡特之風

勝利條件	敵軍全滅
敵軍數目	11
新增將領	珍露（ジャンヌ）
敵將（司令官）	皮爾亞魯





探索場所

A,B	探索村屋發現的日記兩本。
C	捕獲奇寶寶（ゲボボ），會告訴你關於研究所的重要情報。
D	皮爾亞魯的研究所。
E	遇到小魔女珍路。







一開始時是不會有任何敵人出現的。但當兩本日記發現後，只要任意再探索任何一間房子，魔軍就會出現。敵人不難應付，三兩下功夫就O.K.，可以集中一兩個角色來LEVEL UP。

戰將研究篇

多莫尼（トムリン）

等級：HOPPER

月之瞳



在通常防禦而SP下降時，士氣亦會隨之下降。不能適應與任何人類兵種部隊組合，但與跳躍兵於水上作戰時，能力及士氣會大幅上昇。初期經驗值保持在450點，LEVEL 1。

斯洛迪（セルシェ）

等級：ARTISTE

太陽之瞳



通常防禦能力高，SP值很大。適應能力佳，可與多類兵種部隊配搭，魔法的防禦能力很強，與輕步兵配搭的話，會有最佳發揮。初期經驗值為500點，LEVEL 3。



MAP 9～果精亂舞

勝利條件	敵軍全滅
敵軍數目	13
新增將領	曲曲（ココ）
敵將（司令官）	祖利亞七世








探索場所

A　入手：綠及紫色果實，加滿ELAN。
B　入手：軟林林的透明果實，加滿ELAN。
C　入手：黑色有紅唇微笑模樣的果實，AP＋3。
D　入手：綠及紫色果實，加滿ELAN。。
E　探索樹洞，會取出法寶「捕捉」曲曲。




這版非常不好應付，因戰場太窄，敵方部隊LEVEL亦高，不宜將自己的部隊胡亂走動。先攻右邊的騎兵，小心不要引左邊敵方的弓兵走過來，將騎兵一一擊破後，再將其餘兵種引下來，速速解決。祖利亞七世留待最後才來攻他，因他非常硬淨，絕對是實力派，建議用魔法對付他，可縮短對戰的時間。

戰將研究篇

芊妮（チューニー）

等級：NEREIDO

人間之瞳



美人魚少女，通常攻擊力高，能使出魔法攻擊。擅於水上戰鬥，不能適應與其他種類部隊合作。水上機動力高，相反陸上機動力低，初期所持的經驗值有780點，LEVEL 3。

朵拉（ドーラ）

等級：ACROBAT

太陽之瞳

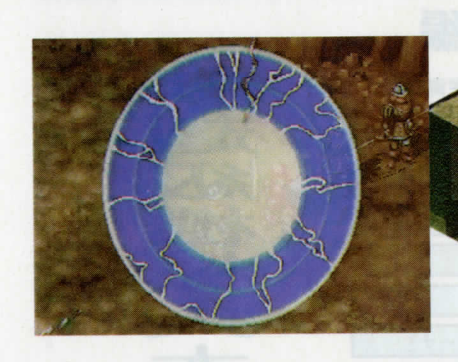


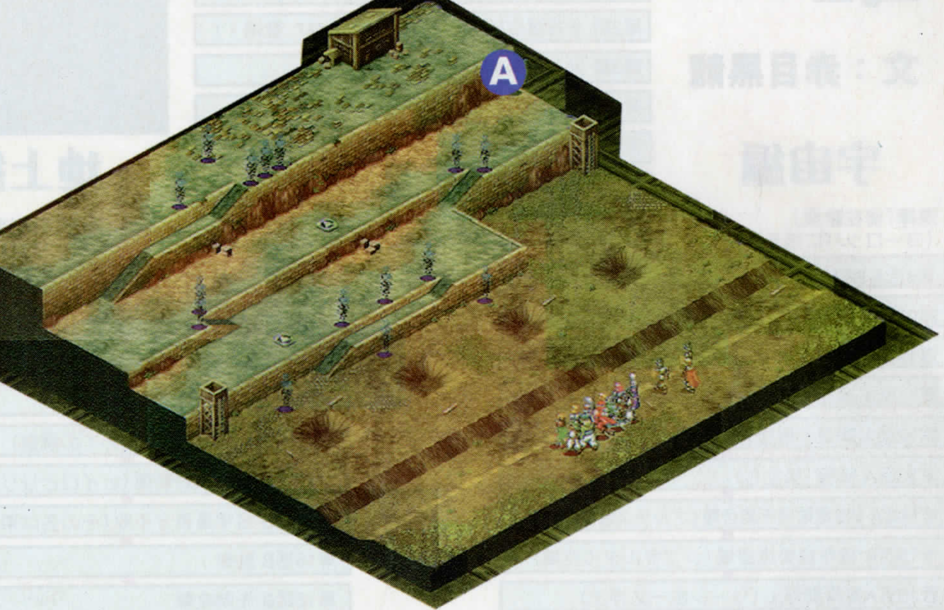
機動力高，通常防禦能力強，SP值很大。適應能力佳，可於不同地勢行動而不影響推進速度，與重步兵配搭最為適合。並無任何中或長距離攻擊，亦無任何魔法，只靠接近戰。



MAP 10～魔女的掃帚

勝利條件	敵軍全滅
敵軍數目	15
新增將領	珍露
敵將（司令官）	祖利亞七世





探索場所

A　入手：珍露找到「魔女的掃帚」，可以正式出戰。





這版要留意的，是有很多的窄道在版圖內，更是必經之地。所以在上去之前，就先要消滅阻礙去路的白兵，亦不要站到弓兵的射擊範圍，將你慢慢殺死。進窄路時請守秩序，否則最後浪費的都是閣下的時間。



戰將研究篇

珍露（ジャンヌ）

等級：LITTER WITCH

人間之瞳



小魔女一名。有飛行能力，完全不受地理環境影響，來去自如。通常防禦力低，但視界是所有指揮官中最佳的其中一位，有正面攻擊力，配合重飛兵作戰為最佳選擇。

曲曲（ココ）

等級：LITTER WITCH

人間之瞳



同是小魔女一名。MP值高，擅長魔法攻擊。但白攻及射擊能力極低，不宜作接近戰。SP值低，各類防禦力亦偏低，可以被敵方1 TURN擊倒。若要選兵，用輕飛兵最適合。





新超級機械人大戰 全流程表

文：赤目黑龍

- 第1話 謎之侵略者
- 第2話 多拉達G7登場！（トライダーG7、登場！）
- 第3話 光子力研究 所
- 第4話 烈格軍（リガ・ミリティア）
- 第5話 龍省・健
- 第6話 地點・卡沙利尼亞（ポイント・カセレリア）
- 第7話 古洛羅路的反擊

宇宙編

選擇「留在歐洲」（ヨーロッパに残る）

- 第8話A BESPA與異星人（ベスパと異星人）
- 第9話A 戰士之光輝（戦士のかがやき）
- 第10話A 心
- 第11話A 嘉達路隊（カッダール隊）
- 第12話A 鮮烈！修拉古隊（鮮烈！シュラク隊）
- 第13話A 旅程（旅立ち）
- 第14話A V型電磁俠不能合體（ボルテス合体不可能）
- 第15話A 捷布拉魯達空域（ジブラルタル空域）
- 第16話A靈荷斯浮上（リーンホース浮上）
- 第17話A 謎之敵戰艦
- 第18話A 變成蒼流星（蒼い流星となって）
- 第19話A BIG CANNON（ビッグキャノン）
- 第20話A 降落月面作戰（月面降下作戰）
- 第21話A 月球保衛者（ムーン・ガーディアン）
- 第22話A 札斯嘉魯的疑惑（ザンスカールの疑惑）
- 第23話A 亞寶與馬沙（アムロとシャア）
- 第24話A 真意
- 第25話A 摩托拉度艦隊（モトラッド艦隊）
- 第26話A 新力量（新たな力）
- 第27話A 衛星5之謎（サイド５の謎）
- 第28話A 宇宙墳場（宇宙の墳墓）
- 第29話A 陽動作戰
- 第30話A SRX發動
- 第31話A HELLO天使（エンジェル・ハイロゥ）
- 第32話A 天使們的昇天（天使たちの昇天）
- 第33話A 在戰場響起的鈴聲（戦場に響く鈴の音）
- 第34話A 馬沙的反擊（逆襲のシャア）
- 第35話A 決戰！希莫斯（決戦！ヘルモーズ）

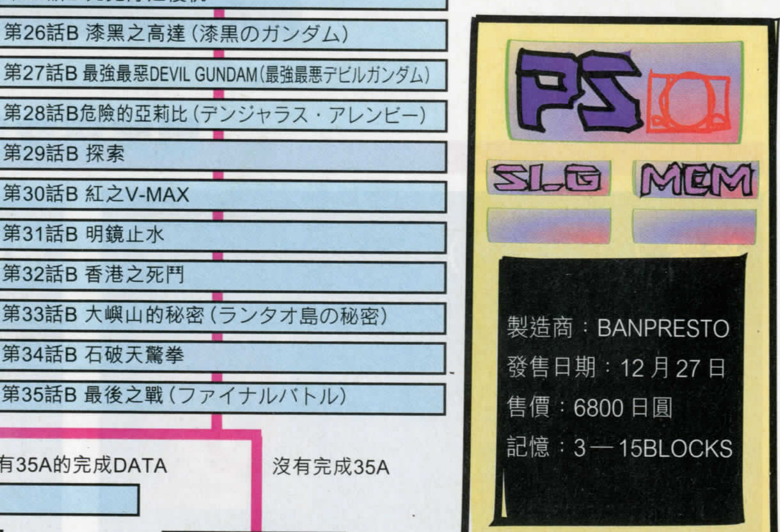
地上編

選擇「回到宇宙飛龍」（大空魔竜と戻る）

- 第8話B 高達之戰（ガンダムファイト）
- 第9話B SRX計劃
- 第10話B 天才機師・菈狄絲（天才パイロット、ライ）
- 第11話B 宇宙飛龍防衛命令
- 第12話B 初次的調查（初めての調査）
- 第13話B 希路與莉莉娜（ヒイロとリリーナ）
- 第14話B 名字是東方不敗（その名は東方不敗）
- 第15話B 強奪
- 第16話B 先制攻擊
- 第17話B 特訓！V型電磁俠隊（特訓！ボルテスチーム）
- 第18話B 他的名字是英二（彼の名はエイジ）
- 第19話B 波亞札的自豪（ボアザンの誇り）
- 第20話B 背叛（裏切り） / 第20話C 復仇之鬼
- 第21話B 魚龍艇發進！（ネッサー発進！）
- 在第19話將珍基路打倒 → 第22話B 大決戰
- 沒有打倒珍基路／漢尼路沒有入隊 → 第22話C 大決戰
- 漢尼路入隊 → 第22話D 黑色科學
- 第23話B 死鬼隊戈斯狄洛（死鬼隊のゴステロ）
- 第24話B 因緣再會
- 第25話B 死鬼隊之復仇
- 第26話B 漆黑之高達（漆黒のガンダム）
- 第27話B 最強最惡DEVIL GUNDAM（最強最悪デビルガンダム）
- 第28話B危險的亞莉比（デンジャラス・アレンビー）
- 第29話B 探索
- 第30話B 紅之V-MAX
- 第31話B 明鏡止水
- 第32話B 香港之死鬥
- 第33話B 大嶼山的秘密（ランタオ島の秘密）
- 第34話B 石破天驚拳
- 第35話B 最後之戰（ファイナルバトル）

結局

- 沒有完成35B → ENDING A
- 有35B的完成DATA → 第36話 狂氣之力
- 有35A的完成DATA → 第36話 狂氣之力
- 第36話 狂氣之力 → 真ENDING
- 沒有完成35A → ENDING B



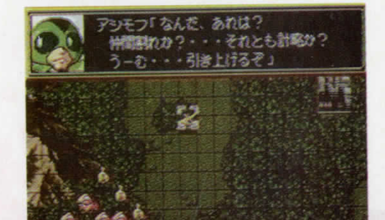
製造商：BANPRESTO
發售日期：12月27日
售價：6800日圓
記憶：3一15BLOCKS

第8話A　BESPA與異星人



於這版中，從地圖上玩者可推斷到敵軍如要展開攻擊便先要經過橋才可到達玩者的陣地的，而另一方面在右上方亦有以黃色圖像顯示，由亞斯莫夫將軍率領部隊，至於一開始，敵軍只會派出三台機體向玩者推進，其餘部隊便會向亞斯莫夫將軍攻擊，由於紅色巴洛姆的HP只有1500，故在第一步已差不多全滅，但由於距離問題，所以基本不能與亞斯莫夫將軍的戰機古狄達接觸，同時當玩者與敵軍接觸到時，亞斯莫夫將軍便會因發現玩者兩軍發生戰鬥而立刻撤退，因此一開始時玩者應先全軍向右水平移動，同時先派兩機體拾去右面的道具，待敵軍到達射程範圍才反擊，而這樣便會令敵軍主力部隊移到較上位置，而有三台HP只有1600的索龍來犯，令初期戰況變得較輕鬆，此外亦可較易處理敵增援的問題。至於在增援方面，於敵方行動的第3及第4步便會有增援分別於A地點及B地點出現，不過由於對方的HP不是太高，故基本上真正強敵只有由古洛羅路．亞煞駕駛的煞高及嘉利．丹駕駛的索龍有威脅。但另一方面，以兵力來說有鐵甲萬能俠及三台「青瓜俠」(高依捷)己十分足夠，而V型電磁俠因為在宇宙篇的未來將不能駛用，故除非有強敵或大量敵機出現，否則玩者應將他分體成五機，並以拾道具為主要任務。最後，這版的道具全部也是金塊，而(32,05)的則不能放過，因為這是金塊10000，對於「貧乏」的玩者來說簡直有如天降甘露！





ITEM位置：

1	(09,12)	金塊2000
2	(32,05)	金塊10000
3	(14,22)	金塊2000
4	(20,33)	金塊2000
5	(29,35)	金塊2000

自軍出擊機體：

全機體

敵初期出場機體：

古狄達(亞斯莫夫將軍)LV ？	HP 25000
紅色巴洛姆(兵士)LV ？	HP 1500×6
煞高(古洛羅路．亞煞)LV 9	HP 2800
索龍(嘉利．丹)LV 8	HP 2200
索龍(BESPA兵)LV 7	HP 1600×7

敵第一次增援機體(A地點)：

索龍(BESPA兵)LV 6	HP 1600×3
上．下部份(BESPA兵)LV 7	HP 1500×2

敵第二次增援機體(B地點)：

索龍(BESPA兵)LV 7	HP 1600×2

第9話A　戰士之光輝



於這版中的主任務是要護送運輸車安全離開戰區，如運輸車被破壞的話便會立刻GAME OVER。而從地圖所看，雖然敵軍位於左面，但由於在第2及第3步會有敵增援於A、B地點緊接出現，另一方面HP最高攻擊力亦較強的力格魯卻又在左上方，因此本來負責執拾道具的V型電磁俠便要稍為轉換任務，成為一塊阻塞左面敵軍來犯的巨石，因為只有機動力、防禦力及攻擊力均較高的V型電磁俠才能擔任此角，而玩者應先將它放到22,07取金塊2000，因為該位置是左面敵軍推進的必經之路，而剩下的鐵甲萬能俠便作主動進攻，以其強橫的攻擊力作全力進攻，V高達則一直留守在運輸車附近，主力保護運輸車，用電子萊福槍將越過鐵甲萬能俠防線的敵機擊落。最後，在第3步後運輸車便會成功離開戰區，之後玩者便可全軍反擊，不要注意的是如所有雜魚機被擊落的話，力格魯是會立刻撤退及過版的，因此玩者如想以擊落力格魯來升LEVEL的話，那麼便要先留下一台雜魚機的命，待消滅力格魯後才將之擊落及過版。







敵初期出場機體：

力格魯(密捷．路比斯)LV 12	HP 12800
索龍(華達利．基拉)LV 10	HP 2200
索龍(BESPA兵)LV 9	HP 1600×3

自軍出擊機體：

全機體	
運輸車	HP 800

ITEM位置：

1	(22,07)	金塊2000
2	(29,12)	金塊2000
3	(46,16)	金塊2000
4	(35,27)	金塊5000

敵第一次增援機體(A地點)：

上．下部份(BESPA兵)LV 9	HP 1500×2

敵第二次增援機體(B地點)：

空中飛鷹(BESPA兵)LV 8	HP 900×3



第10話A　心



於這版中，敵軍主力部隊是位於下方，雖然兵數看似少量，但攻擊力卻是不能小看的，因為單是狄斯蒙將軍的古狄達便有HP 25000，另外亦有一台HP 6500暗黑怪獸黑洞怪，而在第2、3及4步便會有以紅色巴洛姆組成的敵增援於A、B及C地點出現，不過由於其HP只有1500，故單以V高達及四台V型戰機便足以應付。因此一開始時玩者便可以鐵甲萬能俠向下移動，令敵方主力部隊只向他攻擊，及由鐵甲萬能俠處理，而V型戰機隊便派出移動力最高的一號機沿右面向下方進發，拾取本版最有用的道具對光線COATING及超合金Z，基本上在拾到後，敵方增援應已到B階段，這時V高達便可全速向下移動與鐵甲萬能俠合流執LEVEL，將狄斯蒙將軍的古狄達擊倒。最後，玩者要留意的是在這版中一定要速戰速決，不要像往其他版般以拖來回復EP，因為在第6步後兩台運輸車便會離開版面及強制過版。







自軍出擊機體：

全機體

運輸車　HP 800

運輸車　HP 800

敵初期出場機體：

古狄達（狄斯蒙將軍）LV 15	HP 25000
暗黑怪獸黑洞怪（AI）LV 11	HP 6500
紅色巴洛姆（兵士）LV 10	HP 1500×3

敵第一次增援機體（A地點）：

紅色巴洛姆（兵士）LV 6	HP 1500×2

敵第二次增援機體（B地點）：

紅色巴洛姆（兵士）LV 7	HP 1500×2

敵第三次增援機體（C地點）：

紅色巴洛姆（兵士）LV 7	HP 1500

ITEM位置：

1	(09,03)	金塊2000
2	(14,15)	金塊2000
3	(16,19)	金塊2000
4	(11,24)	金塊2000
5	(24,28)	對光線COATING
6	(30,43)	超合金Z

第11話A　嘉達路隊



在這版中，一開始時敵軍便會以「串燒」的陣式出現於下方（如果有MAP兵器就好啦！），而在流程上在第2步後便會有四台敵機分別於A地點出現，不過由於在上方只有一台，另外三台則在下方，故在工作分配上便由機動力最高的V高達配合精神使用在兩台運輸車間沿途拾道具及作護衛，至於鐵甲萬能俠便稍向下移引敵軍向其攻擊以作牽制，而V型戰機便先派一號機拾取(15,26)的MAGNET COATING，跟着其他戰機跑上及立刻合體，並在下一步與鐵甲萬能俠一起對付敵機。至於在第一步後，異星人的亞斯莫夫將軍及狄斯蒙將軍便會出現，不過兩人是會如同步中立即離去，故可不作理會（其實想理都理唔到）。而V高達在收拾了上方的一台敵增援後，便可在完全拾取上方道具後加速以全機動力向下進發，全軍作出反擊。至於在第七步後，兩台運輸車便會成功離開戰區，但在這版中是不會作出強制過版的，玩者必需要將敵軍全滅才可過版，故這時玩者不妨先令V型電磁俠及鐵甲萬能俠在敵機差不多一嘢死時作防禦，好令V高達能以漁人之利升LEVEL，但玩者應記着V型電磁俠最後也不會隨大隊上太空的，故在升LEVEL方面應集中於鐵甲萬能俠及V高達身上。最後，在這版中高性能雷達及MAGNET COATING這兩種道具是絕對不能錯過的。







自軍出擊機體：

全機體

ITEM位置：

1	(07,05)	高性能雷達
2	(16,08)	金塊2000
3	(18,08)	金塊5000
4	(16,19)	金塊2000
5	(22,19)	金塊2000
6	(15,26)	MAGNET COATING

敵初期出場機體：

加力古遜（度加．依古）LV 14	HP 3400
加力古遜（淩達．D．巴洛瑪）LV 13	HP 3400
戰鬥電單車（BESPA兵）LV 11	HP 2200×2

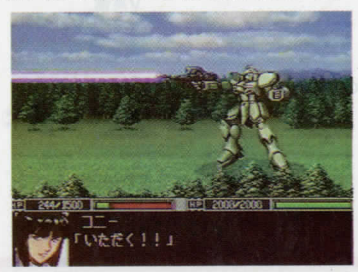
敵第一次增援機體（A地點）：

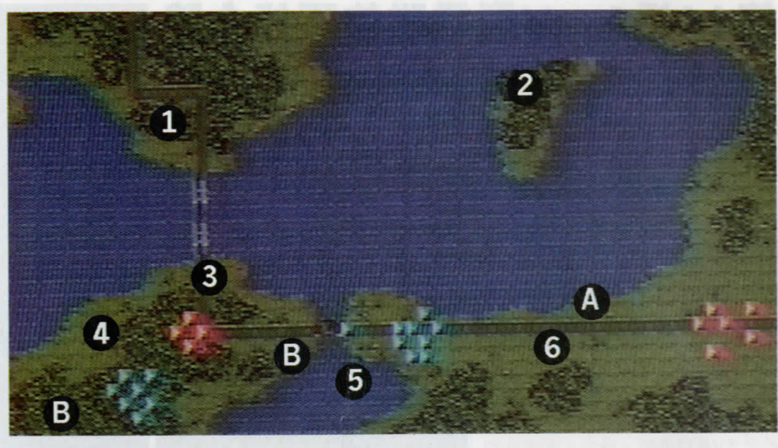
索龍（BESPA兵）LV 11	HP 2400×4

第12話A 鮮烈！修拉古隊



於這版中，敵方的初期兵力是分為兩批的，一批是右面由狄斯蒙將軍和亞斯莫夫將軍分別駕駛的古狄達兩台，加上機械獸多洛斯D7、加拉達K-7及兩台紅色巴洛姆，另一的是左面由四台紅色巴洛姆組成的部隊，相比之下右面戰力明顯較強。而另一方面，於安排上玩者的部隊亦分為兩批，右面是由V型電磁俠、V高達及鐵甲萬能俠大，左面則是於今版才齊人的修拉古隊，兵力有一台V高達HEXA及六台青瓜俠（高依捷），因此安排上可說是剛剛好，重兵力對重兵力，輕兵力對輕兵力。而在開始時，由於這版又是要護送運輸車，故玩者應先將右面的部隊向右推進，令敵軍不能太接近兩台運輸車，同時以電磁一號機以最高速度向（40,07）座標進發，取得寶貴的混合裝甲。而一號機在取得道具後便要全速返回本陣，並且立刻合體成V型電磁俠。至於在左面戰線方面，由於修拉古隊是初出場及未經改裝強化，故便要配合其性能特性，藏身於樹林中與四台紅色巴洛姆戰鬥，而當只剩下一台紅色巴洛姆時，玩者便要先派一台機師有「加速」這精神能力的機體先行到（14,10）取得推進器，因為在第6步後，運輸車便會通過橋到達島上及強制過版。此外，在第3步及第4步會有2增援於A、B點出現，但實際上以時間來說，右面部隊是會先遇上A點增援才與基本敵軍相遇，而B地點的增援亦應在修古拉隊差不多全滅左面部隊時出現，故在第4步時，玩者可將修古拉隊再分為兩小隊分別攻擊左右兩面同時出現的敵機。





ITEM位置：

1	（14,10）	推進器
2	（40,07）	混合裝甲
3	（17,21）	金塊2000
4	（06,24）	金塊2000
5	（27,31）	金塊2000
6	（42,27）	金塊2000

自軍出擊機體：

全機體	
高依捷×6	
V高達HEXA	
運輸車	HP 800
運輸車	HP 800

敵初期出場機體：

古狄達（狄斯蒙將軍）LV 16	HP 25000
古狄達（亞斯莫夫將軍）LV 16	HP 25000
多洛斯D7（AI）LV 13	HP 3600
加拉達K-7（AI）LV 14	HP 3000
紅色巴洛姆（兵士）LV 12	HP 1500×2
紅色巴洛姆（優秀兵）LV 12	HP 1500×4

敵第一次增援機體（A地點）：

暗黑怪獸硼酸蠍子（AI）LV 14	HP 7500
紅色巴洛姆（兵士）LV 12	HP 1500×2

敵第二次增援機體（B地點）：

多洛斯D7（AI）LV 13	HP 3600
菈恩X1（AI）LV 12	HP 7000
紅色巴洛姆（兵士）LV 7	HP 1500×5

第13話A 旅程

於這版中，基本上玩者可說只用三步便可完成，因為在開始時任務目的只是將鐵甲萬能俠收納回運輸機中，在鐵甲萬能俠登機後，玩者只要將其餘機體乘上運輸機便可立刻過版，同時敗陣條件亦只是運車輸機被擊落。不過為令各機提升LEVEL及賺錢，故玩者最好當然是拾去所有道具及將敵全滅才登機吧，故理論上可先不理會收納機體回運輸機的條件。而由於在第4及第8步會有敵增援於A、B點出現，故開始時玩者應先以「加速」來令鐵甲萬能俠向上全速移動，而五部電磁戰機便立體成V型及移到河上牽制着右下方的敵人。至於其餘機體便在上方組成防衛線保護運輸機及將敵機及增援全數擊落。最後，當將所有敵機擊落後便全軍登機及過版。





自軍出擊機體：

全機體	
運輸機	HP 2000

敵第一次增援機體（A地點）：

加力古遜（凌達．D．巴洛瑪）LV 15	HP 3800
戰鬥電單車（BESPA兵）LV 13	HP 2200
戰鬥電單車（BESPA兵）LV 12	HP 2200×5

敵第二次增援機體（B地點）：

加力古遜（度加．依古）LV 16	HP 3800
戰鬥電單車（BESPA兵）LV 12	HP 2200×5
戰鬥電單車（BESPA兵）LV 13	HP 2200

敵初期出場機體：

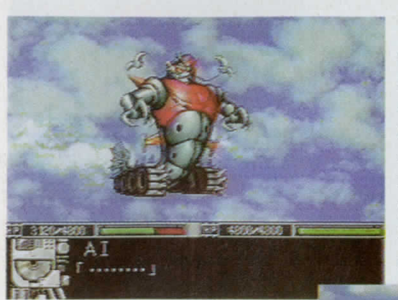
多姆力格（艾比奧．比比尼狄）LV 16	HP 3400
多姆力格（露比．絲羅）LV 15	HP 3400
多姆力格（BESPA兵）LV 13	HP 3400
多姆力格（BESPA兵）LV 12	HP 3400×2
多姆力格（BESPA兵）LV 13	HP 2400
多姆力格（HM）（BESPA兵）LV 12	HP 2400×14

ITEM位置：

1	（14,14）	金塊5000
2	（03,22）	EN回復
3	（17,21）	金塊5000
4	（18,21）	金塊2000
5	（34,28）	MAGNET COATING



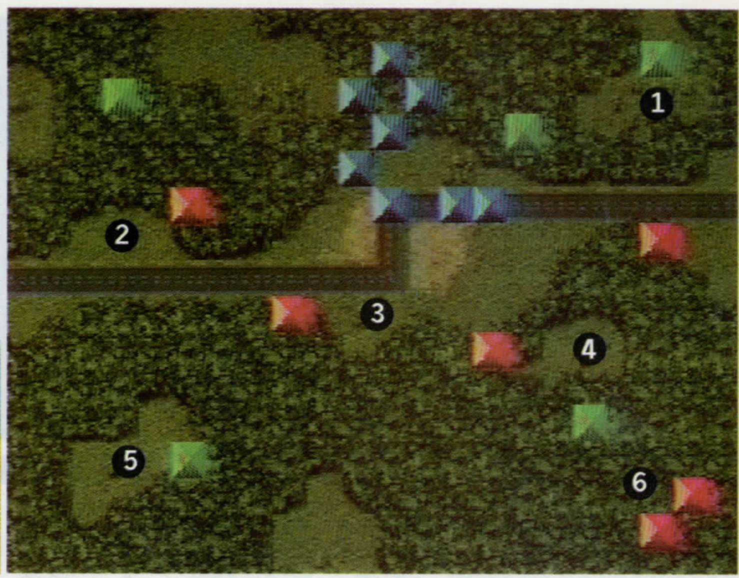
第14話A　V型電磁俠不能合體



在這版中，由於是沒有敵增援出現，故理論上是會打得較輕鬆的，同時敵軍亦不會向墜落的電磁戰機攻擊，加上除機械獸及兩戰艦有威脅外，其餘的敵機也可不放在眼內。而在任務方面，此版玩者的任務便是回收各電磁戰機，至於方法便是將任何一台機體停在隔鄰，而在下一步後便會自動回收。不過由於敵軍的主力部隊是位於右下方，故玩者應將回收右下方機體的工作交予V高達進行。此外，各道具的位置其實與各電磁戰機是很接近的，因此在回收時記着順便拾取道具。最後，座標(03,06)的對光線COATING及(19,13)的蔡百涵裝甲是極之寶貴的道具，絕對不能錯過！而在回收所有電磁戰機後，遊戲便會立刻強制過版，故玩者最好先留敵方任何一台雜魚機的命，待收拾了機械獸後才將之擊落，至於兩台戰艦便因自己的兵力不足而最好不要惹它。







ITEM位置：

1	(19,02)	金塊2000
2	(03,06)	對光線COATING
3	(10,08)	金塊2000
4	(17,09)	金塊2000
5	(03,12)	金塊2000

自軍出擊機體：

V高達
高依捷×6
運輸機

敵初期出場機體：

古狄達(狄斯蒙將軍)LV 16	HP 26000
古狄達(亞斯莫夫將軍)LV 16	HP 26000
獸士瑪拉索戈S(AI)LV 14	HP 4800
紅色巴洛姆(AI)LV 13	HP 2500×3

第15話A　捷布拉魯達空域



在這版中，基本上是會有一「死人事件」發生的，但此事件將容後再談。而在開始時，從敵兵力分佈上可說是腹背受敵，但由於地理環境所限，故玩者只要稍為步處便可安然渡過。於開始時，由於左面的敵機會較快到達，因此玩者應先將部隊稍分為三隊，先以一台有加速能力的機體上山由左至右拾取道具，其餘一台到座標(36,36)拾取晶片，剩下的機體便先將左面的敵機擊落，但之後便要立刻返回右面回防，以免不能活動的運輸機受襲。而在第3步後，敵方便會有增援於A地點出現，故之前要先派兩機於鐵路後的樹林中守備，準備向山上進攻。最後，在第5步斷空我及愛美神便會於左面出現向玩者增援，因此在第8步的敵增援便可以二機向付在左面出現的機體。但在右下方出現的機體便要以部隊前進來作主動攻擊。因為在這版中，不論任何時候，只要有左部敵機到達鐵路便大件事，因為這時駕駛青瓜俠的其中一個機師姬頓．拔遜竟會不論多遠也立刻趕至及以自爆來阻步敵人的行動，同時她也可是真真正正的犧牲，即如發生這事件便會以後失去一名機師，而這便是之前所說的「死人事件」。故為了避免這事件發生，玩者便要組成防線，不讓任何敵機到達鐵路，當中尤以按兵於於右下方的力格魯為要注意，因為其機動力絕不容忽視。

自軍出擊機體：

全機體

自軍增援機體(I地點)：

斷空我
愛美神

ITEM位置：

1	(18,20)	金塊5000
2	(25,14)	HP回復
3	(34,16)	金塊5000
4	(28,26)	金塊2000
5	(29,30)	金塊2000
6	(36,36)	晶片

敵初期出場機體：

力格魯(密捷．路比斯)LV 18	HP 12800
煞高(古洛羅路．亞煞)LV 19	HP 3200
多姆力格(艾比奧．比比尼狄)LV 18	HP 3400
多姆力格(BESPA兵)LV 15	HP 2400×6
格古尤(MA)(BESPA兵)LV 15	HP 3000×2

敵第一次增援機體(A地點)：

索龍改(AI)LV 15	HP 2400×3

敵第二次增援機體(B地點)：

格古尤(度加．依古)LV 18	HP 4000
格古尤(凌達．D．巴洛瑪)LV 17	HP 4000
多姆力格(BESPA兵)LV 15	HP 2400×3

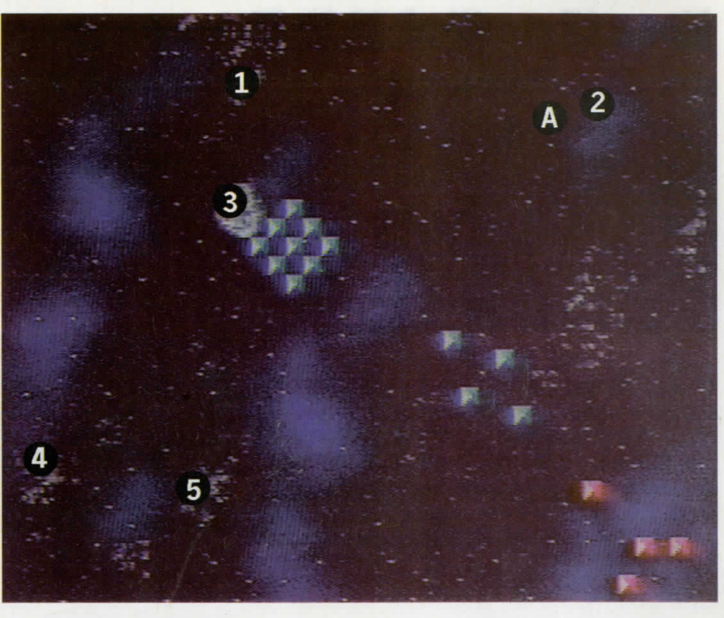


第16話A 靈荷斯浮上



於這版中，玩者終於也到達宇宙戰區了，雖然上了宇宙後玩者隊中損失了V型電磁俠這名猛將（V型電磁俠只於地上篇長註），但取而代之的助力可不少，首先是加入了獸戰機隊的斷空我，此外又加入了擔當「救護兵」的愛美神，及今作核心主角之一，由雅也．小林駕駛的R-3，最後，鐵甲萬能俠更得到隨愛美神而來的「手信」——飛行器，此裝備除令鐵甲萬能俠可飛行外，其移動力也加強了及可以飛翼作武器，不用之前般每之攻擊也要扣除彈數或能源，故此玩者定要將此招攻擊力加強，同時將之前得到的晶片加到斷空我處，令它攻攻時扣少些能源，以斷空劍作主力武器，當然，今次部隊強化的最大建樹便是部隊終於有一隻叫做母艦的物體，不過筆者亦先提醒各位不要投資太大落靈荷斯Jr身上，因為不久後玩者是會換乘另一母艦的。説回這版方面，在開始時版面最初只有四台力士拿系的機體，但同時玩者亦會出現及作助攻，不過由於所有力士拿機體又是長駐「地上篇」的，故玩者絕不要作任何投資，因此這版將以靈荷斯Jr及所有力士拿機隊派作道具執拾隊伍，留下的敵人便由玩者本隊處理，以取得較多經驗值。至於增援方面，當玩者擊倒由亞瑪斯．基路駕駛的古拉姆佳煞後便會出現於A地點，而在處理方面，玩者必要注意機動力上機械人系的機體是較蝕底的，因此定要注意命中率及迴避率的問題。





ITEM位置：

1	(14,03)	金塊10000
2	(33,06)	BIO SENCER
3	(13,10)	金塊5000
4	(02,24)	超級推進器
5	(12,24)	金塊10000

自軍出擊機體：

靈荷斯Jr
8部機體
力士拿
巴魯狄
比布魯
古拉斯三體運輸機

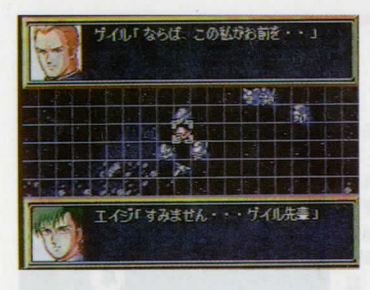
敵初期出場機體：

古拉姆佳煞（亞瑪斯．基路）LV 18	HP 4500
布利巴（古蘭度斯兵）LV 15	HP 1400×3

敵第一次增援機體（A地點）：

保路京（戈斯狄洛）LV 17	HP 3800
布利巴（古蘭度斯兵）LV 15	HP 1400×4

第17話A 謎之敵戰艦



於這版中，由於玩者部隊被伏擊，故勝利條件是母艦靈荷斯Jr成功在右面版邊脱離戰區或將敵全滅，但由於敵陣最左面有一艘HP 80000的戰艦希莫斯，故以玩者的戰鬥力來説根本沒有可能以滅全滅來完成，不過尤幸希莫斯的移動力趕不上靈荷斯Jr的，故玩者亦大可放心。不過另一方面，由於這版中靈荷斯Jr是不能控制的，而敗陣條件又規定不能讓靈荷斯Jr被擊沉，故玩者定要注意此點。至於在增援方面，在第2步四台力士拿機體便會於I地點出現，同時第一次敵增援亦會同時於A地點出現，之後在第2步後又會有敵增援於B地點出現。但由於力士拿將會在與保路京戰鬥後雙雙離開戰區，故玩者可不用理會它，只要先令力士拿與之戰鬥便可專注於其他敵機。而在分工方面，同樣地所有力士拿系機體只負責拾道具，其餘便作主攻。最後，玩者亦絕不能放過I FIELD發生機這道具，同時將於第六步撤離戰區及過版。





敵初期出場機體：

古拉姆佳煞（亞瑪斯．基路）LV 19	HP 5000
布利巴（古蘭度斯兵）LV 16	HP 2000×8
希莫斯（親衛隊兵）LV 20	HP 80000

敵第一次增援機體（A地點）：

保路京（戈斯狄洛）LV 20	HP 4300

敵第二次增援機體（B地點）：

布利巴（古蘭度斯兵）LV 16	HP 2000×5

自軍出擊機體：

靈荷斯Jr
10部機體

自軍增援機體（I地點）：

力士拿
巴魯狄
比布魯
古拉斯三體運輸機

ITEM位置：

1	(24,03)	金塊10000
2	(42,06)	MEGNET COATING
3	(22,22)	金塊5000
4	(34,15)	金塊5000
5	(47,26)	I FIELD發生機

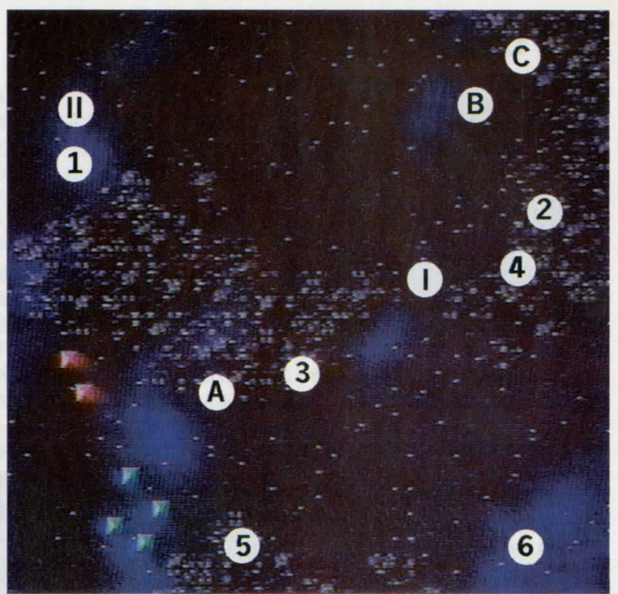


第18話A 變成蒼流星



自上一版後，V高達便強化成V DASH高達，在這對艦級兵器出現後，玩者部隊可說是如虎添翼，但同時亦要注意新招的EP消耗是很大的，基本每版只可用一次。而在這版中，一開時始時是只有四台力士拿機體的，而在流程上玩者先要打倒戈斯狄洛駕駛的保路京，之後第一之敵增援便會於A地點出現，而當力士拿被打至HP低於500時，它便會立刻發動「V-MAX」暴走及在自動打敗亞瑪斯，基路的古拉姆佳煞後與其餘力士拿機隊一起離開戰區，同時玩者的本隊會以第一次增援姿態於I地點出現，而第二之敵增援又會同時於B地點出現，而在兩步後，第三次敵增援又會於C地點出現，但自軍第二次增援又會同時於II地點出現。而根據以上的流程，玩者在開始時應先全隊力士拿機隊移至下方的隕石群中，順便拾去(16,32)的金塊，之後以地理掩護將保路京擊毀，之後在第一次敵增援時以力士拿一機突入戰陣向古拉姆佳煞挑戰，好令它快些發動V-MAX。而在自軍方面，由於第二之自軍增援的距離實在太遠，極其量也只有兩台靈，格斯能剛好趕及助戰，故最好先以母艦守在上方，當第三次敵3增援時以地圖兵器先行制壓。而處理方面便首要打掉最有威脅的乍德．居勒，因為它的浮游圓椎砲是絕對不能小看的。





自軍出擊機體：

力士拿
巴魯狄
比布魯
古拉斯三體運輸機

ITEM位置：

1	(05,09)	軌道推進器引擎
2	(34,12)	金塊2000
3	(20,21)	金塊2000
4	(33,17)	金塊2000
5	(16,32)	金塊2000
6	(36,33)	PSYCO FRAME

自軍第一次增援機體(I地點)：

靈荷斯Jr
8部機體

自軍第二次增援機體(II地點)：

拉．嘉拉姆
GUNBLASTER×3
靈．格斯(BWS)×2

敵初期出場機體：

保路京(戈斯狄洛)LV 20	HP 4900
布利巴(古蘭度斯兵)LV 18	HP 2000

敵第一次增援機體(A地點)：

布利巴(古蘭度斯兵)LV 18	HP 2000×2
古拉姆佳煞(亞瑪斯．基路)LV 21	HP 5600

敵第二次增援機體(B地點)：

歷路拿(親衛隊兵)LV 25	HP 45000
居勒．德加(新．自護兵)LV 18	HP 4000×4

敵第三次增援機體(C地點)：

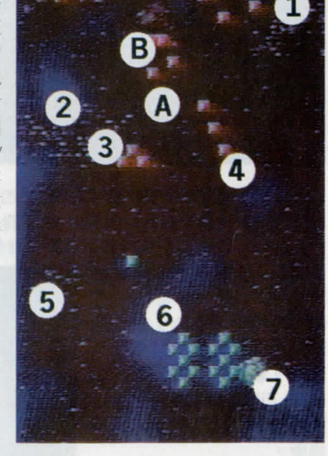
乍德．居勒(紐尼爾．嘉殊)LV 18	HP 10000
居勒．德加(新．自護兵)LV 18	HP 4000×9

第19話A BIG CANNON



在上一版後，玩者的戰力便再作一之大規模提升，首先便是多了一台戰艦拉．嘉拉姆，當然同時會附送布拉度艦長一件吧，而最大的戰力加強便是亞寶的加入，而這亦標誌着ν高達未來的出現。至於在這版中，玩者便可同時出動手上兩台戰艦，當然，這安排亦同時代表着這版將有敵人大規模出現，故玩者絕對要有作地圖兵器有規模射擊的準備，而如果組成陣線亦是重要一課。有趣地，於一開版時超級大鐵牛便會於左面出現，由於劇情需要，故這時超級大鐵牛會自動向敵陣放出今次新加上的地圖兵器，可惜玩者亦絕不可寄望它能有所斬獲，而由於這版將會使用地圖兵器，同時V DASH高達的強力兵器亦可能會多次使用，故玩者應盡快將超級大鐵牛送回本陣，甚至收納回艦中。至於在戰術方面，玩者部隊可說與敵陣兩艘戰艦遙遙相對的，而在第3及5步亦會有敵增援於A、B地點出現，如玩者向敵艦推進的話便會在中途正2面接觸。因此，此版玩者應以兩艦戰艦作左右平排，同時全隊組成戰線同步向敵艦進發。雖然其餘敵機是多，但由於其位置頗鬆散，故玩者大可一面保持直線推進，一面將來犯的敵機逐個擊破，而在敵艦進入射程時，兩艦便可同時以地圖兵器向敵艦攻擊，之後便以靈．格斯、鐵甲萬能俠及斷空我以重技將之擊沉。





敵初期出場機體：

亞瑪狄亞(達斯洛．碧戈)LV 22	HP 26000
亞瑪狄亞(兵士)LV 21	HP 26000
煞高(兵士)LV 17	HP 2200×3
煞高(兵士)LV 18	HP 2200×3
索龍格(兵士)LV 19	HP 3200×7
索龍格(兵士)LV 20	HP 3200×3

ITEM位置：

1	(29,08)	BIO SENCER
2	(07,16)	金塊2000
3	(09,19)	M晶片
4	(24,24)	EN回復
5	(04,31)	金塊2000
6	(13,37)	金塊2000
7	(24,40)	金塊5000

自軍出擊機體：

靈荷斯Jr
拉．嘉拉姆
12部機體
超級大鐵牛

敵第一次增援機體(A地點)：

煞高(兵士)LV 18	HP 2200×3
索龍格(兵士)LV 19	HP 3200×4

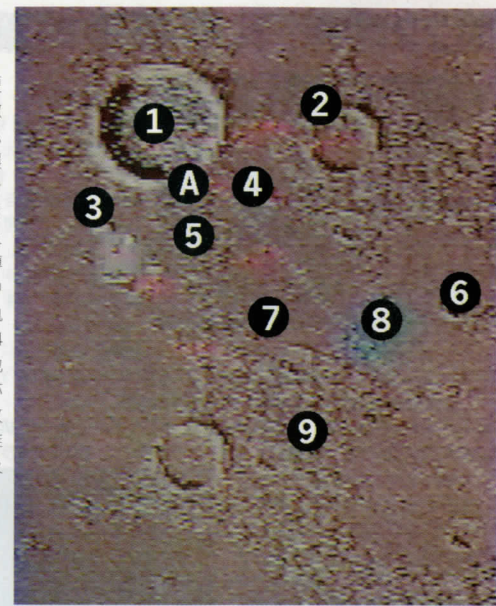
敵第二次增援機體(B地點)：

高狄安(古格羅路．亞煞)LV 23	HP 5600
高狄安(BESPA兵)LV 20	HP 5200×4

第20話A 降落月面作戰



完成上一版後，玩者便要與母艦靈荷斯Jr道別了，而部隊便只剩下一台母艦拉．嘉拉姆。不過，在這緊接的一版中，雖然敵軍很多，但實質上並不是太強，因為今次對付的是機械獸，故以玩者這以MS為主的兵團便可以機動力來作壓倒性攻擊，同時讓要提升LEVEL的機師大升LEVEL。而在開始時，玩者便可命兩台靈．格斯來擔任執拾道具的任務，至於本隊便向左上方進發。由於機械獸的遠距敵攻擊並不十分強，故玩者便可以鐵甲萬能俠及斷空我來作近距離肉搏戰，另外其他MS便以中距離炮火支援及執LEVEL。最後，在第4步便會有敵增援於A地點出現，而機械獸中亦要小心積路柏M9的攻擊，因為它是有長距離攻擊的，同時命中率及破壞力也非常之高。



自軍出擊機體：

拉．嘉拉姆
12部機體

敵第一次增援機體(A地點)：

機體	HP
菈恩X1(AI改)LV 22	HP 7000×2
煞多古(兵士)LV 20	HP 2500×3

敵初期出場機體：

機體	HP
古路(亞修羅男爵)LV 24	HP 30000
積路柏M9(AI改)LV 22	HP 3500
達布拉斯M2(AI改)LV 21	HP 3000×2
多洛斯D7(AI改)LV 21	HP 3600
多洛斯D7(AI改)LV 22	HP 3600
加拉達K-7(AI改)LV 21	HP 3000×2
煞多古(兵士)LV 20	HP 2500×4
史格度(AI改)LV 20	HP 1500×3
施殊(AI改)LV 20	HP 1600×4

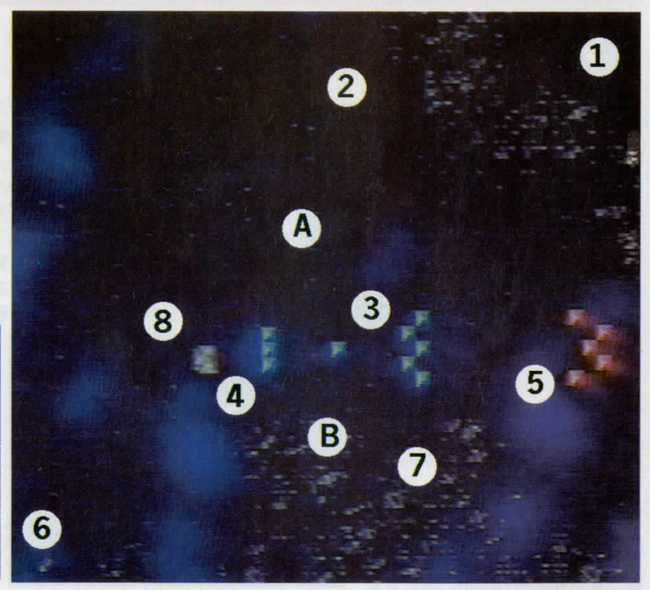
ITEM位置：

	座標	道具
1	(17,13)	高達合金
2	(37,13)	金塊10000
3	(11,24)	推進器
4	(29,21)	晶片
5	(19,23)	金塊5000
6	(50,21)	金塊5000
7	(35,34)	金塊2000
8	(41,34)	金塊2000
9	(38,43)	金塊2000

第21話A 月球保衛者



在開始攻略前，玩者要注意這版是只可出動五台機體的，而且更強制亞寶．尼爾、尊高．珍歌、碧姬．莉、瑪希莉亞．美莉露及雅也．小林五人出擊的，故在開版前玩者定要先作以上各人控制機體的調配，而筆者便提議各人分別以兩台靈．格斯、V高達HEXA、V DASH高達及R-3出擊。至於在任務方面，今後的數個任務也會如這版艦以護送三台運輸機為主的，而各台運輸機亦是不受玩者控制，會於每步自行移動，以離開戰區為目的。同時，雖然任務中要兩台運輸機以上被擊沉才會GAME OVER，但玩者其實最好一台也不能被擊沉，因為這是會直接影響到V DASH高達的「終身幸福」的。而在這版中，開始時玩者便可以兩台靈．格斯分別拾取(43,03)的高性能雷達及(32,37)的軌道推進器引擎，而母艦便負責(28,17)的金塊及(19,10)的BIO SENCER，根着便派出兩台高達突入敵陣作牽制，順便拾取(39,26)的金塊，剩下的R-3便作運輸機的護衛。而在取得軌道推進器引擎和高性能雷達後，兩台靈．格斯便要全速返回本隊，以應付在第2及第4步出現的敵增援。至於在第6步後，三台運輸機便會成功離開戰區及過版。





敵初期出場機體：

機體	HP
狄瑪殊(嘉娜．艾珍奴)LV 23	HP 4800
保路京(古蘭度斯兵)LV 20	HP 3400×2
布利巴(古蘭度斯兵)LV 20	HP 2000×2

敵第一次增援機體(A地點)：

機體	HP
布利巴(古蘭度斯兵)LV 20	HP 1400×3

敵第二次增援機體(B地點)：

機體	HP
布利巴(古蘭度斯兵)LV 20	HP 2800×3

自軍出擊機體：

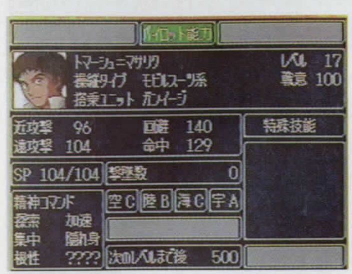
拉．嘉拉姆
亞寶．尼爾(機體任擇)
尊高．珍歌(機體任擇)
碧姬．莉(機體任擇)
瑪希莉亞．美莉露(機體任擇)
雅也．小林(R-3)

ITEM位置：

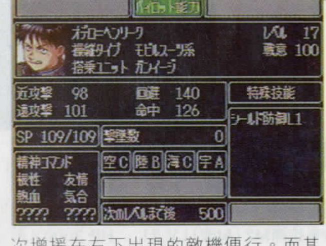
	座標	道具
1	(43,03)	高性能雷達
2	(19,10)	BIO SENCER
3	(28,17)	金塊2000
4	(15,29)	金塊2000
5	(39,26)	金塊2000
6	(04,37)	金塊5000
7	(32,37)	軌道推進器引擎
8	(15,23)	金塊2000

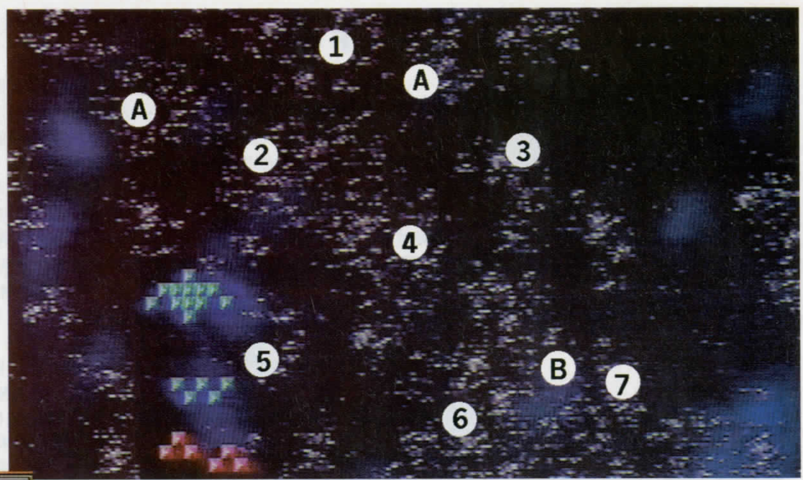


第22話A　札斯嘉魯的疑惑



於這版中，玩者的主任務仍是護送運輸機，同樣地，玩者千萬不可讓任何一台被擊落，否則後果自負。而在這版中，一開始時較為特別的是艦上一直沒有正式參戰的多馬殊．瑪沙歷及奧狄羅．漢力竟會自動出戰，而之後二人亦會成為正式機師，不過以資質來説，筆者便提議各位只集中培育奧狄羅．漢力，因為他在LEVEL 27時便會擁有「NEWTYPE」能力，這點對以後的戰鬥是有莫大助力的。說回二人出戰方面，兩人在這版中是會自行選擇艦上沒有人駕駛的機體出擊的，而以安排來説便多數以「退休」的青瓜伕出戰。而在版面方面，在第2及第5步便會分別有敵增援於A、B地點出現，於距離上可說山高皇帝遠，基本上玩者只要先將部隊分為兩部份及守在運輸機的上下兩方，先以主力對付下方敵人，同時以上方部隊對付第一次敵增援，之後兩隊向右上及右下進發，對付第一次增援於右上出現的敵機及於第二次增援在右下出現的敵機便行。而其中更應以一台靈．格斯這移動力超高的機體作右下方道具回收的工作，順便向第二次增援的敵機先行制壓，而右上的道具便可以「多餘」的多馬殊．瑪沙歷以精神力能「隱身」安全取得。







敵初期出場機體：

狄瑪殊（嘉娜．艾珍奴）LV 25	HP 5400
保路京（古蘭度斯兵）LV 22	HP 3800×2
布利巴（古蘭度斯兵）LV 22	HP 2400×3

敵第一次增援機體（A地點）：

布利巴（古蘭度斯兵）LV 21	HP 2000×5

敵第二次增援機體（B地點）：

狄瑪殊（基奧拿）LV 25	HP 3900
保路京（古蘭度斯兵）LV 22	HP 3400×4

ITEM位置：

1	(29,01)	金塊5000
2	(22,12)	金塊2000
3	(40,12)	金塊5000
4	(30,19)	金塊2000
5	(20,26)	金塊2000
6	(32,34)	金塊2000
7	(49,30)	金塊10000

自軍出擊機體：

拉．嘉拉姆

10部機體

第23話A　亞寶與馬沙

可說是天大的好消息，在上一戰後，玩者便艦隊又加入了新的戰力，那便是R-2 POWERED、ν高達、V2高達及一台索龍格的登艦，除此以外R-3亦強化成R-3 POWERED！不過，雖然這版叫「亞寶與馬沙」，但實際上亞寶及馬沙的出現及相遇只是為了交代劇情，暫時來説便不能令亞寶大展身手。至於在開始攻略前，玩者便先要注意一點，那便是這版是強制只有R-2 POWERED、R-3 POWERED及姬娜．遜出擊的，故在之前玩者定要先替姬娜．遜選定機體，而筆者便狡滑地讓姬娜．遜在這版乘上V2高達！不過說回攻略方面，由於這版的功用主要是令剛出場的R-2 POWERED駕駛者菈狄絲升回一個配合大隊的LEVEL，故開始時玩者應命R-3 POWERED拾取左面兩個道具，而V2高達則拾取右面的道具，至於R-2 POWERED便鎮守橋口，將敵軍一隻不留地消滅。之後，在第4步時便會有敵增援出現，同時對方會向位於左上的R-3 POWERED推進，這時R-3 POWERED便應不作反攻，同時一面退守將敵機引到R-2 POWERED處及讓R-2 POWERED提升戰力。



自軍出擊機體：

R-2 POWERED

R-3 POWERED

姬娜．遜（機體任擇）

敵初期出場機體：

里奧（新．自護兵）LV 21	HP 3000×6

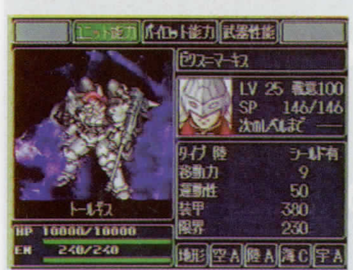
ITEM位置：

1	(03,14)	M晶片
2	(12,24)	金塊2000
3	(42,25)	金塊2000
4	(47,31)	MAGNET COATING

敵增援機體（A地點）：

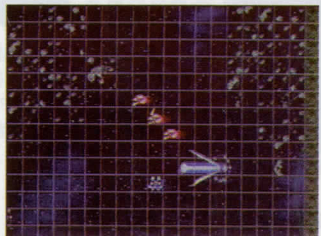
空中烈斯（新．自護兵）LV 21	HP 2500×5

第24話A 真意



同樣地，在這版中亦是強制出擊的，而今次便是R-2 POWERED、R-3 POWERED及亞寶．尼爾。雖然說亞寶．尼爾的機體是任擇的，但相信不會有人會不受他以ν高達出戰吧。至於在敵兵力方面，雖然看來這版兵數不算多，但問題便是各台敵機的攻擊力及防禦力均絕對不弱的，不過尤幸在這版中玩者不用與馬沙及姬絲交戰，否則以這兵力一定被打得七零八落。而在流程方面，開始時雖然有四台敵機，但馬沙的沙煞比及姬絲的乍德．居勒是會退至下方按兵不動的，而會向玩者攻擊的便只有紐尼爾．嘉殊的乍德．居勒及積斯．瑪傑斯的多魯桀斯兩機，不過以戰鬥力來說二人卻各有HP 10000及極強的攻擊力，如乍德．居勒便有可怕的浮游圓椎砲，而多魯桀斯的主砲亦不弱，同時這兩種兵器均不是光線兵器，即ν高達的I FIELD不能起到防禦作用，而且以其攻擊力，單是魯桀斯的主砲便可令ν高達兩嘢收工，加上乍德．居勒的浮游圓椎砲便更危險，不過以武器來說亦偏偏唯有ν高達的浮游飛翔砲可以短時間將他們解決，由於面對這種敵人絕不可慢打，故亞寶亦唯有頂硬上。在戰術方面，玩者應先令R-3及R-2分別站在殖民衛星上，之後ν高達稍為下降以熱血浮游飛翔砲攻擊，但當敵人進攻時則切記要用防禦或迴避（十次都有七次避到㗎！），而在兩台敵機差不多瓜柴時，R-3及ν高達便可各執一件。而在魯桀斯被擊沉後，敵增援便會出現於A地點，同時R-3及ν高達則前往拾取（33,15）以外的道具。至於R-2便以加速到右上的殖民衛星拾道具及等待敵增援的出現，獨力將之全滅。





ITEM位置：

1	（33,15）	金塊5000
2	（19,18）	金塊2000
3	（02,26）	HP回復
4	（07,30）	EN回復
5	（23,35）	金塊5000

自軍出擊機體：

R-2 POWERED

R-3 POWERED

亞寶．尼爾（機體任擇）

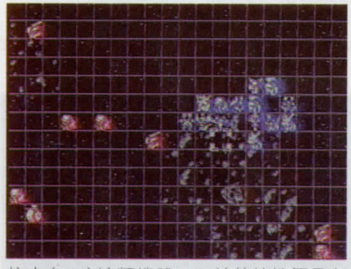
敵初期出場機體：

沙煞比（馬沙）LV 28	HP 22000
乍德．居勒（姬絲．巴拉也）LV 21	HP 9000
乍德．居勒（紐尼爾．嘉殊）LV 24	HP 10000
多魯桀斯（積斯．瑪傑斯）LV 24	HP 10000

敵第一次增援機體（A地點）：

居勒．德加（力遜．舒拿達）LV 24	HP 6000
居勒．德加（新．自護兵）LV 18	HP 4000×4

第25話A 摩托拉度艦隊



於這版中，由於敵兵力十分之多，故在戰術上便必要利用環境的掩護，因此在開版時，玩者便應全軍向下移，並且在下方的隕石群中組成一防衛網，令左面來犯的敵機進入母艦地圖兵器的射程範圍。此外，在列陣的同時玩者亦可以最低LEVEL的數台機體放於右後方，好使他們可主力對付右下方的數台敵機。而在這版中，玩者便要分別利用兩次地圖兵器來作制壓，而第一次便是第一波攻擊，第二次便是在隕石群左面外圍，以對付第二次敵3增援的進攻。因此在這版中逐批擊破可說是取勝的關鍵。此外，在這版中玩者將第一次遇上桀拉夫（KM）這類機體，至於其特性便是在（KM）狀態時，它是有一像防護罩般的車輪保護，當玩者將之擊沉後便會變形成基本的桀拉夫，沒有了車輪，情況便像自軍中的靈．格斯一樣。因此在與桀拉夫對戰時，玩者絕對要計算好對方變型後仍在的問題，不過幸好的是它最強的攻擊狀態只在（KM）形態時，當變回基本形態後便不足為懼。最後，在這版開始如玩者以胡素攻擊已投靠敵方的嘉狄茲娜．露絲，那麼便會有對話的事件出現，不過由於嘉狄茲娜．露絲是不能說得的，故在對話後便可將之擊毀。

自軍出擊機體：

拉．嘉拉姆

14部機體

ITEM位置：

1	（19,03）	金塊2000
2	（16,21）	金塊2000
3	（15,29）	金塊5000
4	（37,23）	軌道推進器引擎
5	（21,47）	蔡百涵裝甲

敵初期出場機體：

多拉斯狄亞（RM）（古洛羅路．亞煞）LV 27	HP 38000
亞瑪狄亞（艾比奧．比比尼狄）LV 26	HP 26000
桀拉夫（KM）（優秀兵）LV 24	HP 4200×4
索龍格（優秀兵）LV 24	HP 3200×6

敵第一次增援機體（A地點）：

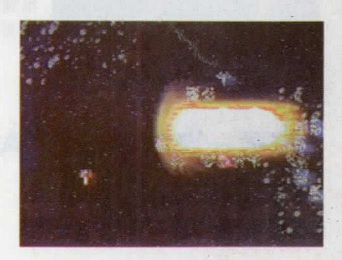
力古煞哥（兵士）LV 23	HP 3600×2
索龍格（兵士）LV 23	HP 3200×4

敵第二次增援機體（B地點）：

桀拉夫（KM）（嘉狄茲娜．露絲）LV 25	HP 4200
桀拉夫（突擊兵）LV 24	HP 3500×2

敵第三次增援機體（C地點）：

力古煞哥（兵士）LV 24	HP 3600×4
索龍格（兵士）LV 24	HP 3200×2



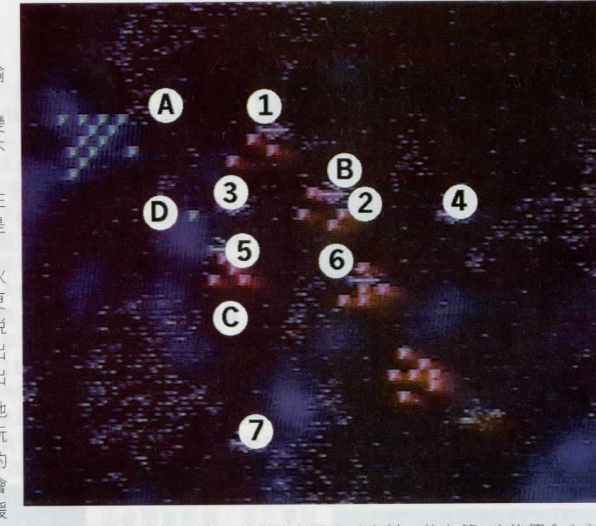


宇宙編

第26話A 新力量

終於也到了收成的時候了，各位還記得在第21及22版中筆者千叮萬囑不要讓任何一台運輸機被擊落的嗎？而在上一戰後，V2高達便作出了強化，變成更強的型態「V2 ASSULT高達」了，但如之前玩者出現運輸機被擊落的話，那麼便會變成較「V2 ASSULT」弱的「V2 BUSTER高達」了。不過有喜亦有悲，在這版中竟有兩名隊員「玩危機」，首先是在故事安排下甲兒竟與波士交換機體，即在這版中甲兒竟以超級大鐵牛出戰，簡單點來說即是打少隻，而且今版亦因此不能以鐵甲萬能俠參戰。之後，便是一開始R-1便會出現增援，不過這傢伙竟然一出場便一口氣以大技連轟三台敵機，而且更是雜魚機，結果最後只剩下少量能源……此外可說屋漏兼逢夜雨，於第1步後會有敵增援於A地點出現，之後在第4步B地點出現敵增援，緊接第5步出現敵增援於C地點，最後如玩者沉左上角的亞瑪狄亞便會立刻有敵增援於D地點出現……幸好，由於布拉度預計以現時戰力不足以應付，故在第6步後便會立刻全軍撤退及過版。因此，在攻略上在這版中玩者便要先安排超級大鐵牛歸艦，R-1則守在它上方的殖民衛星，待EP回復至一定數量才向下推進，但記着要死站在衛星上，一面補油一面攻擊。跟着，ν高達及斷空我便一面攻擊一面執拾各道具，而剩下的部隊便全力進攻，務求盡量爭取經驗值及金錢。





自軍出擊機體：

超級大鐵牛
拉．嘉拉姆
10部機體

自軍增援機體：

R-1

ITEM位置：

1	(26,12)	金塊5000
2	(32,18)	超級推進器
3	(22,19)	金塊2000
4	(44,20)	PSYCO FRAME
5	(21,23)	對光線COATING
6	(35,26)	金塊10000
7	(23,41)	混合製甲

敵初期出場機體：

多拉斯狄亞(RM)(古洛羅路．亞煞)LV 29	HP 38000
亞瑪狄亞(度加．依古)LV 28	HP 26000
亞瑪狄亞(優秀兵)LV 27	HP 26000
亞瑪狄亞(優秀兵)LV 25	HP 26000
高狄安(戈斯．巴路)LV 27	HP 4600
高狄安(強化兵)LV 26	HP 4600×2
桀拉夫(KM)(嘉狄茲娜．露絲)LV 27	HP 4200
桀拉夫(KM)(強化兵)LV 25	HP 4200×2
桀拉夫(突擊兵)LV 25	HP 3500×6
索龍格(突擊兵)LV 25	HP 3200×3
索龍格(突擊兵)LV 24	HP 3200×3

敵第一次增援機體(A地點)：

力古煞哥(優秀兵)LV 24	HP 3600×4

敵第二次增援機體(B地點)：

索龍格(兵士)LV 25	HP 3200×4

敵第三次增援機體(C地點)：

索龍格(兵士)LV 25	HP 3200×4

敵第四次增援機體(D地點)：

力古煞哥(優秀兵)LV 24	HP 3600×4

第27話A 衛星5之謎



在上一戰後，除了R-1的加入外，萬眾期待的真．三一萬能俠終於也出場了！此外就連鐵甲萬能俠也加裝了部件，令鐵甲萬能俠能於甲兒的戰意達130時可啟動「MPW」(MAJIN POWER)，而當「MPW」啟動後，鐵甲萬能俠的攻擊力便有平常時的兩倍，但代價則是能源消耗率提升，如大技「高熱火炎」便要消耗100點EP！不過由於到這階段在平常時已主用飛彈攻擊，遠距離則用飛彈或鐵甲飛拳等，故基本上大技只是攻擊強敵才會使用，因此只要戰術得宜便沒有問題。說回攻略方面，這版中玩者除要對付戰艦外，其中最辣手的便是布洛荷由駕駛的度戈拉，因為它除的攻擊除又強又遠外，其HP更足有40000之多，故開始時玩者不應大着意於向敵本陣推進，相反由於要處理度戈拉及大量出現的可變型的桀拉夫(KM)，故在此版玩者大可先引導敵機集中於右面的隕石群附近，之後便以母艦的地圖兵器攻擊，令桀拉夫(KM)變回基本型態，之後便由其他機體處理，而真．三一萬能俠、鐵甲萬能俠、斷空我及R-1便先對付度戈拉。跟着只要慢慢向敵方本陣推進便可。最後，敵增援會於第5步後於A地點出現。



自軍出擊機體：

拉．嘉拉姆
14部機體

敵初期出場機體：

多拉斯狄亞(RM)(古洛羅路．亞煞)LV 30	HP 38000
度戈拉(布洛荷)LV 30	HP 40000
桀拉夫(KM)(嘉狄茲娜．露絲)LV 29	HP 5200
桀拉夫(KM)(優秀兵)LV 27	HP 5200
桀拉夫(KM)(優秀兵)LV 27	HP 4800
桀拉夫(KM)(優秀兵)LV 26	HP 4800



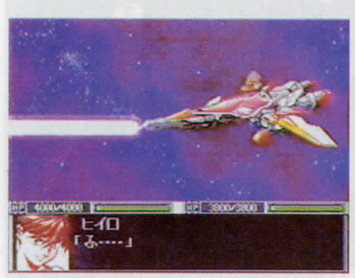
ITEM位置：

1	(33,06)	I FIELD發生機
2	(16,07)	超合金NEO Z
3	(28,31)	金塊2000
4	(10,44)	H晶片
5	(47,39)	金塊2000

敵第一次增援機體(A地點)：

亞瑪狄亞(艾比奧．比比尼狄)LV 30	HP 26000
高狄安(戈斯．巴路)LV 27	HP 5600
桀拉夫(KM)(露比．絲羅)LV 30	HP 5200

第28話A 宇宙墳場



以整個宇宙篇來說，這版可說是全篇重點之一，因為在這版中玩者將首次作出令WING GUNDAM以後入隊的安排，如果玩者不在這版完成條件的話，那麼以後即使如何補鑊也不會有WING GUNDAM入隊，故絕對要留意。至於在條件方面，其實也並不是甚麼難事，因為在這版中只只由WING GUNDAM將由積斯．瑪傑斯駕駛的多魯桀斯擊毀便可達成這版的條件。而在戰鬥力及兵力來說，這版的難度亦並不是太高，但由於敵機數量眾多，故玩者一定要注意補給及支援的問題。同時為避免夜長夢多，故開始時玩者最好先以ν高達及V2 ASSULT高達在一步內重創多魯桀斯，跟着立刻以WING GUNDAM埋單，早早完成這「神聖」的條件。之後，由於母艦及後援部隊身處後方，故玩者最好之後將前方部隊退回後方及配合後援部隊出擊。至於在敵增援方面，基本上玩者只要每攻擊上方的姆煞卡便會順序於A、B、C及D地點出現，即攻擊此艦便會有四次增援。而攻擊下方的姆煞卡便會順序於E、F及G地點出現，即攻擊此艦便會有三次增援。

ITEM位置：

1	(37,02)	金塊20000

自軍出擊機體：

WING GUNDAM
R-2
R-3
奧狄羅．漢力(白色方舟)
亞寶．尼爾(機體任擇)
胡素．艾雲(機體任擇)
拉．嘉拉姆
7部機體

敵初期出場機體：

姆煞卡(優秀兵)LV 30	HP 15000×2
多魯桀斯(積斯．瑪傑斯)LV 33	HP 10000
居勒．德加(新．自護兵)LV 30	HP 4000
力戈多利(新．自護兵)LV 29	HP 3800×4
亞瑪扎(新．自護兵)LV 29	HP 3200×2

敵第一次增援機體(A地點)：

修度．古羅(新．自護兵)LV 29	HP 3200×2

敵第二次增援機體(B地點)：

修度．古羅(新．自護兵)LV 29	HP 3200×2

敵第三次增援機體(C地點)：

修度．古羅(新．自護兵)LV 29	HP 3200×2

敵第四次增援機體(D地點)：

修度．古羅(新．自護兵)LV 29	HP 3200

敵第五次增援機體(E地點)：

居勒．德加(新．自護兵)LV 30	HP 4000×2

敵第六次增援機體(F地點)：

居勒．德加(新．自護兵)LV 30	HP 4000×2

敵第七次增援機體(G地點)：

居勒．德加(新．自護兵)LV 30	HP 4000×2

第29話A 陽動作戰

於這版中，任務是會分別由兩個版面組成的，在前半部玩者會先強制派出亞寶．尼爾、胡素．艾雲、尊高．珍歌、瑪希莉亞．美莉露、R-2 POWERED及R-3 POWERED作入潛入部隊向敵方秘密基地進發。而利下的機體便會作陽動作戰，將敵軍的注意力引開，好令潛入部隊能安全潛入基地，而在前半部中，只要潛入部隊有一台機體成功到達基地便會立刻過版，進入後半部份。而在後半部中，便只有潛入部隊作戰。而在戰略方面，前半部開始時玩者便可先組成防衛網，同時派兩台靈．格斯分別從上下兩方繞道收拾道具，同時上方的靈．格斯亦擔任潛入部隊的護航，因為在前半部中玩者是不能控制他們的，同時他們會自行向目標前進。因此基本上其餘部隊便可作全力進攻，以爭取經驗值及金錢為目的，故主力方面玩者大可以真．三一萬能俠、鐵甲萬能俠及斷空我主動向接近的敵艦進攻，其餘敵機便由剩下的部隊處理。而在第2步後，敵增援便會於A地點出現，由於這是潛入部隊的必經之地，因此上方的靈．格斯動作一定要快，以免潛入部隊受到無謂的傷害，而潛入部隊將會在第5步後到達目的地，因此在第4步時，如潛入部隊受了傷的話便最好先以精神力量補回各機HP。最後，在後半部方面，這部份根本沒有甚麼攻略可言，因為這版除沒有道具外，更只有三台雜魚敵機，故進入後半部時，玩者不妨將高LEVEL的機體調到右面的死角，讓最低LEVEL的一台以獨力頑抗來取得經驗值。



前半部地圖

自軍出擊機體(前半部)：

亞寶．尼爾(機體任擇)
胡素．艾雲(機體任擇)
尊高．珍歌(機體任擇)
瑪希莉亞．美莉露(機體任擇)
R-2 POWERED
R-3 POWERED
拉．嘉拉姆
10部機體

敵初期出場機體(前半部)：

亞瑪狄亞(達斯洛．碧戈)LV 28	HP 26000
亞瑪狄亞(優秀兵)LV 31	HP 26000×2
姆煞卡(優秀兵)LV 31	HP 15000
高狄安(強化兵)LV 26	HP 4600×3
布京古(KM)(強化兵)LV 26	HP 4000×3
居勒．德加(新．自護兵)LV 30	HP 4000
力戈多利(新．自護兵)LV 29	HP 3800×2

ITEM位置(前半部)：

1	(10,01)	推進器
2	(25,14)	金塊5000
3	(35,22)	金塊2000
4	(07,37)	晶片
5	(34,33)	MAGNET COATING

自軍出擊機體(後半部)：

亞寶．尼爾(機體任擇)
胡素．艾雲(機體任擇)
尊高．珍歌(機體任擇)
瑪希莉亞．美莉露(機體任擇)
R-2 POWERED
R-3 POWERED

敵第一次增援機體(A地點)(前半部)：

布京古(KM)(強化兵)LV 26	HP 4600×3

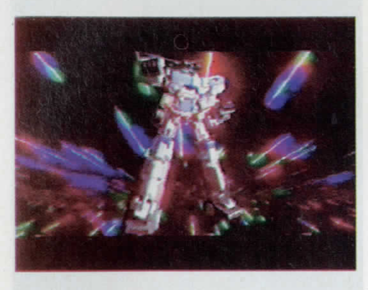
敵初期出場機體(後半部)：

力戈多利(新．自護兵)LV 32	HP 3800×3

後半部地圖



第30話A SRX發動



好感動呀！在這版開始前，R-1、R-2、R-3便會受命合體成SRX，並以SRX型態參與行動，故在開始時玩者可看到一段三機在宇宙合體的正正片段。至於在出擊機體方面，在這版中除SRX外，鐵甲萬能俠及超級大鐵牛也是強制出擊的，而此安排在故事上當然是因為以母艦的體積根本不能進入基地，故為作能源的補充而有必要讓能作能源補充的超級大鐵牛出擊。不過，在開戰前玩者亦要注意一點，那便是SRX的合體時間只能推持三步，而每版只能合體一次，故玩者絕對要珍惜這時機。而在開始時，玩者便要以兩台有「激勵」的非主力機體放成斜角，而SRX及真．三一萬能俠便站在兩台「激勵機體」之間，之後其餘要加強戰意才可作全力攻擊的機體如鐵甲萬能俠等便在其他位置貼着兩台「激勵機體」。至於這安排的好處是令SRX及真．三一萬能俠可受到兩次激勵而令戰意升到120，之後SRX用兩次氣合，真．三一萬能俠用一次氣合便可使用大技。另外，在這版中可說十分有「記念價值」，因為真．三一萬能俠三號終於有「地氣」使出不扣彈數、不扣能源的大技「大雪山」，加上在這版大部份敵機也沒有飛行能力的，故某程度來說這版可說是真．三一萬能俠的天下。此外，敵增援方面今次是會玩埋伏的，玩者只要有任何一台機體越過下圖中的界線便會連動該大階字母地點的增援。最後，在能源補充方面，除使用超級大鐵牛外，其實是還有其他方法的，因為在地圖上有一些地方是有以綠色圖形顯示的能源槽的，而任何機體只要踏上便會立刻重新填滿能源，因每槽只可用一次。

自軍出擊機體：

SRX
鐵甲萬能俠
超級大鐵牛
12部機體

敵第一次增援機體(A地點)：

機體	HP
阿爾特尼斯(優秀兵) LV 31	HP 5000×2
力戈多利(狙擊兵) LV 31	HP 3800×2

敵第二次增援機體(B地點)：

機體	HP
達布拉斯M2(S．AI改) LV 31	HP 3100
加拉達K-7(S．AI改) LV 31	HP 3100

敵第三次增援機體(C地點)：

機體	HP
巴狄奧(親衛隊兵) LV 31	HP 6000
飛碟(S．AI改) LV 31	HP 900

敵第四次增援機體(D地點)：

機體	HP
菈恩X-1(S．AI改) LV 31	HP 7000
阿爾特尼斯(親衛隊兵) LV 31	HP 5000×2
力戈多利(優秀兵) LV 31	HP 3800
多洛斯D7(S．AI改) LV 31	HP 3600
積路柏M9(S．AI改) LV 31	HP 3500

敵第五次增援機體(E地點)：

機體	HP
修度．古羅(優秀兵) LV 31	HP 3200×3

敵第六次增援機體(F地點)：

機體	HP
菈恩X-1(S．AI改) LV 31	HP 7000
巴狄奧(強化兵) LV 31	HP 6000×2

ITEM位置：

	座標	道具
1	(43,05)	金塊5000
2	(20,26)	金塊5000
3	(12,27)	金塊5000
4	(13,40)	金塊5000

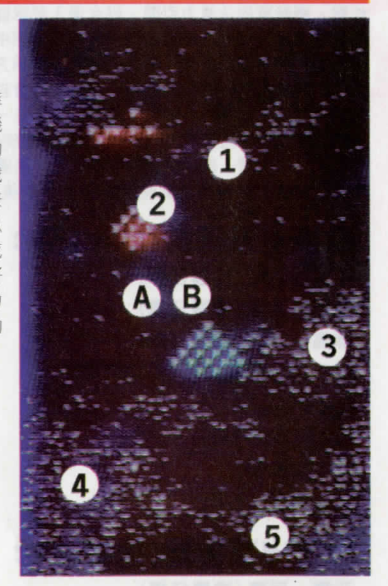
敵初期出場機體：

機體	HP
古路(亞修羅男爵) LV 33	HP 30000
菈恩X-1(S．AI改) LV 30	HP 7000
巴狄奧(強化兵) LV 30	HP 6000
阿爾特尼斯(優秀兵) LV 30	HP 5000
力戈多利(狙擊兵) LV 30	HP 3800
多瑪斯D7(S．AI改) LV 30	HP 3600×2
積路柏M9(S．AI改) LV 30	HP 3500×2

第31話A HELLO天使



基本上當玩者攻略至此階段時，理論上已遇過不少大場面，故在這版中雖然敵方兵力十分之多，但玩者只要組成戰線及從右向右上慢慢進發便可將敵機及其增援逐一破擊。但於此版中，最令玩者汗顏的便是嘉狄茲娜．露絲駕駛的戈度拉登及露比．絲羅駕駛的度戈拉，此外敵軍亦將大量桀拉夫(KM)投入戰線。而在對應方法上，玩者應在開戰時先派一台靈．格斯拾取下方的道具，兼在完成任務後立刻全速歸隊助戰，而本隊則保持全軍隊型向左上慢慢進發，以配合在第2步於A地點出現的敵增援，好讓母艦以地圖武器將桀拉夫(KM)變成基本狀態。同時，這時候玩者應會與露比．絲羅的度戈拉相遇，而玩者便最好以ν高達及V2 ASSULT高達夾攻之。之後，版面便會剩下敵軍於左上角的主力部隊及只剩下數台機體，由艾比奧．比比尼狄所駕駛的多拉斯狄亞(RM)率領的先頭部隊，但當這支由艾比奧．比比尼狄率領的部隊只剩下三機以下時，他便會在其所在位置，即圍繞着B地點一帶派出增援，此時玩者便可先向左移將之消滅，同時在對方主力部隊的正下方向上推進，展開攻擊。而在主力部隊方面，最有威脅的便是由嘉狄茲娜．露絲駕駛的戈度拉登，因為它除可作連續兩次攻擊外，甚超級光線砲是強至即使I FIELD也能擊破的！故當相遇時，玩者應以所有有大技的機體以強攻在一至兩步之內將之擊毀，以免夜長夢多。



自軍出擊機體：

拉．嘉拉姆
16部機體

敵初期出場機體：

機體	HP
度戈拉(露比．絲羅) LV 32	HP 40000
多拉斯狄亞(RM)(古洛羅路．亞煞) LV 36	HP 38000
多拉斯狄亞(RM)(艾比奧．比比尼狄) LV 36	HP 38000
戈度拉登(嘉狄茲娜．露絲) LV 35	HP 32000
亞瑪狄亞(度加．依古) LV 35	HP 26000
桀拉夫(KM)(戈特華度．哈爾) LV 34	HP 6000
桀拉夫(KM)(凌達．D．巴洛瑪) LV 34	HP 6000
桀拉夫(KM)(布洛荷) LV 34	HP 6000
桀拉夫(KM)(戈斯．巴路) LV 34	HP 6000
桀拉夫(KM)(強化兵) LV 33	HP 4000×2
桀拉夫(KM)(強化兵) LV 32	HP 4000×3
高狄安(強化兵) LV 32	HP 4600×3

敵第一次增援機體(A地點)：

機體	HP
桀拉夫(KM)(強化兵) LV 31	HP 4000×5

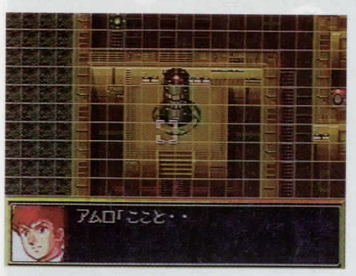
敵第二次增援機體(B地點)：

機體	HP
桀拉夫(強化兵) LV 32	HP 3500×5

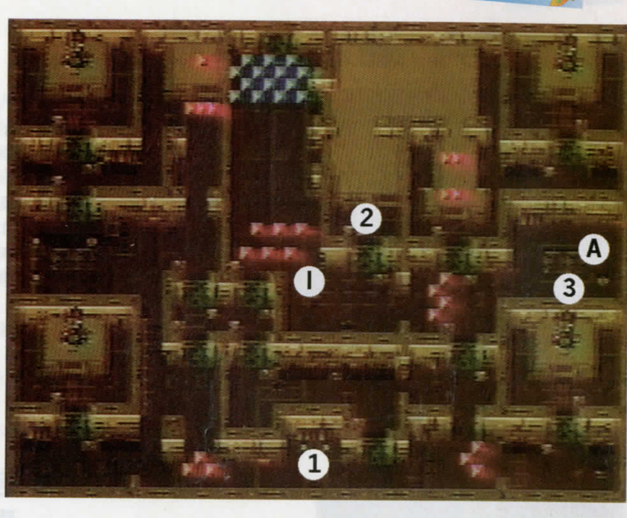
ITEM位置：

	座標	道具
1	(21,15)	混合裝甲
2	(17,22)	BIR SENCER
3	(41,40)	金塊10000
4	(07,53)	H晶片
5	(24,59)	金塊5000

第32話A 天使們的昇天



在這版中，由於需要修拉古隊作安裝炸彈的作務，因此尊高·珍歌、瑪希莉亞·美莉露、希淩·積遜及尤嘉·杰菈斯便會強制出擊，而亞寶及真·三一萬能俠亦是強制出擊的。至於在任務方面，此版中玩者便要以這四名強制出擊的修拉古隊隊員到達位於地圖四角的密室，並且於同一步內先後到達密室中綠色的柱型裝置安裝炸彈，因此在這版中玩者定要將其餘負責護送的機體分成左右兩隊，而每隊中共有兩名修拉古隊成員，分別先後進入密室準備，當四人均已進入密室後便一起踏進綠色柱型裝置的左下角，那麼便可完成任務。不過在完成這任務前，玩者便要先處理不少事情的，而其中一樣更是全宇宙篇中其中最重要的一步，因為這亦如第28版般，必要完成一項令WING GUNDAM於未來加入戰陣的條件。在攻略方面，玩者在全軍對付了一開始便出現在正前方的數台敵機後，便要立刻分成兩隊，而筆者便提議左面以ν高達、真·三一萬能俠、靈·格斯、V2 ASSULT高達、V DASH高達及兩台修拉古隊員組成，右面則以斷空我、靈·格斯、鐵甲萬能俠、R-1、R-2、R-3及兩台修拉古隊員。至於左面的兵力是明顯較強的，因為在左上角的密室中會有由馬沙駕駛的沙煞比鎮守，同時加上三台乍德·居勒，故絕對要以重兵力速戰速決。至於右上的房方面，玩者在通過把守門口的部隊後便最好以鐵甲萬能俠先進入第一間房拾取道具及將頭房內的四台巴狄奧改引到鐵甲萬能俠身處的房中，之後一台修拉古隊便進入右上房中。當兩台修拉古隊先後能獨力進入密室後，玩者便應將左右兩部隊向下移，向左右兩下房進發，但記緊一點，那便是各修拉古隊均要位於可在一步內到達柱型裝置左下角的位置。而當玩者將各鎮守四房的指揮官(即有名字的，不是兵士甲士兵乙那些)全數擊破後，在A地點便會出現此版唯一的敵增援——積斯，瑪傑斯的多魯桀斯，同時WING GUNDAM亦會於I地點出現。這時，玩者應先立刻命R-1、2、3合體成SRX前往將多魯桀斯打至半死，最後便以WING GUNDAM將多魯桀斯毀滅，完成令WING GUNDAM入隊的條件。之後，在全滅敵人後各修拉古隊只要同步踏進大柱的左下角一格便成功過版。



自軍出擊機體：

真·三一萬能俠
亞寶·尼爾(機體任擇)
尊高·珍歌(機體任擇)
瑪希莉亞·美莉露(機體任擇)
希淩·積遜(機體任擇)
尤嘉·杰菈斯(機體任擇)
8部機體

敵初期出場機體：

機體	HP
沙煞比(馬沙) LV 40	HP 22000
乍德·居勒(姬絲·巴拉也) LV 38	HP 9000
乍德·居勒(紐尼爾·嘉殊) LV 38	HP 10000
乍德·居勒(強化兵) LV 36	HP 10000×3
乍德·居勒(強化兵) LV 35	HP 10000×2
巴狄奧改(狙擊兵) LV 31	HP 7500×7
居勒·德加(力遜·舒拿達) LV 35	HP 6000
居勒·德加(強化兵) LV 35	HP 4000×6
力古煞哥(強化兵) LV 35	HP 3600×3

敵第一次增援機體(A地點)：

機體	HP
多魯桀斯(積斯·瑪傑斯) LV 37	HP 10000

自軍增援機體(I地點)：

WING GUNDAM

ITEM位置：

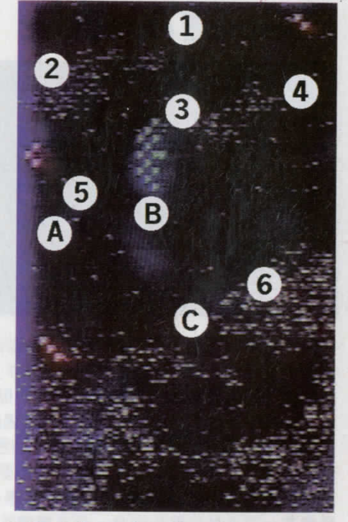
1	(27,38)	金塊10000
2	(31,17)	金塊10000
3	(49,20)	金塊10000

第33話A 在戰場響起的鈴聲



雖然在上一版玩者已完成令WING GUNDAM入隊條件的三份之一，但這時是未能有它的出現的。而另一方面，在這版中玩者便會遇上一喜一悲的事情。因為母艦受到敵人的攻擊，故在這版開始時母艦是不能移動的，同時在部隊的左面近距離處會有由花菈·古烈方駕駛的贊力古出現，其攻擊力除強大外，它的HP更有30000之多，而喜的便是在這版中，V2 ASSULT高達會強化成「V2 ASSULT BUSTER高達」！故一開始時玩者便應以ν高達及V2 ASSULT BUSTER高達(以下簡稱V2高達)全力將贊力古擊沉，同時在母艦四周組成戰線，向來犯的敵人攻擊。而在第5步後，母艦便終可移動，於是全軍便可一面向下推進，一面將敵陣擊潰。至於在敵增援方面，在第2步後A地點便會有敵增援出現，跟着在第三步出現於B地點，最後當玩者擊沉古洛羅路．亞煞的多拉斯狄亞(RM)便便會於C地點出現增援。而較特別的是第三次增援是只有駕駛着新型機體再次出場的古洛羅路，亞煞及嘉狄茲娜·露絲，而其機體均是到現時為止最強的，由於二人已可每次移動兩次，因此玩者定要以所有備有重型攻擊的機體在三步內將之消滅，以免被他們反撲成功，最後，玩者如退原著劇情先殺古洛羅路後殺嘉狄茲娜便會有特別的對說，但如倒轉次序亦會有不同的對話。



自軍出擊機體：

拉·嘉拉姆
12部機體

敵初期出場機體：

機體	HP
贊力古(花菈·古烈方) LV 38	HP 30000
力古煞哥(強化兵) LV 33	HP 3600×7

敵第一次增援機體(A地點)：

機體	HP
亞瑪狄亞(達斯洛·碧戈) LV 37	HP 26000
亞瑪狄亞(優秀兵) LV 34	HP 26000×2

敵第二次增援機體(B地點)：

機體	HP
多拉斯狄亞(RM)(古洛羅路·亞煞) LV 37	HP 50000
多拉斯狄亞(RM)(艾比奧·比比尼狄) LV 36	HP 38000
布京古(KM)(嘉狄茲娜·露絲) LV 37	HP 4500
布京古(KM)(布洛荷) LV 37	HP 4500
布京古(KM)(戈斯·巴路) LV 36	HP 4500
布京古(KM)(露比·絲羅) LV 36	HP 4500
布京古(KM)(強化兵) LV 35	HP 4000×4
布京古(KM)(強化兵) LV 34	HP 4000×4

敵第三次增援機體(C地點)：

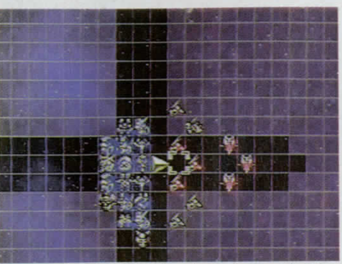
機體	HP
力古·剛狄奧(古洛羅路·亞煞) LV 42	HP 38000
戈度拉登(嘉狄茲娜·露絲) LV 42	HP 32000

ITEM位置：

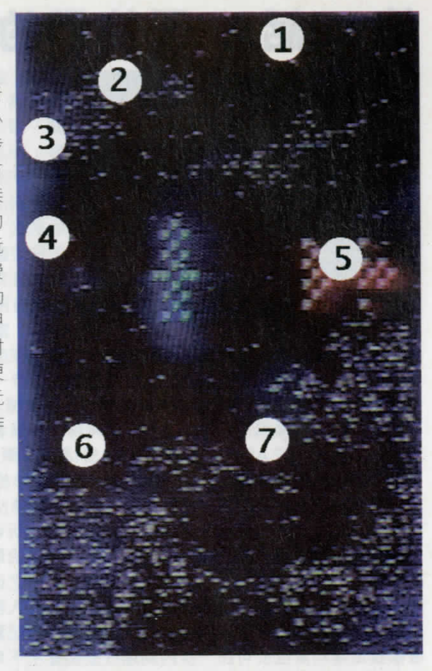
1	(16,07)	金塊5000
2	(05,10)	金塊5000
3	(21,15)	金塊5000
4	(40,17)	對光線COATING
5	(08,32)	MAGNET COATING
6	(33,35)	EN回復

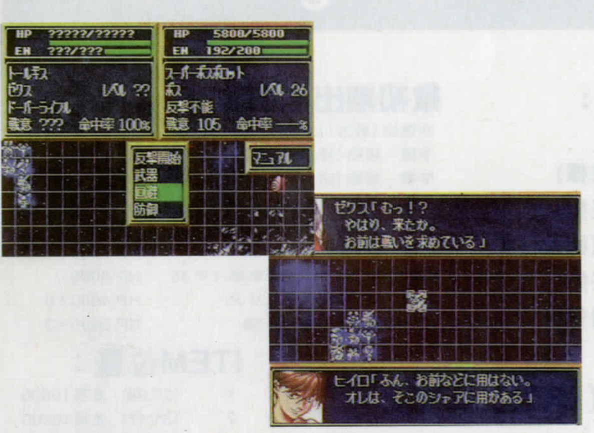


第34話A　馬沙的反擊



雖然在這版中是沒有敵增援的，但單以如此強大的陣容便可說是玩者前所未有的劣境，加上這時所有敵機也可每步行動兩次，故玩者絕對要小心行事。另一方面，當玩者在這版完成「召喚」WING GUNDAM的第三步驟後，WING GUNDAM便會立刻出現及成為真正的隊員。至於條件方面，其實也很簡單，那便是當玩者任何一台機體被積斯．瑪傑斯的多魯桀斯擊毀的同時，WING GUNDAM便會立刻出現，成為玩者陣中不可缺的助力。而正因為要WING GUNDAM出現便要先犧牲一機，故在這版中玩者不妨以超級大鐵牛出戰及將它奉獻給多魯桀斯的砲火，反正它的維修費只是數百。不過，在敵上祭品前，玩者便先要對付首先來犯的乍德．居勒隊，由於對方能二回行動，故玩者應以母艦對着部隊的核心，同時以裝甲最強的機體組成防線，並且在第二步後以母艦的地圖兵器作大規攻擊。不過，要留意的是一定會有敵機沒有跑進射程範圍的，故另一方面亦要命各重火力機體準備重力進攻，而其中α亞索龍便會在射程範圍的上方接近，而玩者便應以真．三一萬能俠、ν高達及V2高達於一步內將之消滅。而在處理好這第一波攻擊後，玩者便可全軍退兵回復元氣，同時派出「祭品」超級大鐵牛到多魯桀斯的射程範圍，如此一來WING GUNDAM便會出現，而玩者便可一口氣作全軍總攻擊。





自軍出擊機體：

亞寶．尼爾(機體任擇)
拉．嘉拉姆
15部機體

自軍增援機體：

WING GUNDAM

敵初期出場機體：

機體	HP
歷路拿(親衛隊兵)LV 40	HP 45000
沙煞比(馬沙)LV 45	HP 22000
α亞索龍(姬絲．巴拉也)LV 43	HP 35000
乍德．居勒(紐尼爾．嘉殊)LV 43	HP 10000
姆煞卡(親衛隊兵)LV 40	HP 15000×5
多魯桀斯(積斯．瑪傑斯)LV 43	HP 10000
乍德．居勒(強化兵)LV 41	HP 10000×5
力戈多利改(親衛隊兵)LV 41	HP 4500×4

ITEM位置：

1	(34,05)	金塊5000
2	(08,42)	超級推進器
3	(06,13)	超合金Z
4	(05,21)	金塊2000
5	(34,26)	金塊2000
6	(08,42)	金塊5000
7	(27,41)	金塊10000

第35話A　決戰！希莫斯



終於也到了最後一戰了，不過在這戰開始前，玩者先要注意一點，那便是背景中的巨型戰艦是會向玩者進攻的，因為只要玩者的機體到達戰艦主砲的射程便會立即被攻擊，而且這攻擊是完全不能避開的，同時會打至入侵目標死為止，而在地圖中筆者亦以將其射程範圍填上顏色。至於在流程上，當玩者將第一形態的捷菲度(HP 30000)打去5000點HP後，捷菲度便會留下部隊及自己撤退，同時，這時於地點A會有敵增援出現，而在將古拉度斯艦擊沉後，敵方第二次增援便會於B地點出現，當中包括第二型態的捷菲度(HP 60000)，之後，當玩者再向捷菲度攻擊，那麼即使是扣去一丁點能源也會立刻在C地點出現第三次敵增援。而在這時，玩者只要打倒捷菲度便可立刻爆機。至於在攻略上，一開始基本上玩者即使不作移也會被死鬼隊攻擊的，故這時不妨將計就計，將母艦駛至下方的部隊後，緊貼着最前的機體，即對方只要到來便可在下一步將之消滅。而基本來說由於這版中玩者不能越過敵方巨型母艦的主砲射程，因此這版玩者應一直保持位置，以免誤進死亡區域，而同時地玩者便以這為主戰略將敵機全滅。不過，玩者要注意的是千萬不可擊沉右上角的三台戰艦，否則會也即「玩完」。至於在目標處理方面，當頭兩次遇上捷菲度時玩者千萬不要用要扣能源的重招，因為之前只要完成條件便行，但當玩者消滅了在第三次增援中出現的京嘉索後，玩者便可以主力部隊向第二型態的捷菲度(HP 60000)作最後最強的反攻，務求在兩步了結，而其餘部隊便對付其他雜魚機(如果還有的話)。最後，由於捷菲度的能力實在遠超玩者，故起碼會有一次主動攻擊的機會，而各機體除了有閃避用閃避外，如有「攪亂」的話更一定要使用，否則對方連施兩次地圖兵器時可能會做成巨大的傷亡。記着，在這時目標是要在兩步內將捷菲度毀滅！否則後患無窮！！

自軍出擊機體：

拉．嘉拉姆
20部機體



敵初期出場機體：

機體	HP
夫里(親衛隊兵)LV 43	HP 50000
捷菲度(哥治奧)LV 46	HP 30000
煞嘉路(路．嘉爾)LV 44	HP 30000
加修羅(曼捷隆)LV 42	HP 12000
愛達露(波奧)LV 42	HP 10000
丹哥夫(基狄)LV 42	HP 10000
修度．古度改(突擊兵)LV 40	HP 6000×6

敵第一次增援機體(A地點)：

機體	HP
古拉度斯艦(古利士哥)LV 45	HP 55000
狄瑪殊(嘉娜．艾珍奴)LV 42	HP 9000
狄瑪殊(基奧拿)LV 42	HP 9000

敵第二次增援機體(B地點)：

機體	HP
捷菲度(哥治奧)LV 46	HP 60000
修度．古度改(突擊兵)LV 42	HP 6000×4

敵第三次增援機體(C地點)：

機體	HP
京嘉索(花菈．古烈方)LV 43	HP 40000
布京古(KM)(突擊兵)LV 35	HP 45000×3

第8話B　高達之戰



■一開始便見到兩部高達在打鬥着。

在第7話之後，離開甲兒等人的宇宙飛龍，因為在一處地方向看到兩部「機動戰士」在打鬥，所以便降看過清楚……在他們面前，果然有兩部機動戰士在打鬥着，而他們分別是「閃光高達」和「WING GUNDAM」，然而兩者皆是機動戰士，為甚麼要打生打死呢？到現時為止也是一個謎。

不過就在兩部機動戰士在打鬥的同時，敵人的部亦已到達了，當WING GUNDAM的駕駛者一看到有他人插手，便立刻的離開了……在敵人的部隊之中，最強橫的莫過乎有40000HP的骷髏城和有HP回復的古狄達了，而且在這版之中，玩者絕對不可以太過心急「清場」，因為以上兩部非常難打的機體（其實應説是非常值錢的機體才對）會在部隊只剩下三部或以下機體的情況之下撤退，所以玩者應以最快的時間出動最強的機體上前將這兩部「大物」消滅，之後才理會那些HP不高又有多的「小敵人」，這樣便可以得到最大的「收益」了。最可惜的是在這中非常有用的閃光高達在過版後便會離開。而且古狄達在失去一半HP之後便會離開，所以……同樣，骷髏城一受到攻擊亦會立刻離開。


■玩者最終的目標物便是在右下方。

至於敵人的增緩部隊會在TURN 5出現在A地點，不過其數量只有三隻，再加上是HP不過4000的機體，當玩者將以上的大物消滅之後，人物應有足夠的LEVEL和能力，非常輕易的將這所謂的增緩部隊消滅的。當然，玩者不可以放過在這版中的重要道具——「對光線COATING」，因為有了這道具便可以大大提高某些機體的防禦能力了。

■大顆兒可以全力集中攻擊骷髏城和古狄達。

敵初期出場機體：

機體	HP
骷髏城（殊路）LV 10	HP40000
古狄達（丹基路）LV 10	HP25000
獸士拜煞嘉（AI）LV 6	HP3300
獸士托古格（AI）LV 6	HP3000
紅色巴洛姆（兵士）LV 5	HP1500×2
飛碟（兵士）LV 3	HP1400×3

自軍出擊機體：

閃光高達
宇宙飛龍
其他6部機體

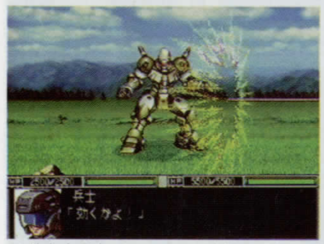
敵增緩機體：（A地點）

機體	HP
獸士拜煞嘉（AI）LV 6	HP3000
加拉達K-7（AI）LV 6	HP3000
達布拉斯M2（AI）LV 6	HP3000

ITEM位置：

	位置	ITEM
1	(01,01)	金塊2000
2	(04,16)	金塊2000
3	(13,18)	金塊2000
4	(28,21)	對光線COATING

第9話B　SRX計劃



■ 煞多古是有BEAM COAT的裝置，所以不要以光線武器對付。

第8話的戰鬥完結之後，宇宙飛龍隊的人員在玲的口中得知這駕駛閃光高達的人便是多蒙，而且這位多蒙更是世界聞名的武鬥家——「KING OF HEART」，可惜這人性情非常古怪，所以沒有留下和眾人一起出發對抗外星人。另一方面，在敵方陣營之中亦出現了一點的變動，因為一直以來在幕後控制一切的人出現了，他便是「路．嘉爾」，於是漢尼路便派出珍加路和基拉前往大坂迎接這位王者。可惜這隊迎接部隊在大坂碰上了宇宙飛龍……

在第9話之中，自軍會兩部新的機體，便是在以往數集中也有登場的「雷登」和這集之中全新的機體「R-1」，這部R-1便是地球秘密開發的新型機體。敵方的出擊地點是在圖版的左下方，機體的數量一般，不過增緩部則有兩隊（分別是TURN 3在A和TURN 7在B地點），幸而出擊的亦只是非常弱的「紅色巴洛姆」，所以對自軍的威脅不是很大。

在敵方陣營之中，最難對付的不是骷髏城，因為當他的HP低於90% 時便會撤退，反而最數量多的煞多古便是這戰之中玩者最要小心的敵人，因為在他身上裝有BEAM COAT這種能夠抵禦光武器的裝置，所以玩者不要利用光線武器，反而用巨大機械人攻擊更加有效。



■多多使用「R-1」，對日後的戰鬥有莫大幫助。



■ 利用巨大機械人攻擊非常有效。



敵初期出場機體：

機體	HP
骷髏城（珍加路）LV 20	HP40000
暗黑怪獸黑洞怪（AI）LV 9	HP5000
獸士拜煞嘉（AI）LV 9	HP3300
獸士托古格（AI）LV 9	HP3000
施殊（兵士）LV 6	HP1000×3
煞多古（兵士）LV 7	HP2500×5

自軍出擊機體：

宇宙飛龍
其他8部機體

ITEM位置：

	位置	ITEM
1	(13,24)	金塊5000
2	(28,17)	金塊2000
3	(14,11)	金塊2000
4	(32,06)	金塊2000

第一次敵增緩機體：（A地點）

施殊（兵士）LV 7　HP1600×3

第二次敵增緩機體：（B地點）

史格度（AI）LV 7　HP1500×3

第10話B 天才機師・菈狄絲



■ R-2的攻擊力非同小可！

正當宇宙飛龍前往「依戈瑪山」（イコマ山），不過在中他們看到一部機動戰士之類的機械人正在進行戰鬥，於是他們便過去看過究竟，原來那部並非機動戰士，而是和R-1一樣是秘密開發的新型機體之一的「R-2」，而這R-2的駕駛者是一個「自稱為天才機師」的金髮美男子「菈狄絲」。

在第10話之中，敵人主力部隊便是在玩者自軍的正前方，不過，如果玩者要消滅那艏戰艦「夫里」的話相信是不可能的了，因為她在TURN 5之時便會離開，在這樣的距離下，玩者跟本無法接近，就算能到達也不能打倒她，因為她是有50000HP的戰艦（除非玩者是玩可恥的改版）。所以，玩者還是安安樂樂的讓她走吧！

至於其他敵人，其實力火力不算強大，不過在夫里四周的「布利巴」是非常難對付的敵人，因為她們是有着非常高防禦力和回避力的SPT，所以使用「必中」似乎是不可避免的了。而且為了要更快的到達和敵人交戰的場地，移動比較慢的機體應乘上宇宙飛龍之上，而餘下的機體應分為兩部份，一隊向前行，而另一隊則往右上方行，因為敵人的增緩部隊會在TURN 3出現在A和B地點，如果全隊向前行的話便很易會變成「三面受敵」。此外，由於R-2是有着非常高作戰能力的，所以玩者絕對不用擔心的。



■ 布利巴是頗為厲害的機體。

■夫里的攻擊力驚人，給打中的話……

最後要一提的是因為在右上方的河中是有一件道具的，所以，為了要能夠回收所有的道具，玩者應派出魚龍艇在河中前進，盡快的將這道具收回。



敵初期出場機體：

機體	HP
夫里（古蘭度斯兵）LV 15	HP50000
施殊（兵士）LV 8	HP1600
史格度（兵士）LV 8	HP1500
煞多古（兵士）LV 8	HP2500×3
布利巴（兵士）LV 10	HP1400×5

ITEM位置：

	座標	道具
1	(14,18)	金塊2000
2	(28,06)	金塊2000
3	(34,13)	金塊2000
4	(41,20)	金塊5000
5	(50,18)	晶片
6	(54,03)	高性能雷達

敵增緩機體：

機體	HP
(A地點)	
基奧（AI）LV 9	HP2800×3
(B地點)	
基奧（AI）LV 9	HP2800×3

自軍出擊機體：

R-2
宇宙飛龍
其他8部機體

第11話B 宇宙飛龍防衛命令



■ 宇宙飛龍的動力系統被擊中。

原來，菈狄絲是和龍省・健不和的，所以在言詞之間二人經常有衝突，而在他們的言談之中，提到的安西博士是一個超古代文明學的權威，其學說尤其對「霧大陸」和「亞特蘭提斯」特別着重，而且在她的學說之中，亦提及過其實這兩大文明其實也是外人所帶來的。

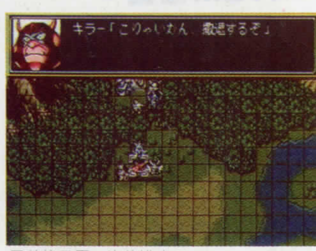
另一方面，在日本的V型電磁俠因為受到敵人的攻擊，形勢非常危急，宇宙飛龍要立刻回去協助，至於歐洲方面，將會由獸戰機隊負責。很不幸地，當宇宙飛龍來到光子力研究所之時，被敵方的基拉將軍發現了，而且更被其砲火擊中了宇宙飛龍的動力系統，因而不能移動，所以在這版之中玩者最重要的任務是要保護宇宙飛龍的安全。

由於有一些道具是在圖版的右邊的，所以玩者應利用其中一部機體前往將這些道具回收，而且由於在TURN 4時會有一小隊敵人的增緩會在B地點出現，所以這部「道具回收機體」其實亦是對付這敵增緩部隊的主力，換一定要由一部有較高作戰能力的機體擔任。至於敵人的主力部隊則會一直向上行，直接攻擊宇宙飛龍，所以玩者將大部份的機體留在宇宙飛龍的前方，避免宇宙飛龍受到敵方的正面攻擊，不過又不可以行得太前，因為敵方的第一隊增緩部隊在TURN 3會出現在A地點，如果行得太前的話便會被敵人的增緩所分隔，而宇宙飛龍亦會「危危乎」。

而敵方的最強者古狄達又是可以不理的，其實應說是不用出手太重，因為她在HP低於一半的情形下便會撤退，所以別花太多心機在她之上。



■ 黑洞怪是敵人陣營之中比較強的機體。



■基拉又再一次的逃走了。

第一次敵增緩機體：（A地點）

機體	HP
暗黑怪獸硼酸蠍子（AI）LV 11	HP7500
加拉達K-7（AI）LV 11	HP3600
達布拉斯M2（AI）LV 11	HP3600
暗黑怪獸黑洞怪（AI）LV 11	HP5600×2

第二次敵增緩機體：（B地點）

機體	HP
暗黑怪獸黑洞怪（AI）LV 11	HP5600×2

自軍出擊機體：

宇宙飛龍
其他8部機體

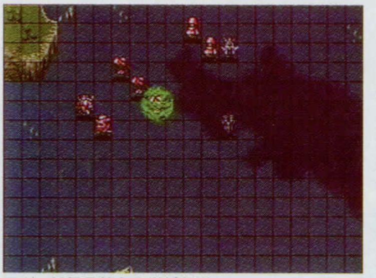
ITEM位置：

	座標	道具
1	(15,24)	金塊2000
2	(22,04)	EN回復
3	(29,21)	金塊2000
4	(34,16)	金塊5000

敵初期出場機體：

機體	HP
古狄達（基拉將軍）LV 16	HP25000
加拉達K-7（AI）LV 11	HP3600
達布拉斯M2（AI）LV 11	HP3600
紅色巴洛姆（兵士）LV 10	HP2100×3

第12話B 初次的調查


■ 這3部便是敵方的增緩部隊了。

由於宇宙飛龍受到一定程度的破壞，所以要留在光子力研究所之中修理，不過，在這時突然發生地震……從光子力研所的弓教授口中，眾人得知原來近來經常會發生地震，而且以弓教授觀察所得，這地震絕對不是自然發生的，反而可能是人為的因素居多，雖然這只是弓教授的推測，不過，外星人又真的是從震源的小笠原飛來的，所以眾人便懷疑敵人的基地是在小笠原列島之中，同時由於宇宙飛龍要修理，所以雷登，R-1及R-2便出發前往調查一下。

龍省，健和菈狄絲真是一對怨家，一碰面是要大吵大鬧一場的，不過這次有人出現打斷了他們爭吵了，這些便是外星的敵人了，在三人面前出現了一隊的敵軍，果然和弓教授所推斷的一樣，這是敵人的一個基地，然而初出現的敵軍又只有5部機而已，那麼……

不過玩者要留意一件事，那便是敵方的增緩部隊，由於這裏是敵人的基地，所以這版之中敵增緩亦是有所不同的，敵方的增緩會由TURN 3開始出現在A地點，而且是會每TURN也出現，所以玩者不要以為增緩數目少而掉以輕心，玩者每拖長1 TURN便會多3部敵機出現，不過，由於這版是「強制」在TURN 6時便會完結，所以玩者不妨使用「拖字訣」，然而，在這版之中最重要的是在版圖中間的「祖尼姆合金」，玩者一定要將它拿到手。



■ 最重要是引開骷髏城，因為「祖尼姆合金」便是在她腳下。


■其實單憑玩者手上的3部機體，是絕對可以將所有敵人消滅的。

敵初期出場機體：

機體	HP
骷髏城（珍加路）LV 20	HP40000
獸士瑪拉索戈（AI）LV 14	HP4500
史格度（AI）LV 8	HP2100×3

敵增緩機體：（A地點）

機體	HP
施殊改（AI）LV 9	HP2600×3

自軍出擊機體：

雷登
R-1
R-2

ITEM位置：

	座標	物品
1	(15,21)	祖尼姆合金
2	(22,17)	金塊2000
3	(30,09)	金塊2000

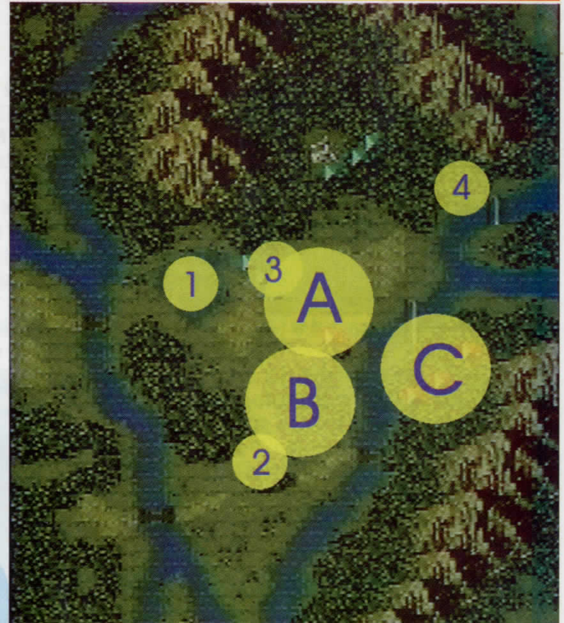
第13話B 希路與莉莉娜


■除了古狄達之外，其他的敵人非常易對付。

剴太果然是一個「有錢仔」，二話不說，在第13話初，他的母親竟然給他改造多拉達G7的費用？有錢人果然是非常特別……正當他們準備回到東京時，在他們面前突然出現了一部不明的機體，原來又是上一次和多蒙一戰的機動戰士，不過，他此來似乎不大友善，而且真的打算攻擊宇宙飛龍，那麼……為了對付這不速之客，大文字博士唯有派出金鋼出動，而光子力研究所亦開啟防護罩……

正當雙方準備開戰的時候，一道女孩子的聲突然出現，制止了他們的戰鬥，那女孩子的名字是莉莉娜，從這女孩子的口中，眾人得知這駕駛着高達的男孩名叫「希路」，表面上這希路是非常冷酷的，不過，莉莉娜受到攻擊時，他竟然奮不顧身的上前保護她，對於自己這種行為感到非常疑惑的希路在狂叫之中消失在眾人面前，而宇宙飛龍隊眾人則無故被捲入戰鬥之中。

原來敵人是收到基拉將軍的通知，知道宇宙飛龍不能移而前來進攻的，所以其實希路和莉莉娜才是受害者呢！不論如何，這一戰是在所難免的了，然而，這戰其實不是難打的，因為敵人的LEVEL不相當高，而且玩者主要要對付的是「古狄達」一部機而已。玩者的作戰目的是要將所有的敵人消滅，不過，在攻擊古狄達之時是會有不同的事情發生，當古狄達的HP被扣5000以上時，敵人的第一次增緩便會在A地點出現；而當其HP被扣10000之時，第二次增緩便會在B地點出現，最後，當古狄達的HP只剩下5000或以下時，她便會撤退。玩者最好是盡快使古狄達的HP擊至5000以下，這樣便可以只對付其他「雜魚」。



ITEM位置

	座標	物品
1	(13,18)	金塊2000
2	(17,30)	超級推進器
3	(19,20)	金塊2000
4	(35,12)	金塊2000

自軍出擊機體

R-1
R-2
雷登
金剛
劍龍
號



■要扣古狄達的HP其實不是一件易事，何況是20000點！

敵初期出場機體：

機體	HP
古狄達（丹基路）LV 16	HP25000
暗黑怪獸黑洞怪（AI）LV 12	HP6000×2
亞瑪札（狙擊兵）LV 12	HP3200

第一次敵增緩機體：（A地點）

機體	HP
達布拉斯M2（AI）LV 12	HP3600×3

第二次敵增緩機體：（B地點）

機體	HP
加拉達K-7（AI）LV 12	HP3600×3

第三次敵增緩機體：（C地點）

機體	HP
獸士拜煞嘉（AI）LV 13	HP3300
獸士托古格（AI）LV 13	HP3000
達布拉斯M2（AI）LV 12	HP3600×3

第14話B 名字是東方不敗



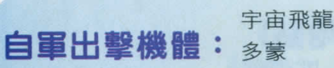
■ 在這版之中宇宙飛龍是在「看風景」的。



那名被救回的女孩子的全名是叫「莉莉娜．杜利安」，原來她便是出名的外交部杜利安次官的女兒，而那個名叫希路的男孩子是她的同學，但是至於他正在幹甚麼則連莉莉娜也不知道……現時，宇宙飛龍已完全的修理完成，可以升空了。不過，莉莉娜沒有宇宙飛龍一同回去基地，她決定一個人回家。

在基地之中，宇宙飛龍得到了充足的補給，而且金鋼亦得到了一定程度的改造，力量加強了不少，而且更加入了一些新的武器。而在基地之中，宇宙飛龍隊更碰到傳聞之中問題多的「獸戰機隊」，然而在今次的戰鬥之中，「獸戰機隊」是宇宙編的人物，所以玩者是不可以使用的。接着，宇宙飛龍又收到有機動戰士群出現的報告，地點是新宿，所以宇宙飛龍又要再次出動了。

這個第14話其實可說是一個「大EVENT」，因為宇宙飛龍是不能移動的，而主角是多蒙和他的師傅「東方不敗」。在完成第一個EVENT之後，便會有4部敵MS出現，不過多蒙和東方不敗是可以輕易對付的，當打其他的MS心打倒之後，又會有其他的出現，不過，其實又是EVENT而已。過了版之後，多拉達G7便可以變形了。

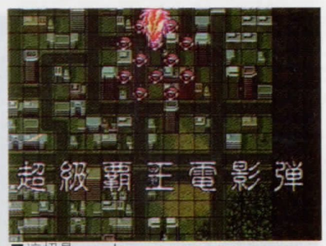


自軍出擊機體：
宇宙飛龍
多蒙
東方不敗

■嘩！東方不敗一拳便擊倒了一部MS！



■ 師徒二人同時在燃燒着。



■這招是……！

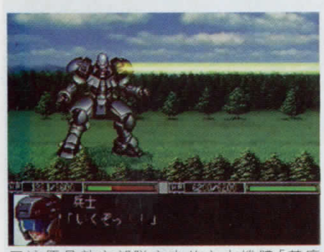
敵初期出場機體：

MS死亡兵團（殭屍兵）LV 8	HP1000×4

ITEM位置：

1	(05,26)	高達合金
2	(08,14)	對光線COATING
3	(13,17)	MAGNET COATING

第15話B 強奪

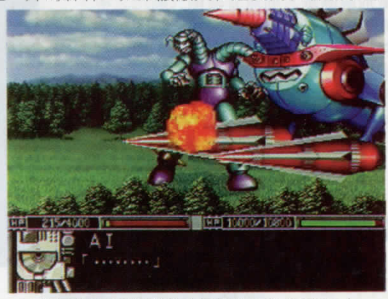


■這便是敵方部隊之中的主力機體「基度拉」。

在14話的戰鬥完結之後，宇宙飛龍又多了兩名新成員了，一名是閃光高達的駕駛者多蒙，而另一名則是多蒙的女友（？）玲，從玲的口中，眾人得知世上有一部可怕的MS「DEVIL GUNDAM」，這是一部可以自己再生、自己增值和自己進化的惡魔MS，而且這MS的駕駛者竟然是多蒙的兄長古治……最後，經過玲的一番游游説之後，多蒙終於也願意加入對抗外星人的行列，於是眾人便向筑波出發。

在途中宇宙飛龍遇上了敵方的部隊，不過這次出現在玩者前的不是漢尼路，而是「路．嘉爾」這個幕後的主腦，然而他不是要直接攻擊宇宙飛龍，他不知道又在進行甚麼陰謀，不過無論如何玩者也是沒有可能將他的「夫里」打倒的，因為距離太遠了，而且途中又有那麼多敵人，玩者在5 TURN之內是絕對不能打倒他的，放棄吧！反而玩者應主力向前衝，因為前面是一片的森林，如果讓敵人在這裏向玩者攻擊的話是非常不利的，所以盡快向前行才是上上之算。除了以上的原因之外，因為敵人的緩兵會在TURN 3在A及B地點出現，所以行得快比較好，否則又是給敵人重重的包圍，慘！

敵方的增緩會在TURN 3出現，不過在上方的只有3部，所以只要派出1部比較強的機體便可以將他們消滅，而左下方和右下方的增緩的攻擊力亦只是平平，所以玩者還是主力對付古狄達比較好，而且一直以來這可惡的「古狄達」也是不易死的，而這次便是玩者可以明正言順將他打倒的第一次。



■ 這便是宇宙飛龍的新武器「MIRACLE DRILL」。

自軍出擊機體：
宇宙飛龍
其他8部機體

ITEM位置：

1	(02,05)	金塊2000
2	(16,20)	晶片
3	(16,32)	金塊2000
4	(18,13)	金塊2000
5	(25,07)	金塊2000

敵初期出場機體：

夫里（兵士）LV ？？	HP？？？？？
古狄達（基拉將軍）LV 18	HP26000
暗黑怪獸硼酸蠍子（AI）LV 15	HP7500×2
基度拉（AI）LV 14	HP3600×5

敵增緩機體：

（A地點）	布利巴（AI）LV 15	HP2000×3
（B地點）	布利巴（AI）LV 15	HP2000×3
（C地點）	多洛斯D7（AI）LV 15	HP5100
	加拉達K-7（AI）LV 15	HP4000
	達布拉斯M2（AI）LV 15	HP4000

第16話B 先制攻擊

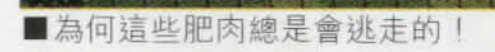


■ 飛碟HP太低，絕對可以一劍一隻。

終於宇宙飛龍也要向小笠原的敵人基地發動攻擊了，亦即是回到第12話的版圖之上，在這戰之中玩者是要和敵人大戰直到TURN 8為止，因為在TURN 8便會強制過版，不過這8個TURN是不易過的，敵人的數目非常之多，如果要安全通過的話便一定要「拼盡」！玩者應盡快移動到版圖的中央部份，因為敵人的增援部隊會在版圖的左上方出現，所以移到中央會比較安全，不過在中央的位置會和敵方的初期部隊相遇，除了上前之外，玩者也要利用一些「有乜用」的機體四出收回道具，例如是「魚龍艇」和「翼龍機」，一空一海，便可以將上方的道具收回，而且可以在敵人增緩前完全收回呢。

在玩者面前是有一塊大肥肉的，那便是骷髏城，不過玩者似乎沒法將他殺的，因為當骷髏城的HP低於一半的情況下，珍加路便會撤退回基地，所以玩者還是不要白費心機了，話雖如此，其實在這版之中的其他敵人是可以為自軍的人物大大升LEVEL的，因為他們攻擊力不強，但有的是HP，這樣對低LEVEL的人物而言是最好升LEVEL的機會。

而在這版之中最重要的是在最下方的道具——「米洛夫斯基粒子槽」，有了這道具便可以使不能飛行的機體飛行了，又可使只懂飛的在地上行走，太美妙了！



■為何這些肥肉總是會逃走的！



■ 在海中的閃光高達更加強！

敵初期出場機體：

機體	HP
骷髏城（珍加路）LV 25	HP40000
獸士拉瑪索戈（AI）LV 16	HP4500
獸士拉瑪索戈（AI）LV 17	HP4500
獸士托古格（AI）LV 16	HP3600
飛碟（兵士）LV 15	HP1800×3

ITEM位置：

	座標	道具
1	(06,13)	金塊5000
2	(06,26)	金塊10000
3	(11,37)	米洛夫斯基粒子槽
4	(22,17)	金塊2000
5	(32,12)	推進器

第一次敵增緩機體：（A地點）

機體	HP
基度拉（兵士）LV 16	HP3600×3
獸士拉瑪索戈（AI改）LV 17	HP4500×3

第二次敵增緩機體：（B地點）

機體	HP
獸士托古格（AI改）LV 16	HP3600
施殊改（AI改）LV 15	HP2600×3

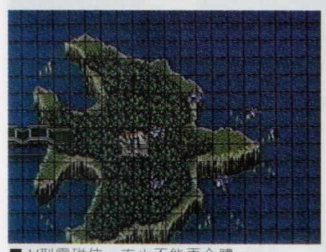
第三次敵增緩機體：（C地點）

機體	HP
獸士托古格（AI改）LV 16	HP3600
施殊改（AI改）LV 15	HP2600×3

自軍出擊機體

宇宙飛龍
其他8部機體

第17話B 特訓！V型電磁俠隊



■ V型電磁俠一直也不能再合體。

在這版之中玩者其實亦是在玩一個大EVENT，因為這版的主要目的是使V型電磁俠能夠順利合體，不過，自從上次合體之後便不能再次合體了，原因非常簡單，當日五人因為痛失母親，因而心志合一，故能順利合體，但是現在五人心意各異，所以便法合體，所以岡長官才找來這位前三一萬能俠的駕駛員神隼人前來協助訓練五人。最後，在神隼人的協下，五人始終未能刻服困難，不能成功合體，而且，這時敵人出現了！在最危急的關頭，五人終能再一次的合體，與敵人一戰。

這版的戰鬥其實是非常簡易的，V型電磁俠在合體後應在最短時間之內將在圖版之中的3件道具一全部回收，然後回到大鳥島基地之上，在那裏便可以非常輕鬆的將敵人消滅，因為在基地之上是可以每TURN也得到HP和EN的補給的，所以根本沒有敵人可以傷到V型電磁俠，在這情況之下V型電磁俠基本可以在豪無損傷的狀下迎戰這話之中最強的敵人古狄達。

由於在前面一段時間之內V型電磁俠已殺死了不少的紅色巴洛姆，所以在對付古狄達時已有一定的LEVEL了，所以攻擊力也有了一定的提高，再加上有五人的精神力可以使用，應可以完全將他消滅的，不過由於古狄達是有自我修補功能的，所以玩者可能要花多一點時間，到了最後，當然要用「幸運」來為他埋尾！





■ 神隼人竟然成為了五人的教官。



■色巴洛姆基本上是來幫V型電磁俠升LEVEL的。



■死吧！古狄達！

自軍出擊機體：

V型電磁俠隊

敵初期出場機體：

機體	HP
古狄達（基拉將軍）LV 18	HP25000
紅色巴洛鉧（兵士）LV 15	HP1500×3
紅色巴洛鉧（兵士）LV 16	HP1500×3

ITEM位置：

	座標	道具
1	(22,07)	金塊2000
2	(22,20)	金塊2000
3	(35,14)	HP回復

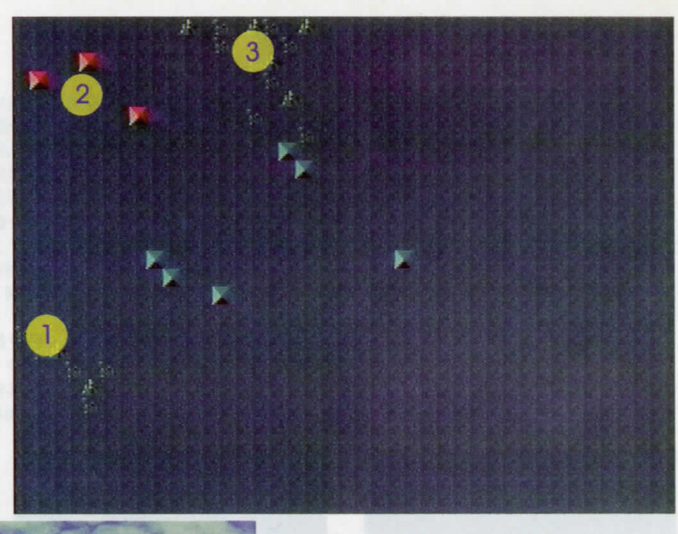
第18話B 他的名字是英二



■如無必要不要還擊，否則便會浪費寶貴的EXP了。

原來第17話的攻擊不是漢尼路的意思，而且弄到這個樣子回去，基拉當然不敢進見漢尼路，不過，這事原來是殊路向基拉獻的計，為了此事，漢尼路非常不滿，而殊路對漢尼路的不滿亦大增，只是不敢表露出來而已。

另一方面，為了要趕及和宇宙飛龍會合，V型電磁俠隊五人便忽忽的駕駛V型電磁俠出發，不過在離開大鳥島基地不久便遇上了麻煩，在他們面前出現了一部他們從未見過的太空船，而且有一群機械人緊隨其後，眼見這艏太空船受到圍攻，五人又怎可以袖手旁觀呢？所以他們決定助他們一臂之力。在得到對聯絡之後，V型電磁俠隊眾人得知這太空船之內的是地球人，在宇宙之中突然受到外星人的攻擊，於是，五人便分為兩組，決定保護這些地球人。



在這戰之中，玩者要做的事非常簡單，因為敵人的質素實在太差，不過最要注意的是在逃亡之中的地球太空船，因為其防禦力有限，V型電磁俠隊一定要全力保護著他們。敵人只有3部機，所以可以輕易的過關，不過為了日後的戰鬥，玩者最好是先利用V型電磁俠來削弱敵人的HP，到了最後才用地球的太空船來將他們消滅，這樣便可以給這太空船的駕駛者升LEVEL，因為這太空船是一隻補給的機體，所以LEVEL越高，其補能力便越高。



■太空船的防禦力太低了，小心！



■一號機的機關砲是削HP的好工具。

自軍出擊機體：

V型電磁俠隊

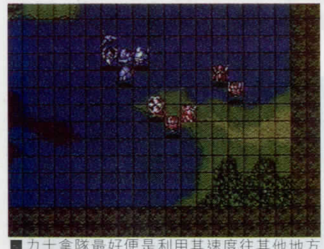
ITEM位置：

1	(02,21)	金塊10000
2	(04,04)	彈匣
3	(14,01)	BIOSNCER

敵初期出場機體：

布利巴（古蘭度斯兵）LV 15	HP1400×2
布利巴（兵士）LV 14	HP1400

第19話B 波亞札的自豪



■力士拿隊最好便是利用其速度往其他地方回收道具。

原來這顆人是在火星作研修的人員，不過突受到外星人的襲擊，一切也是因為一倍名叫英二的男孩子了通知地球有危機正在接近，所以才會惹來這些外星人的襲擊，其實這名叫英二的年青人是外星人，而另一方面他亦是地球人，因為他的父親是地球人，而母親則是外星人，所以英二便是一名「混血兒」。在英二口中，眾人得知這次侵略地球的是「巴露瑪星人」（バルマー星人），亦即是英二的祖國，不過就連英二也不合2道究竟這次侵略地球的真正目的……而在敵方陣營之中亦了變化，其中的一些將令對漢尼路非常不滿，尤其是基拉及丹基路等人，他們回到嘉爾那裏……

這第19話是非常要的一話，因為玩者會在這裏決定在第22話之中的「分線」。基本上這版是不難玩的，不過最棘手的是最強的敵人珍加路。在一開始之時，多蒙會走到右上方的小島上，而龍省，健則會走到左方的小島上，這樣，就由這二人對付在那裏出現的敵人，至於其他的隊員則應留在中間的大島之上等待對人的到來，因為這是最好的方法。敵人的增緩會在TURN 6出現，不過由於攻擊力不強，可以不理，反而對珍加路時要非常小心，當骷髏城的HP被削去15000之後珍加路便會使用「THE根性」，之後，如果骷髏城的HP再被削至10000以下時，珍加路便會向宇宙飛龍直接攻擊（如不能直擊便會向宇宙飛龍附近的機體攻擊），同時，在B地點會有敵方的第二次增緩出現，這時玩者可以有兩個選擇，一是反擊（或在他未攻擊前將他殺死），一是防禦，如選擇前者的話，而被攻擊的機體又不死的話，便會當珍加路戰死，而者在第22話時便會進入第22話B；如選擇後者的話，便會進入第22話B或C，這便是視乎玩者在20話B之中有沒有說得漢尼路。不論如何，在這EVENT完成之後，珍加路便會消失，而敵人的第二批增緩亦會撤退。





■究竟各位會選擇哪一種行動呢？反擊？防禦？

自軍出擊機體

所有機體

第二次敵增緩機體：（B地點）

骷髏城（兵士）LV ？？	HP40000
鐙獸狄斯拿（AI改）LV 20	HP7800
獸士瑪拉索戈（AI）LV 18	HP4400

第一次敵增緩機體：（A地點）

亞瑪札（狙擊兵）LV 18	HP3200×4

ITEM位置：

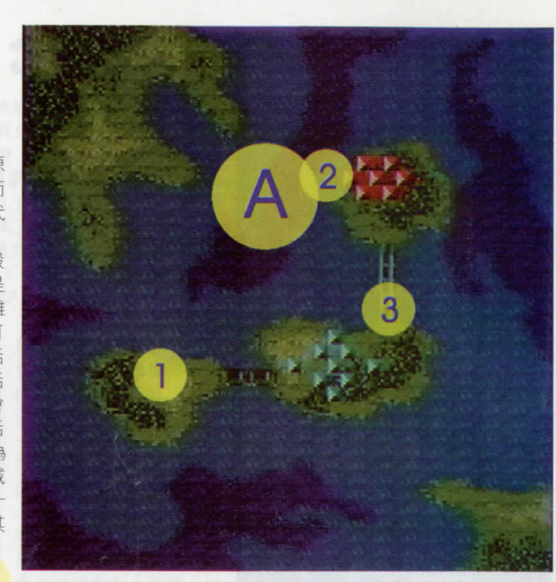
1	(11,06)	祖尼姆合金
2	(19,24)	金塊2000
3	(27,11)	彈匣
4	(27,22)	金塊2000
5	(39,35)	金塊10000

敵初期出場機體：

骷髏城（珍加路）LV 25	HP40000
鐙獸士泰蒙（AI改）LV 20	HP8300
鐙獸士西蒙（AI改）LV 20	HP8300
鐙獸狄斯拿（AI改）LV 20	HP8300
獸士瑪拉索戈S（AI）LV 19	HP4400
獸士拜煞嘉（AI）LV 18	HP3900×3
獸士托古格（AI）LV 18	HP3600×3
飛碟（兵士）LV 17	HP1400×4

第20話B 復仇之鬼/ 第20話C 背叛


■將敵方的兵力全引往中央島上便易對付了。



在完成第19話之後，R-1及R-2也會得到POWER UP，所以玩者應利用得來的金錢為這兩部機的武器UP GRADE。而另一方面，東方不敗竟然帶來了傳聞之中的穴西博士，原來當日她被外星人捉去了，全靠東方不敗她才可以脫身，而在外星人那裏，安西博士知道了這次他們來到地球是與古代「霧大陸文明」有關的，不過實際是甚麼則仍然是個謎。

第20話B和第20話C的分別是如果玩者在19話之中是殺了珍加路的話，在版初出現的兩部古狄達在漢尼路出現後是仍會存在的，如果珍加路沒有死的話，這兩部古狄達便會離開。基本上這話的攻擊方法和第19話大同小異，第20話B可以不加詳談，只要玩者能將敵人全部殺死便行。而在第20話C的場合，便有點兒不同了，因為這裏又有一個分線，便是進入第22話C又或是第22話D，在第20話C之中，玩者首先可以不理上方的兩部古狄達，而且當在TURN 1敵增緩出現之時（A地點），玩者便會見到漢尼路，玩者便要決定是殺死他還是說得他，前者會使玩者進入第22話C，而後者則是第22話D，要殺死漢尼路的話是非常簡的，所以不多說了，不過如果要說得他的話便要花一點功夫了，因為這個「健一的親生大哥」是要健一親自「三回說得」才以真正成功的，所以玩者最好是先將其他敵人消滅後才做這事，因為這樣便可以避免一面說得，一面則被敵人打至邛去活來。然而，玩者亦可以有另一種想法，因為說得成功的話，漢尼路便會成為隊員之一，這樣便可以協助玩者將敵人擊破，再加上其超高的HP、LEVEL和攻擊力，在這時候真是可以稱之為無敵！

敵初期出場機體：

機體	HP
古狄達（丹基路）LV 23	HP26000
古狄達（基拉將軍）LV 23	HP26000
紅色巴洛姆（兵士）LV 18	HP2500×5

自軍出擊機體

宇宙飛龍
其他8部機體

■由漢尼路所駕駛的守護神戈托魯攻擊力非常可怕



■這樣便可以說得漢尼路了。

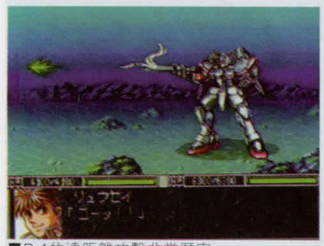
敵增緩機體：（A地點）

機體	HP
骷髏城（兵士）LV 25	HP41000
守護神戈托魯（漢尼路）LV 28	HP19000
鎧獸士狄斯拿（AI改）LV 20	HP8700
鎧獸士西蒙（AI改）LV 20	HP8700
鎧獸士泰蒙（AI改）LV 20	HP8700
獸士托古格（AI）LV 18	HP4000
獸士拜煞嘉（AI）LV 18	HP4300
獸士瑪拉索戈S（AI改）LV 20	HP4800

ITEM位置：

	座標	道具
1	(08,25)	MAGNET COATING
2	(19,10)	晶片M
3	(27,20)	金塊5000

第21話B 魚龍艇發進！



■R-1的遠距離攻擊非常厲害。

因為知道了外星人的目標可能是古代霧大陸遺跡之中的寶物，所以安西博士便希望到傳聞之中可能能夠通往霧大陸遺跡的「瑪利亞娜海溝」（マリアナ海溝）一行，當宇宙飛龍到達了海溝的入口之後，因為對所謂的入口一無所知，所以便由最適合在海中行動的魚龍艇出動前往作進一步的探測，不過正當魚龍艇出動之時，敵人的部隊突然出現，對於作戰能力不強的魚龍艇而言，這是非常危險的事，所以其他的隊員及宇宙飛龍也要前往緩護。

由於這版是在深海之進行，所以所有只能在地上行走及只能在天上飛行的機體完全不能出動的，就算是可以飛行的機體，在這深海的環境之中其行動能力亦大打折扣，尤其是在隊中的閃光高達，在地上他的移動力非常好，不過在這版之中他的移動力是最差的一個，所以玩者要特別小心。另外一點玩者要非常留意的，在這版之中玩者是不可以控制魚龍艇的，他只價一停的向前行，玩者除了要自保之外，玩者也要小心的保護着魚龍艇。

這版的遊戲目的非常簡單，是要將所有的敵人消滅，不過要完成這個目標是絕對不易，因為在隊中所有的機體也受到場理環境的影響，因而導致行動力大減，只有宇宙飛龍能夠以高速前進，所以在這次的戰鬥之中，宇宙飛龍的主要作用是支緩所有的機體，而且在這版之中玩者要好好的利用雷登和R-1、R-2的遠距攻擊，因為他們的遠距離攻擊是非常的準確。當然，如果玩者已說得了漢尼路的話，他是可以出動的，不過他已有28 LEVEL，所以他只好用來收回道具（浪費）。



■閃光高達的移動速度雖然比較差，不過在水中他的回避率非常高。

自軍出擊機體

宇宙飛龍其他7部機體

ITEM位置：

	座標	道具
1	(13,29)	金塊2000
2	(18,17)	金塊5000

敵增緩機體：（A地點）

機體	HP
煞多古改（優秀兵）LV 20	HP3500×3

敵初期出場機體：

機體	HP
暗黑怪獸裝甲甲蟲（AI）LV 22	HP6200×2
基奧改（兵士）LV 21	HP4400×2
基奧改（優秀兵）LV 21	HP3800×4
煞多古改（兵士）LV 21	HP4100
煞多古改（優秀兵）LV 20	HP3500×4

第22話B 大決戰/ 第22話C 大決戰



■這便是敵軍的基本陣容。

第22話其實是第21話的延續，因為在第21話之中，由魚龍艇負責探路，幸而宇宙飛龍及其他隊能夠擊退敵人，不過，這次是由漢尼路親自率領戰士出戰，而且這是漢尼路逼眾人離開海底，回到水面和他一戰，就算宇宙飛龍不上水面漢尼路也會到水底和他們一戰，所以大文字博士決定上水面和漢尼路一戰，所以這一戰是在水面的一戰，玩者不再用在深海之中作「蟻速移動」了。

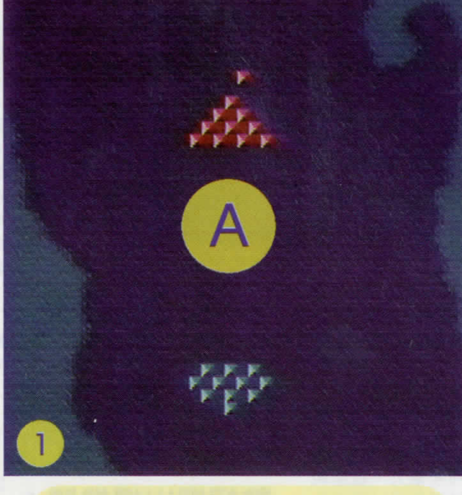
第22話B和第2話C的最大分別是TURN數的不同，當玩者是進入了第22話B之時，恭喜了！因為各位在這版之中只要玩5 TURN便可以自然過關，在TURN 5的時候，一直對漢尼路非常不滿的殊路會乘着第二部骷髏城出現，這時EVENT便會發生，漢尼路亦會離開，這時便會是第22話B的完結，不過對第22話C的玩而言，這只是真正戰鬥的開始，因為在玩者面前不只有原本的敵人，更有在TURN 3出現在A地點的敵軍增緩部隊，所以敵人的軍力是不容忽視的。



■宇宙飛龍的作用便在這裏了。

敵人的數目雖多，不過這正好是讓低LEVEL的人物升LEVEL的好機會，因為這版的敵人HP不是十分高，所以應不難應付，再加上這時的宇宙飛龍的駕駛者應已有「激勵」這種精神力量，所以，給其他機體（人物）加一加「戰意」，再讓他們上前殺敵便是這版之中的上上之算，而且以各SPT的能力，應可以得到不少的經驗值，尤其是力士拿，如果能令他的力量強大，對以後的戰鬥會有莫大幫助。

■這版之中的漢尼路是殺不死的！



敵初期出場機體：

機體	HP
守護神戈托魯（漢尼路）LV 28	HP19000
骷髏城（兵士）LV 26	HP41000
暗黑怪獸黑洞怪（AI）LV 22	HP6000×3
亞瑪札（兵士）LV 20	HP3800×4

敵增緩機體：（A地點）

機體	HP
鎧獸士西蒙（AI改）LV 22	HP8700
鎧獸士泰蒙（AI改）LV 22	HP8700
獸士托古格（AI）LV 22	HP4000
獸士拜煞嘉（AI）LV 22	HP4300
亞瑪札（兵士）LV 20	HP3800

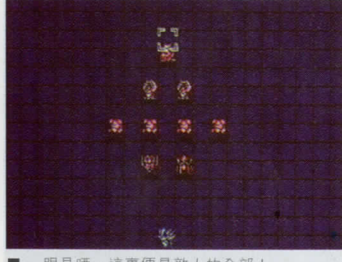
ITEM位置：

1	(02,39)	金塊10000

自軍出擊機體

宇宙飛龍
其他8部機體

第22話D 黑色科學

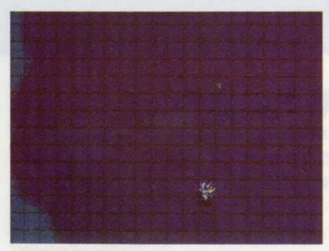


■一眼見晒，這裏便是敵人的全部！

由於漢尼路棄暗投明，使嘉爾非常憤怒，再加上那個煞京又不大服從他的命令，所以他便想到利用那個於棄漢尼路而轉投他的殊路，這次嘉爾要殊路前往將宇宙飛龍和叛徒漢尼路消滅，本來他是非常不願意的，不過為了以後的前途，他唯有前往，而且為了能順利完成任務，嘉爾本想派基拉和丹基路一同前往，不過殊路為了立功，推卻了嘉爾的提議，自己一個人前往對付宇宙飛龍。

玩者可能會覺得懷疑，為甚麼敵人的數目會那麼少，對了，數目少並非表示他們弱，相反，這版的敵人是有點不同的，因為這些也是經過殊路特殊改造出來的機械人，所以是有着一些特殊能力的，玩者必須特別小心。在這戰之中，筆者給玩者最大的提示是要給漢尼路往回收道具，因為給他上前是非常浪費和危險的，這版的敵人不多，不過因為是由殊路所操縱的，所以特別危險，首先是在TURN 2，殊路會令已受傷的獸士完全復活，玩者要非常小心，不要這「突然復活」的傢伙站在身旁，否則後果自負。此外，在TURN 3殊路更會向獸士使出激勵，這樣，獸士的攻擊力便會大增，對付這兩個危機，玩者有兩種方法，其一是先發制人，在TURN 2之前將所有的獸士也殺死，不過這點比較難辦到，所以後者比較實用，便是等夠2 TURN才始發動攻擊，這樣便可以不用理會甚麼特殊能力了。

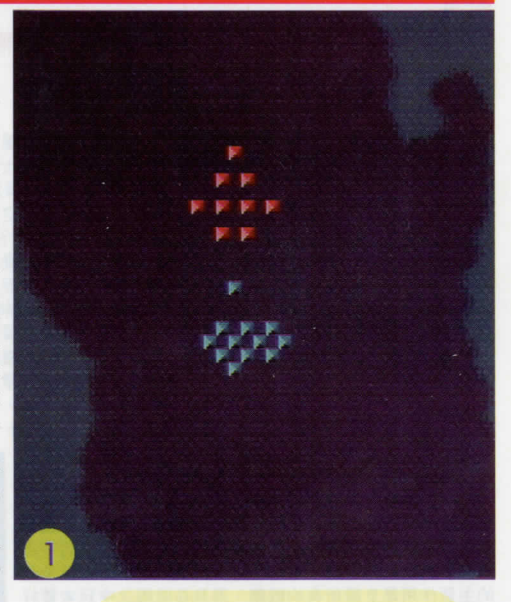
說回為何不要讓漢尼路出戰，最重要的原因是如果漢尼路被攻擊的話，會使殊路使用根性來補HP以及血，所以漢尼路是絕對不可以被攻擊的。玩者得到漢路的入隊應非常高興的，不過，當完成這版之後，他便會離隊，而且再也不會回來，那麼，如果在之前下了不少金錢在他身上的話……SORRY！玩者可以RESET又或者逆來順受。



■漢尼路還是去取道具吧！（慘！）



■這便是獸士的復活了。



ITEM位置：

1	(02,39)	金塊10000

自軍出擊機體

宇宙飛龍
其他8部機體

敵初期出場機體：

機體	HP
骷髏城（兵士）LV 25	HP40000
鎧獸士西蒙（AI改）LV 22	HP8700
鎧獸士泰蒙（AI改）LV 22	HP8700
獸士托古格（AI）LV 22	HP4000
獸士拜煞嘉（AI）LV 22	HP4300
亞瑪札（兵士）LV 20	HP4000

第23話B 死鬼隊戈斯狄洛

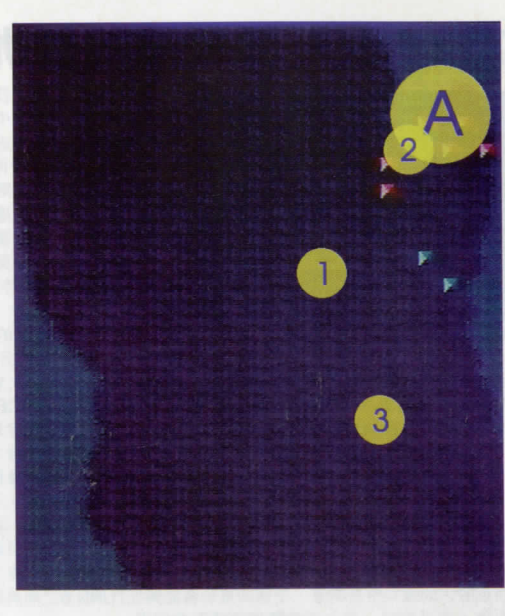


■力戈多利使用的武器極類似以前的「浮游圓錐砲」。

漢尼路的事情到了這裏已經告一段落，不過，又有事情發生了，先前往前方探測通往古代霧大陸入口的魚龍艇已差不多找到了，不過就在此時，他終於也被敵人發現了，形勢非常危險，所以三四郎便駕駛着金鋼出動保護着魚龍艇，不過只是得二人是不足夠應付敵人的，因為敵人是基拉和丹基路，不過進入戰鬥之後，基拉會撤退向嘉爾要求增緩，所以便只會剩下丹基路一人，不過，其實敵軍的主力並非丹基路，而是力戈多利，這種可以發射距離8格光線武器的機體，玩者要非常小心，最好是盡快利用魚龍艇向前行，走到敵陣之中，盡可能削除力戈多利的HP，再使用金鋼的遠距離攻擊來消滅他們，不過，這力戈多利的回避力也是不弱的，所以再加上「必中」便萬無一失。

玩者不要忘記一件非常重要的事，這版又是在深海之中進行的，所以機體的移動又會受到限制的了。當然，專門負責水戰的魚龍艇是不會受到影響的。本來5機的敵人是不難對付的，不過在TURN 4之時，基拉終於也帶來了緩軍（A地點），所以玩者的情況又變得惡劣起來，幸而于宇宙飛龍在TURN 5亦會到達，而且更可以派出部機體出擊（I地點）。

在敵方的增緩之中，有一名不可以輕視的人物，那便是「死鬼隊」中的厲害腳色「戈斯狄洛」，他使用的機體是屬於SPT一類的，所以其防禦力是非常的高，再加上高機動性，是極難對付的對手。



ITEM位置：

1	(26,17)	金塊2000
2	(31,09)	彈匣
3	(32,28)	對光線COATING



■這便是敵方的增緩部隊。



■自軍增緩到達之後，金鋼可以放心的反擊了！

自軍出擊機體：

金鋼
魚龍艇
自軍增緩機體（I地點）
宇宙飛龍
其他6部機體

敵初期出場機體：

古狄達（基拉將軍）LV 26	HP26000
力戈多利（突擊兵）LV 22	HP3800×2
布利巴（古蘭度斯兵）LV 22	HP2000×3

敵增緩機體：（A地點）

達路煞（戈斯狄洛）LV 25	HP6400
巴狄奧（狙擊兵）LV 22	HP6000
狄瑪殊（古蘭度斯兵）LV 22	HP3800×3

第24話B 因緣再會



■力士拿對達路煞是在所難免的，不過在實力方面……

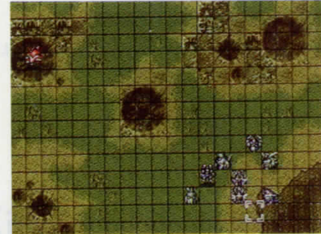
找到入口了，不過這時安西博士記起了捉她那人的名字了，那便是「路．嘉爾」了，一聽到這個名字，英二突然面色一沉，原來英二便是來自這個由路．嘉爾所統治的域星，而且他亦非常瞭解路．嘉爾的為人，所以他便更加擔心，說到這裏，各人也非常驚奇，強如漢尼路的人也只是路．嘉爾的手下而已，那麼……而且他們更加肯定路．嘉爾是為了霧大陸的遺產而來的。那麼，死鬼隊又是甚麼來的呢？這死鬼隊便是路．嘉爾的親衛部隊，亦可以説是路．嘉爾旗下最強的戰士。



通過了一段長長的黑暗山洞，宇宙飛龍終於也到達了一個非常大的山洞，莫非這兒便是……對了！這個便是通往霧大陸遺跡的入口，不過在玩者面前出現的是路．嘉爾的死鬼隊和敵人的部隊，而且為了一漏上一戰之中失敗的恥辱，戈斯狄洛更「單挑」英二，於是戰便被分成兩部份，在這一版之中，因為力士拿要對抗比他強出很多的機體，所以之前便要盡可能將力士拿強化一點，否則必敗無疑。

在第24話之中，玩者最要小心的便是死鬼隊的其餘3人，因為他們有着非常高的戰鬥力，而且回避率又相當高，在攻擊時最好是使用「集中」又或是「必中」，否則相信會浪費不少彈藥呢！於其他的敵人實力平平，但要小心在TURN 3出現在下方（A地點）的8部敵增緩機體，要小心的不是其戰鬥力，而且指玩者不可以和死鬼隊苦纏太久，否則便會兩面受敵。

此外，這版亦是在玩者玩這《新超級機械人大戰》（地上編）以來看到最多道具的一版，只有8件之多，而且全是在火山口之中的，所以不用數方格了，不過由於數目多而且分散在不同的地方，所以最好是把V型電磁俠分體然後分頭回收，不然會損失很多時間。



■這些便是有道具的火山口了！

自軍出擊機體：

宇宙飛龍
其他8部機體

敵初期出場機體：

加修羅（曼捷隆）LV 28	HP8100
丹哥夫（基狄）LV 28	HP7400
達路煞（戈斯狄洛）LV 28	HP6400
愛達路（波奧）LV 28	HP6100
狄瑪殊（古蘭度斯兵）LV 24	HP3900×4
保路京（古蘭度斯兵）LV 24	HP3400×4

敵增緩機體：（A地點）

保路京（古蘭度斯兵）LV 24	HP3800×4
布利巴（古蘭度斯兵）LV 24	HP2400×4

ITEM位置：

1	(01,05)	金塊5000
2	(03,05)	高性能雷達
3	(07,17)	金塊2000
4	(10,07)	金塊20000
5	(14,20)	金塊2000
6	(16,04)	BIOSENCER
7	(21,05)	金塊5000
8	(23,16)	金塊2000

第25話B 死鬼隊的復仇



■這便是霧大陸所留下來的訊息。

終於給安西博士找了霧大陸的遺跡了，而且由霧大陸遺民留下來的立體影像之中，他們得知原來霧大陸的人是因為為到巴路瑪帝國的逼害才逃到地球的，不過到了最後，當立體影像到一個「雷」字之後便停止了，原來是敵人亦到達了，相信大家也非常清楚了，而如果是有看過動畫版《勇者雷登》的話，亦會知道雷登是霧大陸的遺產之一，那麼，這個遺跡亦即是洸祖先給他的訊息了，而且雷登更是霧大陸最後的希望……

從剛才的事中，英二明開始明白為何巴路瑪帝國要前來地球，這很可能是關於宇宙之中一種非常稀有的金屬——「多洛尼姆」。

這版是非常重要的一版，因為在這版之中玩者可以兩部機體增強力量的，他們分別是「雷登」和「力士拿」，首先是雷登，玩者在遊戲一開始時便要盡快將雷登送到座標(13,09)或(13,10)，亦即是神殿的位置，只要雷登到達那裏，在以後便可以使用雷登最後最強的必殺技「GOD VOICE」，而這亦是霧大陸洸的最後遺產；至於力士拿，這是一個非常令玩者傷腦筋的決擇，因為要V-MAX和不要是會影響力士拿日後的能力，如果力士拿出動的話，當宇宙飛龍受到死鬼隊攻擊時，力士拿便會「EVENT地」前往支緩，這樣力士拿便能使用V-MAX這種能力，不過如果力士拿不出動的話，在第３３話便會變成力士拿MK II，否則只會變成強化型力士拿。回這場戰鬥，玩者其實要對付的不只厲害的死鬼隊，還有便是其他的SPT因他們也有着非常高的作戰能力，而且敵人的緩兵更有兩隊，不過如果玩者能夠在TURN 6之前將所有的敵人消滅的話，第二次的敵增緩便不會出現。



■只要雷登來到這裏便能使用「GOD VOICE」。





■ 經過這EVENT之後，力士拿便能使用V-MAX。

ITEM位置：

1	(11,06)	MAGNET COATING
2	(11,28)	推進器
3	(18,27)	金塊2000
4	(27,22)	金塊2000
5	(42,31)	金塊2000

敵初期出場機體：

加修羅（曼捷隆）LV 29	HP9600
丹哥夫（基狄）LV 29	HP8900
達路煞（戈斯狄洛）LV 29	HP7900
愛達路（波奧）LV 29	HP7600
骷髏鎗手（S＝AI）LV 25	HP4000×8

第一次敵增緩機體：（A地點）

骷髏鎗手（S＝AI）LV 25	HP4000×8

第二次敵增緩機體：（B地點）

骷髏鎗手（狙擊兵）LV 24	HP6000×3
力戈多利（優秀兵）LV 24	HP4800×3

自軍出擊機體

宇宙飛龍
其他10部機體

第26話B 漆黑之高達

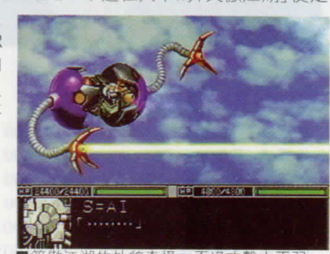


■究竟這MASTER GUNDAM的駕駛者是誰呢？

從英二的口中，眾人得知原來那種名叫「多洛尼姆」的金屬是全宇宙最稀有的金屬，而且只有了這種金屬便可以作「摺疊飛行」，亦即是可以很快速地到達宇宙不同的地方，這種「多洛尼姆」的金屬是產自一個叫「多隆」的星球，不過在不久之前這個星球因為受到巨大彗星的撞擊毀滅了，所以，基本上這種金屬是不會再有出產的了。

霧大陸的事情告一段落之後，眾人便回到大鳥島基地為宇宙飛龍補給，正當眾人要再次出動時之，敵人又再出現了，這次的敵人竟然是當日在新宿所見到的神秘敵人，而且在敵人之中更有兩部完全未見過的「機動戰士」，不論他們此來是為了甚麼目的，現在多蒙人又要再次出擊。

這個第26話是其實是多蒙多個「EVENT STAGE」的第一個，在這版之中敵人差不多全是「死亡軍團」，其攻擊力非常有限，而且HP又低，任何隊員也可以將他們擊破，所以這版正好為LEVEL稍差的隊員UP GRADE，不過在其中的「笑傲江湖」便是最厲害的一部，這傢伙有着頗高的攻擊力，所以要稍為小心；在後方的那部「MASTER GUNDAM」則不會參與戰鬥，然而在TURN 3他消失的同時，多蒙亦會隨之消失。敵人的增緩部隊會在TURN 5出現在A地點，不過仍是死亡軍團，所以完全不用擔心！



■笑傲江湖的外貌奇怪，不過攻擊力不弱。



■多蒙對MASTER GUNDAM窮追不捨。



ITEM位置：

1	(01,03)	金塊2000
2	(04,05)	金塊2000
3	(05,23)	金塊5000

敵初期出場機體：

笑傲江湖WALTER GUNDAM（S＝AI）LV 30	HP24400
MASTER GUNDAM（？？？）LV 35	HP16000
死亡怪獸（彊屍兵）LV 25	HP1800×2
死亡怪獸（彊屍兵）LV 23	HP1800×2
MS死亡軍團（彊屍兵）LV 21	HP1000×3
MS死亡軍團（彊屍兵）LV 19	HP1000×3

敵增緩機體：（A地點）

死亡怪獸（彊屍兵）LV 26	HP1800×2
死亡怪獸（彊屍兵）LV 24	HP1800×2
MS死亡軍團（彊屍兵）LV 21	HP1000×3
MS死亡軍團（彊屍兵）LV 20	HP1000×3

自軍出擊機體

宇宙飛龍
其他10部機體

第27話B 最強最惡DEVIL GUNDAM



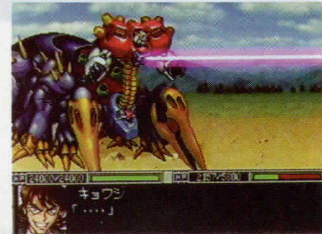
■東方不敗正被圍攻。

第26話的戰鬥雖然已經完了，不過多蒙卻不知所縱，眾人也為他十分擔心。由於得到各人的奮力戰鬥，基地和宇宙飛龍也沒有受到損傷，不過在出發前他們更在倉庫之中取得了新的機體，原來那是SRX計劃之中最後的一部機體「R-3」，而駕駛者是一名叫「雅也」的女孩子，就如菈狄斯所言，這雅也是龍省，健天生的敵人，只要雅也在場，健便會「絕對」的收斂起來。

鏡頭一轉，又回到多蒙身上，多蒙一直追縱縱MASTER GUNDAM到一個森林之中便失去了他的縱影，當多蒙着力地找尋MASTER GUNDAM的時候，東方不敗竟然出現在他面前，而且更被4部敵機團攻着，多蒙當然不可以見死不救，所以便上前助戰，不過，當多蒙將4部敵機消滅之後，真正的事實便出現在他面前，原來那部MASTER GUNDAM的駕駛者便他一直非常尊敬的師匠「東方不敗」，而且在多蒙更出現了他畢生最大的敵人「DEVIL GUNDAM」，而駕駛這機動戰士的人竟然是他遍尋不獲的哥哥「古治」。一個是他的哥哥，一個是他的師匠，一時叫多蒙不可以接受這可怕的現實，不過玲的叫聲令多蒙重新醒覺過來，不過DEVIL GUNDAM和MASTER GUNDAM的力量實在太強了，閃光高達根本不是他們的對手，而當閃光高達的HP被削去三分之二時，DEVIL GUNDAM和MASTER GUNDAM便會離去，可是以閃光高達那傷疲的機體又怎能戰勝餘下來的敵人呢？幸而這時神秘人舒拜茲和他的舒比路高達便會出現助多蒙一把。

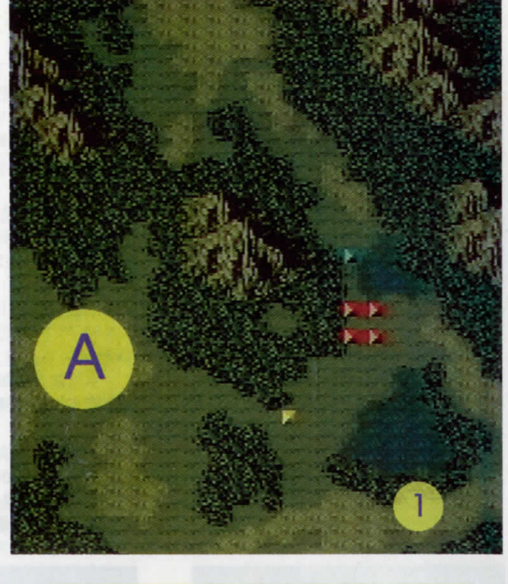


■敵人實弱，一腳一隻！



■DEVIL GUNDAM的攻擊非常厲害。

在此版之中有一常珍貴的道具，便是「晶片M」了，不過多蒙在早段根本沒有時間去取，不過當舒拜茲出現了之後，玩者便可以將敵人全部交給舒拜茲了，而多蒙則可以非常輕鬆的前往回收這珍貴的道具。



敵初期出場機體：

MS死亡軍團(殭屍兵) LV 27	HP1000×2
MS死亡軍團(殭屍兵) LV 24	HP1000×2

敵增緩機體：(A地點)

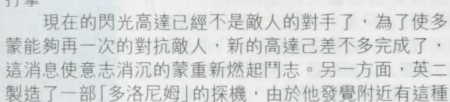
DEVIL GUNDAM(古治) LV 40	HP24000
MASTER GUNDAM(東方不敗) LV 30	HP16000
MS死亡軍團(殭屍兵) LV 27	HP1000×6

自軍出擊機體：

閃光高達

ITEM位置：

1	(32,37)	晶片M



第28話B 危險的亞莉比



■多蒙在遊戲機中心遇到的女孩子原來是MS駕駛者。

和DEVIL GUNDAM、MASTER GUNDAM的戰鬥完畢了之後，多蒙和玲也回到宇飛龍之上，不眾人也無法相信多蒙的師東方不敗竟然便是駕駛MASTER GUNDAM的人，而且他更是在幕後操縱着DEVIL GUNDAM的大惡人，然而對於這事情，大文字博士是抱着保留的態度，不過對多蒙而言，這的而且確是一個大打擊……

現在的閃光高達已經不是敵人的對手了，為了使多蒙能夠再一次的對抗敵人，新的高達己差不多完成了，這消息使意志消沉的蒙重新燃起鬥志。另一方面，英二製造了一部「多洛尼姆」的探機，由於他發覺附近有這種金屬的反應，於是便前往調查一下，而其他人便有4小時的輕鬆時間了。當多蒙等人來到市區之後，他們便四處遊逛，最後來到了一間遊戲機中心之中，在那裏多蒙遇上了一個好對手，二人在遊戲機中心之中「擦出火花」(為何那麼像當日《超時空要塞》之中的麥斯與米娜)，多蒙只是專心在遊戲，完全不理會玲，使她非常不滿，一怒之下拂袖而去，這時會出現兩個選擇：1是往追玲；2是繼續和亞莉比決戰，如果選2的話便會由遊戲機中心打到遊戲機中心之外，當勝了亞莉比之後，敵人便會出現。

因為大部份隊員也去了遊玩，所以只有V型電磁俠、金鋼和宇宙飛龍，所以戰力是比較弱的，不過在TURN 2時其他人亦可以出動了，玩者總共可以派出12部機體出動(I地點)。而在TURN 3和TURN 7敵人未有支緩部隊在A和B地點出現，不過敵增緩部隊的實力不高，最厲害的還是最初出場的機體，而為了報仇，戈斯狄洛決定再戰英二，可惜英二現不在隊中，所以玩者可以隨便殺之。

在這戰之中玩者要注意因為有非常多道具，而且分佈得非常疏落，所以要派出有高移動力的機體專注回收事宜。至於其他機體，應先向下移動，盡量使敵方的隊伍向下移，這樣便可以比較輕易的取到上方的道具了。



自軍出擊機體：

宇宙飛龍
金鋼
V型電磁俠
自軍增緩機體(I地點)
11部機體

第一次敵增緩機體：(A地點)

骷髏鎗手(AI) LV 30	HP3000×4

第二次敵增緩機體：(B地點)

阿爾特尼斯(突擊兵) LV 30	HP5000×3
力戈多利(優秀兵) LV 29	HP3800×3
亞瑪札(狙擊兵) LV 29	HP3200×3



■敵方陣中的2部古狄達是不可放過的「貴價貨」。

■這個選擇會絕對影響日後玩者隊中的機體……

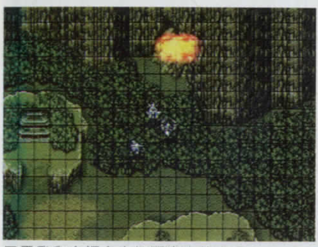
ITEM位置：

1	(02,14)	彈匣
2	(02,16)	金塊2000
3	(09,21)	MAGNET COATING
4	(17,02)	BIODENCER
5	(20,26)	HP回復
6	(26,16)	彈匣
7	(42,07)	金塊20000

敵初期出場機體：

古狄達(基拉將軍) LV 32	HP25300
古狄達(丹基路博士) LV 32	HP25300
暗黑怪獸月影禿鷹(S=AI) LV 28	HP10400
達路煞(戈斯狄洛) LV 34	HP6400
亞莉比(亞莉比) LV 25	HP6000
多洛斯D7(AI改) LV 29	HP4600×3
積路柏M9(AI改) LV 29	HP4500×3

第29話B（前半）探索



■雷登和金鋼合力打開岩山的入口。

英二終於也找到了「多洛尼姆」了，不過到一座岩之前「多洛尼姆」的訊號便消失了，為了查個究竟，大文字博士決定要入內調查一下，當眾人來到之時，洞口果然被封着，於是金鋼便利用彈，企圖將山洞打開，怎料石岩堅硬非常，最後，要再加上雷登的力量方可以打開岩洞。這時，路．加路也來到了，他的探測器也探測到「多洛尼姆」的存在，於是他便開始進攻宇宙飛龍。

另一方面，多蒙、英二和龍省．健一同進入了岩洞之內找尋「多洛尼姆」，而且真的被英二找到了「多洛尼姆」，可是只得三小顆而已，不過這三小顆已可以推動接近100艏的戰艦。可是就在3人興高采列之時，東方不敗突然出現，而且搶走了三顆「多洛尼姆」，多蒙當然立時上前和師匠爭奪，就在此時，東方不敗的部隊亦已來到，於是，多蒙等人便要和東方不敗再戰一場。而此時舒拜茲又再次出現，協助多蒙對抗東方不敗。

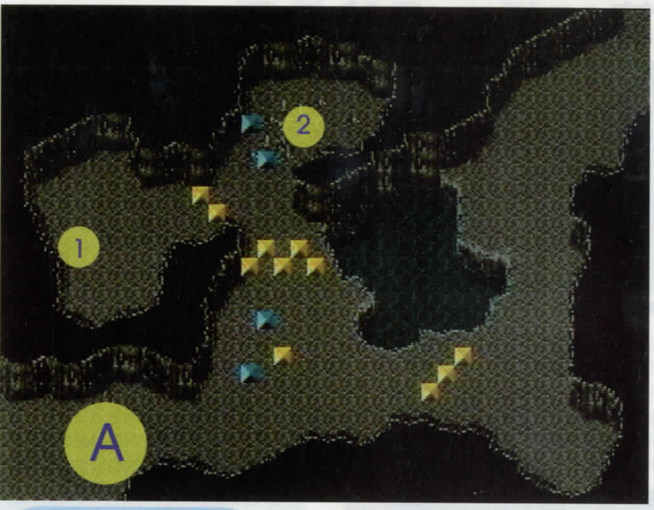
這戰其實只是例行工事，敵人全部也是死亡軍團，所以非常易對付，最難對付當然是在多蒙面前的東方不敗，不過東方不敗其實是會離開的，條件是多蒙被東方不敗打倒，然而這被打倒是假的，根本上多蒙不會死的，只是HP跌至10而已，這時東方不敗便會撤退，而敵方的增緩亦會在A地點出現。概然這是EVENT，玩者大可以讓多蒙去「死」，反正也不可以打倒東方不敗，倒不如順其自然，快些過版算了。



■MASTER GUNDAM的「DARK FINGER」是非常厲害的攻擊。



■多蒙在這戰中根本不能打敗東方不敗。



自軍出擊機體：

R-1
閃光高達
力士拿

ITEM位置：

1	(06,12)	彈匣
2	(17,06)	米基辛加合金

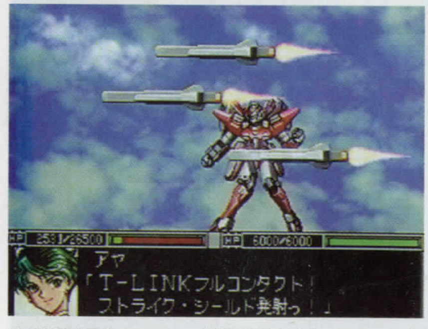
敵初期出場機體：

MASTER GUNDAM（東方不敗）LV 38	HP17500
MS死亡軍團（殭屍兵）LV 26	HP2300×5
MS死亡軍團（殭屍兵）LV 25	HP1000×5

敵增緩機體：（A地點）

MS死亡軍團（殭屍兵）LV 26	HP2300×3
死亡怪獸（殭屍兵）LV 25	HP1800×3

第29話B（後半）探索

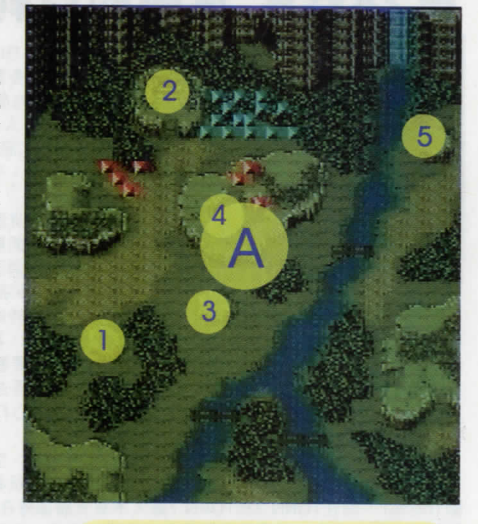


■ 這種武器不是νGUNDAM的「浮游飛翔砲」？

在洞內的戰鬥完結之後，東方不敗着奪回來的「多洛尼姆」逃出山洞，路．嘉爾為了要得到「多洛尼姆」，便率死鬼隊追趕東方不敗，可是戈斯狄洛始終要向英二報仇，所以完全不理會路．嘉爾的命令，留下來再和英二一決高下。

基本上玩者在洞外見到的敵人已是所有的了，在TURN 1出現的敵增緩部隊亦只是小卒而已。在玩者眼最大的敵人便是在正前方的達路煞和2部古狄達所以只要玩者可以在短時間之內將這3個敵人消滅的話，這戰便會非常易處理。在這版之中玩者最主要的任務是要對付以上的敵人，其次便是要「執錢」，因為在這個版圖之中全部的隱藏道道具全部也是錢而已，不過對於地上編的玩者而言，錢是一個非常大的問題，所以除了在戰鬥之中「賺錢」之外，便要靠在地上的錢了，不過在地上編的錢是特別少的，所以玩者在有錢執的版之中便要努力的「執」，否則便會因為缺錢而在各場戰事之中敗陣下來，這樣輸值得嗎？

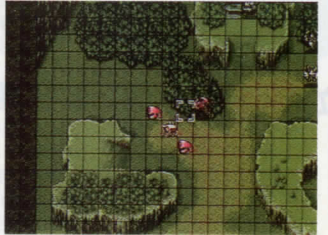
還有一件事玩者在這版之中要小心的，便是讓低LEVEL的人物升LEVEL，例如是史蒙妮，她所駕駛的「古拉斯三體運輸機」是一部補給用的機體，對於須要使用大量EN來攻擊的機體來說，她便是不可缺少的重要機體了，所以如果史蒙妮LEVEL高的話，其他機體也會受惠，所以，在下方的「雜魚」不妨交給她來解決。



敵增緩機體：（B地點）

施殊改（AI改）LV 27	HP3000×5

■ 一開始時玩者便要以巨大機械人全力攻擊這些「貴價貨」。



■這些敵人雖然不弱，不過亦不是玩者的對手了。

自軍出擊機體：

宇宙飛龍
金鋼
雷登
R-1
力士拿
閃光高達
其他8部機體

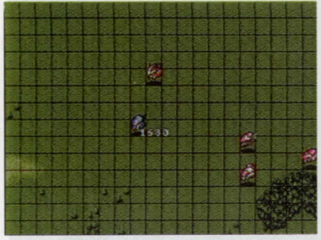
敵初期出場機體：

古狄達（基拉將軍）LV 33	HP26500
古狄達（丹基路博士）LV 33	HP26500
暗黑怪獸月影禿鷹（S＝AI）LV 30	HP9800
達路煞（戈斯狄洛）LV 35	HP7300
阿爾特尼斯（優秀兵）LV 30	HP5000
多洛斯D7（S＝AI）LV 30	HP4600

ITEM位置：

1	(07,28)	金塊5000
2	(13,07)	金塊2000
3	(17,25)	金塊5000
4	(19,18)	金塊2000
5	(37,11)	金塊5000

第30話B 紅之V-MAX


■力士拿根本無力還手！

非常不幸，在第29話之中，眾人也以為所有的「多洛尼姆」也被東方不敗奪去了，不過這並非事實，原來在英二手上仍有一小顆的「多洛尼姆」，所以眾人現在也存有一絲的希望。另一方面，在東方不敗手上仍然有大部份的「多洛尼姆」，所以眾人便打算繼續追趕東方不敗去。不過，他們來遲了一步，因為東方不敗已給路．嘉爾追上了，可惜在言談之中路．嘉爾洩露了他來地球的真正目的──「多洛尼姆」。

到了這時，英二終於明白了一切，原來路．嘉爾的真正目是來取「多洛尼姆」，用以開動當日用來攻擊霧大陸遺民的巨大太空船，這便是．嘉路的真正野心！由於要開動這巨大太空船要用非常多的「多洛尼姆」，而且當日尸大太空船應該是沉在地球的，所以……雖然死鬼隊是非常厲害，不過最後也是給他逃脱了，所以路．嘉爾一怒之下便決定先殺死英二及其他人。

戰士一起，路．嘉爾便全力攻擊英二的力士拿，由於路．嘉爾的SPT煞嘉路上裝比力士拿更加厲害的V-MAX系統，所以力士拿根本無還擊之力，在這情形之下，SRX部隊的3人便打算開動未曾開動過的SRX系統，可惜敗了。幸而到了緊急關頭，戈斯狄洛那傢伙竟然因為英二是他的獵物而攻擊路．嘉爾，使其煞嘉路不能正常操作，才救回英二一命。之後宇宙飛龍便會到來支緩。

在這戰之中，玩者又多了一個新力軍，那便是「真．三一萬能俠」，其攻擊力實在非常厲害，不過由於在這戰之中的敵人LEVEL也比他低，所以他只好專心的對付煞嘉路。由於宇宙飛龍要回收力士拿，所以其位置非常接近煞嘉路，玩者應第一時間將他及SPT部隊立刻移後，則必遭殺身之禍。而且因為當煞嘉路的HP低於三之二時，死鬼隊和夫里亦會撤退，所以玩者最好以四隻強大而又有「閃避」的機體來圍着煞嘉路，就這樣，先解決死鬼隊和夫里，再殺死煞嘉路，這樣玩者便可以得到最多的經驗值和「錢」！




■這便是「真．萬能一號」的勇姿。

敵初期出場機體

夫里（古蘭度斯兵）LV 34	HP50000
煞嘉路（嘉爾）LV 37	HP31500
加修羅（曼捷隆）LV 35	HP9000
丹哥夫（基狄）LV 35	HP8300
愛達路（波奧）LV 35	HP7000
狄瑪姝（古蘭度斯兵）LV 32	HP3400×3
骷髏鎗手（S＝AI）LV 33	HP3100×3
布利巴（優秀兵）LV 30	HP1500×3

ITEM位置：

1	(03,26)	EN回復
2	(06,20)	米基辛加合金
3	(07,26)	MAGNET COATING
4	(45,02)	彈匣
5	(47,17)	金塊5000
6	(49,20)	金塊10000
7	(50,04)	彈匣
8	(55,21)	金塊5000

自軍出擊機體：

多拉達G7	真．三一萬能俠
V型電磁俠	雷登
金鋼	宇宙飛龍
	其他3部機體

第31話B 明鏡止水



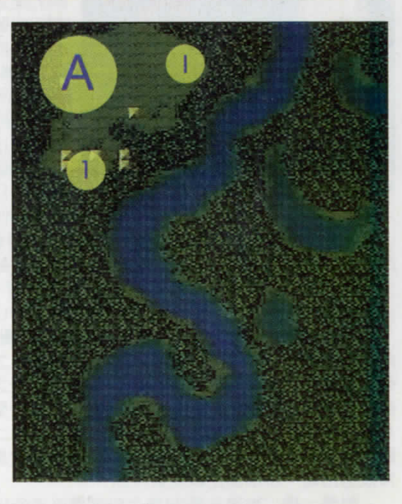



■這便是SRX合體的一些精采片段，可惜版位不足……

戰鬥完了，眾人才發現原來多蒙又失縱了，相信他一定是追着東方不敗，所以才會……另一方面，力士拿雖然成功收來，不過由於破損太大，所以根本無法維修，莫非力士拿就此退役，至於英二又如何呢？除了這些問題，眾人亦要擔心日後在再次對着路．嘉爾之時怎樣對付他那嘉路的強大V-MAX力量……至於SRX不能合體的問題，是由於力量不足所以才不能合體，為了能對抗煞嘉路，所以終於要使用那「多洛尼姆」了，將它裝入R-3的引擎之中，增加其力量，不過由於「多洛尼姆」放出的能量非常大，如果使用超過3分鐘（3 TURN）的話引擎會爆炸，所以合體之後的SRX只能使用3 TURN。除了SRX之外，金鋼和V型電磁俠也得到了改造，加入了新的武器。

這邊廂，很多的機體也能強力量，這邊廂，多蒙終於也追到了東方不敗，不過有DEVIL GUNDAM在場，多蒙又怎會是東方不敗的敵人呢？終於，那個舒拜茲又出現回多蒙，而且更指引他達至「明鏡止水」的境地，使他能發揮出閃光高達的真正實力，進化至「SUPER MODE」，不過，在舒拜茲被擊倒後，真正的事實才使多蒙不能接受，原來舒拜茲便是他的哥哥，而在DEVIL GUNDAM之中的又是他的哥哥，這個舒拜茲是一個複製品，不過……

這時東方不敗和古治便會撤退，而宇宙飛龍便會到來增緩，而且更可以派出8部機體出動。敵人的增緩亦會在這時候出現，而SRX在這裏便會進行其首次合體。在這版之中，基本上玩者要對付的只是英倫高達和尼羅斯高達，其他的敵人LEVEL和HP也是非常不濟。



敵初期出場機體：

DEVIL GUNDAM（古治）LV 40	HP30000
MASTER GUNDAM（東方不敗）LV 43	HP16000
MS死亡軍團（彊屍兵）LV 33	HP3300×4

自軍出擊機體：

閃光高達	自軍增緩機體（I地點）	SRX
舒比路高達	宇宙飛龍	其他8部機體

ITEM位置：

1	(07,14)	金塊5000

敵增緩機體：（A地點）

英倫高達（札文）LV 35	HP15500
尼羅斯高達（米基路）LV 35	HP14800
MS死亡軍團（彊屍兵）LV 33	HP3300×7

第32話B 香港之死鬥

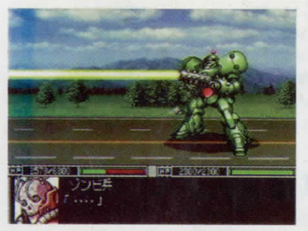


■初期的亞莉比開動了狂戰士模式，所以全不可愛！

經過了在第31話之中的戰鬥之後，多蒙因為知道了事實而感到非常的不快，不過，在他面前出現了一件令他心情轉好的東西，那便是玲以前曾說過的新高達，她的名字是「GOD GUNDAM」，這高達的能力比之前的閃光高達高上很多，所以應該可以與敵人對抗的。

而這次的戰場一轉便轉到一個小島之上，這個小島便是大家非常熟悉的「香港」了！相信大家也非常清楚，不論是宇宙飛龍上又或是敵方的路．嘉爾手上也有一個「多洛尼姆」的探測器，所以，大家其實對東方不敗的行縱也非常清楚，現在，雙方也探測到「多洛尼姆」在香港這個地方出現過一陣子便消失了，所以雙方面也派出了隊員前來調查，宇宙飛龍一方派出的是「GOD GUNDAM」、「R-1」和「R-2」，他們3人來到香港便遇上了敵人，這次敵人的數目不多，不過敵人的增緩部隊會在TURN 1時出現，所以玩者要非常小心。

然而，這第32話其實是第28話的延續，如果玩者當時是選了和亞莉比繼續決戰的話，在這版之中玩者便可以説得這位駕駛「NOBEL GUNDAM」的女孩子了，否則玩者便要恨心的將她殺死。這戰之中要使用的戰法是非常的簡單，就當玩者當時是選擇了後者，在這版要説得亞莉比，基本上多蒙便要放棄一些戰鬥了，因為這亞莉比是要説得兩次才會入隊，因為一出場時她是「開着」了「狂戰士模式」的，所以要花多一點時間去説得的。而另一點要注意的是在右下方的高達合金，這是非常珍貴的道具，「必定」要取回來。



■由於敵人是有兩種的，玩者大可以坐收漁人之利。



■吓！這是SAILORMOON的勇姿？

ITEM位置：

1	(03,14)	金塊40000
2	(47,12)	HM強化晶片
3	(53,28)	高達合金

敵初期出場機體：

加修羅（曼捷隆）LV 35	HP7500
丹哥夫（基狄）LV 35	HP6800
愛達路（波奧）LV 35	HP5500
NOBEL GUNDAM（亞莉比）LV 34	HP6400

自軍出擊機體：

GOD GUNDAM
R-1
R-2

敵增緩機體：（A地點）

尼羅斯高達（米基路）LV 37	HP13800
MS死亡軍團（彊屍兵）LV 34	HP2300×3
MS死亡軍團（彊屍兵）LV 33	HP2300×3

第33話B 大嶼山的秘密



■像真．三一能使這些「大招」非常實用！

多蒙三人在市區之中找不到甚麼，不過在一個房間之中找到了一條秘密通道，所以他們便途着通道前進，而宇宙飛龍便憑着他們的訊號一直追查着他們前進的方向，原來他們正向在香港之中最大的島嶼前進，那便是「大嶼山」，終於他們在大嶼山的一個燈塔之中找到了一條秘道，這秘道應該是通往東方不敗的秘密基地，於是多蒙完全不理會眾人的阻止，獨個兒的往內部進發。

在這版之中，玩者遇上的最大難度是如何對付「四天王」，因為在這版之中四天王是最難對付的敵人，玩者必須要在最短時間之月將這四人解決，否則當敵增緩出現之時玩者便會招架不住。由於到了這時玩者最強的數隻機體已可以作2回行動，所以最佳的方法是玩者先「谷盡」這些強機體，再向四天王作出重擊，之後第二個上前攻擊（但務必要一擊殺敗對手），這樣，再利用第二次行動向另外的天王攻擊，如事者便可以在1 TURN之內將四人完全消滅。

敵方的第一次增緩會在TURN 4出現在A地點，這次的增緩是由《勇者雷登》之中的歹角「煞京」所率領的部隊，不過除了他本人之外其他也是庸材，仇人見面，份外眼明，當煞京出現之後，他便會集中攻擊雷登；而在TURN 5之時，強化型力士拿便會在I地點出現支緩，與此同時，敵方的第二次增緩亦會出現，那便是路．嘉爾的煞嘉路，他這次是以正常狀態出現，所以是比較易對付的。

附帶一提，如果在第28話之中選擇前者的話，在這版之中玩者會得到玲的入隊和她的MS「RISING GUNDAM」。


■想不到次又給路．嘉爾脱身。



■煞京一出現便古纏着雷登。

第一次敵增緩機體：（A地點）

根狄（親衛隊兵）LV 38	HP20000
巨大煞京（煞京）LV 40	HP16000
骷髏鎗手（S-AI改）LV 36	HP3000

第二次敵增緩機體：（B地點）

煞嘉路（嘉爾）LV 42	HP30000



敵初期出場機體：

夫里（古蘭度斯兵）LV 38	HP50000
古狄達（亞斯莫夫將軍）LV 40	HP25000
古狄達（基拉將軍）LV 40	HP25000
古狄達（丹基路博士）LV 40	HP25000
古狄達（狄斯蒙將軍）LV 40	HP25000
札姆（親衛隊兵）LV 36	HP15000
暗黑怪獸邪豹（艾莉嘉D）LV 36	HP6600
巴狄奧（突擊兵）LV 36	HP6000
MS死亡海軍（彊屍兵）LV 36	HP3000×2
MS死亡軍團（彊屍兵）LV 36	HP3300×6

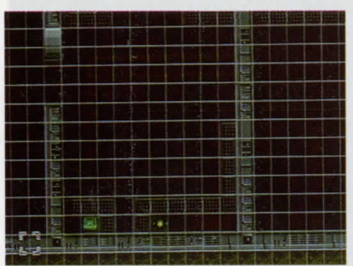
自軍出擊機體：

R-1
R-2
宇宙飛龍
其他8部機體
自軍增緩機體（I地點）
強化型力士拿

ITEM位置：

1	(13,20)	金塊5000
2	(19,14)	晶片
3	(19,17)	金塊5000
4	(38,05)	彈匣
5	(26,17)	彈匣
6	(32,18)	金塊5000
7	(35,29)	金塊10000

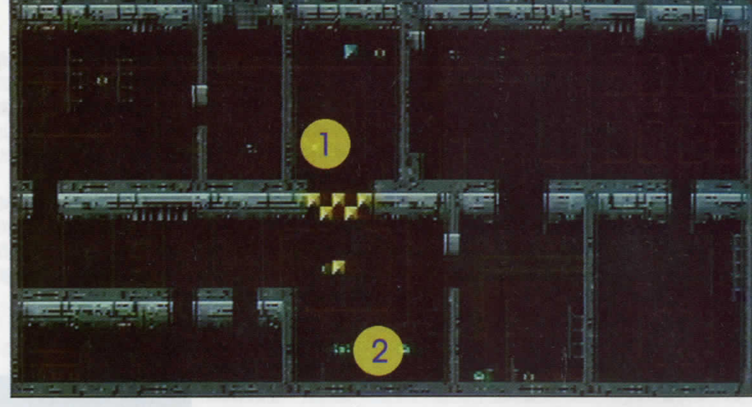
第34話B 石破天驚拳！

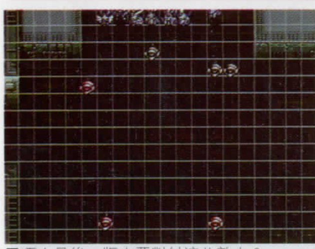

■在這版之中出現的補HP（左）和補EN（右）位置。

這是多蒙最後一個EVENT STAGE了，這次是東方不敗露出真正面目的時候，這版之中玩者唯一要控制（其實是唯一可以控制）的機體便是「GOD GUNDAM」了，因為其他人仍然未能找到通往秘密基地的通道，不過多蒙已找到來了，而且東方不敗便在他面前，但是要打倒他現在仍未是時候，因為他的手下已出現了，所以多蒙要先解決這些阻礙才可以和東方不敗一決高下。

由於這版的敵人加上多蒙也只有七人，所以這版可以說是最簡單的了，非常直接，多蒙只要一直的向下衝，便可以消滅前面的三隻「雜魚」，不過其後的英倫高達和尼羅斯高達便比較棘手，然而以GOD GUNDAM的力量是可以鬆容應付的，這樣，消滅了數隻敵機的GOD GUNDAM已有一定的「戰意」，可以發放出更強大的攻擊，這樣，便可以向東方不敗挑戰了。

然而挑戰東方不敗只是一個EVENT而已，因為在戰鬥的最後，二人會被困房間之中，這時，東方不敗便傳授多蒙東方不敗流最後的秘招——「石破天驚拳」！



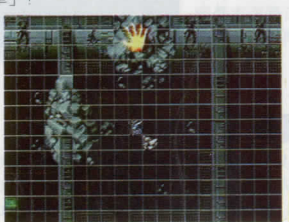


■單是這一劍便可以使敵人失去四份之一的HP，勁！

自軍出擊機體：

GOD GUNDAM


■二人被困房中。


■這便是「石破天驚拳」！

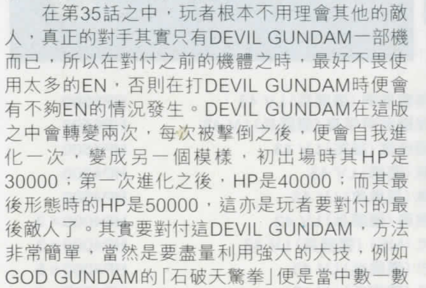
ITEM位置：

1	(23,12)	晶片S
2	(28,26)	金塊10000

敵初期出場機體：

MASTER GUNDAM（東方不敗）LV 43	HP24000
英倫高達（札文）LV 38	HP14500
尼羅斯高達（米基路）LV 38	HP13800
死亡怪獸（殭屍兵）LV 36	HP1800×3

第35話B 最後之戰


■吓！最後一版也要對付這些敵人？

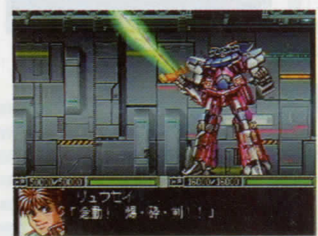
這是地上編最後的一戰了，而敵人方面其實是非常簡單的，因為在玩者面前的差不多全部也是死亡軍團，所以可以非常輕易的對付，不過，玩者要特別小心這些死亡軍團，因為所有的死亡軍團也是那種「四隻腳」，會分體那種，所以玩者基本上是要每隻打次，換而言之，玩者總共要打14隻死亡軍團。


■這是最終形態的DEVIL GUNDAM。

在這版之先，在之前背叛了主人的戈斯狄洛本來想向英二挑戰，不過他也得到了應得的報應了，因為DEVIL GUNDAM的出現把他狠狠的壓死了，所以現在一切也變得非常單純，而另一方面，多蒙明白到自己的使命，他要解放在DEVIL GUNDAM之中的哥哥，要做到這裏便一定要消滅DEVIL GUNDAM，多蒙已看破這兄弟關係，決定要為哥哥作一個解脱。

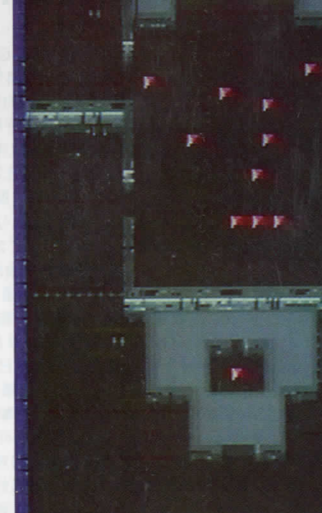
在第35話之中，玩者根本不用理會其他的敵人，真正的對手其實只有DEVIL GUNDAM一部機而已，所以在對付之前的機體之時，最好不畏使用太多的EN，否則在打DEVIL GUNDAM時便會有不夠EN的情況發生。DEVIL GUNDAM在這版之中會轉變兩次，每次被擊倒之後，便會自我進化一次，變成另一個模樣，初出場時其HP是30000；第一次進化之後，HP是40000；而其最後形態時的HP是50000，這亦是玩者要對付的最後敵人了。其實要對付這DEVIL GUNDAM，方法非常簡單，當然是要盡量利用強大的大技，例如GOD GUNDAM的「石破天驚拳」便是當中數一數二的勁招。


■這便是雷登的最大技——「GOD VOICE」。


■SRX的大技「天上天下念動爆碎劍」，只是普通一擊便有接近30000的破壞力！

自軍出擊機體：

12部機體



敵初期出場機體：

DEVIL GUNDAM（古治）LV 30	HP30000
笑傲江湖WALTER GUNDAM（亞莉比或殭屍兵）LV 39	HP23800
獅王爭霸GROUND GUNDAM（札文）LV 39	HP23800
天劍絕刀HEAVEN SWORD（米基路）LV 39	HP23000
MS死亡軍團（殭屍兵）LV 37	HP5100×7



第36話　狂氣之力(BLOCK 1)



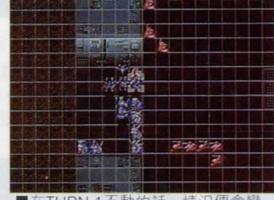
■這便是多拉達G7的出動片段

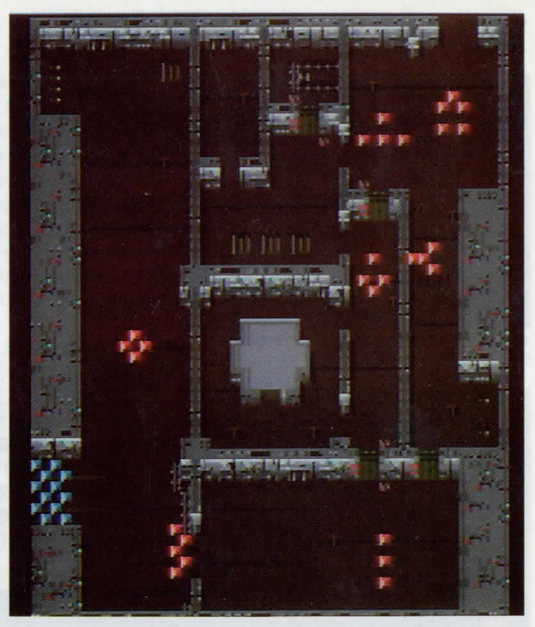
當玩者完成了全部地上編和宇宙編之後，玩者便有資格進入真正的最後之戰，這一戰其實是一場絕對的地球保衛戰，因為在以上的「第一次」攻擊之後，敵人的攻擊其實是不會停止的，當各成員看到這份由馬沙傳過來的訊息次後也不禁一呆，而且就在此時，在地球的岡長官突然發出出動命令，而這次的目標是在宇宙的拉比安羅斯(■■■■■■■)。

在這第36話之中，玩者在以前所有使用過的機體仍能使用，不過全部的「強化PARTS」也沒有了，所以戰鬥是非常艱苦的，尤其是那些使用「晶片」的，其EN消耗會變得非常大，小心！而且在這話之中玩者要小心一點，因為在這話之中出過場的機體是不能出動的，所以人物選擇要特別小心。

在第36話之中玩者是絕對不能派出GOD GUNDAM、WING GUNDAM、V型電磁俠和力士拿(原因請看BLOCK 2)，最適合選擇其MS和LEVEL比較低的人物和機體出動，因為在這版之中的敵人大部份也是HP比較薄弱的，所以於LEVEL低的人物已言亦不足為懼，再加上在BLOCK 2之中的敵人是相當的厲害，如果在這版之中使用太多的巨大機械人，在BLOCK 2之中便一定會敗下來。

BLOCK 1的攻略非常簡單，玩者在TURN 1之時最好不要移動，讓敵人前來攻擊，在TURN 2之時，玩者便可以向前來的敵人作個大反擊，這樣便可以將上方和前方的十餘隻敵機摧毀。之後，在下方長巷之中的敵人只有3部而已，EASY JOB！最後，玩者兵分兩路，左方的要注重兵，而右方則只要4部左右的機體便成，這樣的行動會使敵方以左重右輕的攻勢向下移，這樣，要殺滅他們便易如反掌了。記着，要過版便要將所有人物移到右上角的出口。


■在TURN 1不動的話，情況便會變成這樣。



自軍出擊機體：

15部機體

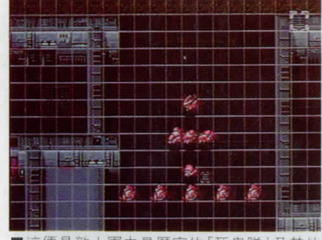


■只要用SRX便可以輕易的對付這個在BLOCK 1中最強的人物了

敵初期出場機體：

機體	HP
格古尤(MS)(彊屍兵)LV 43	HP3300×3
布京古(KM)(布洛荷)LV 43	HP4800
戰鬥電單車(彊屍兵)LV 42	HP3300×3
加力古遜(依古)LV 44	HP3800
加力古遜(凌達)LV 44	HP3800
桀拉夫(華達利)LV 43	HP4500
桀拉夫(嘉利)LV 43	HP4500
桀拉夫(戈殊)(ゴズ＝バール)LV 43	HP4500
多姆力格(比比歷丁)(ピピニーデン)LV 45	HP3400
多姆力格(彊屍兵)LV 42	HP3400
戈度拉登(露比)LV 43	HP32000
力古煞哥(彊屍兵)LV 42	HP4600
力古．剛狄奧(古羅洛路)LV 45	HP38000
戈度拉登(戈特華度)LV 37	HP32000
力古煞哥(桀斯哈魯)(キスハール)LV 43	HP3700
力古煞哥(格靈加)(カリンガ)LV 43	HP3700

第36話　狂氣之力(BLOCK 2)


■這便是敵人軍中最厲害的「死鬼隊」及其他SPT。

承接上文，曾說過在這版之中有一些特殊事件發生，所以在BLOCK 1之中不可以出動GOD GUNDAM、WING GUNDAM、V型電磁俠和力士拿，原因是有這4人的存在，玩者便可以得到4個新的人物(其實這4個隱藏人物是在遊戲又或是在動畫之中主角們的死敵)，GOD GUNDAM(多蒙)移動到(30,48)至(37,54)的空間之中便能得到舒拜茲及其MS舒比路高達；WING GUNDAM(希路)到達(38,24)至(46,04)便可以得到積斯及其MS多魯桀斯；將V型電磁俠(健一)移動到(01,10)至(06,15)的空間之中，便能得到曾一度入隊的漢尼路及其機械人守護神戈托魯；最後的是力士拿(英二)，將他移到(36,03)至(46,04)的空間之中便能得到英二的姊姊朱莉亞(ジュリア)和她的SPT血色嘉煞(ブッラディカーザル)。

在BLOCK 2之中，玩者最要注重的是「地圖砲」的使用，因為在這版之中玩者的部隊其實是由兩種完全不同的機種組成，一種是像V型電磁俠的巨大機械人，而另一種則是高達一類的小型機械人，巨大機械人有着超強的破壞力，而小型的機械有數隻也是有地圖砲的，所以二者互相交替攻擊的話將會成為最強的武器，當中以V2 ASSAULT BLASTER GUNDAM最為厲害其次便是GOD GUNDAM和WING GUNDAM，這3部機械人基本上已是隊中「超一流」的機體。

而另一樣要注意的是在版圖之中的「門口」，玩者要踏在開關掣之上方可以開啟大門，而且門與門之間的掣是連動的，亦即是說玩者踏一個掣是可以控制多道的門，所以如何調不同的機體開關大門是非常重要的，而且這些門更可以為玩者消災解難，因為當玩者受到敵人猛攻之時，只要令門關上便可以阻止敵人的攻擊，萬試萬靈。當玩者「捱夠」20 TURN之後，便可以有3部機體的支援，這3部機體最好便是補給機，因為到了這時候其他機體所要的不是火力而是HP。和BLOCK 1一樣，玩者要將所有人調到正中央的出口處才算完成此版。



■噢！感動的相認場面啊！

自軍出擊機體：

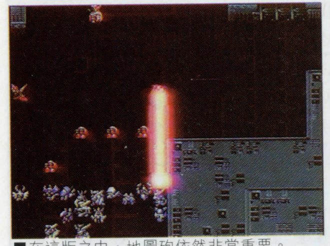
15部機體(在BLOCK 1使用過的機體不能使用)
自軍增緩機體(I地點)
3部機體

敵初期出場機體：

機體	HP
京嘉索(花菈)LV 45	HP40000
力古．剛狄奧(達斯洛)LV 45	HP38000
煞嘉路(路．嘉爾)LV 45	HP31000
巨大煞京(煞京)LV 45	HP17000
加修羅(曼捷隆)LV 44	HP12000
愛達路(波奧)LV 44	HP10000
丹哥夫(基狄)LV 44	HP10000
暗黑怪獸月影禿鷹(彊屍兵)LV 43	HP6900
暗黑怪獸邪豹(彊屍兵)LV 43	HP6800
暗黑怪獸裝甲甲蟲(彊屍兵)LV 43	HP6500
古拉姆佳煞(基路)LV 43	HP4500
狄瑪殊(嘉娜)LV 43	HP4300
狄瑪殊(基奧拿)LV 43	HP4300
力古煞哥(彊屍兵)LV 42	HP4000×3
格古尤(MS)(彊屍兵)LV 42	HP4000×3
布利巴(彊屍兵)LV 43	HP4000×5
布利巴(彊屍兵)LV 42	HP4000×4



第36話　狂氣之力(BLOCK 3)

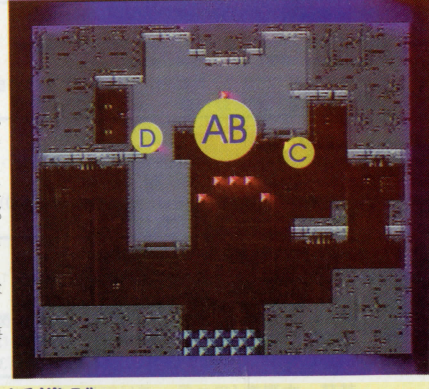

■在這版之中，地圖砲依然非常重要。

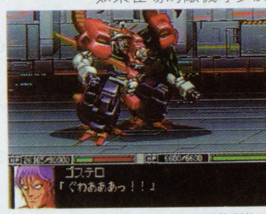
這真正的最後一版可以說是易也可以說是難，因為在第36話BLOCK 3之中，玩者可以使用的機體只是可以從BLOCK 1及BLOCK 2中使用過的機體之中擇，所以最多也只有33個選擇，當然，在這些有高HP敵人的版面之中，擁有地圖砲的機體實為不二之選，而且那些有着非常大殺傷力的巨大體械人亦是出動時必須的，所以玩者要衡量一下自己手上人物的LEVEL來決定出擊隊員。

在這BLOCK 3之中，玩者的基本部署應該分為兩部份，一面是以地圖砲來索制敵人（其實亦可以說是消滅他們），而另一面則是巨大機械人為主的攻擊部隊，這兩隊人物應一左一右的排列，至於正中央的5部敵機則由「有空」的機體負責。首先是要對付從左右而來的天劍絕刀和笑傲江湖，這兩部機也可以復一次，所以玩者要及早殺之，不過，有一點玩者是要非常注意的，因為這二機在復活後是會增強少許的，所以千萬要小心！

如果在場的敵機才少於7部的話，敵人的增緩便會在A地點出現，而且是每TURN也出現，AB兩組的敵增緩會交替出現，玩者要注意這不停出現的4部敵機，雖然其力量不強，不過是會直接影響玩者對付最後的敵人──「DEVIL GUNDAM」。

這版之中的DEVIL GUNDAM是由戈斯狄洛所駕駛的，和以前的一樣，這DEVIL GUNDAM是可以「死兩次」的，而在每一次死後，其力量也會增大，當然，其HP也會因而增加，直到最後的形態，其HP足足有90000，玩者在對付他首兩個形態時，已消耗了不少的EN，所以在DEVIL GUNDAM變成第三形態之時，玩者基本上一定要在1 TURN之內將他殺死，否則他使用地圖砲之時，所以在他旁邊的自軍也必定會「死無全屍」！





■有90000HP的DEVIL GUNDAM最終形態。

■這便是「真ENDING」的正體……！

自軍出擊機體：

15部機體（BLOCK 1及BLOCK 2中所出擊機體之中選擇）

敵初期出場機體：

機體	HP
DEVIL GUNDAM（戈斯狄洛）LV 50	HP24000
獅王爭霸GROUND GUNDAM（札文）LV 47	HP29800
笑傲江湖WALTER GUNDAM（彊屍兵或亞莉比）LV 45	HP24800
天劍絕刀HEAVEN SWORD（米基路）LV 45	HP25000
BATTLE CRUSHER（彊屍兵）LV 43	HP10000×5

敵增緩機體：

機體	HP
（A地點）	
鎧獸士西蒙（彊屍兵）LV 43	HP8000
鎧獸士泰蒙（彊屍兵）LV 43	HP8000
鎧獸士狄斯拿（彊屍兵）LV 43	HP7500
獸士瑪拉索戈S（彊屍兵）LV 43	HP4100
（B地點）	
暗黑怪獸月影禿鷹（彊屍兵）LV 43	HP10100
暗黑怪獸邪豹（彊屍兵）LV 43	HP6900
暗黑怪獸裝甲甲蟲（彊屍兵）LV 43	HP6500
暗黑怪獸硼酸蠍子（彊屍兵）LV 43	HP6500
（C地點）	
笑傲江湖WALTER GUNDAM（彊屍兵或亞莉比）LV 47	HP24800
（D地點）	
天劍絕刀HEAVEN SWORD（米基路）LV 47	HP25000
（E地點）	
DEVIL GUNDAM（戈斯狄洛）LV 52	HP50000
（F地點）	
DEVIL GUNDAM（戈斯狄洛）LV 55	HP90000

〈26話以後登場人物資料〉


亞莉比．比亞茲利（アレンビー＝ビアズリー）
經驗值：248　近攻擊：125　遠攻擊：95　命中率：98
回避率：127　SP：60
精神能力：集中(1) 氣合(3) 閃避(9) THE根性(12) 熱血(19) 友情(28)
特殊技能：戰戰士(1) 2回行動(38)


S．AI改
經驗值：170　近攻擊：100　遠攻擊：100　命中率：106
回避率：106　SP：50
精神能力：──
特殊技能：2回行動(45)


強化兵
經驗值：180　近攻擊：90　遠攻擊：90　命中率：135
回避率：100　SP：50
精神能力：──
特殊技能：切拂LV1(36) SHIELD LV1(22) 強化人(25) 2回行動(40)

古治．卡殊（キョウジ＝カッシュ）
經驗值：250　近攻擊：100　遠攻擊：100　命中率：92
回避率：123　SP：60
精神能力：──
特殊技能：DG(1) 2回行動(48)


姬絲．巴拉也（クェス＝パラヤ）
經驗值：225　近攻擊：92　遠攻擊：118　命中率：112
回避率：113　SP：50
精神能力：加速(3) 覺醒(6) 必中(8) 集中(12) 閃避(16) 怒(19)
特殊技能：切拂LV2(1) 切拂LV3(10) 切拂LV4(21) 切拂LV5(33) 切拂LV6(43) SHIELD LV3(1) SHIELD LV4(13) SHIELD LV5(24) SHIELD LV6(32) NEWTYPE(15) 2回行動(32)


車弁慶
經驗值：230　近攻擊：120　遠攻擊：90　命中率：88
回避率：83　SP：60
精神能力：根性(1) 氣合(5) THE根性(10) 熱血(20) 激勵(27) 怒(32)
特殊技能：底力(1) 2回行動(41)


古利士哥（グレスコ）
經驗值：200　近攻擊：108　遠攻擊：118　命中率：100
回避率：110　SP：50
精神能力：──
特殊技能：2回行動(40)

戈斯．巴路（ゴズ＝バール）
經驗值：210　近攻擊：90　遠攻擊：119　命中率：107
回避率：119　SP：50
精神能力：──
特殊技能：切拂LV1(24) 切拂LV2(33) 切拂LV3(44) 切拂LV4(54) SHIELD LV1(8) SHIELD LV2(24) SHIELD LV3(33) SHIELD LV4(42) 2回行動(39)

哥治奧（ゴッツオ）
經驗值：250　近攻擊：105　遠攻擊：125　命中率：115
回避率：130　SP：50
精神能力：──
特殊技能：2回行動(38)

戈特華度．哈爾（ゴッドワルト＝ハイン）
經驗值：246　近攻擊：105　遠攻擊：123　命中率：112
回避率：128　SP：50
精神能力：──
特殊技能：切拂LV1(11) 切拂LV2(23) 切拂LV3(30) 切拂LV4(42) SHIELD LV1(1) SHIELD LV2(10) SHIELD LV3(22) SHIELD LV4(32) 2回行動(38)

珍度．札文（ジェントル＝チャップマン）
經驗值：234　近攻擊：95　遠攻擊：130　命中率：98
回避率：118　SP：60
精神能力：──
特殊技能：2回行動(38)


馬沙（シャア＝アズナブル）
經驗值：235　近攻擊：98　遠攻擊：130　命中率：119
回避率：129　SP：50
精神能力：加速(1) 集中(1) 手加減(1) 威壓(1) 熱血(5) 魂(28)
特殊技能：切拂LV3(1) 切拂LV4(12) 切拂LV5(23) 切拂LV6(35) SHIELD LV4(1) SHIELD LV5(13) SHIELD LV6(25) NEWTYPE(1) 2回行動(32)

親衛隊兵
經驗值：200　近攻擊：106　遠攻擊：105　命中率：111
回避率：111　SP：50
精神能力：──
特殊技能：切拂LV2(45) 2回行動(39)


舒拜茲．布魯達（シュバルツ＝ブルーダー）
經驗值：254　近攻擊：128　遠攻擊：98　命中率：110
回避率：136　SP：60
精神能力：閃避(1) 必中(3) 混亂(5) 信賴(9) 激勵(13) 氣合(17)
特殊技能：2回行動(34)

神隼人
經驗值：253 近攻擊：110 遠攻擊：98 命中率：98
回避率：100 SP：50
精神能力：加速(1) 閃避(1) 手加減(8) 幸運(15) 集中(19) 友情(32)
特殊技能：2回行動(35)

流龍馬
經驗值：250 近攻擊：123 遠攻擊：87 命中率：97
回避率：92 SP：50
精神能力：根性(1) 必中(1) 熱血(10) 閃避(30) 覺醒(48) 愛(50)
特殊技能：底力(1) 2回行動(37)

希路．尤爾(ヒロー＝ユイ)
經驗值：247 近攻擊：110 遠攻擊：128 命中率：120
回避率：120 SP：50
精神能力：自爆(1) 加速(1) 偵察(6) 必中(9) 閃避(16) 魂(39)
特殊技能：切拂LV3(15) 切拂LV4(25) 切拂LV5(35) 切拂LV6(45) SHIELD LV2(10) SHIELD LV3(15) SHIELD LV4(20) SHIELD LV5(30) 2回行動(33)

花拉．古烈方(ファラ＝グリフォン)
經驗值：249 近攻擊：98 遠攻擊：117 命中率：128
回避率：125 SP：50
精神能力：——
特殊技能：強化人(18) 切拂LV2(20) 切拂LV3(30) 切拂LV4(40) SHIELD LV1(28) SHIELD LV2(32) SHIELD LV3(40) 2回行動(34)

王子．煞京(プリンス＝シャーキン)
經驗值：231 近攻擊：100 遠攻擊：100 命中率：99
回避率：93 SP：80
精神能力：——
特殊技能：底力(1) SHIELD LV1(12) SHIELD LV2(20) SHIELD LV3(32) SHIELD LV4(45) 2回行動(37)

布洛荷(ブロッホ)
經驗值：239 近攻擊：100 遠攻擊：123 命中率：110
回避率：125 SP：50
精神能力：——
特殊技能：切拂LV1(25) 切拂LV2(34) 切拂LV3(46) 切拂LV4(55) SHIELD LV1(10) SHIELD LV2(22) SHIELD LV3(35) SHIELD LV4(44) 2回行動(37)

米基路．差利奧圖(ミケル＝チャリオット)
經驗值：222 近攻擊：120 遠攻擊：92 命中率：95
回避率：116 SP：60
精神能力：——
特殊技能：2回行動(37)

路．嘉爾(ルーカイン)
經驗值：250 近攻擊：113 遠攻擊：128 命中率：110
回避率：135 SP：50
精神能力：——
特殊技能：2回行動(39)

玲．米嘉娜(レイン＝ミカムラ)
經驗值：142 近攻擊：80 遠攻擊：80 命中率：85
回避率：90 SP：60
精神能力：集中(11) 幸運(20) 愛(30) 補給(32) 復活(36) 奇蹟(45)
特殊技能：SHIELD LV1(41) SHIELD LV2(50) 2回行動(39)

〈26話以後登場機械資料〉

多拉斯狄亞(アドラステア)——(FM)
經驗值：200 金額：18000 修理費：12000 移動力：9 HP：50000
EN：255 裝甲：550 限界反應：240 運動性：23 最大射程：6
地形適應：空A．陸C．海B．宇A 特殊能力：變形

阿爾特尼斯(アルテミス)
經驗值：167 金額：5000 修理費：4400 移動力：7 HP：5000
EN：160 裝甲：600 限界反應：200 運動性：30 最大射程：8
地形適應：空B．陸A．海B．宇A 特殊能力：——

α亞素龍(αアジール)
經驗值：150 金額：12500 修理費：10000 移動力：8 HP：35000
EN：255 裝甲：410 限界反應：255 運動性：46 最大射程：7
地形適應：空B．陸——．海——．宇A 特殊能力：——

亞莉比(アレンビー)
經驗值：150 金額：—— 修理費：100 移動力：5 HP：6000
EN：100 裝甲：120 限界反應：148 運動性：94 最大射程：1
地形適應：空——．陸A．海——．宇—— 特殊能力：——

暗黑怪獸邪豹(暗黒怪獣デビルジャガー)
經驗值：125 金額：8000 修理費：6500 移動力：10 HP：6600
EN：200 裝甲：380 限界反應：200 運動性：31 最大射程：1
地形適應：空A．陸A．海C．宇A 特殊能力：——

暗黑怪獸月影禿鷹(暗黒怪獣ムーンコンドル)
經驗值：120 金額：7000 修理費：7000 移動力：7 HP：9800
EN：190 裝甲：420 限界反應：200 運動性：35 最大射程：6
地形適應：空A．陸——．海——．宇A 特殊能力：——

WING GUNDAM(ウイングガンダム)
經驗值：—— 金額：—— 修理費：3800 移動力：9 HP：3800
EN：200 裝甲：400 限界反應：245 運動性：52 最大射程：9
地形適應：空B．陸A．海B．宇A 特殊能力：變形

WING GUNDAM(ウイングガンダム)——(變形)
經驗值：—— 金額：—— 修理費：3800 移動力：12 HP：3800
EN：200 裝甲：380 限界反應：245 運動性：50 最大射程：9
地形適應：空A．陸——．海——．宇A 特殊能力：變形

SRX
經驗值：—— 金額：—— 修理費：10000 移動力：9 HP：16000
EN：225 裝甲：600 限界反應：235 運動性：40 最大射程：8
地形適應：空A．陸A．海B．宇A 特殊能力：分離

舒比路高達(ガンダムシュピゲル)
經驗值：220 金額：8000 修理費：4300 移動力：9 HP：3800
EN：235 裝甲：340 限界反應：245 運動性：56 最大射程：4
地形適應：空B．陸A．海B．宇B 特殊能力：——

根狄(ガンテ)
經驗值：120 金額：22000 修理費：13000 移動力：5 HP：20000
EN：255 裝甲：400 限界反應：200 運動性：24 最大射程：6
地形適應：空A．陸——．海C．宇C 特殊能力：——

強化型力士拿(強化型レイズナー)
經驗值：—— 金額：—— 修理費：2500 移動力：10 HP：2500
EN：200 裝甲：550 限界反應：200 運動性：55 最大射程：7
地形適應：空A．陸A．海C．宇A 特殊能力：分身 V-MAX

巨大煞京(巨大シャーキン)
經驗值：150 金額：9000 修理費：8000 移動力：8 HP：16000
EN：200 裝甲：320 限界反應：200 運動性：31 最大射程：6
地形適應：空A．陸A．海C．宇B 特殊能力：——

古拉度斯艦(グラドス戦艦)
經驗值：225 金額：30000 修理費：15000 移動力：8 HP：55000
EN：250 裝甲：780 限界反應：220 運動性：38 最大射程：10
地形適應：空A．陸——．海C．宇A 特殊能力：——

京嘉索(ゲンガオゾ)
經驗值：250 金額：9000 修理費：5500 移動力：9 HP：40000
EN：255 裝甲：280 限界反應：255 運動性：53 最大射程：8
地形適應：空A．陸B．海C．宇A 特殊能力：——

GOD GUNDAM(ゴッドガンダム)
經驗值：—— 金額：—— 修理費：5000 移動力：9 HP：6000
EN：255 裝甲：500 限界反應：255 運動性：55 最大射程：5
地形適應：空C．陸A．海C．宇A 特殊能力：GOD SHADOW

戈度拉登(ゴトラタン)
經驗值：245 金額：8800 修理費：5800 移動力：9 HP：32000
EN：250 裝甲：260 限界反應：245 運動性：46 最大射程：8
地形適應：空A．陸B．海C．宇A 特殊能力：——

煞嘉路(ザカール)
經驗值：255 金額：10000 修理費：3500 移動力：11 HP：30000
EN：255 裝甲：700 限界反應：255 運動性：52 最大射程：7
地形適應：空A．陸A．海B．宇A 特殊能力：分身 V-MAX RED POWER

沙煞比(ササビー)
經驗值：200 金額：15000 修理費：6000 移動力：9HP：22000
EN：200 裝甲：600 限界反應：255 運動性：52 最大射程：9
地形適應：空B．陸B．海C．宇A 特殊能力：——

贊力古(ザンネック)
經驗值：180 金額：7500 修理費：4500 移動力：10 HP：30000
EN：240 裝甲：260 限界反應：230 運動性：50 最大射程：8
地形適應：空A．陸B．海C．宇A 特殊能力：——

獅王爭霸GROUND GUNDAM(獅王爭霸グランドガンダム)
經驗值：195 金額：12500 修理費：5500 移動力：6 HP：28800
EN：250 裝甲：500 限界反應：240 運動性：47 最大射程：5
地形適應：空B．陸A．海B．宇B 特殊能力：——

札姆(ジャム)
經驗值：175　金額：8000　修理費：5000　移動力：7　HP：15000
EN：180　裝甲：680　限界反應：200　運動性：24　最大射程：8
地形適應：空C・陸A・海C・宇A　特殊能力：——

修度・古度(シュトゥル=クトゥール)
經驗值：165　金額：3800　修理費：4100　移動力：7　HP：3200
EN：160　裝甲：340　限界反應：180　運動性：28　最大射程：7
地形適應：空A・陸——・海——・宇A　特殊能力：——

修度・古度改(シュトゥル=クトゥール改)
經驗值：185　金額：3800　修理費：4100　移動力：8　HP：6000
EN：160　裝甲：390　限界反應：190　運動性：30　最大射程：7
地形適應：空A・陸——・海——・宇A　特殊能力：——

舒拜茲(シュバルツ)
經驗值：18　金額：——　修理費：100　移動力：5　HP：6800
EN：100　裝甲：130　限界反應：150　運動性：95　最大射程：1
地形適應：空——・陸A・海——・宇——　特殊能力：隱形　分身

笑傲江湖WALTER GUNDAM(笑傲江湖ウォルターガンダム)——NORMAL
經驗值：180　金額：8200　修理費：4500　移動力：8　HP：23800
EN：250　裝甲：350　限界反應：240　運動性：54　最大射程：6
地形適應：空B・陸A・海A・宇B　特殊能力：變形　HP回復LV2

笑傲江湖WALTER GUNDAM(笑傲江湖ウォルターガンダム)——變形
經驗值：180　金額：8200　修理費：4500　移動力：10　HP：23800
EN：250　裝甲：300　限界反應：240　運動性：54　最大射程：6
地形適應：空B・陸B・海A・宇B　特殊能力：變形　HP回復LV2

英倫高達(ジョンブルガンダム)
經驗值：145　金額：7000　修理費：3500　移動力：7　HP：14500
EN：220　裝甲：300　限界反應：200　運動性：45　最大射程：8
地形適應：空B・陸A・海B・宇B　特殊能力：——

真・三一萬能俠1號(真ゲッター1)
經驗值：——　金額：——　修理費：9000　移動力：10HP：4200
EN：230　裝甲：400　限界反應：245　運動性：40　最大射程：6
地形適應：空A・陸B・海C・宇A　特殊能力：變形　HP回復LV2

真・三一萬能俠2號(真ゲッター2)
經驗值：——　金額：——　修理費：9000　移動力：12HP：4200
EN：230　裝甲：350　限界反應：245　運動性：46　最大射程：7
地形適應：空B・陸A・海C・宇B　特殊能力：變形　HP回復LV2　真馬赫SPECIAL

真・三一萬能俠3號(真ゲッター3)
經驗值：——　金額：——　修理費：9000　移動力：8　HP：4200
EN：230　裝甲：600　限界反應：245　運動性：35　最大射程：6
地形適應：空C・陸B・海A・宇B　特殊能力：變形　HP回復LV2

捷菲度(ズフィルード)
經驗值：255　金額：25500　修理費：100　移動力：9　HP：30000
EN：255　裝甲：800　限界反應：255　運動性：36　最大射程：9
地形適應：空A・陸A・海A・宇A　特殊能力：HP回復LV4

死亡海軍(デスネービー)
經驗值：65　金額：1100　修理費：100　移動力：7　HP：2000
EN：180　裝甲：240　限界反應：170　運動性：32　最大射程：6
地形適應：空——・陸——・海A・宇——　特殊能力：分離　HP回復LV4

死亡怪獸(デスビースト)
經驗值：65　金額：1200　修理費：100　移動力：8　HP：1800
EN：170　裝甲：220　限界反應：160　運動性：32　最大射程：8
地形適應：空A・陸——・海——・宇B　特殊能力：分離　HP回復LV4

DEVIL GUNDAM(デビルガンダム)
經驗值：150　金額：10000　修理費：100　移動力：7　HP：24000
EN：255　裝甲：500　限界反應：245　運動性：26　最大射程：10
地形適應：空B・陸A・海B・宇B　特殊能力：自己再生　自己增殖　自己進化

DEVIL GUNDAM(デビルガンダム)——(第1階段)
經驗值：210　金額：20000　修理費：100　移動力：9　HP：30000
EN：255　裝甲：200　限界反應：255　運動性：35　最大射程：10
地形適應：空B・陸A・海B・宇B　特殊能力：自己再生　自己增殖　自己進化

DEVIL GUNDAM(デビルガンダム)——(第2階段)
經驗值：210　金額：20000　修理費：100　移動力：9　HP：40000
EN：255　裝甲：100　限界反應：255　運動性：35　最大射程：10
地形適應：空B・陸A・海B・宇B　特殊能力：自己再生　自己增殖　自己進化

DEVIL GUNDAM(デビルガンダム)——(第3階段)
經驗值：210　金額：20000　修理費：100　移動力：9　HP：50000
EN：255　裝甲：100　限界反應：255　運動性：35　最大射程：10
地形適應：空B・陸A・海B・宇B　特殊能力：自己再生　自己增殖　自己進化

天劍絕刀HEAVEN SWORD(天劍絕刀ヘブンズソード)
經驗值：165　金額：10000　修理費：5000　移動力：8　HP：23000
EN：250　裝甲：330　限界反應：240　運動性：56　最大射程：6
地形適應：空B・陸A・海B・宇B　特殊能力：變形　HP回復LV2

度戈拉(ドッゴーラ)
經驗值：200　金額：20000　修理費：10000　移動力：7　HP：40000
EN：255　裝甲：230　限界反應：230　運動性：28　最大射程：7
地形適應：空——・陸——・海——・宇A　特殊能力：——

尼羅斯高達(ネロスガンダム)
經驗值：110　金額：5000　修理費：3000　移動力：7　HP：13800
EN：200　裝甲：270　限界反應：180　運動性：42　最大射程：6
地形適應：空B・陸A・海B・宇B　特殊能力：——

NOBEL GUNDAM(ノーベルガンダム)
經驗值：150　金額：5000　修理費：4000　移動力：9　HP：3200
EN：230　裝甲：300　限界反應：225　運動性：54　最大射程：3
地形適應：空B・陸A・海B・宇B　特殊能力：——



巴狄奧改(バディオ改)
經驗值：204　金額：6000　修理費：4700　移動力：7　HP：7500
EN：200　裝甲：700　限界反應：180　運動性：25　最大射程：9
地形適應：空——・陸A・海A・宇B　特殊能力：——



V2 ASSULT GUNDAM(V2アサルトガンダム)
經驗值：——　金額：——　修理費：3300　移動力：9　HP：3200
EN：220　裝甲：300　限界反應：235　運動性：43　最大射程：6
地形適應：空A・陸A・海B・宇A　特殊能力：I FIELD LV4



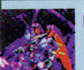
V2 ASSULT BUSTER GUNDAM(V2アサルトバスターガンダム)
經驗值：——　金額：——　修理費：3800　移動力：8　HP：3700
EN：220　裝甲：300　限界反應：230　運動性：40　最大射程：8
地形適應：空A・陸A・海C・宇A　特殊能力：I FIELD LV4



布京古(ブルッケング)
經驗值：115　金額：900　修理費：3500　移動力：8　HP：3500
EN：200　裝甲：240　限界反應：180　運動性：43　最大射程：6
地形適應：空B・陸A・海C・宇A　特殊能力：——



布京古(ブルッケング)——(KM)
經驗值：140　金額：3000　修理費：3500　移動力：9　HP：4500
EN：240　裝甲：270　限界反應：220　運動性：47　最大射程：6
地形適應：空B・陸A・海B・宇A　特殊能力：——



MASTER GUNDAM(マスターガンダム)——(AM)
經驗值：255　金額：10000　修理費：4500　移動力：10　HP：24000
EN：255　裝甲：400　限界反應：255　運動性：58　最大射程：5
地形適應：空B・陸A・海B・宇B　特殊能力：變形　分身　HP回復LV3

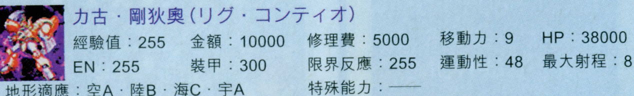
MASTER GUNDAM(マスターガンダム)——(NM)
經驗值：250　金額：8500　修理費：4500　移動力：10　HP：16000
EN：255　裝甲：500　限界反應：255　運動性：55　最大射程：3
地形適應：空B・陸A・海B・宇B　特殊能力：——



姆煞卡(ムサカ)
經驗值：115　金額：15000　修理費：9000　移動力：7　HP：15000
EN：230　裝甲：400　限界反應：180　運動性：25　最大射程：6
地形適應：空A・陸——・海——・宇A　特殊能力：——



RISING GUNDAM(ライジングガンダム)
經驗值：——　金額：——　修理費：4000　移動力：8　HP：3300
EN：200　裝甲：320　限界反應：225　運動性：52　最大射程：9
地形適應：空B・陸A・海B・宇B　特殊能力：——

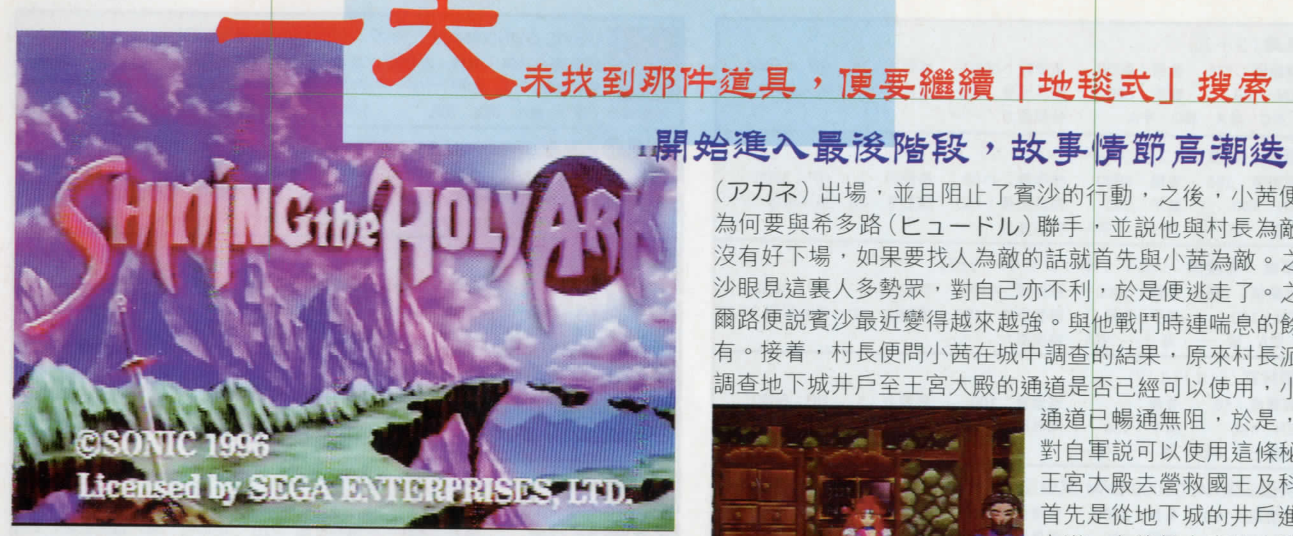


力古・剛狄奧(リグ・コンティオ)
經驗值：255　金額：10000　修理費：5000　移動力：9　HP：38000
EN：255　裝甲：300　限界反應：255　運動性：48　最大射程：8
地形適應：空A・陸B・海C・宇A　特殊能力：——

力戈多利改(リコニトーレ改)
經驗值：180　金額：4000　修理費：1000　移動力：8　HP：4500
EN：180　裝甲：600　限界反應：200　運動性：42　最大射程：8
地形適應：空B・陸A・海C・宇B　特殊能力：——

更正啟事　在上期(第41期)之中，特殊技能一項之中的「バーサーカー」，實際上是「狂戰士模式」，是可以使駕駛者進入瘋狂狀態，戰鬥力亦會大增。

一天未找到那件道具，便要繼續「地毯式」搜索 開始進入最後階段，故事情節高潮迭起

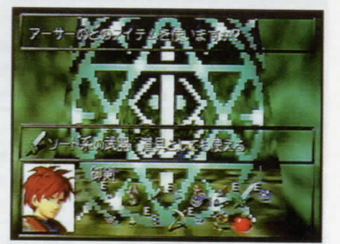


上回提要

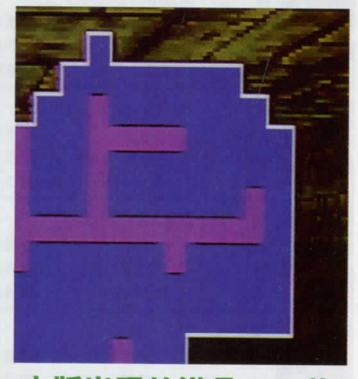


上一期説至阿瑟等人在南方之祠取得御劍後，便回到遠東村，在那裏，自軍首先往旅館住宿一宵及往教堂SAVE一次，之後，自軍便到村莊裏的一間民家，往屋內的另一間房間去，在那處再次與遠東村的村長會面，村長見我們取得三種神器的其中一件——御劍後，便叫我們不要浪費時間，立刻回到艾利茲城去營救被巫婆鈴鈴古斯控制的國王及科路迪，還有説出另一忍者多爾路在艾利茲城調查的結果，説巫婆鈴鈴古斯為了防止自軍進入艾利茲城而將城門關上，而多爾路就留在城中繼續調查狀況。就在此時，多爾路突然從天花板上降下，看來似乎受了傷，村長就問多爾路究竟發生了甚麼事，氣來氣喘的，接着，多爾路便從懷中取出一把飛標，並拋向房間的一角，突然，飛標在半空中好像擊中了某些物體，之後，魔女組的其中一位成員——賓沙(パンサー)便會出場，原來他以前也是一位忍者，後來因抵受不了那些嚴酷的訓練而離開了忍者村，在他正失意之時，便遇到了魔女組，後來他更與魔女組聯手攻擊忍者村，使到忍者村要搬離家園至現今的遠東村。接着，他眼見阿瑟手上裝備着三種神器的其中一件——御劍，便想從阿瑟的手上搶去，以避免阿瑟對魔女組有任何威脅。就在此時，洛迪的妹妹——忍者小茜（アカネ）出場，並且阻止了賓沙的行動，之後，小茜便問賓沙為何要與希多路（ヒュードル）聯手，並説他與村長為敵的話是沒有好下場，如果要找人為敵的話就首先與小茜為敵。之後，賓沙眼見這裏人多勢眾，對自己亦不利，於是便逃走了。之後，多爾路便説賓沙最近變得越來越強。與他戰鬥時連喘息的餘地也沒有。接着，村長便問小茜在城中調查的結果，原來村長派小茜去調查地下城井戶至王宮大殿的通道是否已經可以使用，小茜便説通道已暢通無阻，於是，村長便對自軍説可以使用這條秘道前往王宮大殿去營救國王及科路迪。首先是從地下城的井戶進入地下水道，之後便向東北方進發，在那裏有一些棧橋，小茜在其中一個棧橋裏預先收藏了一艘小艇，只要唸起口訣小艇便會出現。之後小茜便要求加入隊伍，並説想一起對付賓沙，接着，村長便答應了小茜的要求，並對阿瑟説小茜是位優秀的女忍者，她加入隊後會有幫助，於是女忍者小茜便加入隊伍中。接着，小茜便會對自軍説當到了進入了艾利茲城的井戶及到達了地下通道後，便會詳細給自軍到王宮大殿的指示。之後，自軍便離開遠東村，經山脈洞窟再回到艾利茲地下鎮。在那裏休息及SAVE後，便進入地下城的井戶。當到達了地下迷宮的入口後，小茜便説自軍要往地下水道的東北方（即地圖的右上角），在那裏，小茜預先將小艇藏在那處，當到達了那個正確的棧橋後，小茜便唸起口訣，接着，一艘小舟便出現在棧橋前面，之後大伙們便上了小艇往地下迷宮的另一部份進發。









本版出現的道具——艾利茲地下迷宮 B2

A. 碼頭



艾利茲的地下迷宮 B2 第二部份/ B1 / 1F/ 2F

此版的最終目的是要到2F的升降機往王宮的大殿，去營救的國王及科路迪，當然途中並不



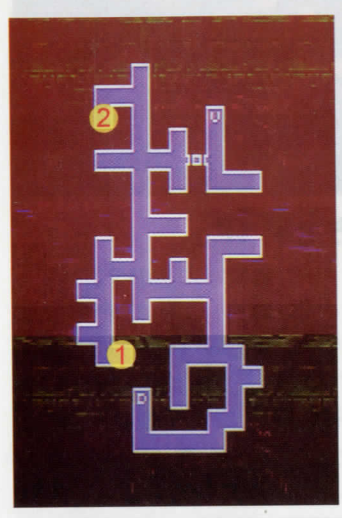
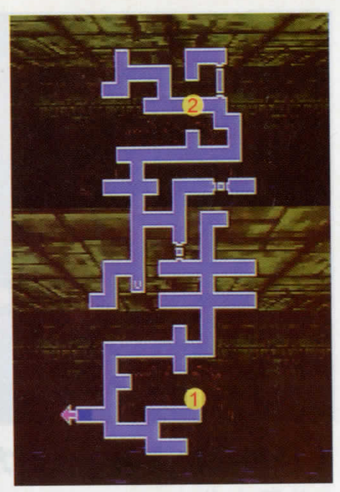
SS MCM RPG

製造商：SONIC
價格：5800日圓
發售日：發售中
容量：CD-ROM



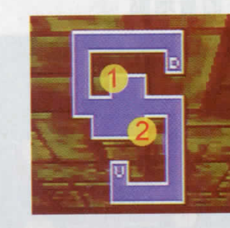
本版出現的道具——艾利茲地下迷宮 B2

1. 亞斯達（インキュバス——アスター） 2. 生命臘燭（生命のキャンドル）

本版出現的道具——艾利茲地下迷宮 B1

1. 勇氣蘋果（勇気のリンゴ）
2. 拉姆（ピクシー——ライム）



本版出現的道具——艾利茲地下迷宮 1F

1. 治療之點滴（いやしのしずく）
2. 夢幻的碎片（ミスリルのかけら）



本版出現的道具——艾利茲地下迷宮 2F

K. 往王宮大殿的結界



是如想像般的輕鬆，敵人是不多，但攻擊、防禦及體力均高，如不小心應付的話。便很容易在此地喪命。另外，這版除了全滅外是不能走出迷宮外的，請留意。本版中出現的敵人全部在南方之祠均已出現過，而要注意的一款敵人就是立方巨人（田田田田田田田），這款敵人是單體出現，但在戰鬥途中，如果它變身成一立體方塊後，絕對不可以使用任何攻擊魔法去攻擊它，因為它會將魔法反彈並傷到自軍。

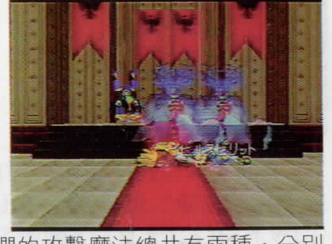


當自軍過了艾利茲的地下迷宮的B2、B1及1F後，便可到達該迷宮的2F，在那裏有一個結界（升降機），當自軍走上該結界後，便可到達王宮的大堂。



到達王宮大堂後，便看見國王及科路迪倒在大堂的地上，而鈴鈴古斯便說自軍竟然帶了御劍來拯救國王，但到此為止，接着便呼喚出附在國王及科路迪身上的虐待惡靈（イビルスピリット）來對付自軍。

艾利斯城王宮大殿之第一回合戰鬥——虐待惡靈



要對付牠們說是容易也可，說是困難也可，總而言之，對付牠們的方法是盡量使用魔法攻擊，當然牠們也會作出反擊，牠們的攻擊魔法總共有兩種，分別是吸收體力（エナジードレイン）及凍結魔法（フリーズ），兩者的威力均絕對不小，當自軍有任何一位成員的體力跌至一半或以下時，便要立刻為他/她補體力，否則，便會玩得很艱苦。





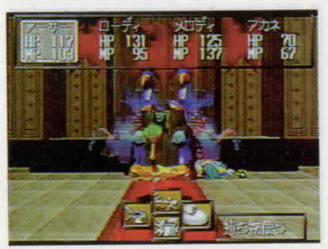
將兩隻虐待惡靈打倒後，賢者沙巴杜會再次出現，還對自軍說用御劍可切除國王及科路迪與惡靈之間的連結，於是阿瑟便在道具表中使用御劍，將連結的位置切斷，之後兩隻惡靈便離開了國王及科路迪的身驅，接着沙巴杜便說收拾鈴鈴古斯就交給阿瑟等人去幹，之後便消失掉了。眼見計劃失敗的鈴鈴古斯當然非常憤怒，於是便走出來再次聯同剛才的兩隻虐待惡靈合力對付自軍。




艾利斯城王宮大殿之第二回合戰鬥——鈴鈴古斯及虐待惡靈

（鳴謝：PUYO神從旁作出適當指導。）

今次這一場可以說是惡鬥，因為比以往任何一場對BOSS戰更為辛苦。首先是主要用攻擊魔法來對付他們，當有隊員的體力扣至一半的時候，便要使用回復體力魔法，另外，絕對不可以讓美洛迪死去，否則便會打得很辛苦，還有，當有任何一位隊不幸身亡的時候，就要在下一個TURN換出另一位後備隊員或使用美洛迪的復生魔法（レイズ）（如有的話），總而言之，絕對不可以讓美洛迪死去，否則全滅的機會便會很大。而那些虐待惡靈也會和上一回合戰鬥一樣，除了用普通攻擊外，還有吸收體力及凍結魔法，但牠們的凍結魔法合共只能使用4次，之後便會用因不夠MP而不能再次使用；至於鈴鈴古斯，除了會使用雷電魔法



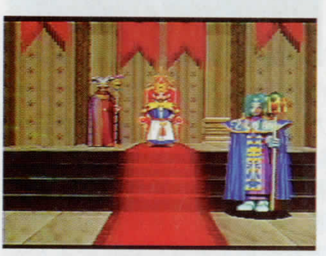
外，更加會使用援助魔法來增加自己的攻擊力及全隊的防禦力，還有要小心鈴鈴古斯的普通攻擊，因為攻擊力絕對不小。



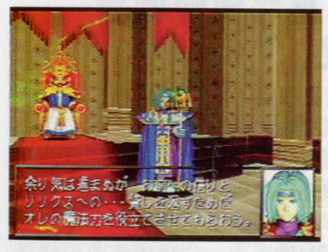
打倒了鈴鈴古斯後，鈴鈴古斯便說雖然打倒她，但另外二人——亞利謝（エリーゼ）及賓沙（パンサー）是沒這麼容易便打倒的。接着，鈴鈴古斯便想叫她的妹妹亞利謝出來，但沒有反應，後來賓沙出現，並且說亞利謝已走了。

之後賓沙便對自軍說雖然打敗了鈴鈴古斯，但已在聖神山（ゴッドマウンテン）上開始了千年王國的復興儀式，有本事的話便上去阻止。然後，賓沙便帶著鈴鈴古斯走了。之後沙巴杜便會再次出現，他說自軍救了國王及科路迪，叫我們先去休息，遲些再見國王，於是國王及科路迪就交給沙巴杜照顧，而自軍便去了休息。





第二天，自軍再次到王宮的大殿，看見了康復的國王及科路迪，於是便將事情的一五一十說出來。原來，鈴鈴古斯為了要復興千年王國而弄醒了魔王希多路，並且想利用希多路的魔力來奪取艾利茲，可是由於自軍取得御劍而失敗。另外沙巴杜又將附在身上的阿瑟、洛迪及美洛迪的靈魂的事說出來，那些靈魂原來是由神創造出來的東西，在以前的古代王國也有存在，後來古代王國滅亡之後，這些靈魂亦隨之消失，有記載這些事的只有古代遺跡內的碑文，之後碑文上曾經寫過魔王希多路在未來會再次出現，而另外有3個人會與魔王作對，那3個人正是阿瑟、洛迪及美洛迪。還有，在碑文上也寫着如要有效地對付魔王便必需要有三件神器，而其中一件就是御劍，另外的兩件就分別放在餘下的西方之祠及東方之祠，於是，沙巴杜便叫自軍先去西方之祠去取得另一件神器。接着，科路迪為了要找鈴鈴古斯算帳、阻止千年王國的陰謀及報答阿瑟的救命之恩，科路迪便會加入成為隊中的一份子。之後，自軍在艾利茲地下鎮補給裝備、休息及SAVE





後，便出發到西方之祠去取得第二件的神器。

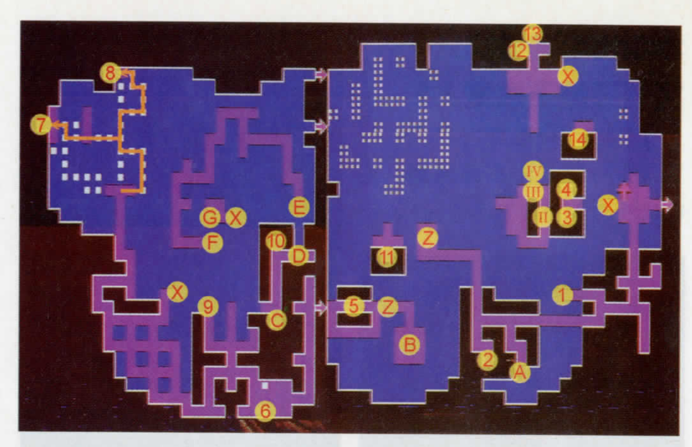
西方之祠 1F 及 2F



此版中的最大特色就是要利用龜（カメ）作為運輸工具，而怎樣適當地利用龜糧（カメのエサ）也是一大難題，現在就一起去攻破這個西方之祠。

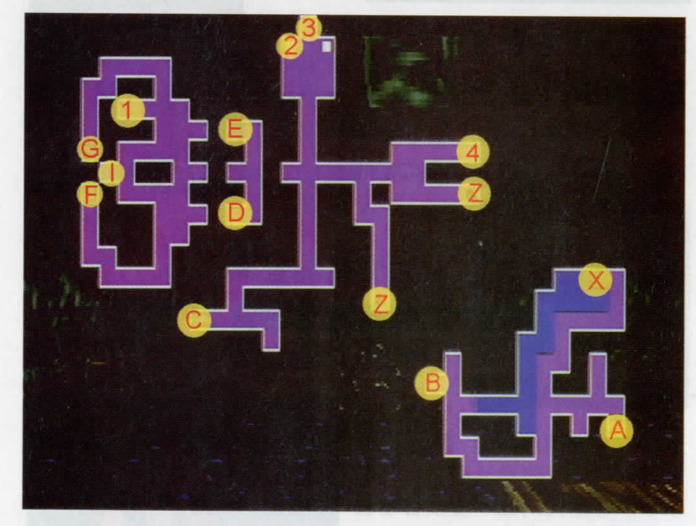
當一進入西方之祠時，便會發現有三條路，其中在右邊的那個只是一個普通的碼頭，沒有甚麼特別；前面的那個就有一隻正在睡覺的龜，這隻龜的用法過一會才解釋；另外左邊的那條路就有一個結界封着出入口。自軍該首先到結界，然後在道具表中使用阿瑟所擁有的御劍，接着，封着出入口的強力結界便會消失，於是自軍便繼續深入西方之祠的內部去尋找第二件神器——御鏡。

由這版開始，敵人的攻擊、防禦及體力均顯著增強，而大部份出現的敵人都是以往敵人的強化版，只有三種敵人——虐待車輪怪（イビルホイール）、地獄螺旋怪（ヘルスパイラル）及柔



本版出現的道具——西方之祠 1F

1. 比亞（ピクシー——ピアー） 2. 龜糧（カメのエサ） 3. 戰鬥盔甲（バトルアーマー） 4. 龜糧 5. 治療之點滴 6. 治療之點滴 7. 龜糧 8. 夢幻銀（ミスリルの銀） 9. 斯西路（フェアリー——シッスル） 10. 治療之水（いやしの水） 11. 女神之淚（女神の涙） 12. 龜糧 13. 御鏡 14. 火焰斧頭（ヒートアックス） X. 龜 Z. 由上層跌下的着地點



本版出現的道具——西方之祠 2F

1. 真實之眼（真実の瞳） 2. 亞多妮斯（インキュバス——アドニス） 3. 虐待介指（イビルリング） 4. 龜糧 X. 龜 Z. 跌落下層的洞



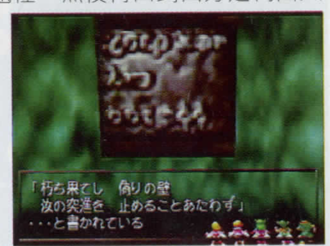






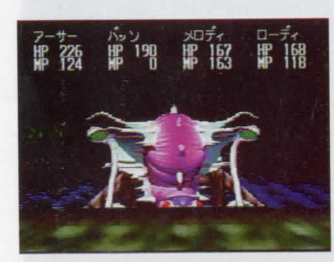
軟觸手（テンタクル）是新出場，其中柔軟觸手只有在固定的地點才會出現，當擊倒牠後，牠會將該處的木地板弄壞，非常可惡；另外，地獄螺旋怪會使用龍卷風魔法來攻擊全員隊員。

這版的路線就是先在1F取得龜糧，然後再回到西方之祠出入口處的龜，給牠龜糧後便可到對岸取得戰鬥盔甲（バトルアーマー）及另一個龜糧（カメのエサ），之後再到2F的另一隻龜並給牠龜糧，總而言之，這一版中龜糧是其中一種重要的道具，不可棄掉。另外，在版面的途中，會看到有一些牆壁是特別古怪的，與其他牆壁的樣子不同，那些牆壁是可以靠衝撞來破壞的。還有，在西方之祠有一處地方的地板是會每行一步便會上下改變位置的，如要到對岸取得龜糧及夢幻的銀（ミスリル銀），便要跟着地圖上的行徑指示。另外，在2F有兩處地方是有一個洞口，進入那裏的話是會跌落下一層的，最好不要踏上去（地圖中也有標明洞口的位置及着地點）。接着，在2F取得真實的瞳孔（真実の瞳）後，便去看看I、II及III共三塊碑文的內容，之後在IV這點向北方使用真實的瞳孔，這時，前方就會出現兩塊石板讓自軍走過對岸，正當自軍走到對岸的時候，突然山搖地動，而後方的木橋亦隨之而榻下，接着，BOSS便會帶着另外兩隻柔軟觸手出場。





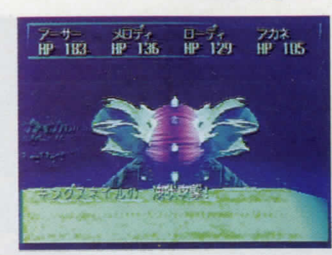
西方之祠BOSS戰——獅子魚王（キンクスネイル）及柔軟觸手主臂（テンタクルアーム）





對付牠們是絕不容易，那兩條柔軟觸手主臂比起以往所打倒的柔軟手臂的體力更多，要攻擊牠們時，均最好使用攻擊全體的魔法，當有任何一位隊員的體力扣至90以下便要給他/她補給能源，否則敵人突然一出絕招便抵擋不了，還有和剛過去的艾利茲城王宮大殿之戰一樣，絕對不可以讓美洛迪死去。因為她是自軍勝利的補給女神。而這隻獅子魚王比較強勁的攻擊有三種，分別是扣自軍一人大約60至70體力的超音波攻擊、扣每人40至60體力的火焰攻擊及扣每人40至70體力的波浪攻擊。如果在隊中有任何一人死去的話，便要立刻換出另一人出戰或使用美洛迪的復生魔法。經過連續的魔法攻擊，獅子魚王最終被擊倒。





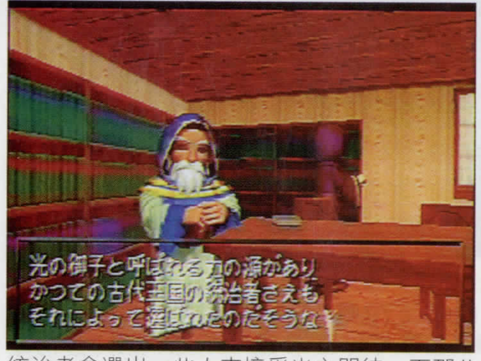


將獅子魚王擊倒後，突然出現了希多路稱讚自軍的聲音，於是便四周張望，後來發覺希多路原來在石牆的後面，他說今次為自軍帶來了禮物，接着，聖騎士麗莎（リサ）便會出場，希多路說若他來遲一步，麗莎的生機便會給亞利謝完全吸去，之後希多路便叫麗莎加入隊中，還叫自軍要將不可能的事變為事實，接着，希多路便會消失，而麗莎便會加入隊中，然後便可取得龜糧及御鏡，記着在離開西方之祠之前，要往14處取得強勁的火焰斧頭（ヒートアックス），另外，剛取得御鏡是可以給阿瑟當作盾般裝備的。

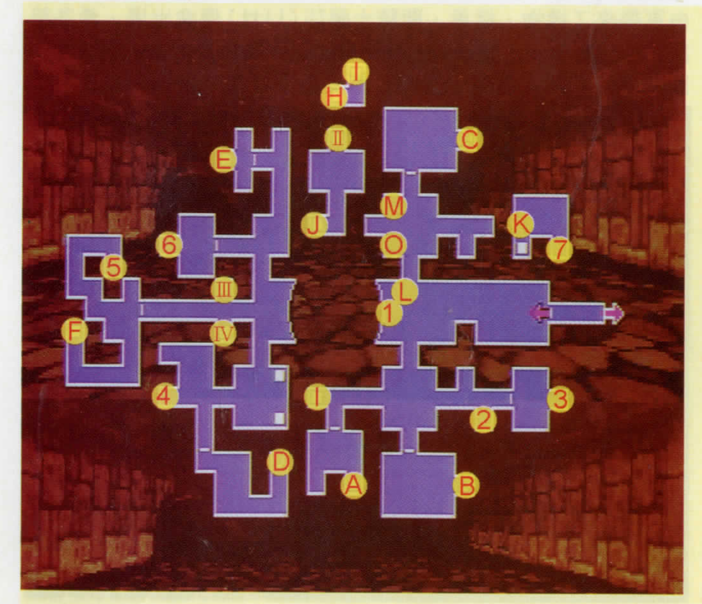


在西方之祠取得御鏡後，為了取得更多情報而四圍闖蕩，之後，從遠東村的村長口中得知多爾路擔心自軍的情況，傷勢還未





痊癒便走了出去找尋自軍的下落，自軍當然在往後的情節會找到多爾路。接着，自軍在艾利茲地下鎮的圖書館的館長口中得知有關光之門徒的事。原來在古時，古代王國的統治者會選出一些人來接受光之門徒，而那些人被稱為光之子，光之門徒在光之子的身軀內成長，當到了適當的時候，光之門徒就會離開光之子的身驅，如果光之子要升格成為光之門徒的話，就必需借着神官之力來增加自己的經驗。



本版出現的道具——東方之祠 1F

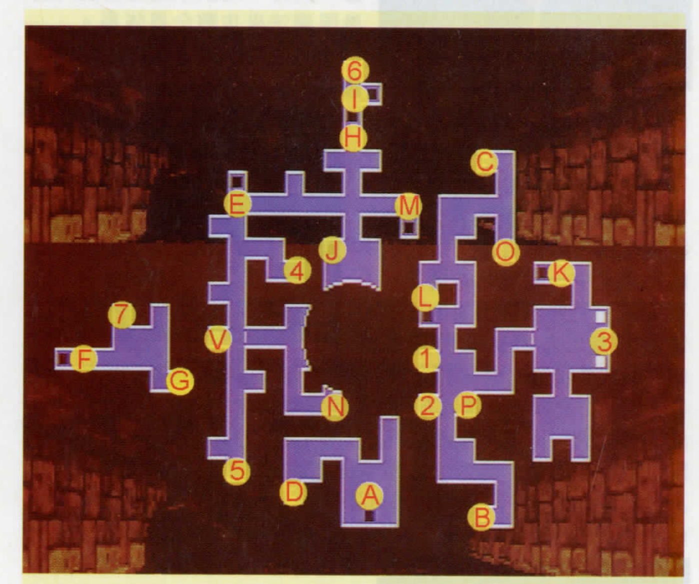
1. 美毛渣（フェアリー——ミモザ） 2. 妖精之粉（妖精の粉） 3. 水晶權杖（水晶の杖） 4. 女神之淚 5. 水晶護盾（水晶の盾） 6. 施惠之雨（恵みの雨） 7. 水晶天秤（水晶のてんびん）

之後，自軍在利茲城作好補給SAVE後，便出發到收藏着第三件神器的地方——東方之祠。



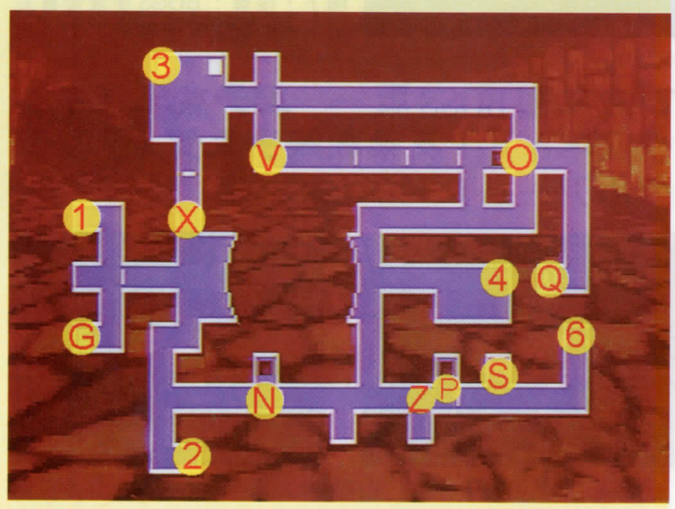
東方之祠 1F、2F、3F及4F

一進入東方之祠後，便看到出入口處被一個強力的結果封印着，要解開這個結界也是和上一版西方之祠一樣，在道具表中使用御鏡這件神器，接着，結界便會自動消失，之後便可進入東方之祠內部，這一版，共分為四層，每層之間的除了有樓梯連結外，另外有一種叫植物繩梯（マントラゴン）的物



本版出現的道具——東方之祠 2F

1. 女神之淚 2. 幸運曲奇（幸運クッキー） 3. 生命臘燭 4. 水晶眼（水晶の瞳） 5. 聖冠（ホーリィクレスト） 6. 夢幻銀 7. 夢幻的碎片

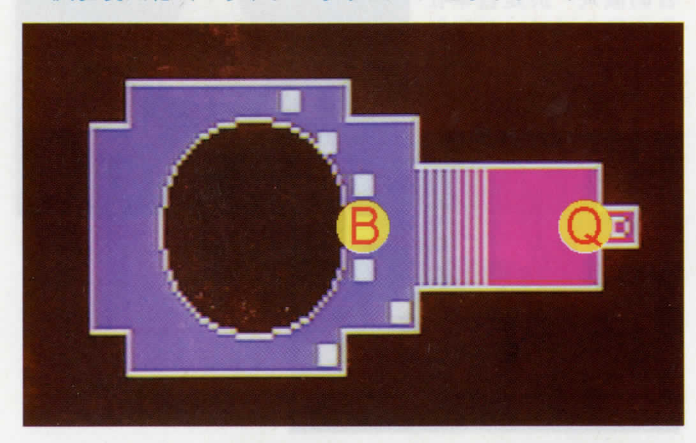


本版出現的道具——東方之祠 3F

1. 力量酒（力のワイン） 2. 夢幻銀 3. 所羅4. 治療之水 5. 治療之水 6. 水晶水瓶（水晶の水がめ）

本版出現的道具——東方之祠 4F

B. 瘋狂食人花（マッドブロッサム＆スピットシード）

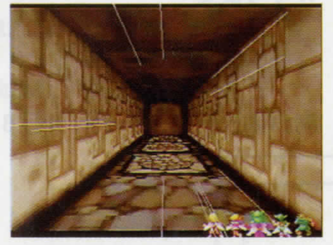




體，究竟甚麼是植物繩梯呢？那其實是在版面的地面看到一件紫色的物體，當你調查後，它便會變成食人花的模樣向自軍攻擊，只要自軍將它擊倒後，便會變成枝竹般的直指向上，自軍便可以利用它通往上一層；另外，這一版有特別多的地洞，但並不是所有地洞都要累你走「冤枉路」，有些更有可能會為你帶來驚喜的。



此一版中，最技巧的一關就是在3樓的那些開門掣，在X段，自軍需要站在開門掣的後一格（當然是面向着距離自軍大約五格路程的門），之後便一口氣衝過去，衝過去後，便要立刻準備與房間內的敵人戰鬥；在Y段，自軍也是站在開門掣的後一格，然後一口氣衝過去，但是，當衝過了三道門之後便要立即「踏BREAK」；否則便會掉進地洞，跌落下一層；至於Z段，則比以往的更為復集，首先，自軍要踏住開門掣，然後再將自軍面向北方的牆，之後便按着控掣器上的B掣，再將自軍移向右方的轉移方向裝置，在轉向後立刻按↓掣，便可過了Z段的門。而這版中有一件非常大的禮物，就是可以免費補充體力（只限HP，沒有MP補給），首先，玩者先要找尋到水晶手杖（水晶の杖）、水晶盾（水晶の盾）、水晶天秤（水晶のてんびん）及水晶眼（水晶の瞳），然後將他們分別放方I、II、III及IV處的女神石壁，水晶手仗放於I的女神石壁、水晶眼放於IV的女神石壁、水晶天秤放於III的女神之壁、最後的水晶盾則放於II的女神石，這樣做的話，便可以在V的水池取得生命之水（生命の水）來補充全體的HP。



這版出現的敵人不多，但種類則非常多，計有石蝙蝠(ガーゴイル)、金牛頭（ハッタリー）、時鐘戰士（タロス）、瘋佬（マッドマッス）、穩形戰士（デーモンメイル）及紅牛（マージ）……等。瘋佬及紅牛則要小心他的絕招——火焰攻擊；石蝙蝠則要小心他的音波攻擊；時鐘戰士則只在固定地方出現，如果





玩者看到有一個青銅色的石像站在路中心的話就要小心了，因為自軍調查後便會變為時鐘戰士，至於隱形戰士的攻擊、防禦及體力均十分高，且要特別小心他的LEVEL 3火鳥攻擊，扣各人40體力以上；最後，遇到的金牛頭的話是可以說又悲又喜的，首先說悲的事，就是他經常使用LEVEL 2的雷電魔法，是會扣各人

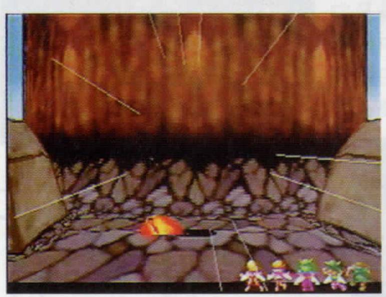




50體力以上，另外，他經常會在戰鬥這中逃走的；接着是說喜的事，就是若果你好運的話，能夠將這怪物擊倒，是可以取得「3333」經驗值的。



當自軍到達4樓時，便會發覺那裏有一棵枯死的植物，但又不知道怎樣做才能取得第三件神器，點算好呢？其實，方法就是經過Z段的開門掣並入內取得水晶水瓶（水晶の水がめ），然後到V那處使用該瓶去取得生命之水，之後再帶着它回到4樓的那棵死了的植物，在道具表中選擇使用水瓶，接着那棵植物起死回生，之後就是對那棵植物的戰鬥，亦是東方之祠的BOSS戰。



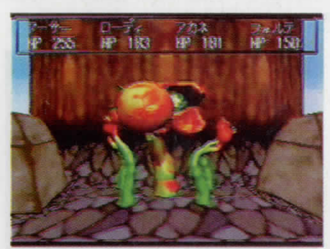
東方之祠BOSS戰——瘋狂食人花（マッドブロッサム）及四條附屬觸手（スピットシード）

這一次要一次過對付五個敵人，當然用全體攻擊魔法會比較有利，那四條的觸手的攻擊方法是放出一個個的有刺種子來攻擊

自軍，中招的話扣大約20至40的體力，至於那瘋狂食人花則有兩種的大攻擊，其中有放毒花粉及音波攻擊，中毒花粉攻擊的人是不能自動痊瘉的，一定要靠治療魔法才能解毒，另外音波攻擊也是有同樣的效果，因此，在前線上的四人，最好其中一人是懂得使用治療及回復體力的魔法，還有當有任何一人的體力跌至100以下時便要補體力，否則便極有可能被有刺種子打倒。只要將四條觸手擊倒後，便可以嘗試使用普通攻擊，因為阿瑟的普通攻擊是比魔法攻擊還要強的，當然要注意一下全體的體力，體力少的話便要立刻補給。

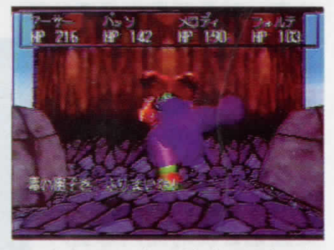


將那棵煩人的瘋狂食人花解決掉後，自軍便取得三件神器中的最後一件——勾玉及可以直接加一個LEVEL的勇氣蘋果（勇気リンゴ）。而阿瑟也可以裝備勾玉。

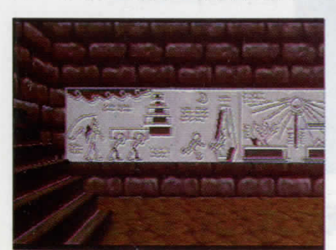


自軍取得三件神器——御劍、御鏡及勾玉後，再次回到艾利茲城王宮大殿，國王見自軍竟然能夠順利地取得三神器，自然喜出望外並稱自軍做得非常好，接着，國王便叫自軍到收藏壁畫的地方並前往虛幻塔（まどろみの塔），但該怎樣才能到虛幻塔呢？後來與沙巴杜談話時，得知收藏壁畫的地方就在進入大殿前的房間的旁邊，於是自軍便往該處查看，該房間有很多的出入口，而收藏壁盡的房間的出入口是一道大門，進入後會看到兩旁均有描述有關故事的壁畫，而正中則有虛幻塔的壁畫，在壁畫的框看到三個很獨特的坑紋，其實那三個坑紋正是御劍、御鏡及勾玉，接着，自軍在道具表中使用御劍，御鏡及勾玉並鑲在畫框上，之後，過了一陣白光後，全部隊員便到達了海市蜃樓村（蜃気楼の村），一到達便看到了虛幻塔，至於背面就是該村的住宅區，進了住宅區後，









得知大主教會在虛幻塔的頂層舉行靈魂與人結合的儀式，於是自軍在住宅區作補給、增強裝備及SAVE後，便向虛幻塔進發。







進入虛幻塔前的注意事項

首先在此向大家説明一下，這個虛幻塔並不是可以直衝就可以進入，要進入該塔的話就得先解開一道謎，而謎底就是塔前面鑲在地上的五塊石碑，現在就請各位讀者看着海市蜃樓村的地圖，然後解開謎底。

那五塊碑文的文譯：（根據地圖上板塊的數字）

1. 被選定的人，請照着其餘四塊碑文的做法，就可進入虛幻塔。而北面是聳立着虛幻塔。

2. 用右手向着虛幻塔，由北面走進並踏上我。

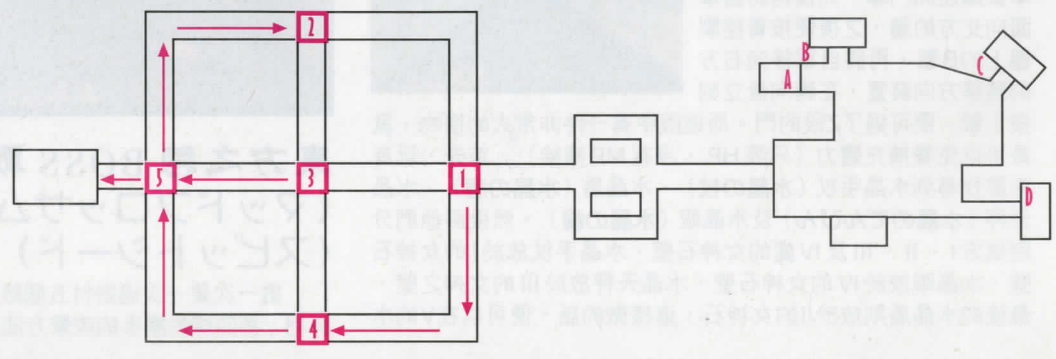
3. 用左手向着虛幻塔，由東面走進並踏上我。

4. 用右手向着虛幻塔，由南面走進並踏上我。

5. 面向着虛幻塔，由南面走進並踏上我，可是要完成其餘三個條件才可接受。

綜合以上的資料，要進入虛幻塔的走法就是：

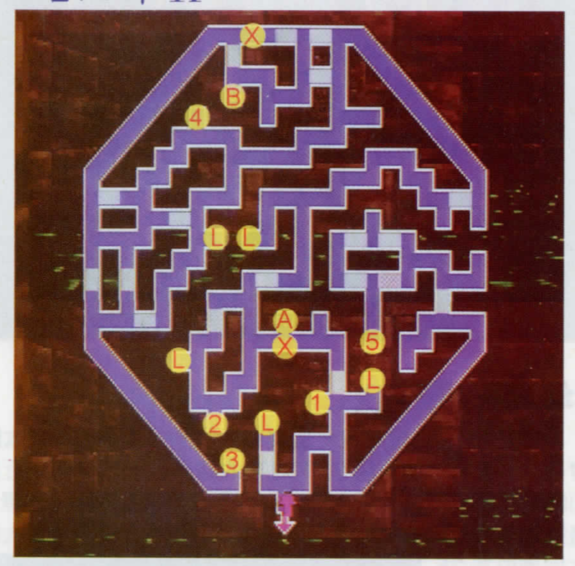
首先以1作為起點。而面向的是北面。向東行4步，之後面向西面，按緊B掣，打横行8步，仍然按緊B掣，再向後行8



步，還是按緊B掣，打橫行4步，之後便放開B掣，將自軍面向東，再向後行$步，接着再轉向北，向前行4步，當踏到了5號的石碑後，一陣強光出現，之後便可以向前行並進入虛幻塔內。而謎底的路線圖，已清楚地在地圖上繪畫了出來。

虛幻塔內部

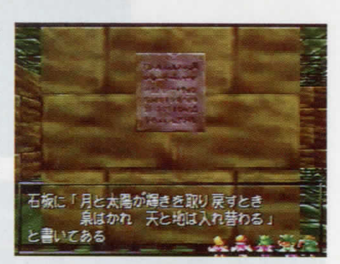
虛幻塔內部 1F



本版出現的道具——虛幻塔內部 1F

1. 治療之水　2. 古路敦（インキュバス——クロトン）　3. 力量刀（フォースブレート）　4. 路娜利亞（サキュバス——ルナリア）5. 夢幻銀　　L. 轉運輪帶方向的板手　　X. 開啟往 2F 樓梯的板手

一進入虛幻塔後，便看到牆上有一塊石碑，上面寫看「當月亮與太陽的光輝回復時，泉水會枯乾，而天與地可以調換。」這究竟意味着甚麼呢？暫且離開這





裏再次回到正題。這一版特色就是那些運輪帶，運輪帶是有正向逆向之分的，當運輪帶是正向時是可以隨時通過的；但逆向的就不能通過，那時就應找一個可以轉向的板手（レバー）來將運輪帶轉向，另外版面中有一些板手是可以跌下樓梯來來往第二層





的。這 1F 目的就是經 A 點樓梯往 2F 的太陽浮雕（太陽のレリーフ）處取得滿月碎片（満月のかけら），之後，便經 B 點的樓梯到 2F 。

虛幻塔內部 2F

到了2F後，便會發覺版面有很多的通道都被水浸着，但暫不用理會，最重要的就是找到開啟往 3F 樓梯的板手。

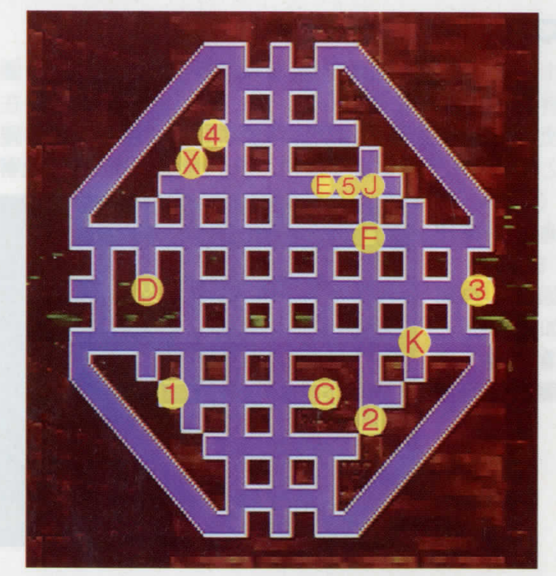


本版出現的道具——虛幻塔內部 2F

1. 滿月碎片（満月のかけら）& 太陽浮雕（太陽のレリーフ）
2. 光輝盔甲（シャイニグメイル）　3. 基本寶玉（エレメンタルオーブ）
X. 開啟往 3F 樓梯的板手

虛幻塔內部 3F

到了3F後，便會發覺版面有很多十字路口的地下都有一個圓形的石雕，其實，那些是位置旋轉裝置，當每次踏上後，最好都按地圖出來查看，否則便很容易迷失方向，本版目的亦是要找到開啟往 4F 樓梯的板手。

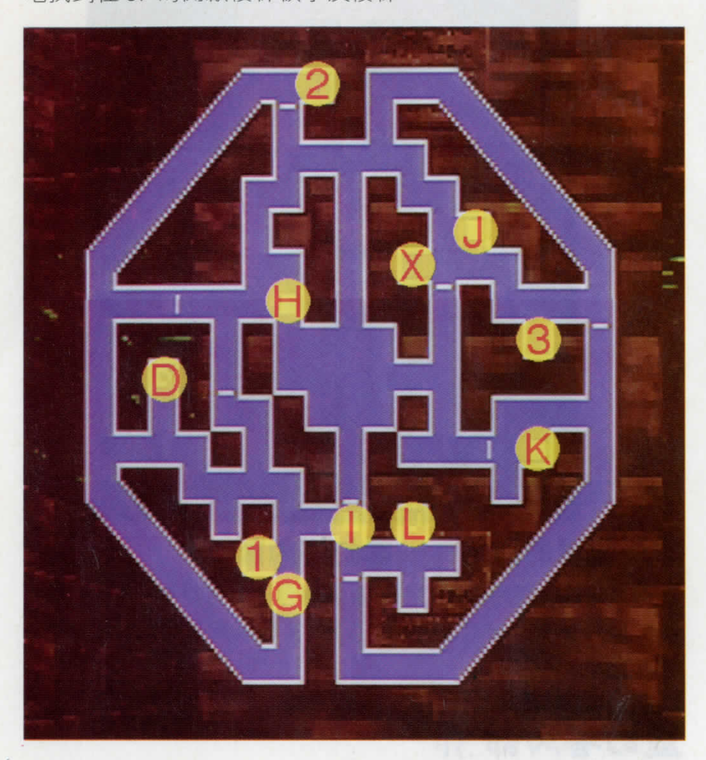


本版出現的道具——虛幻塔內部 3F

1. 力量酒　　2. 治療之點滴 3. 龍盔甲（ドラゴンメイル）
4. 守護牛奶（守りのミルク）　　5. 希望之光（希望の光）
X. 開啟往 4F 樓梯的板手

虛幻塔內部 4F

到了4F後，便會發覺地面上有很多凸起了的小石塊，其實那些閘門掣，至於過閘門的方法和以前提到的東方之祠的過閘門方法一樣，就是踏着閘門掣後，向閘門那方衝過去，便可以輕鬆地找到往 5F 的開啟樓梯板手及樓梯。



本版出現的道具——虛幻塔內部 4F

1. 治療之水　2. 天使之服（エンジェルクロス）　3. 布里姆拿（フェアリー——プリムラ）X. 開啟往 5F 樓梯的板手

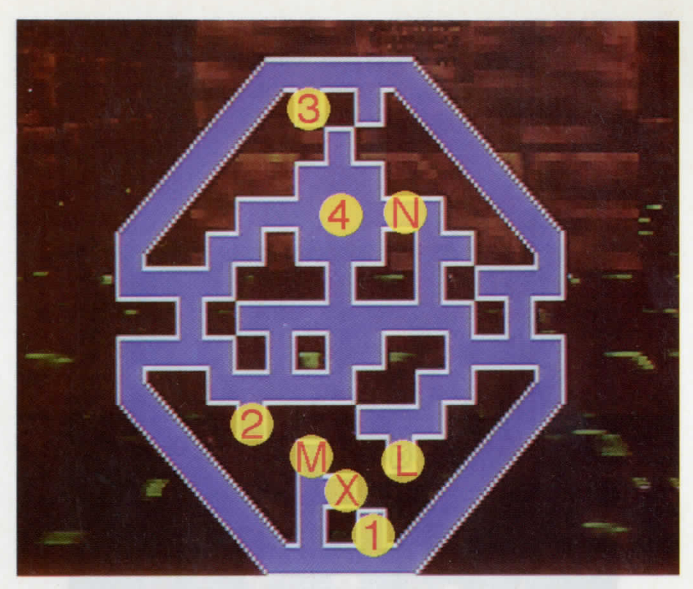
虛幻塔內部 5F

本版除了要找到開啟往6F樓梯的板手外，還要在版圖的中央處發現了滿月浮雕（満月のレリーフ），接着，自軍便在道具表中使用剛在2F拾到的滿月碎片並將它鑲在滿月浮雕的殘缺位置，之後，突然天花板會下移動，但不用怕，那只是做戲嚇嚇玩者，在同一時候，通往6F的樓梯亦會同時出現，因此，自軍倒不如先往6F去看一看環境，之後再繼續進行故事。



本版出現的道具——虛幻塔內部 5F

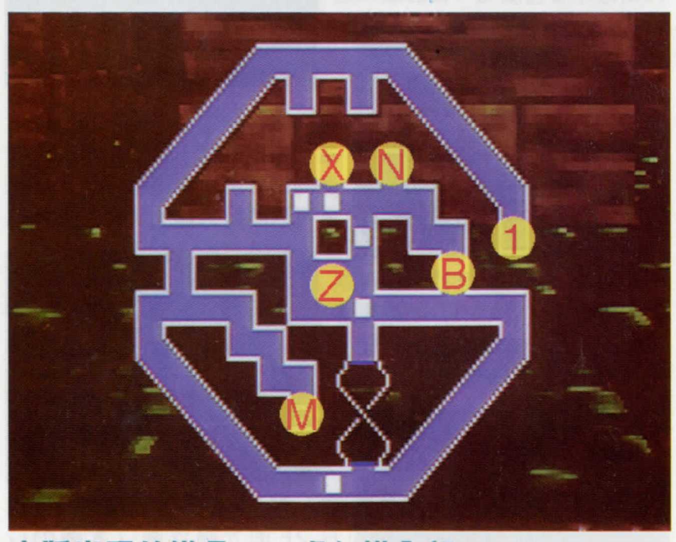
1. 菲利圖（レプラカーン——フリント）　2. 元氣麵包（元気のパン）3. 施惠之雨　4. 滿月浮雕（満月のレリーフ）　X. 開啟往 6F 樓梯的板手



虛幻塔內部 6F

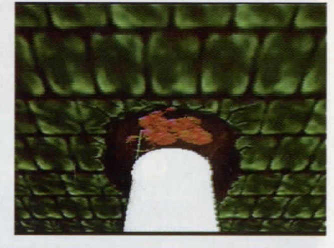
自軍在6F搜索時，在一個寶箱內找到了太陽碎片（太陽のかけら），還有一個可通往 7F 塔頂的結界，但可惜正走近該結界的時候，便有一塊大石突然從地下凸出並擋着去路，正想由另一邊進入時，又是同想的情況，在無計可施下，只有拿着太陽的碎片回到位於 2F 的太陽浮雕看看沒有新的發現。





本版出現的道具——虛幻塔內部 6F

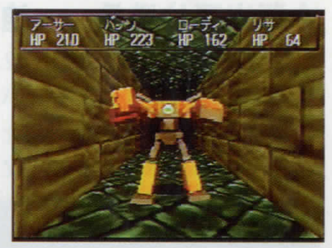
1. 太陽砰片（太陽のかけら）　B.BOSS——刀手（ブレーダー）X. 往 7F 的結界　Z. 直落至 2F 的洞口



當自軍回到位於 2F 的太陽浮雕後，亦看見浮雕有一部份是缺落了的，於是自軍便從道具表中使用太陽碎片，並將其鑲在缺落的部位，之後，突然一道強光，竟將上面的幾層打穿了一個大洞，還有，那些浸在通道裏的水亦會全部退去，接着，自軍便再次經過樓梯 A 及 B 再次到虛幻塔內部2F的另一部份，另外，在2F有一處是可以像南方之祠一樣，可以由地面改行上天花板，這就應驗了 1F 入口處的碑文「當月亮與太陽的光輝回復時，泉水會枯乾，而天與地可以調換。」調換了方向後，便找剛才被打穿的洞，進入後，便直跌（升？）了幾層，到達了虛幻塔的 6F，當再次調換方向後，在往結界的 T 字路遇到了本版的 BOSS——刀手（ブレーダー）



在開始講對 BOSS 戰前，先說說其他小敵人。本版中出現比較別的敵人計有搥手巨人（ハンマーゴーレム）、綠色牆妖（ブレスター）、高級死神（ギルティ）及妖觀音（ナーガ）。搥手巨人基本上是以前所出現同類型的加強版，要小心它的攻擊，因為有很多攻擊一次是可以傷在前線上的四人；而綠色牆妖則只在 1F 及固定的地點出現，要小心的攻擊是它的噴雪攻擊；至於高級死神是眾多敵人中最為麻煩的一種，因為牠除了會用吸走HP的魔法外，另外一招就是即時令自軍有人死亡的法術，雖然不是次次也行，但中招機會率亦非常高；最後的就是妖觀音，雖然牠是單體出擊，但過了 2—3 個 TURN，牠便會變出另一隻敵人，而將變出來的敵人消滅後，又會再變出另一隻，所以對於想「谷 LEVEL」的玩者是最好不過的，而對付的方法是先將妖觀音打倒，然後再消滅餘下的敵人。





虛幻塔對 BOSS 戰——刀手

今次的 BOSS 與以往的有些分別，它是單體出擊。但千萬別以為是單體出擊便容易對付，它的攻擊速度及攻擊力十分驚人的，因此，編者建議各位讀者請先讓各人增加2至3個LEVEL才與BOSS交戰（特別鳴謝老編米奇提供少量意見），另外，在準備與BOSS交戰前請先將出戰人物作出一些改變，那就是將兩位懂得全體力防禦力、速度及懂得使用補全體 HP 的人物編入前線，而另一位是懂得強力攻擊魔法的人物，之後，便可以開始對BOSS的戰鬥。BOSS是會使用封魔法的特技，當有任何主要使用魔法攻擊的人被封了魔法後，便要立刻調出其他人出來。另外要小心它的鍘刀攻擊及LASER攻擊，因為威力是十分高的。對付它的方法就是每個TURN均加強防禦力，速度及補給HP，當直到不能再加防禦力及速度的時候，就將提供防禦力及速度魔法的隊員換出，將一位有強大攻擊力的人換入，當然，每TURN補全體HP的技巧也是要用的，不消一會，這麼強勁的敵人也會被你打倒。亦取得聖板（ホーリィプレート）。



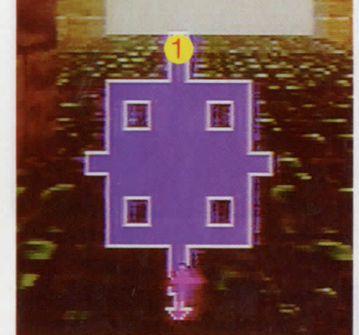






將這強勁的刀手打倒後，便走到往 7F 的結果，在進入結界前，見到一個半透明的人漂浮在空中（鬼？），之後又往結界的方向消失，於是自軍便踏進結界往 7F 的塔頂。到達了 7F 後，便看見了大主教，他說自軍行了這麼遠的路程已經辛苦了，快些到他那裏來（投入主的懷抱裏？），到了大主教那處後，他便說已經等了自軍及已成長的光之靈魂很久了，之後便說要做結合儀式的人上前，於是阿瑟、美洛迪及洛迪便走上前，大主教接着說在開始儀式前預先說出承繼靈魂的方法，他說靈魂也有陰陽之分，而附在三人身上的靈魂是屬於陽性的靈魂，即善良的靈魂；相對陰性的就是邪惡，並且說出有關陰陽靈魂之間的故事及歷史，之後便開始結合儀式，儀式後，大主教便說三人現在已擁有超乎常人的能力，而阿瑟更擁有破壞魔王希多路製造的惡結界，之後大主教便叫自軍將附在身上的靈魂盡快送到一個叫聖羅亞（ホーリィアーク）的地方。





本版出現的道具——虛幻塔內部 7F

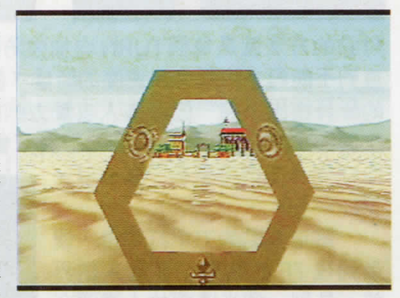
1. 大主教（大神官）







當他們出了虛幻塔後，便利用空間移動裝置再次回到艾利斯城，從國王及沙巴杜口中得知鈴鈴古斯千年王國儀式差不多完成，亦得知阿瑟、美洛迪及洛迪三人在結合式中學得了傳説被稱作「地獄」(インフェルノ)的超勁魔法，於是國王及沙巴杜便拜自軍往聖神山(ゴッドマウンテン)去阻止那個儀式。

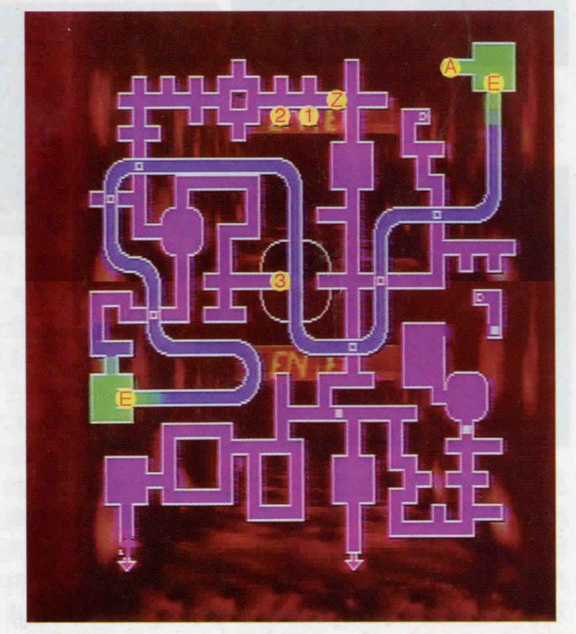


之後，自軍便往迪西爾亞村進發。在迪西爾村的居民口中得知西爾亞礦洞內有一些運貨車(トロッコ)以前用來來往洞的各處地方。而洞內的通道又有很多的分岐點，如果要自由自在地運用的話，一定要調校好車軌的分岐點(切り替



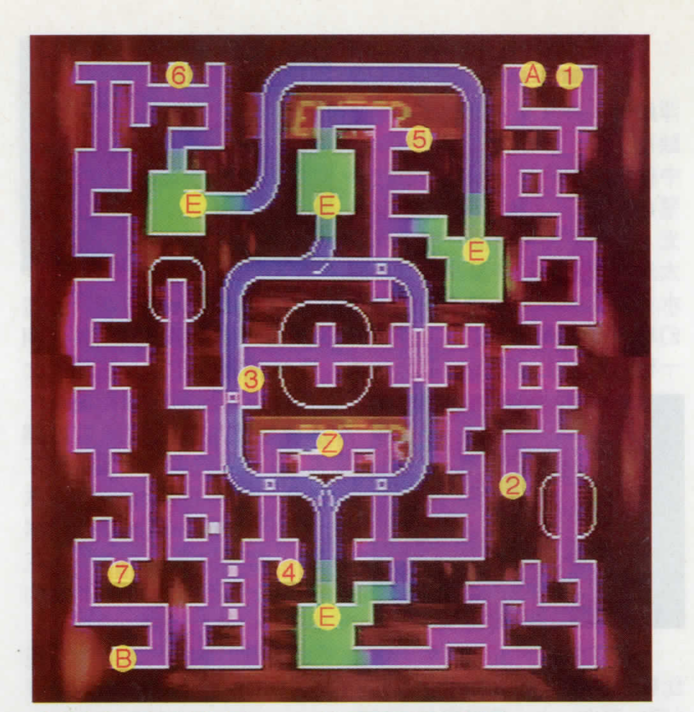


えポイント)。在迪西爾亞村休息過後，便往迪西爾亞礦場進發。



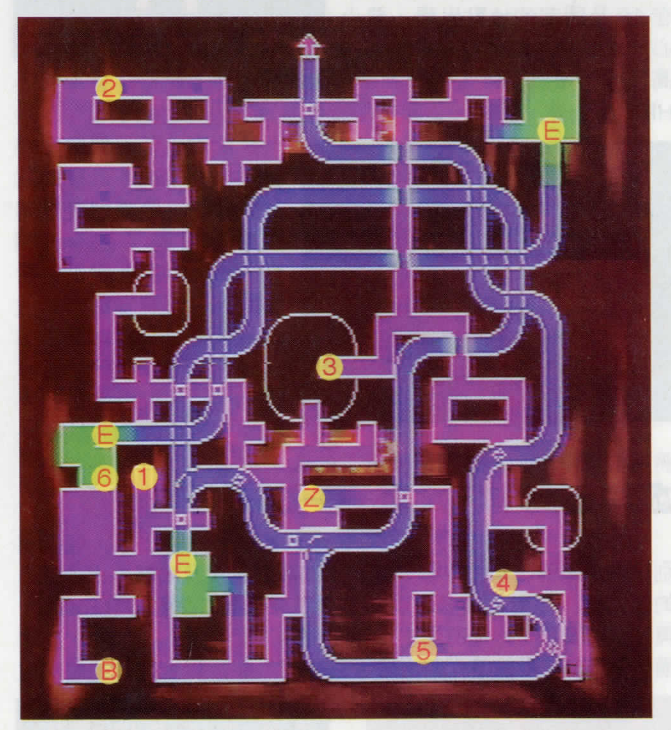
本版出現的道具——迪西爾亞礦場 1F

1. 治療之點滴 2. 夢幻銀　3. 公主頭箍(プリンセスサークル)　E. 運貨車停泊位置　Z. 邪惡結界



本版出現的道具——迪西爾亞礦場 2F

1. 虐待抓(イビルクロウ)　2. 娜達沙(サキュバス——ナタシャ)　3. 波里斯(インキュバス——ボーリス)　4. 治療之水　5. 治療之水　6. 古拉杜(フェアリー——クライド)　7. 夢幻銀　E. 運貨車停泊位置　Z. 轉軌裝置的控掣桿



本版出現的道具——迪西爾亞礦場 3F

1. 巴古(ピクシー——パーク)　2. 夢幻銀　3. 光輝之劍(シャイニングソード)　4. 女神之淚　5. 治療之水　6. 惡魔之權仗(デーモンロッド)　E. 運貨車停泊位置　Z. 轉軌裝置的控掣桿



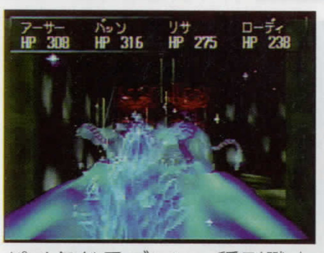
迪西爾亞礦場 1F、2F及3F



到了此段，故事便開始進入尾聲，而正如上文剛提到的，這版的特色是這些地方是必需要利用運貨車來聯擊及找尋出入口，當到了2F及3F，更會有車軌分岐點轉換器，而這個轉軌器是會影響到你乘運貨車的到達地點。一進入礦洞後，便發覺有一道結界擋著通道，這時就該使用阿瑟的超強地獄魔法 (インフェルノ) 將結界破壞，之後自軍便進入礦洞的另一部份。今次出現的敵人並不好像故事開始時的那樣脆弱，牠們是非常強勁的，其中有虐待惡靈(イビルスピリット)、爆發石 (バーストロック)、飛龍 (ドラゴイル)、釘龍 (ス





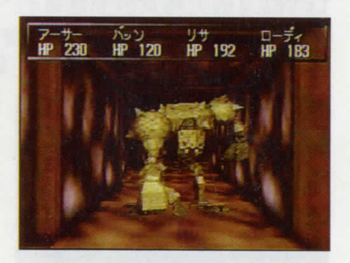




パイクドラゴン)、穩形戰士 (エビルバリアント)、石頭巨人 (ストーンゴーレム) 短槳虫 (スカルワーム)。

虐待惡靈就要小心牠的吸HP及LEVEL3 冷魔法；爆發石則會在戰鬥途中自爆，然後傷前線4人大約90至100HP；飛龍則





要小心牠的風雷攻擊，扣大約60至90HP；釘龍則要小心牠的光輝結昌攻擊，另外，體力及防禦力如十分高；穩形戰士則小心他的LEVEL 4地獄風暴攻擊，雖然威力不大但他的體力甚高；石頭巨人則要小他的攻震攻擊，這攻擊可以令中招的人在數 TURN 內不能任何行動；短槳虫則小心牠的都惡氣體攻擊，扣大約40至60HP。另外，在每次初次見到的運貨車，都有一隻貨車鬼 (トロッコゴースト) 穩藏，要對付牠不難，但要小心牠的LEVEL 3冷凍魔法，打倒牠後，便可坐上該運貨車到另一地點。



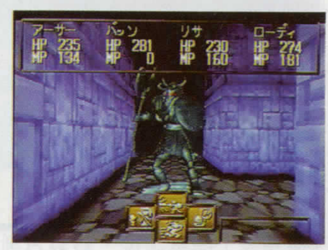
自軍在礦場中搜索的時候，會發現2F及3F各有一處地方是有轉軌器控掣桿，在2F時，玩者是可以不用轉動控掣桿便可直接乘車到往3F的樓梯，但若果不小心轉動了的話，不用怕，只要確認指示牌的箭頭是指向右方便可；至於3F，就一定要轉動控掣桿，令到指示牌箭頭指向左方，這樣才可以洞內最南方的運





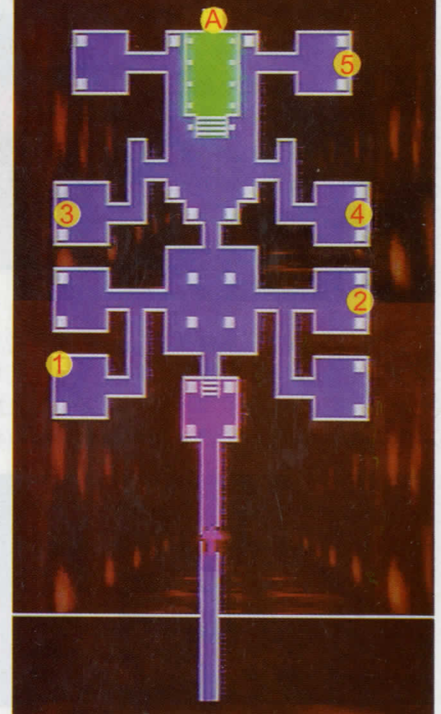
貨車起點，坐運貨車離開礦場聖神山 (ゴッドマウンテン)。

當自軍到達聖神山，便可看到一大段的通路及大堂，自軍在大堂旁的小房間中取得寶物後，便繼續往山頂的祭壇進發。。在聖神山的大殿中是完全沒有小敵人出現，唯一要與他戰鬥的，就是那故在通道中央的守護銅像 (センチネル)，對付牠的方法和對付東之祠的時鐘戰



本版出現的道具——聖神山

1. 治療之水 2. 力量護盾（フォースシールド）3. 黑暗面寶玉（ダークサイドオーブ） 4. 女神之淚 5. 夢幻銀 A. 往祭壇



士的方法一漾，唯一要注意的就是他會放LEVEL 3 的雷電攻擊魔法。

自軍消滅了大殿的敵人及取得所有寶物後，便正中的通道往山頂的祭壇，一出大殿後，便看見賽沙在做開啟聖羅亞及千年王國的復興儀式，自軍正想上前阻止的時





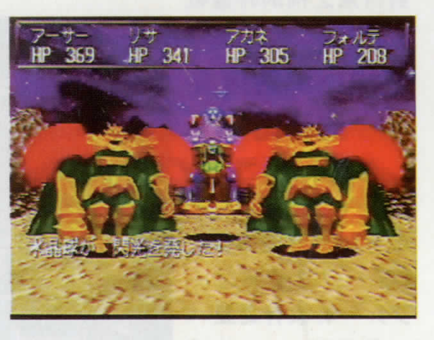


候，鈴鈴古斯突然出現，並阻止自軍的前進，還說向軍竟然弄破結界進入此地，但到此為止，接著，賓沙便說儀式還差少許便可完成，鈴鈴古斯於對付阿瑟等人，她一人已足夠，還叫賓沙繼續進行儀式，之後，鈴鈴古斯便想利用兩隻靈魂對付自軍，就在此時，另一魔女，即鈴鈴古斯的妹妹-亞利謝出現，並說她也再為鈴鈴古斯加一把勁，然後，就另外變出兩隻紅色靈魂，與藍色靈魂結合後，變出了兩隻高級種形戰士，之後，與鈴鈴古斯的大戰又再一次爆發。



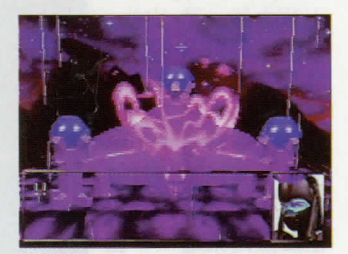
聖神山頂之戰鬥第一回合-鈴鈴古斯

對付鈴鈴古斯及卜肪邊的兩隻高級種形戰士的方法，與對付虛幻塔 BOSS 時的方法一樣，只要將旁邊的兩隻「麻煩友」消滅掉後，鈴鈴古斯便可以給你為所欲為。此戰鬥中要注意的地方有，鈴鈴古斯是會放水晶鐳射(クリスタルレーサー)，如果不作每一至兩個 TURN 補全體 HP 的話，便很容易會全軍倒下；另外她作水晶球閃光攻擊後，所有以往的魔法便會全部無效，要留意；還有威力強大的LEVEL 4雷電魔法。



將鈴鈴古斯打倒後，賓沙還未完全將蓋打開，於是亞利謝便決定幫助賓沙，正打開少少的時候，魔王希多路便出來並阻止了她的行為，之後便說這樣做的話會注成大錯，但亞利謝卻說幫助以前的戀人有甚麼不對。原來很久以前亞利謝和賓沙已是情人關係。接著，賓沙便趁機飛近聖羅亞並增強自己的實力，然後再出來對付自軍。之後化了的賓沙帶著兩隻妖怪與自軍作最後一戰。









最終戰鬥

聖神山頂之戰鬥第二回合-賓沙及虐待蜘蛛(イビルエンボディ)

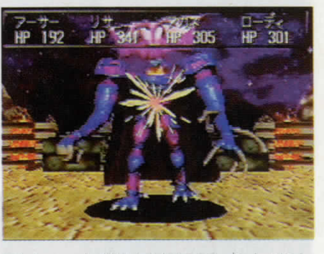






此場最全面遊戲的最後一戰，亦是持久與耐力的挑戰，對付他們的方法也是和前所提到對鈴鈴古斯的方法一樣，但全體補給 HP 的次數就應該改為有 TURN 補一次，否則全滅的機會便會很大；另外今次是耐力戰，如果那位負責補全員HP的隊員的MP用至70至80%時，便要畫快利用女神之淚為該隊員補MP；還有，如果在上回合阿瑟沒有用過任何MP的話，就可以嘗試一下使用地獄魔法(インフェルノ)，那種破壞力及快感是無法形容的。至於那兩隻蜘蛛，是會懂得 LEVEL 4 的冷魔LEVEL 4的火鳥及放邪惡氣的，所以越忙「做低」牠們越好，還有，賓沙幾乎在每個TURN均會出現一次混亂旋渦。而那旋渦的威力可不少，另外也會使用死靈魔法，不中招的話還可說「好彩」，中招的就認真「大鑊」，因此對他時要小心應付。







經過了漫長的耐力賽後，賓沙亦被你打倒，而希多路的野望亦被你粉碎，而那些靈魂亦可以與聖羅亞再次回到方舟那處；至於希多路及亞利謝發覺如果還留在此地便大事不妙，於是便相繼消失了，而三個靈魂中只有兩個回羅亞方舟，另一個則留在現世以維持世界的平衡，這可能就是

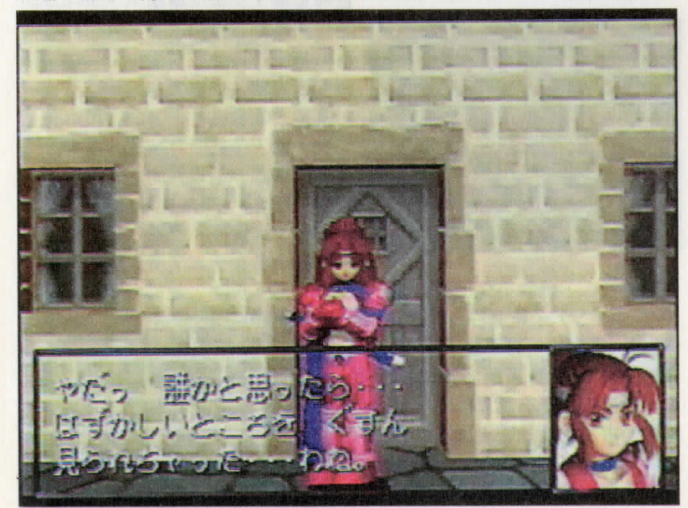








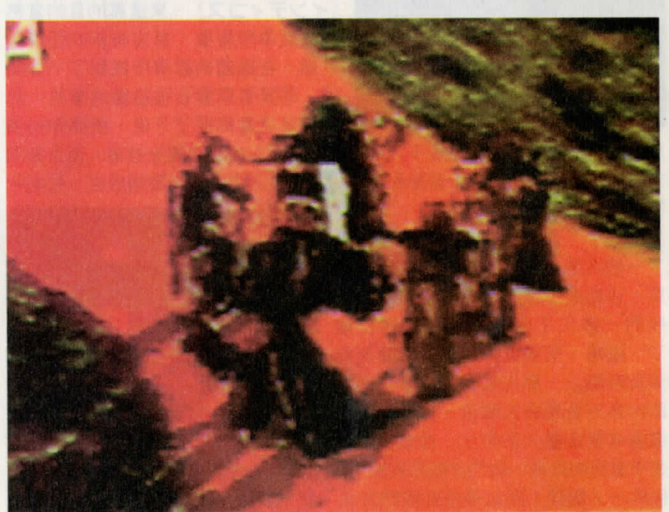
創造主的意思吧。接著，羅亞方舟就來取走聖羅亞及帶走出來的兩隻靈魂，之後，自軍便再回到艾利茲城報告戰果， 並取得大量的報酬，他們為了與祝勝利便在酒吧大肆喝酒，但阿瑟一個人卻走了出來，到了天官的大殿(以下的作答方式全以編者的意思去做，玩者可試用其他不的作答方式)之後，國王便問阿瑟是否願意留在艾利茲城作武官，由於阿瑟生性喜歡流浪，最後還是拒



絕了國王的邀請，接著再回到艾利茲地下鎮內的酒吧，酒吧的主人還問阿瑟要不要娶下主人的女兒，阿瑟當然不肯，之後在酒吧內與他前的隊員們交談，他們說以前一起作戰的時候非常快樂，現在卻要各散東西，真有些不願意，但希望將來有機會能再次見面，跟著在鎮內的某一處到了小茜，她原來為了暗戀已久的人的死而傷心，向你傾訴之後便再沒有太過傷心，另外教堂內神父亦為了阿瑟的前路而獻上了祝福，之後，正當阿瑟想離去的時候，站在出口旁的村民便對你說：「祝你路上平安！」接著，全個遊戲的故事便在此告一段落。

《SHINING THE HOLY ARK》
遊戲攻略完







文：米奇 (39期) & 山寺良牙 (40及41期)

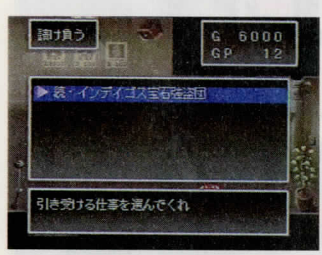


ARC THE LAD II

邁向結局篇！

文：天草四郎 時貞

第十七章——傑亞寺院，大聖堂之戰



在向布拉基亞（ブラキア）及菲奧尼斯（フィーレス）進發之前，眾人可以到東面的阿路蒂亞（東アルディア）一趟；到埗後首先回到印第哥斯（インディコス），來這裏的目的當然是去委事所看看，有沒有新的任務可以做，在這處的委事所找到了一件叫績．印第哥斯寶石強盜團的事件，於是艾洛克當然接了下來，所得知的消息，就是當在上一次事件後不久，又有一班寶石的強盜團來做案，而且黨羽亦不少，於是眾人到印第哥斯的寶石店；進入店中，找老闆傾談後，他說希望艾洛克等人在留守到夜晚，艾洛克亦答應了；入夜，在店中的牆壁被轟了一個大洞，而且還有一個人走了進來，在他的身後，還有一班機械人，他們一進入了店中，就將飾櫃打破了，這時，艾洛克亦趕到了，總算能夠及時阻止，那人看見了艾洛克，立即叫多三名機械人進來，他似乎亦知道會有賞金獵人來阻止，他還說今次是不會再失敗的，戰鬥亦隨即展開了，同樣地，這一場戰鬥亦是不可以被任何的一人離開，所以最佳的戰鬥方法，就是找三、四名同伴封着上方的出口，另外的人可走出來應付其他的機械人；在將所有人打倒，艾洛克亦叫大家離開休息。回到委事所取報酬後，於是眾人亦轉移地方，到保奧迪亞斯找新的任務；另外題一題各位，若大家沒有在廢墟之町中打倒通輯犯——リーランド的話，記得要將他打敗啊！還有在烏亞魯之岩場（ウィルの岩場），亦有一名通輯犯——ブーシー，各位不要忘記啊！到達了保奧迪亞斯的委事所，有一件叫擊退武器小偷的事件，資料所得，於保奧迪亞斯鍛治屋二樓中的特別會員專用武器屋，常常有一名偷武器的小偷光顧，於是眾人便到這裏的武器屋一趟；進入武器屋，向老闆表明身份後，他向艾洛克等人說他因為最近常常出現的小偷感到十分煩腦，希望艾洛克能夠幫忙，在準備好後，艾洛克便入夜後再到鍛治屋，艾洛克聽到了右方有一些聲響，於是往右手方的門走去看看，在二樓找到了一名鬼鬼祟祟的人，艾洛克唯有窮追，在追到了天台，那一個人跳了下樓，艾洛克亦隨他跳了下去，在一番追逐之後，那一個人終於走到了一條窄巷，那一人唯有與艾洛克等人一戰，由於他們的實力都是十分弱小，只需兩三下手勢就可以將他們打敗；於這一次事件之後，在以後的劇情中，都可以到保奧迪亞斯鍛治屋的二樓，在特別會員專用武器屋中購買新的武器，這裏的武器都十分管用，所以大家不防多來這裏購買心愛的武器；回到了委事所，取得報酬了之後，便接下了另一宗叫希望將怪物擊退的事件，其中的事情彷似是十分神秘，艾洛克只知道若要得知道詳情，就要到宿屋的２號室，於是眾人唯有去左上方的宿屋中查個究竟；進入了艾洛克所住的宿屋，艾洛克便調查一下事件的內容（内容を聞きに行く），艾洛克等人在2號室門口表明了身份後，便進入了房中，在房中有一名女子，艾洛克問她是否事件的委托人，她說不錯，這時有一名男子進入了房中，他的名字叫亞路榮（アルウェン），是博古（ホーブ）的保護者（筆者按：男朋友？），艾洛克亦說明了他是委事所派來的賞金獵人，亞路榮似乎有點兒怒意，於是他質問博古為何要找賞金獵人？博古只是說今晚是月圓之夜，她希望艾洛克再次來到這裏看看，於是艾洛克亦先離開房間；在午夜，博古叫亞路榮離開，但他並沒有半點離開的意思，這

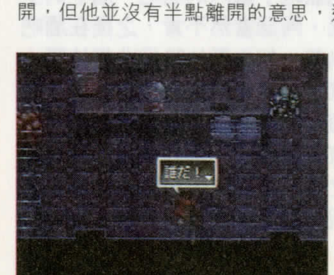


















時艾洛克亦來到了他們的房間，突然，守房中落了幾道雷電，亞路榮立即離開了博古的身邊，因為博古的身上起了變化，她的聲音亦變了另一個人，而且頭頂亦冒了一團氣體，它說它是與博古是同體的，還有，她有一部分記憶亦都是喪失了，由於他倆是同化了的關係，所以它是知道她心中所想的事，包括她找了賞金獵人的事，艾洛克一看之下，就已經知道她應該是傑美拉研究所的實驗體，但那一隻靈體似乎十分聰明，因為它知道艾洛克是不會下手傷害博古的，亞路榮於這時呼叫着博古，奇怪地博古亦能夠作出回應，說了亞路榮的名字，這時，惡靈知道博古在奮力抵擴，於是它便立即離開，在離開前還說在一定的時候，會回來找他們算賬的，之後，博古即時跪了下來，她還在不斷的落淚，亞路榮問她是否感到十分痛楚，她說到了這時，她已經不知道甚辦了，亞路榮唯有叫她上床休息，博古亦希望亞路榮離開房間，她希望與艾洛克等人單獨的談話，於是亞路榮便離開了房間，博古向艾洛克說他說得不錯，她的確是於白色家中逃出來的傑美拉研究所實驗體，而且已成為完全的狀態，而且身體中的力量一日比一日強，她知道它是十分嗜血的，所以她在沒有法子之下唯有向其他的人幫忙，她還說在以往的記憶，有部分已經忘了，而她能夠逃出了白色家，都是靠其中的一名博士所幫忙，艾洛克便猜那一名博士是否偉路瑪博士，她說不錯，艾洛克說他現在正居住在南方的一個島上，博古便問艾洛克能否助她找偉路瑪博士一趟，艾洛克當然義不容辭，決定助她找出治癒之法，艾洛克走出了房間，亞路榮問艾洛克情況如何，艾洛克說他能放心，他是不會照博古原定的計劃，殺了她的，而他現在就找出治療博古的方法；第二朝，艾洛克休息了之後，便向也古斯島(ヤゴス島)出發；到達了也古斯島，便立即到烏托之村(ユドの村)找偉路瑪博士，偉路瑪說博古的情況，已經到達了第二階段了，而且她已經是C級的怪物，他說若艾洛克希望救她一命的話，就到島上的蘇巴之風穴(ジンバラの風穴)，找尋一隻叫蘇巴的生物，取其體液，製作出一種特效藥，於是艾洛克便立刻到島上右方的蘇巴之風穴；在洞穴中，有一隻植物狀的怪物，只要將它打倒後，就可以取得蘇巴之體液（ジンバラの體液），取到了體液，便立即回到偉路瑪處；當偉路瑪取到了體液，就立刻製造出退魔藥（退魔ポーション），並且叫艾洛克立即回到保奧迪亞斯，用這藥迫退惡靈，艾洛克聽罷，便立即回到阿路蒂亞；在另一邊，博古正叫亞路榮離開，但可惜以經太遲了，一道雷電落下於亞路榮的頭上，不久，他體內的血已如泉湧，他已經倒下來了，這時，艾洛克亦已經來到，但可惜已是太遲了，博古希望艾洛克把她殺掉，不過他立刻使用帶來了的退魔藥，惡靈驚叫了一聲，它似乎已離開了博古的身體了，她一醒來後，立刻走到亞路榮的身邊看看他的情況如何，她再次不停地落下淚兒，而且明顯地比上一次更加傷心，艾洛克見狀，便立刻去找醫者拿杜；隔天







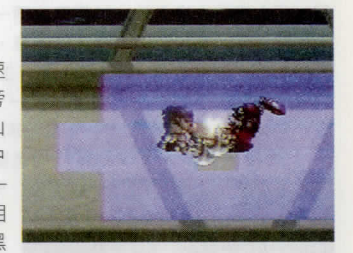






早上，亞路榮經拿杜治療後，已經沒有大礙了，博古及亞路榮向艾洛克多謝了一番後，他們說會繼續畫一些更好的畫的，而且歡迎艾洛克等人再找他們，艾洛克於完成了任務之後便離開了。回到了委事所，取得酬金後，艾洛克亦接了宗關於山賊的事件去調查（私をインディゴスに連れてって），事件是關於來往於保奧迪亞斯與印第哥斯的運酒工人常常被山賊搶劫，所以仗艾洛克便向阿路蒂亞橋進發，找委托人問個清楚；出村後往下走，去到了阿路蒂亞橋（アルディア橋），那一名委托者向艾洛克說，這一條橋常常有印第哥斯的海賊團出沒，修亦說其中的頭目——斧使阿麥，他是一個比較衝動的人，而他亦曾經是他的手下敗將，這時，橋的另一方走了幾人出來，其中一人說他們是「死亡小丑」組織的人，艾洛克及修似乎都不知道存在着這一個組織，他們都異口同聲的相信這一個是小得沒有人知的組織，當那人聽到了之後，氣得他蹦蹦跳，於是他便呼出其他的黨員，向艾洛克等人攻擊，艾洛克只需數個回合，就將他們打敗，而阿麥就立即逃走了，正當艾洛克等人離開之際，阿麥突然折返，而且還帶着一大班黨羽走來，艾洛克見狀，決定速走為妙，在走了不久，有三人在橋旁跳出，他們才是真正的保奧迪亞斯山賊，阿麥看見他們三人，便知道其中的一人就是「暗黑蛇」組織的死神龍一一艾斯，暗黑蛇組織的其中一人說相信死亡小丑的人應該是不希望與暗黑蛇的人作對的，阿麥聽到了之後，轉頭便走，此時艾洛克走出來，向暗黑蛇的人道謝，而委托人亦向艾洛克說此事亦有一點兒弄清楚了，他叫艾洛克可以到委事所處取得報酬，就這樣此事亦告一段落，於是艾洛克回到委事所處取酬金；在委事所中，又有另一件新的事件可以接手了，這一件事叫做暗殺手御用，暫時所得的資料，只是知道於阿路蒂亞橋處，常常有一名暗殺手在那裏殺人，艾洛克唯有再次回到阿路蒂亞橋；在橋上，艾洛克及修商量了一會，說這一名犯人應該是一個聰明的人，而由於他亦有可能知道他自己已列入通緝犯的行列，所以他們必須盡快捉到犯人，以免他得知後有防備之心，於是各位便可以選出一名同伴去引犯人出來，而筆者題議各位最好選出一個防禦力、攻擊力都很高的同伴應付，最好他還有回復的魔法啦，筆者就選出了古魯加，因為筆者認為他是一個比較適合的人選；在午夜，古魯加一人若無奇視的行走在橋上，靜待犯人的出現，古魯加一直行，他都感到有一個人跟踪着他，不久，那人走了出來了，他說就算古魯加大叫亦沒有用的，然後便準備向古魯加攻擊，而艾















洛克及修都認為繼續靜待犯人有甚麼異樣，才作出行動，古魯加亦開始與犯人戰鬥了，由於古魯加的攻擊十分強勁，所以不消三個回合，就將他打倒了，這時艾洛克及修亦走了出來，那一名犯人說不要把他交給警方，因為他有一名母親患了重病，他需要賺錢去供養她，但不過艾洛克當然不相信他的說話，將他交給法律去制裁（観念して法の裁きをうけるんだな），之後，修亦問他的母親名字，不過那一名犯人亦要思前想後，那亦即是他在撒謊，所以艾洛克的選擇是沒有錯的，這一件事亦告一個段落。回到保奧迪亞斯的委事所，取得酬金後，便可以再回到印第哥斯的委事所看一看，



內裏有一宗叫有面試、拒絕山賊（面接試験有、山賊お断り）的案件，暫時所得到的資料，就是委托者需要一個人去接手一宗案件，而暗號就是問：「今天的天氣很好！」這時就答：「不是啊！」，地點就是於阿路蒂亞橋，於是艾洛克便到橋處找那一位委托人，在橋上有一名忍者說：「今天的天氣很好！」於是艾洛克便說：「不是啊（そうでもねえよ）！」之後，那一名忍者說他的名字叫做「死神龍——艾斯」，他擁有着操控龍的力量，艾洛克亦說認得他是先前助他一把的人，艾斯說這次所拜托的事，只是需要艾洛克助他找一隻叫做伊魯古（エルヴィック）的龍，希望當艾洛克見到這一條龍的時候，便帶牠來找他，於是艾洛克便答應了，艾洛克亦會留意一下伊魯古這一條龍。乘機到古利斯奴機場（グレイシーヌ空港），這裏是有一個封印之遺跡未進入的，於是眾人便一同前往，在內裏有一些不俗的寶箱，包括ガーランド、いい爆彈、萬能藥、回復果物、マスクオブスカル、魔法のりんご、魔力之泉、Pダラード、エルヴンマント、ポロックナイフ、地之守、マジックガード、ウォータースタッフ及Pアイスブリンク，取得了這一些寶物之後，就可以乘飛機到菲奧尼斯（フィーレス）了。

落機後，眾人可以到麗莎的老家保尼之村（ホルン）了；進入了村中，竟然變成了一片頹垣敗瓦，於是眾人在村中調查一下，但沒有甚麼發現，眾人唯有進入麗莎的家中看一看，在屋中有一隻怪物出現了，它說於拉姆路的村民，已經被它們迷惑了，它們亦要將麗莎等人變成一樣，這時戰鬥亦開始了，但眾人不廢吹灰之力，就將它們打倒了，國基認為這一次的事件應該是羅馬尼亞的陰謀之一，他認為要盡快去救保尼及拉姆路的村民，眾人便立即向拉姆路進發；到達了拉姆路（ラムール），村民們都似乎着了魔一樣，說的話都語無倫次，麗莎等人還是到宿屋看看，在宿屋中看到了利智（リッツ），但同樣地他的意志似乎亦喪失了，他只是說保尼之村是惡魔之村，而且宿屋中的老闆亦是說着這一句話，大家都感到奇怪，究竟是甚麼的力量令所有的人變成這樣，國基解釋能夠控制這麼多人，應該是一個大魔法師才可以有這樣的力量，於是眾人唯有在街上調查一番，看看有沒有其他的線索；在街上並沒有甚麼調查得到，眾人決定回宿屋中休息一下才再作打算，在午夜，麗莎聽到了一些聲音，珊蒂說這該是大寺院的鐘聲，麗莎卻奇怪為甚麼在這一個時候有寺院的鐘聲，莎莉亞一直在望着窗外，她說村民都結集在街上，並且向着同一個方向走，於是三人便立即走出房門調查，當她們一走出房門，原來艾洛克等人都已經在房門外等候，大家都在奇怪之餘，一直於宿屋的利智向老闆說鐘聲響起了，教皇呼召他們了，於是麗莎及眾人亦緊隨其後，進入寺院中看個究竟；進入了傑亞寺院（ギーア寺院），村民都紛紛步入寺院中，眾人便想混水摸魚，一同進入寺院中，但可惜被門口的修士阻止了，它們變成了怪物，並且說麗莎等人要受到暗黑之神——傑亞的制裁，這一場戰鬥的敵人數目是不少的，所以最佳的方法就是眾人緊靠於一起，在回復的時候比較方便；進入了寺院後再穿過大聖堂，看到了一名傳教士在說，偉大的傑亞神說保尼村的村人是惡魔，他們對拉姆路的村民有着十分大的威脅，而他身為傑亞的使者，一定會肩負起消滅惡魔的責任，當麗莎一聽到這他們要消滅保尼村，表現得十分緊張，這時國基說那一個傳教士是羅馬尼亞的一名手下，而這一座寺院都是拉姆路的村民建造的，艾洛克等人唯有盡快到處找出寺中的主持，救出所有的村民；在教堂中的左右方都有一扇門可以進入教堂的內部，但是教堂的內裏有十分多的敵人，雖然牠們都並不是太過強，不過敵人的數目實在太多，在選擇同伴戰鬥時不防有兩名可以使用回復魔法的人，另外，在這裏可以取得的寶箱有ブラックウェア、グランドファング、アースブレイド、ヂークパンチ、ハチェット及ウィンディー，在教堂內行了一會，看到在大聖堂中有一些修士向那一位傳教士說，艾古等人已經潛入了這裏，於是他們都進入了聖堂中的暗門，準備作戰，這時艾洛克便立刻回到大聖堂處進入那一道暗門；進入了暗門之內，看到了麗莎的爺爺躺在地上，當大家走到他的前面看時，爺爺叫麗莎立即離開這裏，因為這裏十分危險，不過麗莎堅持要救回所有的村民，所以不願離開，爺爺說這裏的人都是因為教皇的鐘聲而受到迷惑，他希望麗莎等人立即離開，不過麗莎向爺爺說，她們一定會盡她們的能力，拯救村民們的，爺爺看他們有着這麼大的信心，





























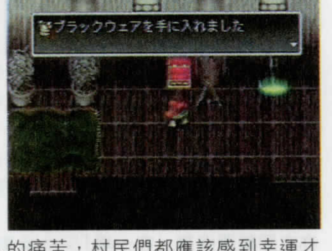


便告訴麗莎只需要破壞最上層的鐘就可以了，於是眾人便與爺爺一同向寺院的頂層進發；進入了寺院的內部，由於這裏有着一種神秘的力量，所以是不能使出任何的特殊能力的，在進入這裏時大家不妨走出寺院補給一下，順道轉換同伴的陣式，使用一些不太依賴特殊能力的同伴，如古魯加及杜修等；在寺院內部，首先各位要走左方，把石柱推到有光的地方，這樣右方的門就會開啟，然後眾人可走回右方的門進入內裏，再沿路一直走會找到一個缺口位，各位只需要將石柱推下去就可以行過這處，然後應該在窄巷中有另一條石柱，只需要把它推至左方，再將它推到上方的路，就可以將它推下至那一個缺口，然後再將下方的兩條石柱推下，這樣就可以通過這裏了，只要再將之後的一條石柱推到有光的地板，便可以開啟那一扇門，進入內裏；在這一層中，首先進入正中的樓梯，將石柱推到右方有記號的骷髏地板，就可以開啟其中的一扇門，然後再走到左方的樓梯，同樣將石柱推到有記號的骷髏地板上，又可以開啟另一扇門，再回原路走到右方的樓梯，再將石柱推到有記



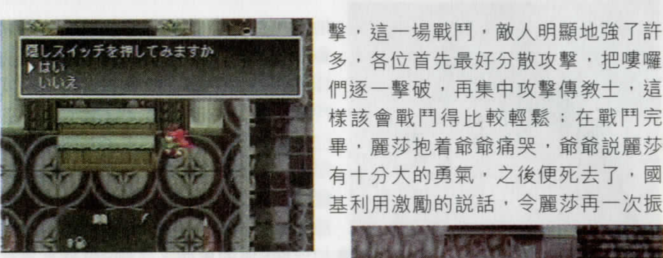


號的骷髏地板上，就會與怪物戰鬥一場，繼續將石柱推到左邊的下方，便可以開啟多一扇門，繼續回左方的樓梯，進入門內就可以到達寺院的最上層了；到達了上層，傳教士問艾洛克等人是否就是阻礙也古治將軍的人，他是不會容許他們沾污這一座神聖的教堂的，艾洛克問他到底有着甚麼的目的，傳教士說他只是釋放這裏所有人的痛苦，村民們都應該感到幸運才對，良久，有一名修士引進了三名村民出來，鐘聲亦時響起了，其中的兩名村民將刀子舉起，然後刺向自己，此時傳教士說這一個世界中，是有着一些塔型的建築物的，這一些塔都是可以用來控制人的思想的，他還命另一個村民——利智，向魔女（麗莎）攻擊，果然，利智向麗莎處走去，並且舉刀相向，麗莎走到他的面前，希望喚回他的記憶，麗莎抱擁着他，不停的呼喚他的名字，終於，利智說出了麗莎的名字了，此時傳教士奇怪利智的洗腦失敗，於是他舉起手，施放出魔法，在這一個時候，爺爺走了出來，推開了麗莎，吃了這一記魔法，並且倒在地上，這時伊卡放出了拉瑪達真拳，把那一個鐘打破了，傳教士眼見好事被壞，立即變了一頭怪物向眾人作出攻









擊，這一場戰鬥，敵人明顯地強了許多，各位首先最好分散攻擊，把嘍囉們逐一擊破，再集中攻擊傳教士，這樣該會戰鬥得比較輕鬆；在戰鬥完畢，麗莎抱着爺爺痛哭，爺爺說麗莎有十分大的勇氣，之後便死去了，國基利用激勵的說話，令麗莎再一次振作，他說這一筆賬一定要找羅馬尼亞的幕後首腦償的，突然，整座寺院都震盪起來，眾人亦帶所有的村民立即脫出寺院。



於保尼之村，麗莎為爺爺立了一塊墓碑，麗莎說她的確已經激發起了莫大的勇氣，而且她亦堅強起來了，這時，利智亦帶了一些拉姆路的村民前來，協助保尼村的村民重建村莊，麗莎向保尼說是他令到她拾起勇氣的，她向利智衷心的說了多謝，然後，艾洛克亦說要為下一站準備出發，眾人便再次舉步，向下一個目的地出發。

第十八章——爭奪，艾莉娜

在步出了保尼之村，眾人向右方的瑪渣古利亞之洞穴（マザークレアの洞窟）進發；一進入洞內，有一把聲音問，要進入洞內的話，就必須有保尼族人的証明（ノルの水晶）才可，麗莎回答了有（持っている）之後，那一把聲音說進入的只可以是怪物，其他的人一概不得進入，那唯有出動一些捉回來的怪物同伴吧（筆者按：上一集的召喚獸——傑拉古、莫夫利、希姆蘇等都不可以出戰的，各位請留意。）！選擇好後，便準備好這一場難纏的戰役了；在這一個山洞中，有十分多的路軌、卡車及控制卡車移動的手扳制，進入了山洞的深處，左手方是有一條通道，而上方有一個手扳制及一個被卡車封了的洞穴入口，各位請先將手扳制扭至左方，應該是有一些怪物出現的，在戰鬥完畢，再將手扳制扭回右方，這應該可以弄開左方通道內的卡車，然後各位再進入左方的通道，將那一個手扳制開啟，這應該可以進入上方的洞穴了，不消一會，麗莎會在後方出現，她會叫怪物同伴們走到出口；在出口處，可以見到聲音的主人——瑪渣古利亞（マザークレア），她知道麗莎是保尼之村的人，因為她原來也是出身於保尼之村的，



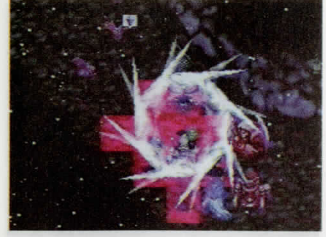




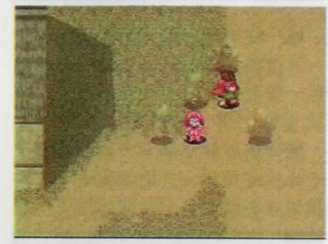












她說她的經歷與麗莎都很相同，所以會助麗莎一把，瑪渣古利亞她能夠為怪物們轉換級別、為所有人追加兩式特殊能力及收購怪物，這麼一來，各位都不必為捉一些高LEVEL的怪物而煩腦，只要將低LEVEL的怪物帶來轉級別就可以了，不過轉換級別是需要那一隻怪物有一定的LEVEL才可以轉較高的級別，而且每一次轉級時都會扣一個S值的東西，這個S值就是為委事所做事及與怪物戰鬥累積下來的，所以各位在每一次轉級時都要慎重考慮；特殊能力追加方面，每一個人都有特定的特殊能力選擇；而另一個當然就是將一些不喜歡的怪物賣掉啦！在往後的劇情中有着甚麼需要的地方，都可以來找她的。離開了瑪渣古利亞之洞穴後，乘SILVER NOA到布拉基亞（ブラキア），各位可以在高蘇（グーズ）歇一歇，並且補給一下，然後再往魯烏卡（ルワガ）進發；一進入了魯烏卡，古魯加急不及待的進入自己的故鄉，但一進入村內，便看到有數名侍衛正在問一些村民關於一個叫薛伯（ジンバ）的人的踪跡，不過村民們都說不知道，那一些侍衛開始發難了，



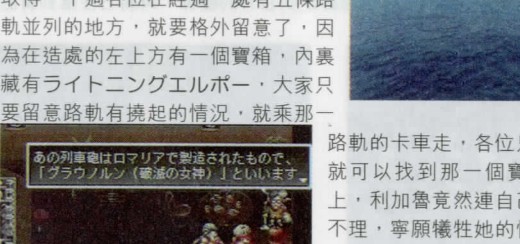


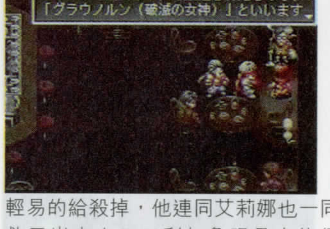
不過在一旁的古魯亞當然不會置身事外，當他一走到侍衛的面前，村民們都在歡呼着古魯加的歸來，他們都好像放下了心頭大石一樣，這時，侍衛們都化成了一些怪物，嚇得村民們四散而逃，古魯加唯有將牠們一一解決；在將怪物們擊退了後，眾人可以到處看看，在左上方的屋子中，找到了古魯加的一名好友薛伯，薛伯告訴古魯加，由列度（ニーデル）來的利加魯（レイガル），現在正為羅馬尼亞做事，而且他還以十分獨裁的手段去對待人民，常常持着自己能夠控制怪物的力量橫行，艾克說應該找出利加魯究竟與亞特奴有沒有關係，於是眾人便向領主之館出發；進入館內，行了不久就找到了利加魯，古魯加奇怪地問，他應該是死了的，但利加魯解釋當年他只是負了重傷，而且能夠逃回祖國，現在回來就是要一雪前恥，他還大言不慚地說這一個世界是羅馬尼亞支配的，他在這時候就帶古魯加等人去見一個十分神秘的人，於是大家都跟着他進入食堂裏；在食堂中，大家看到了艾莉娜，古魯加十分緊張，利加魯說十分多謝古魯加，因為他幫助他的女兒治好了眼疾，而現在艾莉娜就要回歸他的身邊，利加魯最後還叫古魯加不要阻頭阻勢，否則他是不會客氣的，接着他便走了。古魯加回到家中，沒神氣的走進房間；珊蒂向眾人說出了古魯加的情況，眾人聽到了之後，都希望想出法子去令古魯加再次振作，於是珊蒂便與其他人進入古魯加的房子；珊蒂向古魯加說一同去救回艾莉娜，但古魯加說艾莉娜是利加魯的女兒，那又……珊蒂即時給古魯加一記耳光，她還說艾莉娜可能只是身不由己，她也許還是十分惦記着古魯加的，於是古魯加像恍然大悟，說要立即起行去救回他的養女艾莉娜；在薛伯的指引下，得知道利加魯正在巴沙山（バンザ山），眾人亦立即前往；在巴沙山（バンザ山）中，有十分多的路軌及手扳制，只要各位開動手扳制，配合溶岩的流退裝置，就不難上到山頂之上了，在這一座山中取得了一些寶箱，大部份的寶箱都不是太難取得，不過各位在經過一處有五條路軌並列的地方，就要格外留意了，因為在造處的左上方有一個寶箱，內裏藏有ライトニングエルボー，大家只要留意路軌有撬起的情況，就乘那一路軌的卡車走，各位只消找一回兒，就可以找到那一個寶箱了；在山頂上，利加魯竟然連自己女兒的性命也不理，寧願犧牲她的性命也要置古魯加於死地，不過古魯加當然不會如此輕易的給殺掉，他連同艾莉娜也一同救了出火山口，利加魯眼見未能得逞，他便向眾人展開猛烈的攻擊，不過他們的實力並不是難纏，數個回合就將他們消滅了；突然間，洗腦裝置亦同時遭破壞，跌進了火山中，眾人亦立即離開這裏。在一場「父女爭奪戰」之後，古魯加便將艾莉娜交由薛伯去照顧，而他們便續展開漫長的旅程。







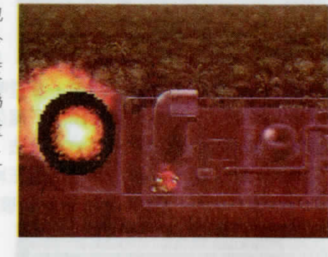


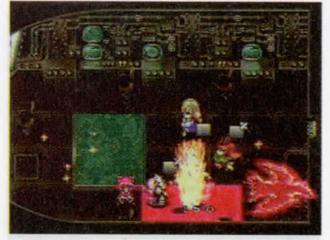




第十九章——也古治的最期

乘機到了米路馬蘭（ミルマーナ），於艾斯勞街（アジャールの街）的酒吧中，莎莉亞在這處被一人叫住（一定要將人物轉為莎莉亞），他認出莎莉亞就是原先這一個國家的皇女，他還說現在的統治者——也古治，已令到這一個翠綠的國家成為灰暗，而度基的森林（トョーケの森）更甚，因為被也古治封鎖了的關係，精靈的力量漸漸微弱了，若這一個森林的精靈之木枯萎的話，國家就會滅亡；另外，也古治將軍亦在東米路馬蘭的海上建起了巨大的海底油田，而這一個海底油田建設的目的，可能就是實行他們的「殉教者計劃」而建起，於是眾人立即乘SILVER NOA到海底油田；當眾人接近了海底油田時，也古治亦知道



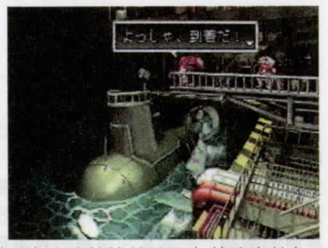




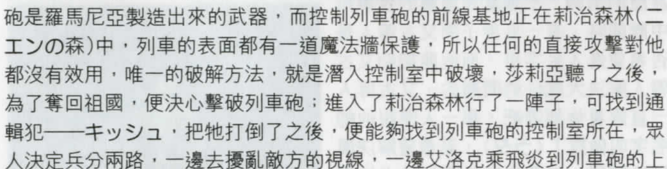




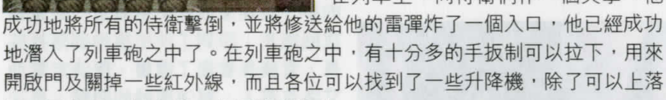




了艾古等人接近，於是他們便使用列車砲向SILVER NOA開火，SILVER NOA的機身冒着火光，明顯地飛船已開始成受不了猛烈的攻擊，眾人唯有折返回米路馬蘭；眾在在無計可思之下，唯有回到艾斯勞街的酒吧，找回那一個叫做奧治(ロアン)的人，莎莉亞問他列車砲的詳細情況，他説列車砲是羅馬尼亞製造出來的武器，而控制列車砲的前線基地正在莉治森林(ニエンの森)中，列車的表面都有一道魔法牆保護，所以任何的直接攻擊對他都沒有效用，唯一的破解方法，就是潛入控制室中破壞，莎莉亞聽了之後，為了奪回祖國，便決心擊破列車砲；進入了莉治森林行了一陣子，可找到通緝犯——キッシュ，把牠打倒了之後，便能夠找到列車砲的控制室所在，眾人決定兵分兩路，一邊去擾亂敵方的視線，一邊艾洛克乘飛炎到列車砲的上空潛入內部，於是各位便可以分兩隊人進攻，筆者提議各位找一個懂得TELEPORT魔法的人跟着艾洛克，因為在列車砲中有一個寶箱是要在戰鬥時利用這一式特殊能力才可以取到的；在分好了兩隊人馬後，修便將一個有國基魔法的雷彈交給艾洛克，並且説希望對他有用，於是兩隊人亦開始分道揚鏢；也古治在此時都已經知道艾洛克等人的潛入，並且準備了一些實力不俗的怪物來迎擊；三十分鐘後，艾古等人走了出來，與守着列車外部的侍衛糾纏，在戰鬥結束後，又有另一批怪物出現，艾古等人唯有繼續應戰，待艾洛克的潛入列車內；那邊廂，艾洛克的飛炎亦遭敵人發現了，也古治下令準備好對空砲來迎擊；飛炎受到了一連串的攻擊，機身已開始受不往了，於是艾洛克跳下了在列車上，向侍衛們作一個突擊，他成功地將所有的侍衛擊倒，並將修送給他的雷彈炸了一個入口，他已經成功地潛入了列車砲之中了。在列車砲之中，有十分多的手扳制可以拉下，用來開啟門及關掉一些紅外線，而且各位可以找到了一些升降機，除了可以上落下一層之外，其中某一些昇降機旁的牆是可以撞穿的，內裏有着一些不錯的寶箱，所以記得要撞一下昇降機旁的牆，取那一些寶物；另外在進入列車不久時，大家是否看到了一個寶箱而又取不到呢？只要大家使出TELEPORT這一式魔法，就可以轉移到寶箱旁了；在列車的後半，有一些紅外線的陷阱，只要大家慢慢地去看

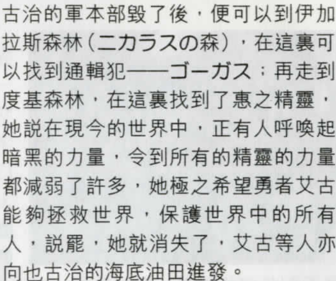






清楚紅外線的出現方式，就可以解決到通過不了的問題了；到了列車中的控制室，有一些侍衛看守着，他們一見到艾洛克等人，便變成了一些怪物，向我方攻擊，只要大家出盡全力去進攻，是不會太難取勝的；在戰勝了之後，莎莉亞有一個瘋狂的想法，就是將列車砲回敬也古治的大本營；也古治的大本營被毀，當然氣得團團轉，於是他唯有徹離到海底油田。艾洛克等人將也古治的軍本部毀了後，便可以到伊加拉斯森林(ニカラスの森)，在這裏可以找到通輯犯——ゴーガス；再走到度基森林，在這裏找到了惠之精靈，她説在現今的世界中，正有人呼喚起暗黑的力量，令到所有的精靈的力量都減弱了許多，她極之希望勇者艾古能夠拯救世界，保護世界中的所有人，説罷，她就消失了，艾古等人亦向也古治的海底油田進發。

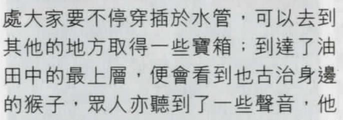


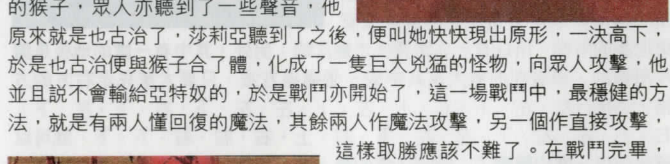




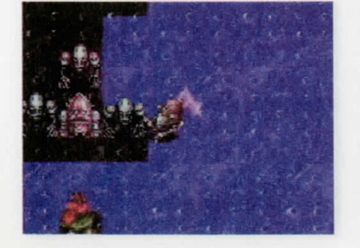
在海底油田中，一開始並不是太難，但到了迷宮的後半截，有一處是不停地需要走進一些長鐵管內，在這處大家要不停穿插於水管，可以去到其他的地方取得一些寶箱；到達了油田中的最上層，便會看到也古治身邊的猴子，眾人亦聽到了一些聲音，他原來就是也古治了，莎莉亞聽到了之後，便叫她快快現出原形，一決高下，於是也古治便與猴子合了體，化成了一隻巨大兇猛的怪物，向眾人攻擊，他並且説不會輸給亞特奴的，於是戰鬥亦開始了，這一場戰鬥中，最穩健的方法，就是有兩人懂回復的魔法，其餘兩人作魔法攻擊，另一個作直接攻擊，這樣取勝應該不難了。在戰鬥完畢，國基使出爆炸的魔法，炸毀洗腦機器，此時眾人都認為也古斯的野望已隨洗腦機器一同消失了，；主海底油田被完全破壞，眾人立刻離開這一個地方，但由於離開的時間太長，所以修提議去先前所見的潛水艦停泊處乘潛水艦離開，所有人都加快腳步，準備離開；但在一路上是會有十分多的敵人出現的，各位千萬不要留手，盡量使出全力，因為在這一個逃脱的時候都是一直計着時的，所以還是盡快完成每一場戰鬥較好；在到了差不多出口處，有一些怪物走出來阻止艾古等人，牠們説是由亞特奴派來阻止艾古的，但眾人為了逃命，當然是不會留手的，只需三兩下手勢，就將敵人完全反擊倒了；另一邊，也古治原來還未死的，亞特奴亦來到了湊熱鬧，也古治希望

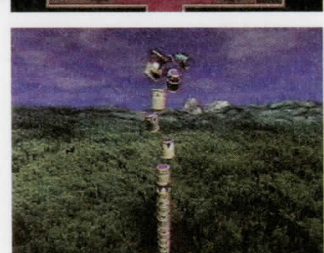


















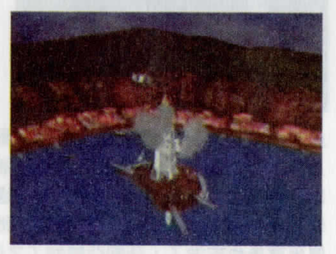


亞特奴能助他一把，帶他離開這裏，不過此時油田將快爆炸，亞特奴當然捨了也古治而去了。進入了潛水艦的停泊處，大家都以最快的速度來上艦，不消一會，海底油田已成為塵跡了。當莎莉亞回到艾斯勞街的酒吧，奧治得知道了莎莉亞已成功將也古治消滅，感到十分高興，他問莎莉亞會否統治回米路馬蘭，她說不會了，莎莉亞王女已經死了，現在她只是一個平平無奇的占卜師，甚麼人統治米路馬蘭也不會在乎，只要不是也古治已經可以了，但若然米路馬蘭有甚麼的危險，她一定會再出現，拯救祖國的，然後她便與其他人一同離去了。

第二十章——古代最強的機械人！？

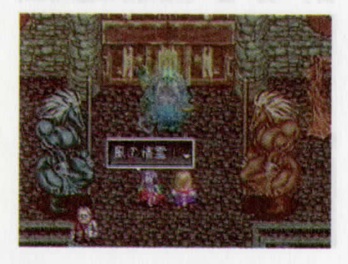


到達了亞美高（アミーグ），首先眾人到毛尼瓦之村（モレアの村），一進入村內，就有兩名男子走來，問艾古等人是否來這裏觀光，他們的名字叫做哥美斯（ゴメス）及安東尼奧（アントニオ），而兩人都願意作為眾人的嚮導，他們向艾古說，若然有甚麼的需要，艾古是可以在酒吧中找他們的，然後兩人就走了。艾古在村中找不到任何的線索，只知道有一座叫做神之塔的東西，但他們又去不到那裏，那唯有到酒吧找回那兩個人吧！在酒吧的地庫中找到了哥美斯及安東尼奧，艾古向他們說，希望到神之塔一趟，但他們說若要到神之塔，必須要得到長老的批準，那麼艾古讓他們幫助引見長老了（よろしく頼む）。進入了長老的房間，長老知道了艾古的來意後，便說需要有一些條件，艾古決定聽他說下去（聞かせてほしい），原來他說需要收觀光費10000元，艾古在無計可施下，唯有答應吧（ここまできたからには、拂う）！艾古往村的上方出口離開，可以到達神之塔，進入了塔內，不停的靠轉移的地板到塔頂，但有時候是會遭受到哥美斯及安東尼奧的阻欄，所以有一些路要多走幾次的；另外，其中有一處的地板是鐵片所做的，筆者在此教大家其中的一個通過方法，只要大家先走右方的方格，然後行左、左、下、右、上、左、下、左、左、下、右、下、左、下、右、上、左、左、下、左、左、下、右、上、右、右、右、下、下，就可以解決到這一處的難關了；行到了塔的最上層，找到了一個自稱為最強的機神——哥魯加魯達（グロルガルデ），然後，眾人都感到了身體不能動彈，眾人只可眼巴巴的被人攻擊；在哥美斯及安東尼奧那一邊，他們找到了一副機器，當中有一粒閃爍着的寶石，兩人都以為這是一顆是貴重的寶石，所以一手取去了；回說艾古那一邊，他們都能夠動了，雖然不知為何，但他們都立刻還擊，只要各位多靠最強的魔法，就可以將大部分的機械嘍囉消滅，然後再一舉向哥魯加魯達攻擊，就可以取勝了；戰鬥一完畢，整座塔都搖得十分厲害，於是所有人都舉步離開。













第二十一章——迷之金字塔

將神之塔毀了後，眾人繼續找出其他關於殉教者計劃的建築物，下站的地點就是巴巴拉杜（バルバラード）了。在下機後的第一件事，當然是到金字塔（ピラミッド）了，不過在一接近金字塔，就被大風砂阻了去路，眾人唯有回到姆杜之街（ムハドの街）找找進入金字塔的方法；在街上並沒有甚麼的情報，不過當在這裏的委事所中離開時，有一名男子問艾古等人是否希望進入金字塔，而他能夠助艾古等人解決大風砂的問題的，艾古等人一直跟着他到酒吧，那一人便說他的名字叫做拉丁（ラタ），若希望解決風砂的問題，就要先助他對付於卡拉娜砂漠（カラナ砂漠）的怪物，如此簡單的事，艾洛克當然十分樂意，於是艾洛克立刻進入卡拉娜砂漠；在砂漠中把怪物輕易地消滅之後，有一隻怪物竟然逃了，於是眾人便跟踪着牠，原來那一隻怪物飛到牠的巢穴，保護牠的鳥蛋，艾洛克見到後，便決定停止行動（とどめをさす），這時，拉丁來到了，他說其實只是想一試艾洛克等人，看看他們有沒有責任感，現在，他已經知道艾洛克等人都不會是劣質的人，現在他就助艾洛克等人去解開風砂的問題，於是艾洛克便一直跟着他走；回到了姆杜的酒吧，拉丁便帶着艾洛克等人，到沙尼族的部落（サリュ族キャンプ），找尋族長，艾古為了要取得族長的信任，便往泰基的洞穴找尋族長的母親；只消一會，就能夠找到族長的母親，不過其實她是一個通輯犯——ヴァルデ，艾古等人便立刻將他們打倒；之後於牆壁中出現了一個缺口，進入內裏就能夠找到真正的族長母親，可惜她已經死了，但她的身上有一封遺書，內容是大概說不要被人利用，攻打艾柏沙（アリバーシャ）的事，於是艾洛克便帶着這一封遺書找回族長；回到了沙尼族的部落找族長，當族長看罷了遺書，便決定幫助艾洛克等人，解決風砂的問題；再次到金字塔一趟，族長拿姆正在解除這裏的封印，封印解除了，有一個人在金字塔中走了出來，拿姆向他說要召見巴巴拉杜的國王，但可惜遭拒絕了，眾人看情況這樣，唯有硬闖，戰勝了敵人，眾人亦可以進入金字塔；在塔中會遇到一些怪物問問題，若然答對了的話，就不需要和牠們戰鬥，而第一題的答案是「人間」；第二題的答案是「用心棒ジェフリー」；第三題的答案是「ゴッズ」；第四題的答案是







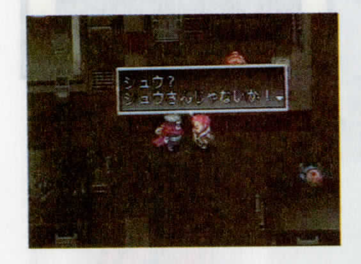


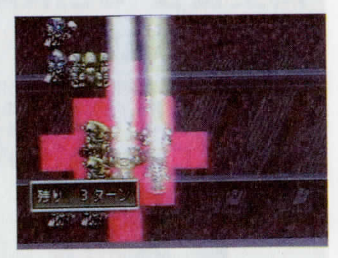






「地」；第五題的答案是「イービルアイ」；第六題的答案是「鳥」；這樣的話，戰鬥的機會就少了許多；到了金字塔的最上層，看到了於塔口阻欄的人，他原來真的是羅馬尼亞的人，戰鬥亦立即開始，這一場戰鬥中，下方是有兩個寶箱的，只要大家使用魔法 TELEPORT 就可以取到；將敵人打倒後，艾洛克將這處的陰影綬置毀滅，然後便立刻離開。族長多謝艾洛克的幫忙，並且說隨時歡迎他們來探妨，艾洛克告別了他們之後，便向下一站進發。



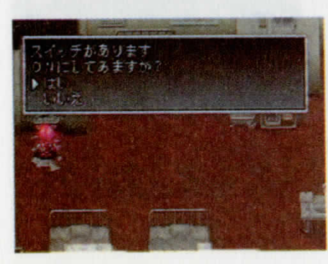


第二十二章——過去

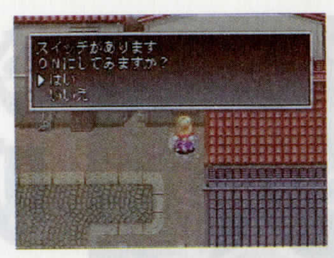
眾人回到史美利亞（スメリア）找古露，她說亞特奴應在哈利亞塔中，於是準備好後，便再找古露，傳送各人到哈利亞。在哈利亞(パレンシア)打探情報後，再走到達娃達娃（ダウンタウン）打探一下，其中得知道有一個將軍甚為霸道，艾洛克進入酒吧再打探情報，當一走出了酒吧，便看到杜修的舊敵人——奧也斯(オヤジ)，他正在欺負兩名村民，而且還殺了那一名手無寸鐵的母親，並且向杜修施以一擊，杜修此時倒下來了，奧也斯說，沒有感情的刀法才是最好的刀法，若杜修要報仇的話，盡管到哈利亞塔處找他，他會在那裏恭候大駕，然後他便離開了，眾人亦帶着杜修回到史美利亞休息；杜修負起虛弱的身驅找古露，希望助他回到哈利亞一趟，古露在沒有法子之下，便將他轉移到哈利亞；眾人不見了杜修，便去找古露問一下，古露向艾古說了杜修的情況，於是眾人立刻趕去哈利亞助杜修一把；到達了哈利亞，眾立刻趕到哈利亞塔(パレンシアタワー)，杜修正與怪物們苦戰，於是艾古等人當然不會袖手旁觀，立即加入戰團，在戰鬥完畢，眾人一直向頂層第 100 樓進發；



這時，古露的神殿被敵人進攻了，於神殿中的同伴奮力協助古露，將亞特奴派來的敵人擊退。艾古那一邊，亦找到了奧也斯了，杜修立刻行了出來，說要與奧也斯作一個公平的決鬥，奧也斯一開始就使出呪縛劍，但杜修輕描淡寫的就破解了，於是奧也斯說他是不會留手的，杜修可以不停的使出LEVEL 3的櫻花雷爆斬向他攻擊，很快就取得勝利了；當奧也斯戰敗了，他便使出暗黑之力，說要與眾人同歸於盡，在這一個時候，杜修聽到了奧也斯的聲音，他說他只是被邪術支配了，現在於這一個時候，只有一式可以對付到他

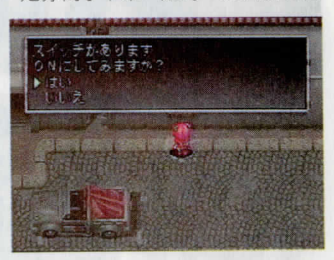






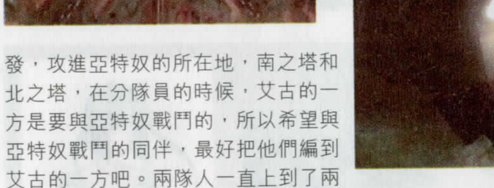
的，這一式就是「紋次斬」了，在奧也斯善良一面的教導下，杜修似乎學懂了，奧也斯希望杜修可以快點將自己作一個解脫，杜修在得知道一切後，便使出紋次斬，這時於奧也斯身體內的力量漸漸地流失了，奧也斯倒了下來，杜修扶着他，奧也斯已奄奄一息地躺着，他說十分多謝杜修為他作一個解脫，他是一直不甘心被利用，而杜修能夠在他死前學懂了紋次斬，他亦感到十分興幸了。眾人再進入了房間中，看到了艾古的媽媽在被困在一個機器中，但於這時艾古的爸爸出現了，並且救了妻子下來，於是艾古等人便向那一名怪物攻擊；在戰鬥完畢，艾古的爸爸說艾古已經真真正正長大了，而且他叫眾人立即離開這裏；當走到了塔的陽台，艾古的父親叫艾古先離開，他要阻止怪物的追擊，雖然艾古不希望這樣，但他被父親強迫之下，他唯有離開吧，最後，他還將他的信物交給艾古，希望他能與同伴們共同進退。同時，奴正於一個房間中，站在聖櫃前面，準備為魔王的復活作預備。於古露的房間，封印被破解了，古露以光的力量應付，但是古露似乎亦不能應付到，她亦倒了下來，這時，艾古就以他



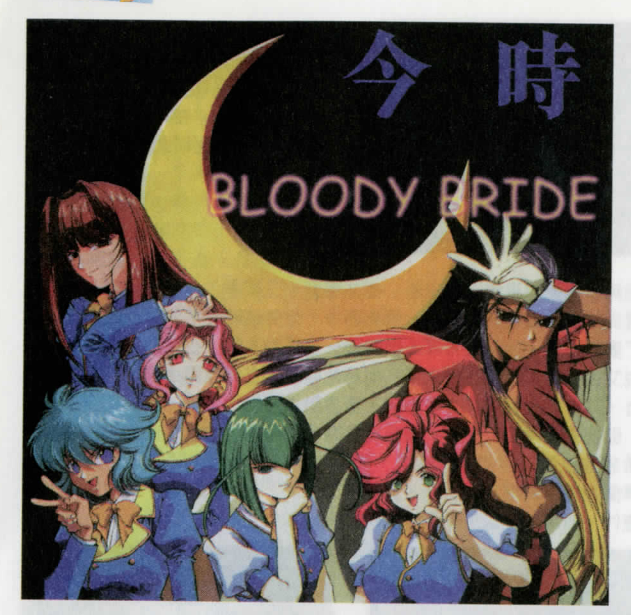


爸爸的信物作力量，進入過去的世界，於是各位便要選擇一人到過去，找以前的古露再次封印，在這裏筆者選了麗莎；麗莎回到了過去，走到杜島以路崖邊，可以找到以前與同伴失散了的古露，麗莎上前為她解釋一切，並且叫她到處搜集精靈之力，封印暗黑的力量，於是麗莎便帶她分別到史美利亞（スメリア）、古利斯奴（グレイシーヌ）、列度（ニーデル）、阿拉拉杜斯（アララトス）及艾柏沙（アリバーシャ）各處取得五隻精靈之力，然後再去神殿封印暗之力，在一切都完成後，麗莎便回到了現在；當回到了 SILVER NOA 上，與所有人集合後，眾人便準備分兩批人向南、北極進發，攻進亞特奴的所在地，南之塔和北之塔，在分隊員的時候，艾古的一方是要與亞特奴戰鬥的，所以希望與亞特奴戰鬥的同伴，最好把他們編到艾古的一方吧。兩隊人一直上到了兩座塔頂，艾古的一方找到了亞特奴，亞特奴借助聖櫃的力量，變成了一隻力量十分強大的怪物，他的其中一式魔法，是會盜走我方的MP的，記得其中一人要有那一粒魔法石(ロマンシングストーン)，而且還要裝於一個懂回復魔法的人身上，這就不怕他吸MP了；在戰鬥完畢，亞特奴竟然將聖櫃擊毀，令艾古等人不能取到聖櫃；此時，兩座塔都震盪得十分緊要，兩隊人馬都立即徹退。在將亞特奴被消滅，眾人決定向最後的目的地——羅馬尼亞進發，找出幕後的主腦。次回續……





下期預告：艾古的戰鬥已尾聲，下期將會與大家一起作最後的賞金獵人，然後一同擊破最終的迷宮；當然，少不了千夜子取得特殊能力——「醒覺」的方法，請留意下一期《遊戲誌》的完美《ARC THE LAD II》攻略最終回！！



今時今日的吸血鬼

邪魔外道的愛情故事

PS	AVG MEM
製造商	ATLUS
發售日	發售中
價格	6800日圓
容量	CD-ROM

人物介紹

川上聖良 SEIRA KAWAKAMI

潔癖，純情與害羞就是川上聖良的性格，內心同時也非常善良。因為家教嚴的關係，所以她是十分內向的，要得的芳心並不太難，唯一麻煩的就是，她是一個教徒。





費特 PHAID



本故事的男主角，亦即是玩者閣下。費特是吸血鬼之主加林的幼子，被稱為「魔界之皇子」。因為要修業的關係，故此要往人間界以高中生的身份闖一闖，並且要尋覓一個擁有「白金之氣」的女孩子給他吸血，然後帶回魔界作新娘。



牧村杏奈 ANNA MAKIMURA

一個體弱多病和貧血的少女，非常喜歡繪畫和大自然，個性溫柔的她非常善解人意，而且在意志方面更是十分之強，是個人見人見愛的小妮子。





後藤繪里香 ERIKA GOTO

雙親是科學家的繪里香，是一個十分喜歡發明東西的女孩子。不拘小節的她有着男孩子的性格，而且更深信科學可以解決一切問題；追求她時要小心被她強拉作實驗品呢！





嘉倫 KAREN

亦是一名轉校生，在故事的中段出現，以高校生來說是十美艷和性感；經常笑面迎人的她的身份究竟是……？

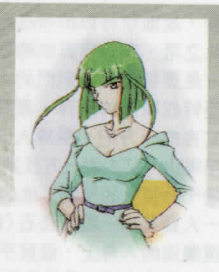




莉莉加 LILICCA

謎之轉校生，好像背負了很多任務似的。一開始便對主角很有好感，而且更經常誘惑，欺騙和威脅主角……其實本身是個不幸的少女。





神宮寺玲緒 JINGUJI

費特的同班同學，是大財閥神宮寺家的大少爺，為人非常自大，但同時又深女同學歡迎，對主角一直都有偏見。





REO HUNTER

費特的勁敵，也是吸血鬼的天敵！每次挑戰主角都被其打敗，不但不服輸，更時常「賴地硬」。







利夫 LIEVE

費特的大哥，為人非常冷靜且有智謀，十分注重禮儀，是費特的好導師，在故事中會去到人間界幫助費特。



巴斯 BALSE

費特的二哥，是個不折不扣的行動派，個性十分「直腸直肚」，對結交女性很有心得，就連黑岩先生也……



加林 GALEM

利夫，巴斯及費特三兄弟的父親，是吸血鬼一放族的長者。



摩根 MORGAN

費特一家的管家，對於不習慣在人間界生活的費特來說是很有幫助，而且亦教懂費特很多禮儀，曾被稱為「疾風之摩根」。



黑岩老師

主角的班主任，非常「古板」的25歲女性教育者，過了25年「暗淡」（沒有追求者）的生活後，終於遇上了巴斯……



系統介紹

遊戲中是會分成日間與晚間的，而且可以在不同時間內下指令，兩段時間內的指令是大部份相同，只有一些是不同的；若能充份利用每個指令，便不愁找不到好伴侶。

DAY 日間

A. 電話

當知道女孩子的電話後，便可以致電她們，約會她們出外。首先，就是要決定約會誰人，然後再向她提議約會的時間（只有是紅色的假期才可以約會），至於對方答應與否則多會視乎閣下的運氣。另外，在每一日都可以打兩次電話，但在打完兩次電話後便不能再在日間下指令了，好好利用機會吧。

注意這是只可在日間下的指令。





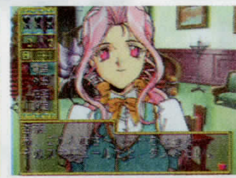
◆先是決定約會誰人



◆再決定約會的時間



◆恭喜，她已答應了你的約會



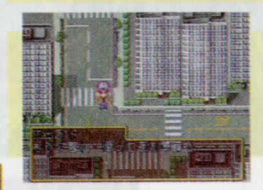
◆還差一點點，不要灰心，下次再努力吧

B. 外出

約會

先前在電話中約好了的約會，在當天便緊記要赴會，否則那個女孩子便會致電找你悔氣，而彼此的相性便會有下降的可能。在每次約會中，那女孩子都會問你一個問題，答得好她便會面紅及會增加彼此的相性；若答得不合她心意時便令她發怒……追女仔便是這樣的了。





上街

在街上可能會碰到一些新的女孩子，大可把她們當作練習吸血的對像，但失敗的機相當大；另外，當步行至黃昏便要歸家。



道具店

為了要應付魔物的挑戰，便應來這 買齊裝備和道具，此外更可在這 購得魔法。不過，並不是所裝備和魔法有都可以即買即用的，有些裝備和魔法是要在體力和魔力上昇至一定的階段才可使用的。



道具一覽表

道具名稱	功用	所需的靈魂
フェイン	在睡眠中清醒過來	30
キリマ	解除麻痺狀態	10
プレン	解除幻惑狀態	10
カプチ	解除呪縛狀態	15
リベリ	解除沉默狀態	15
惡魔之果實	回復所有異常狀庇	100
魔水晶	回復50 MP	1000
防護之呪符	將受傷程度減半	200
強化之呪符	將全屬性的攻擊力增強	200
逃走之呪符	馬上脱離普常的戰鬥	50

裝備一覽表

裝備名稱	功用	所需的靈魂
知性之耳飾	增強知性	500
幻惑之耳飾	增強容姿	500
魅惑之耳飾	增強妖氣	500
根性之耳飾	增強根性	500
感性之耳飾	增強感性	500
力之耳環	強化攻擊力	600
雷之耳環	強化雷擊力	600
冰之耳環	強化冰擊力	600
火之耳環	強化火擊力	600
清醒之耳飾	較難被催眠	400
不眠之耳飾	絕不會被催眠	1000
元氣之耳飾	較難被痲痺及幻惑	400
漆黑之耳飾	絕不會被痲痺及幻惑	1000
鋼之首飾	強化防御力	400
鑽石之首飾	大幅強化防御力	800
電光之首飾	強化雷擊防御力	400
吹雪之首飾	強化冷凍防御力	400
紅蓮之首飾	強化火炎防御力	400
命之ペンダント	戰鬥不能時可完全回復一次	2000
小刀	護身用之最低限之武器	250
強力刀	打擊系之強力武器，體力20以上才可使用	640
雷之刀	雷擊系之強力武器，體力30以上才可使用	680
火之刀	火炎系之強力武器，體力40以上才可使用	720
冰之刀	冷凍系之強力武器，體力50以上才可使用	740

魔法一覽表

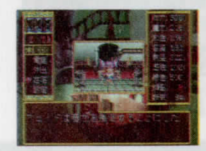
魔法名稱	功用	所需之魔力	所需的靈魂
火炎	產生高溫之火炎	20	50
MEGA火炎	產生超高溫之爆炎	41	100
冰雪	噴出冰雪攻擊	24	50
MEGA冰雪	作出絕對零度攻擊	45	120
雷電	以雷電作攻擊	27	50
MEGA雷電	以超強雷電作攻擊	58	140
回復	回復30點HP	0	0
MEGA回復	回復100點HP	20	30
HIT	在6至8回合內強化火炎攻擊	13	10
COOL	在6至8回合內強化冷凍攻擊	17	10
SPAKLE	在6至8回合內強化雷電攻擊	20	10

C. 在宅

若是沒有約會及不想外出的時候，便可以在家中練習各種能力，以求達到意中人的要求。雖説故事中的女角是各自有不同STYLE，但最好就是樣樣皆能，因沒有女孩子會喜歡一些只精於一、兩項能力的「自閉仔」。

溫習（勉強）

上升的能力值：知性
下降的能力值：感性，妖氣



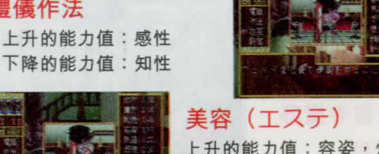
筋力UP

上升的能力值：體力，容姿
下降的能力值：煩惱



魔力UP

上升的能力值：魔力，氣品
下降的能力值：／



禮儀作法

上升的能力值：感性
下降的能力值：知性

美容（エステ）

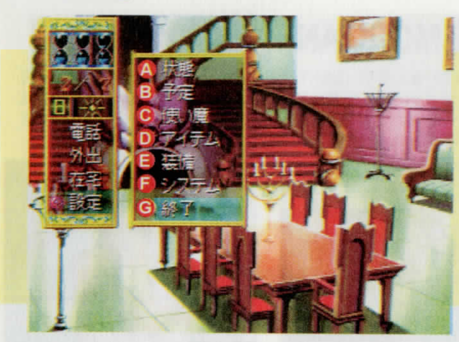
上升的能力值：容姿，煩惱及妖氣
下降的能力值：根性



休息

並沒有令能力值上升或下降，只能回復MP，在作戰過後最好休息一下





D.設定

- a.狀態——主角的自身狀態
- b.予定——學校的日程表及約會的提示
- c.從魔——從魔的各項能力值一覽表
- d.道具——使用及解釋各種道具
- e.裝備——裝備各種武器及防具
- f.系統——調校遊戲中的各項設定
- g.終了——把遊戲暫時完結

「從魔」五美圖

美斯迪 MISTY

外表性感的她卻冷若冰霜，她最擅長的就是冷凍系魔法



莉莎 LEZER

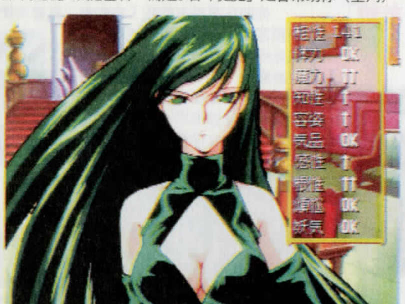
狂野的莉莎有如火一般熱情，她最擅長的就是火炎系魔法



NIGHT 夜間

A. 召喚

在遊戲開始時，主角的二哥「巴斯」派遣了5名「從魔」跟隨左右，而這5名「從魔」是會幫助你（主角）去調查你的意中人，你則可以透過查到的資料去提升自己的能力，從而令她對你更有好感。而每當你召喚任何一名「從魔」去調查的時候，那名「從魔」的調查情報能力便會上昇；當那名從魔的調查情報能力上昇到一定程度時，她便會間中為你帶來幾張對方的生活照。



能力值調查結困的看法

- ？：尚未知道她對該項能力值的要求
- ↑↑：該項能力值距離她的要求尚遠
- ↑：該項能力值快將到達她的要求
- OK：該項能力值已經到達她的要求

歌莉 COLY

樣貌有如「月×兔」的她最善於使用回復魔法



賓尼 BANY

賓尼的外表雖然文靜一點，但她的拿手技能竟是雷擊系魔法

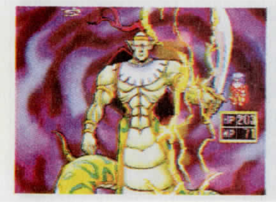


蓮娜 NINA

高挑的蓮娜是否很「八」就不得而知，但她調查情報的能力卻是最高的



戰鬥系統

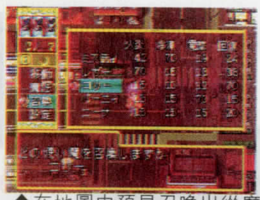


每當在夜間外出時便很易會碰到魔物，把它們擊敗後便會得到經驗值和靈魂（用作交換裝備等），間中更會得到一些道具和「月之果實」。「月之果實」的用途就是加給你的從魔，令它們的能力值得以提昇，變成強的幫手。



◆在昇 LEVEL 時得到的 10 點能力值可以隨意加進各項能力值

有一點要注意的，就是若想召喚從魔參與戰鬥的話，便要在地圖行走時預早召喚她們出來，否則便不可能在戰鬥中途召喚她們出來；另外，每次戰鬥中只可以使用三次召喚。



◆在地圖中預早召喚出從魔才可以讓她們參與戰鬥



◆得到的「月之果實」可以令從魔變得更強

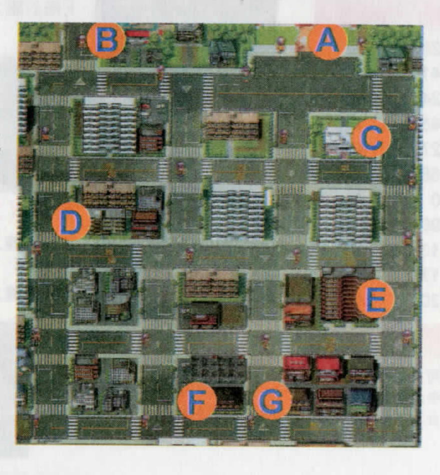
地圖

MAP 1 千歲聖城



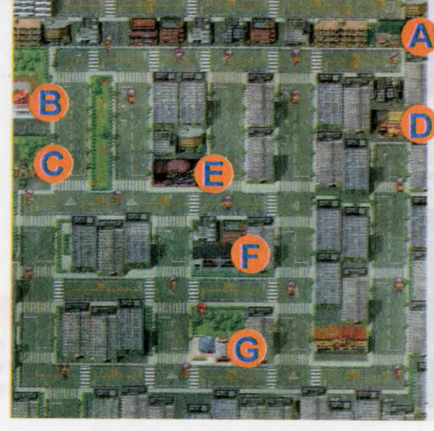
- A.聖城學園
- B.費特之家
- C.綸理香之家
- D.聖良之家
- E.杏奈之家
- F.家庭餐廳
- G.聖城公園

MAP 2 聖城本町



- A.神宮寺屋邸
- B.泳池
- C.美術館
- D.嘉倫之家
- E.莉莉加之家
- F.家庭餐廳
- G.遊戲機中心

MAP 3 聖城NEW TOWN



- A.茶店
- B.動物園
- C.遊樂場
- D.魔宮之店
- E.的士高
- F.電影院
- H.水族館

三年間的重要事情

FIRST YEAR

APRIL

4月8日——結識到川上聖良，並發現她擁有「白金之氣」。同日，亦識到神宮寺玲緒



4月18日——結識到後藤里香，並發現她亦擁有「白金之氣」



MAY

5月7日——班主任黑岩老師着你選擇校運會所參加的項目

5月11日——校運會，在田中的幫助下，可與川上聖良合照。在保健室拿藥時遇上因貧血而暈倒的牧村杏奈，並發現她是第3名擁「有白金之血」的少女，亦因而結識了她！





JUNE

6月1日——在魔根引領下去到一間名為「魔宮」的便利店，從此可在該處買賣裝備

6月17日——在晚上外出時遇上了吸血鬼的天敵——「吸血鬼獵人REO」，更與其交戰。由於對方是「銀樣蠟槍頭」的傢伙，故此很快便解決了他



JULY

7月19日——神宮寺邀請聖良在暑假時往其別墅遊玩，並説已約好了其他人如杏奈，繪里香等一同前往；聖良要求神宮寺同時邀請主角才會去，故此主角便會同行



AUGUST

8月5日——正式前往神宮寺的別墅中渡假



8月6日——與眾女在沙灘遊玩，十分愉快



8月7日——日間照常玩樂，晚上在田中口中聽到關「人魚之呪」的傳説……

8月8日——午間與預先約好了的女孩子玩，但她後來卻失踪了……直至晚上，主角終於發現了「怪人魚」，將其打敗後始知是有人故意派她來襲擊你。最後終找回迷了路的女孩子，虛驚一場……







8月9日——大顆兒在晚上開野火會；臨睡前，你最常用的從魔會要求你要陪她去玩

8月10日——踏上歸途，回家後魔根會問你拿手信……

SEPTEMBER

9月9日——從田中得知在學校中有一個「開不到的課室」的傳説，並説內有怪物，繪里香知道後便決定和神宮寺一起在晚上去探險。晚上，繪里香的父親因擔心她的安全，便通知了聖良，想不到辦法的聖良便叫你去找他倆。去到「開不到的課室」時，便發現了繪里香和神宮寺被催眠了，然後便要和一隻怪野貓作戰。解決它後便可救回繪里香和神宮寺







9月10日——翌日，眾人均覺得十分奇怪。暗裏有「人」有人控制着一切

9月30日——在夢中與謎之少女結婚



OCTOBER

10月1日——課室來了一位轉校生「莉莉加」，外貌和那謎之少女十分相似，而且似乎對主角十分有好感



10月31日——今天是萬聖節

NOVEMBER

並沒有甚麼重要的事情發生

DECEMBER

12月24日——收到神宮寺的聖誕舞會請柬，但因在聖誕節吸血鬼的魔力是降低很多的，所以便以身體不適理由推掉了。

12月25日——意中人會到你家中「探病」，並祝你聖誕快樂



12月29日——再度遇上「吸血鬼獵人REO」，今次更帶備了大量武器（M-16，M60……），要再與你一決高下，但他仍是那麼不濟……



JANUARY

1月1日——聖良，繪里香及杏奈一起到你家中拜年，並與你結伴同往寺院參拜



1月20日——學校集體到滑雪場旅行；繪理香道出「雪女」的傳說。



1月23日——二哥巴斯也來了趁熱鬧，更把萬能還魂藥「太陽之雨下」交給主角，以備不時之需

1月24日——約會了意中人去較為幽靜的地方去滑雪，但突然遇上了大風雪，她抵不了嚴寒而暈到……雪女就在這時出現！打敗它後，便用萬能還魂藥「太陽之雨下」餵到她的口中……







FEBRUARY

2月14日——今天是「華倫天奴」日（即情人節），「學生王子」神宮寺收到大量「情人節克巧力」；而主角亦會收到「白金之氣3人娘」的「情人節克巧力」。放學時收到莉莉加的「情人節克巧力」，因此應邀到她家中作客。她竟然知道主角的真正身份，原來她是「吸血鬼族」的死對頭——「夢魔族」的長孫！她的目的就是想和主角結婚，藉以減低兩族之間的仇恨。





MARCH

3月14日——今天是「WHITE DAY」，是情人節之後的回禮日。你可選擇回禮的對象，而且在魔宮（道具店）的店主將會給你揀一件道具作為禮物。





3月31日——晚上在街中遇到一位打扮性感，成熟美艷的女郎，而且對你十分親熱……Yoo～！



SECOND YEAR

APRIL

4月5日——莉莉加在鏡中和母親莉莉斯商量如何把主角弄到手，看來不懷好意





4月8日——又來了轉校生，竟是早前見到的性感女郎——嘉倫！



4月14日——坊間發生了一些女子高生及女子大生的失踪事件

MAY

5月2日——被嘉倫邀請到了她的家中遊玩，她除了熱情款待你外，更說會教你「大人」戀愛的方法！但是……



5月10日——校運會，又與眾女加深了一層認識
5月19日——田中突然失踪了數日

JUNE

6月2日——田中終於回校，但自稱失去了少許記憶力……
6月20日——神宮寺在他的府邸舉行舞會，「白金之氣3人娘」均以盛裝赴會，十分漂亮。突然，田中和其他賓客變得失去常性，就如喪屍般撲向「白金之氣3人娘」，三人驚惶之際發出了一度強光（白金之氣？），把眾人還原，之後便暈倒了







JULY

並沒有甚麼重要的事情發生

AUGUST

8月4日——大伙兒一起往繪里香的別墅渡假
8月7日——繪里香道出這裏的傳說——「月夜人狼」；不久，主角和嘉倫便遇上了人狼，嘉倫突然把兩頭狼石化了！打敗人狼後，嘉倫便說出自己真正身份——「美杜莎（即蛇髮魔女）族」的族人





8月9日——終於踏上歸途，但又再次忘了帶手信給魔根……
8月30日——莉莉加的母親命令她調查「白金之氣3人娘」

SEPTEMBER

9月2日——杏奈、聖良及繪里香先後向主角表示最近經常發惡夢



9月9日——「白金之氣3人娘」分別失踪，主角懷疑莉莉加；莉莉加便叫主角再到「不開的課室」查個明白，因那裏已變成了「魔界口」。到了「不開的課室」後便和「魔龍基亞拉」開戰，打敗它後便可救回眾人





9月20日——今天是「校園祭」，主角的兩位兄長來到了找他。他兩甚受女生歡迎，甚至連班主任黑岩老師也被巴斯逗得春心盪樣……



OCTOBER

10月20日——一起到京都作修學旅行，往後的數天可以揀意中人作伴

10月24日——神宮寺突然失踪，後在他的房間找到他留下的字條，會在車站前的繁華街等你。去到後便發覺他好像着了魔，然後更變身成「吸血鬼獵人REO」（早知！），打敗他後更發覺他好像是被操縱着





10月25日——修學旅行結束；再一次忘了帶手信給魔根……
10月31日——又是萬聖節

NOVEMBER

11月5日——莉莉加的母親透露其霸佔全魔族的野心，更想喚醒傳說的超獸「布蘭卡」作其武器



DECEMBER

12月24日——神宮寺又開聖誕舞會，意中人會來電約你作伴，又再無奈地以「身體不適」作理由推掉……
12月25日——意中人會來家中探你，總算有點收獲



12月31日——恆例地遇上「吸血鬼獵人REO」，他滿有信心地向主角挑戰，並說：「我今日FIT到漏！」，可惜本遊戲不是叫《今時今日的吸血鬼獵人》，所以又輸了一仗，主角更「潤」了他一句：「頭先邊嗰話今日FIT到漏㗎吓？」



JANUARY

1月1日——新的一年又開始，意中人會親自找你，並約你到寺廟參拜



1月9日——主角突然感到在公園有事發生，所以便立刻前往調查。甫一到達便遇上一條怪龍，把它打敗後便回家，但整個過程卻被嘉倫監視



FEBRUARY

2月14日——又是一年一度的「華倫天奴」日，神宮寺照例數朱古力數到「手軟」，不過「白金之氣3人娘」仍然只是向你送朱古力，放心！



MARCH

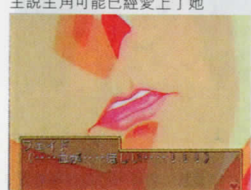
3月13日——在魔宮挑選一份禮物作為情人節朱古力的回禮
3月14日——選出你想回禮的女孩子並送出該份禮物



THIRD YEAR

APRIL

4月4日——意中人會打電話約會主角，晚上更會在公園向主角傾訴心事，而且更有機會向她吸血，但始終不忍心下手，自覺得很煩惱。後來主角更前往魔宮向店主求助，店主說主角可能已經愛上了她



4月13日——聖良，杏奈和繪里香均同時覺得身體不適，但又查不出病源，主角因此再次懷疑莉莉加；走去質問莉莉加時，她答得支吾以對之餘，亦顯得非常妒忌。翌日眾女便不藥而癒



4月25日——嘉倫送你兩張電影戲票，叫你去約會其他女孩子
4月27日——和意中人去看電影時，竟然被「妖精皇子」襲擊！雖則擊敗了它，但意中人卻敗興而回





MAY

5月9日——校運會又舉行，但突然地震起來，校運會被迫除消



JUNE

並沒有甚麼重要的事情發生

JULY

7月18日——從魔根口中知道通往魔界的通道不知何故被封了

AUGUST

8月1日——從魔向你報告，說魔界已展開了戰爭，十三魔族已經分裂：以吸血鬼族為首的撒旦派和以夢魔族為首的反對派正式展戰鬥
8月3日——開始進入次元回廊，目的是打開魔界之門



SEPTEMBER

並沒有甚麼重要的事情發生

OCTOBER

10月5日——眾人再次在談論「不開的課室」一事，而神宮寺更決定再闖一次，結果卻被敵人擊敗。幸而主角及時趕到，把敵人擊退



NOVEMBER

並沒有甚麼重要的事情發生

DECEMBER

12月24日——神宮寺今年改為舉行化妝舞會，主角今年終於赴會
12月25日——雖説是聖誕化妝舞會，但眾人卻打扮得非常普通；期間，「吸血鬼獵人REO」再次向主角挑戰，不過依然敗陣





12月29日——莉莉加向主角通風報信，説喚醒超獸布蘭卡的計劃已經開始
12月31日——與意中人渡過了大除夕夜



JANUARY

1月1日——為了要應付新的敵人，魔根便把自己的「黃金之牙」交給主角，這便是最厲害的武器
1月24日——先前派去的從魔竟被敵人侵襲，原來「白金之氣3人娘」被它們捉角擄走了，主角便立即趕去「開不到的課室」。到達後只見到聖良，杏奈及繪里香三人均被縛起來，主角怒不可竭，敵人尤奈斯出現後便和他展開大戰。邪不能勝主角，尤奈斯戰敗後便召喚出超獸布蘭卡！就在此時，利夫和巴斯突然出現，原來他倆都是打不過布蘭卡，不消一會，REO、利夫和巴斯都先後敗陣，只剩主角一人獨軍作戰，但也是不堪一擊。眼看三女即將被布蘭卡擄走時，三女突然放出「白金之氣」，使主角變成最終形態；戰鬥力亦大幅上昇，終於打敗了布蘭卡，眾人亦因此得救







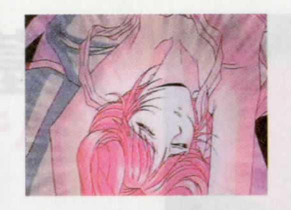






















FEBRUARY

2月13日——因明天不用上課，所以所有的情人節朱古力都在這一天進行交收
2月15日——眾人在談論畢業後的去向，聖良會就讀護士學校，繪里香會去作私家偵探，而杏奈則會到英國深諳繪畫



MARCH

3月6日——神宮寺邀請各人到DISCO，各人都表現得十分開心，因可能最後一次的聚會吧







3月10日——在公園等待你的意中人吧



END

臨時加料

秘技？

遊戲參數檔閱讀教室

客串講師：米奇

假如你對C或PASCAL之類電腦語言有初步理解，又對編寫育成和歷險遊戲有興趣的話，《BLOODY BRIDE》裏面有多個檔案，是給你參考的好範本。

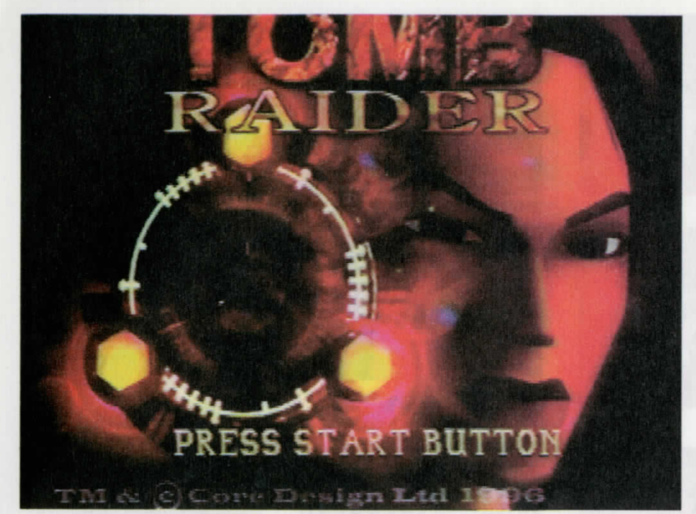
在遊戲CD-ROM中，有四個目錄：TXT至TXT4，當中以TXT和DT作擴展名的檔案，收錄了遊戲中所用到的對白，並註明了對白的流程，顯示圖片、播放音效和音樂等命令，甚至連問答的選項，達成EVENT的條件和遊戲的流程都有；另外有一個名為SCRIPT.DEF的檔案是用來向電腦宣告遊戲中所用到的所有變數的。

舉個例來説，\TXT4\AD1H.DT這個檔案是記載杏奈的所有約會選項和參數變化的，當中函數%SEL3:宣告了有一條三擇問題，接着是三個答案，%SEL3_？(LABEL):是指示電腦當玩家選了哪一項時程式應跳到哪一段去，而%MOVE(VAL,EXP):是決定愛情度之類的參數的增減。

以下是一些函數的解釋。當然，如果你不想那樣公式化地玩遊戲的話，就當米奇甚麼也沒説過好了。

%REACT(X,Y,Z):	顯示反應圖片
%L(LABEL):	宣告旗標
%IF(EXP,LABEL):	設或條件式
%REACT_CLR:	清除顯示了的反應圖片
%BGM(NO.):	播放背景音樂
%VOICE(NO.):	播放人聲對白
%SEL3:	宣告選擇題
%SEL3_？(LABEL):	選項流程指示
%MOVE(VAL,EXP):	把表達式EXP的結果代入變數VAL中





盜墓者 TOMB RAIDERS

留番八千幾發子彈唔知做乜攻略最終回

文：米奇

今期書製作中，收到讀者KEN和徐家潤的來信，提供一些新的秘密點，但由於版位有限，也不想令這攻略拖得太長，所以今期先跟大家一同打爆機，取得無限子彈的SAVE之後，下期再抽些版位為大家補回那些秘密點的位置和去法吧。

ADVENTURE 4.2 ATLANTIS

積奇蓮搶得了莉娜的SCION之後，就進入阿特蘭提斯的金字塔，開動被阿特蘭提斯人封印了的邪惡力量（圖4.2.1）。進入了金字塔之後，通道的正前面那些青綠色的巨形圓球（圖4.2.2），就是阿特蘭提斯人要封印的異形，在這個大廳中，有六個異形巨蛋，不過不是所有都會即時爆出異形來的，如你留意一下，就會發現只有兩旁的血管在拍動的蛋才會在你接近時立即爆開，所以只要小心那些蛋便可以了，而且那些異形也不太強，小心跳躍閃避的話用豆槍也可以對付。


■圖 4.2.1



生產商：VICTOR INTERACTIVE
價格：5800日圓
預定發售日：97年1月24日
記憶卡：1 BLOCK

不過，各個房間的爆蛋法則都不一樣，有些是有特定條件才會爆，所有這些法則都已詳列在地圖之上，大家參看地圖便一清二楚。

走近大廳深處東面的門便會打開，跑到上層時要小心觸發下層的蛋，沿東邊牆壁走可避免那麼早遇上異形，不過當然，如果你自認身手不凡的話也可以小心走近異形蛋去，不過最好是逐個擊破，別一次過觸發多個蛋。

開啟了下層正面的大門後，從那裏出去是貫通整個金字塔的中央管道，你在這一版中會多次來到這中央通道的，而大多數情形之下都會有一隻飛天異形出來迎接你，由於他們會飛向你頭頂死角（圖4.2.3），然後才會貼着牆從兩邊接近你進攻，不是抓死你就是把你推下火海去，所以一味開槍是行不通的。當你發覺異形已飛近你頭頂時，就要立即後退，在通道中跟牠決勝負。

本來，正常來說你應該從出口平台跳到對面有虎牙閘的平台去的，不過，在出口平台的正下面原來有一個秘密點，而且那個秘密點是一直通到虎牙閘平台後面的通道的，你根本不用冒險從平台那邊進來。跳去那秘密點的方法是背着火海按↓×抓住平台，然後放一放開×掣再立即按緊它，那莉娜就會跌到下層的平台再抓住那個平台（圖4.2.4），然後要怎樣攀上去就隨便你了。


■圖 4.2.2

走進通道內之後又是一個類似結構的地方，同樣地跳過去攀住石坑，放一放開×再按緊，就可以去到對面門口的開關掣去。要小心跳過對面平台時深渠下的異形蛋會爆開，別立即轉身去打牠，因為這會引牠飛上來，應先入通道內，保住後路才一步一步行出去對付牠。

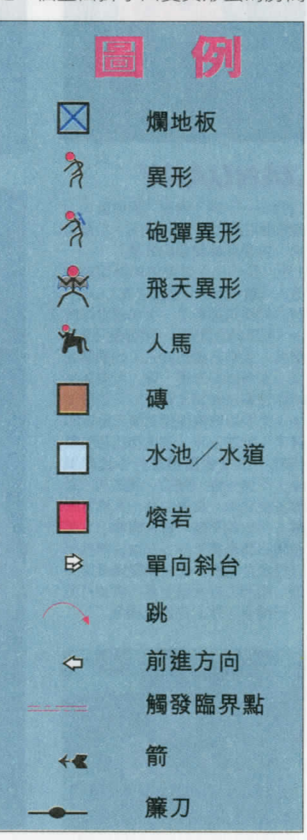
繞到南面的房間是一個大水池和大斜坡，目的地是東邊的門口，它的開門掣就在水中。門是限時關的，不過時間非常充裕。除了入口第一支石柱外其他石柱都不可用來作踏石，斜台上有些較深色的地方，那是用來踏腳的，不過正如地圖所示，其中兩行一踏上去就會有石頭滾下來。米奇的做法是先分別跳到這兩個踏腳地去引石頭先掉下來，然後立即往旁跳開滑下水去，那以後就可以慢條斯理地開門過關了。跳方面也不用跳到每一個踏腳點去，只要在直接助跑向橫跳就可以（圖4.2.5），莉娜有助跑的話是可以跳超過兩個柱位的距離的。

通過門口之後的大廳的機關相信通過了那麼多的版的讀者都能應付，米奇也不贅述。通過那大廳之後是SAVE POINT，要小心那段一直往上走的路中心有一斷崖處。游跳下水道開了門之後，上了岸是另一個難關——前面是虎牙閘，閘的另一邊是中央管道中的一格平台，當然還有飛天異形了。雖然平台上有兩排烏茲彈，不過先別貪食。先走到虎牙閘前那塊磚的一半位置，


■圖 4.2.3

留意虎牙閘關上的聲音，是發出兩下「錚」的聲音的，當你聽到第一下「錚」聲時就要立即按↑前行一步，那就可以順利通過而不會因跳得太遠而跌死。出到中央管道，立即用L1掣找尋異形的踪影，一旦自動鎖定功能瞄準了異形之後就要立即按緊×掣開火，然後聽準背後的虎牙閘的聲音按↓跳回通道內以免被異形推下去，以後就站在門邊等異形飛過來射牠（圖4.2.6）。

打敗異形和通過虎牙閘之後，就可以跳到對面取子彈。通過水道是一個上面掛了四隻異形蛋的房間



下層

上層

1.進入大廳後
2.登上上層後
3.拉下B桿後

入口　往上層　上層　下層　往下層　秘密點　往秘密點　GENERAL DOGMA　(跳過時)　E桿　F桿　熔岩桿　A桿　B桿　C桿　G桿　H　I桿　(接近)　(接近)　自動關上　(跳到中央通道時)　(走到中央夾道時)　(跳到平台時)　M桿　L桿　?1桿　?2桿　J桿　K桿　水面

(圖4.2.7)，房間中有五支槓桿，其中三支控制北面水道中三個水閘的開關，而另外兩支是觸發頭上其中三隻異形蛋的，地圖上已標明哪支桿觸發哪一隻異形蛋，和各異形蛋的觸發點在哪裏，只要慢慢走近觸發點，以左右跳躍來閃避轟來的火球，基本上用豆槍也能應付。時候米奇覺得最難對付的，是西南面那支桿所觸動的那隻異形，那異形會在你一拉下槓桿的同時從你背後攻來，米奇對付這隻異形的第一招是——逃！不過，如果你亂往右邊逃的話，會連東南那隻異形也觸發起來，那是一隻愛開砲的異形，到時你更難收拾牠們。所以，米奇到了這版是不會立即SAVE的，起碼要打死了其中東北和西北兩隻異形，拉下了其中四條槓桿之後才SAVE，因為不好運的話分分鐘GAME OVER。

通過水閘，是一個古怪的機關



■圖 4.2.4

——房間深處有塊石頭會在你每次進入房間時滾下來把一條通道的門口封住，你得從房間南面的通道才能回到房間的門外，奇就奇在每次都會有人替你把石頭推回斜坡上，讓你下次進入房間時看見它滾下來，米奇當然就利用這法則，把房中一塊磚頭推到斜坡下（圖4.2.8），等你再次從房外回來時，就會見到石頭給磚頭頂着的「奇觀」(是誰繞磚頭把石頭推回去？）。

穿過通道，跳過中央管道，是



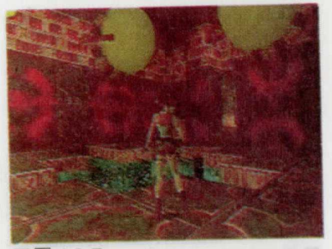
■圖 4.2.5

一個有兩隻異形蛋的地方，先靠左面向左邊一隻蛋步入房間令蛋爆開，然後退到通道外對付牠，然後再靠入左邊，面向右邊的蛋慢行引爆它（圖4.2.9），同樣是退到退道入面對付牠。打死牠們之後就要從斜坡跳到對面去，靠在門口兩邊的柱位中間作起步點就不會失手。

再前進是另一間較難跳的房間，靠近中央的夾道時會有隻異形飛來，先走到夾道前引它出來再跑回通道去對付牠。然後到入口左邊的山崖凹陷處去。從凹陷處跳到異形蛋旁的平台時，蛋便會爆開，但



■圖 4.2.6



■圖 4.2.7

先別對付牠，同樣是先走進通道內才對付牠。從通道另一端跳回中央夾道時，要小心東北邊的平台會有兩隻異形從遠處開砲攻擊你（圖4.2.10），你要先站好在夾道中間位置，較正面向正前方，利用夾道的高低起伏前進、後退和垂直跳來閃避火球。消滅了兩隻異形後就往南面跳，先去西南角拉下封在東南面磚後的門的開關，然後就從那門口進去，跳過虎牙閘，從夾道跳到剛才兩隻異形的所在地去。

再次跳過中央管道，前面是一間有四支柱的熔岩房間（圖4.2.11）。這裏在房北面和中間靠牆處各有一個有槓桿的房間，其實只要走近槓桿房中的柱就會移位來讓你跳過去，兩支槓桿其實是稍後一條通道上一個秘密點的開關掣。這房間的難度就在於那秘密點的門口是限時的，而那條通道上卻有三

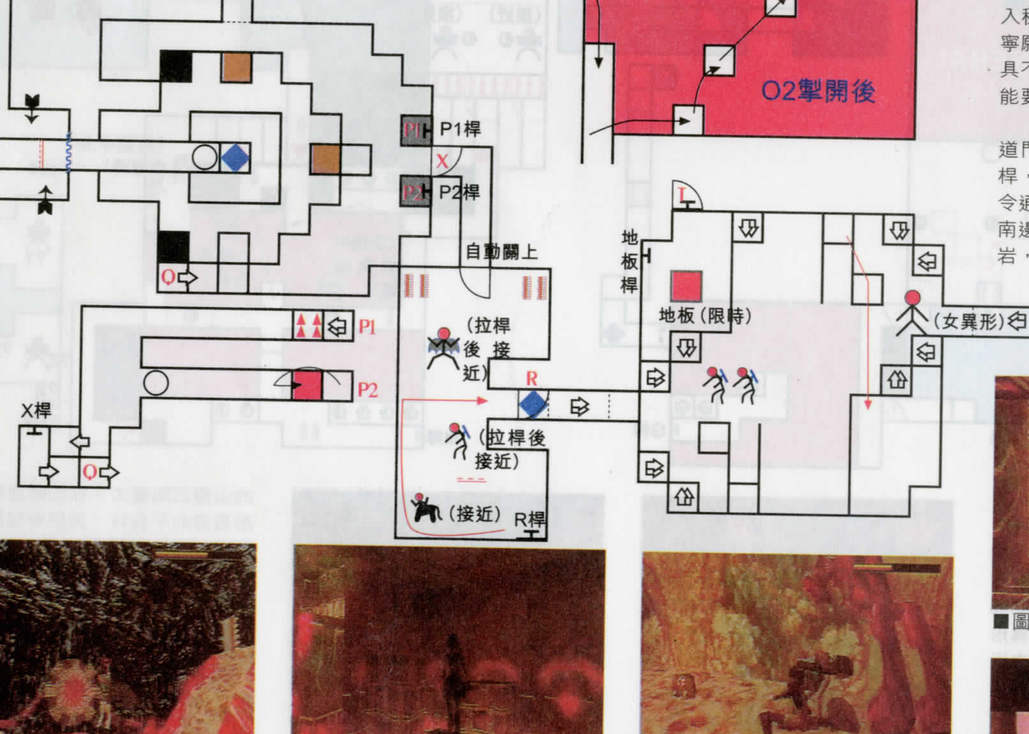

■圖 4.2.8


■圖 4.2.9

隻異形在守候，所以在這熔岩房間中要跳躍得快一點，通過房間之後還要盡快把通道上的異形殺死。別妄想不理異形死衝過去，一來你不會跑得快過異形，二來異形是會追入秘密點內的（圖4.2.12）。米奇寧願不取這秘密點，因為裏面的道具不太多，為了取那些藥和子彈可能要花上更多藥和子彈，多不值。

通過通道後，你會見到前面一道門邊有枝槓桿，別去踫那條槓桿，因為那不會打開那道門，反會令通道盡頭的熔岩通過來。雖然靠南邊牆走到入口門邊是可以避過熔岩，不過用不着去冒險。

在入口南邊牆上高處攀上去又



■圖 4.2.10

■圖 4.2.11

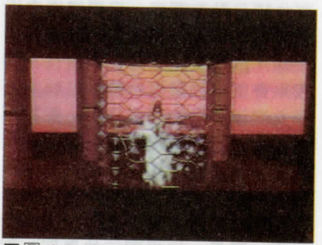
■圖 4.2.12


■圖 4.2.13


■圖 4.2.14

■圖 4.2.15


■圖 4.2.16


■圖 4.2.17

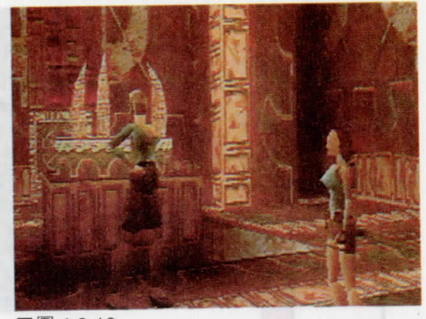
是通往中央管道的通道，那是最後一次這樣的跳越中央管道了。打死前面的異形後，前面轉角處是一個三重陷阱——斜台上有箭，斜台盡頭有虎牙閘，而上斜台第三格磚時會有石頭滾下來（圖4.2.13）。對

付箭自然是看準箭飛過時立即行前一步，而行到第三格磚時就要立即向橫跳，當石頭滾下來之後，虎牙閘也會自動失效。

走過陷阱後，是一個三面有磚的房間，只有北面的磚可以推得動，進入房間後面的走廊。走廊正東面有道門，門兩邊都有一支槓桿，兩支槓桿都是開啟桿下的地板的，但靠北的那地板下卻是陷阱，而靠的一邊雖然你可以立即跳開避過，不過攀下去一樣會受傷，所以不如索性讓自己掉下去好過。下面有一個一格磚位的深溝，而前面深處有塊等着你跳過來的石頭。應付方法是在你在所在的一格磚的中央位置向前跳，一跳去對面岸就要按↓＋口跳回來。沿路前進便可以去到上面那道門的真正開關掣處。

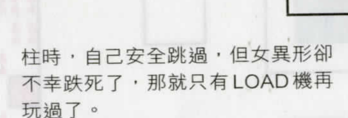
通過門後的通道來到另一個有三隻異形蛋的房間，房間的門會自動關閉，而門口兩邊各有200發烏茲彈，那即是告訴你這是困獸鬥。房間深處有支打開房中間的門的槓桿，不過你一接近，桿旁的蛋就會出一隻人馬來（圖4.2.14）。人馬的HP多，要小心跳過牠放出的火球。拉下槓桿之後，要沿着牆壁走，那可以避免觸發另外兩隻異形蛋。

門後是個SAVE POINT，從SAVE POINT滑下去有兩隻異形，那不算甚麼，最可怕的是打死所有異形之後衝入房間時，你會遇上一隻動作跟你一模一樣，你打牠時會扣自己HP的女異形（圖4.2.15），而事實上，這個房間是對稱的，換句話說，你在這一邊跑跑跳跳，女異形在房間另一邊會照辦煮碗。在入口左邊的上層有一支桿，是用來開啟那裏一塊蓋着深坑的地板的，這就是對付女異形的關鍵所在——在對稱房間的另一邊，走到深坑所在的相對位置，引女異形「落火坑」。不過，那地板是限時的，你的行動要迅速。另外，女異形的動作雖然跟莉娜一樣，但能力就好像有點不同，米奇就試過在跳越一支柱時，自己安全跳過，但女異形卻不幸跌死了，那就只有LOAD機再玩過了。


■圖 4.2.18

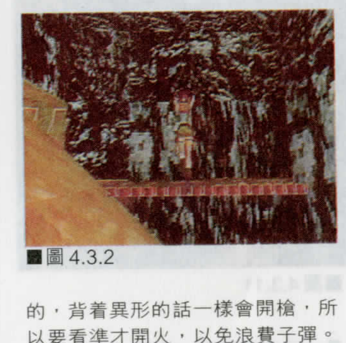
女異跳火坑死之後，火坑對面的T門就會打開，攀上去，打死人馬和異形之後，是一個大廳，大廳中央有條橋，而橋就是通往積奇蓮擺放SCION的房間（圖4.2.16）。房間的門和橋分別由房間兩邊的槓桿控制，而且都是限時開關的，不過房間的門的開啟時間就比橋的開啟時間長一點，所以應先往右走去開啟門，然後才走去開啟橋，而且動作要準確敏捷。

進入房間後，走上斜台去觸摸SCION，莉娜看見當日阿特蘭提斯人封印以SCION力量呼召異形的女魔頭的情景（圖4.2.17），那女魔頭的相貌竟跟積奇蓮長得一模一樣。這時積奇蓮再次出現，並表示很快便可以令巨大的異形孵化出來（圖4.2.18），莉娜要破壞她的大計，積奇蓮加以阻止時，二人雙雙掉下中央管道，莉娜及時抓住對面平台，但積奇蓮就掉了下去，行死未卜。



ADVENTURE 4.3 THE GREAT PYRAMID


■圖 4.3.1

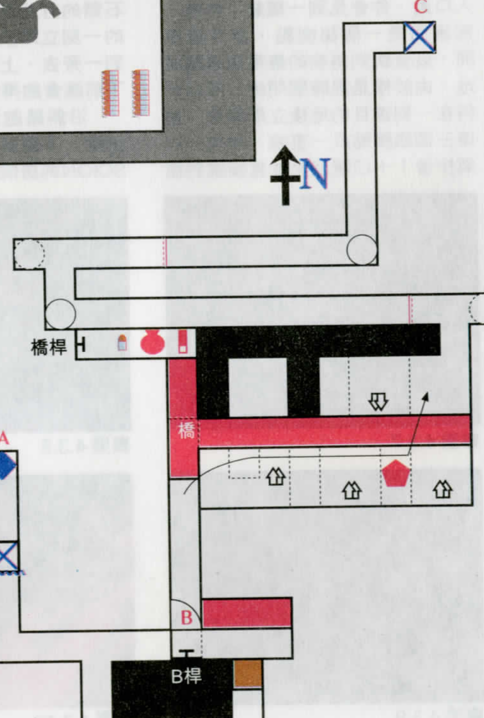

■圖 4.3.2

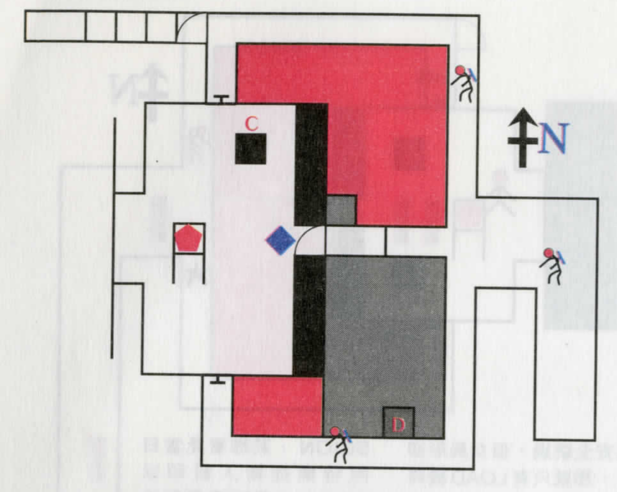
這版一開始，巨大異形就孵化出來，既然要對付這麼大的龐然巨物，一直儲下來的60多發散彈正是用的時候了。巨大異形有兩種攻擊方法，一是大力拍打地板，令站在地面上的你受傷，甚至被震出平台掉下去；另一種攻擊方法是抓住莉娜來摔（圖4.3.1）。由於身處的平台三邊都可以掉下去，只有靠門口一邊較安全，所以先往一旁跳開拉遠距離，然後往門方向跑過去，巨大異形轉身不太快，而且即使向牠跳過去所扣不多，所以與其繞危險的跳走，米奇寧願向巨大異形過去，跳越牠之後從牠身後反攻。另外，散彈槍是不會自動鎖定對手的，背着異形的話一樣會開槍，所以要看準才開火，以免浪費子彈。開了40槍左右，異形便告「玩完」。

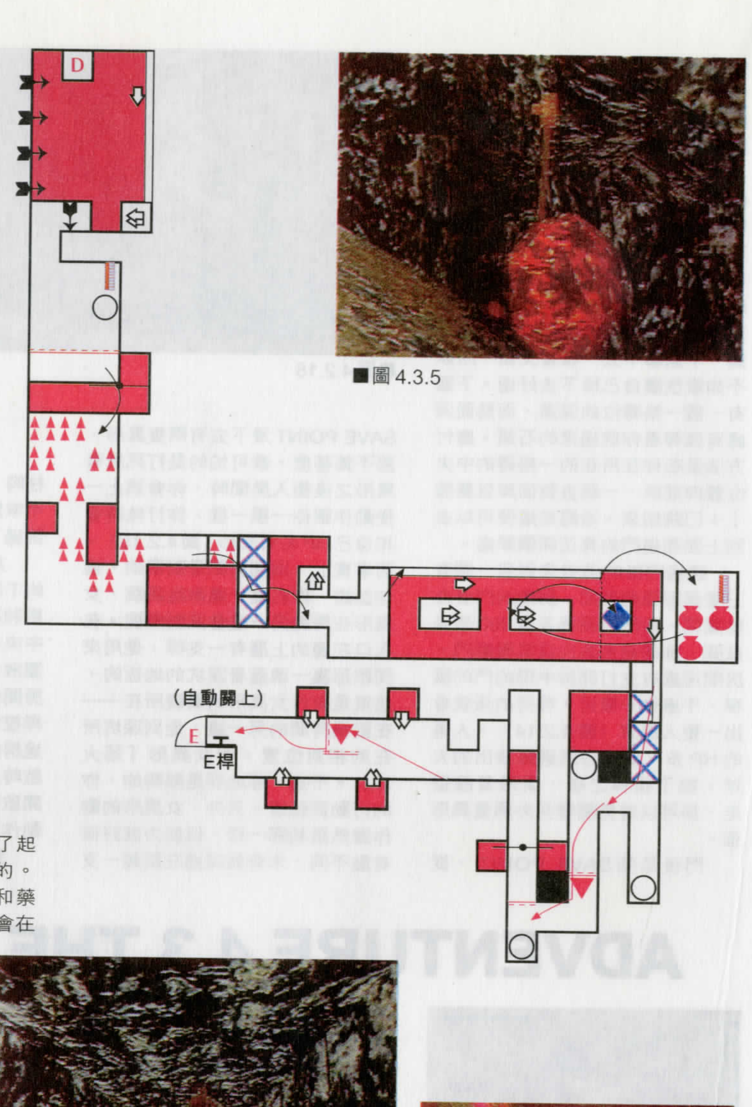
從平台上的門口走進去，要經過一個有爛地板和虎牙閘的複合陷阱，先慢慢走到爛地板的最邊端，同樣地等


■圖 4.3.3


■圖 4.3.4







■圖 4.3.5


■圖 4.3.6

虎牙閘關上的一一下「錚」一聲時起步向前跑就可以過關。通過兩段玩環狀通道推磚遊戲的通道後，會來到一個熔岩流域。旁邊的斜台同樣是較深色的地方是踏腳點，相隔一格的貼着邊緣跳過去就可以，相隔兩格的地方就助跑跳過去。而在入口處，你會見到一摺起了的橋，那裏面是一個秘密點，要令橋張開，就要跳到斜坡的最東南邊踏腳地，由於橋是限時關閉的，所以你得在一到達目的地後立即轉身，校準三個踏腳點成一直線，然後一口氣按着↑＋口跳回來並直接跳到橋上（圖 4.3.2），別忘了起步的一一跳是要助跑的。

進入秘密點取得子彈和藥包之後，別心急回去，因為橋會在你進入秘密點之後再次摺起，你得拉下秘密點深處的槓桿，把較遠一邊的橋放下來，然後跳回入口處。

在流域的東北角是兩段有石頭滾下來的斜坡，避過石頭的方法是在通過臨界點的一刻立即按〇掣翻身疾跑到一旁去，上面的一段加一下前跳會跑得快一點。

沿斜路跑到盡頭是一塊爛磚，下面就是上一版擺放SCION的房間，小心下去時


■圖 4.3.7


■圖 4.3.8

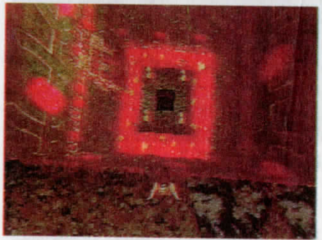

■圖 4.3.9


■圖 4.3.10

■圖 4.3.11

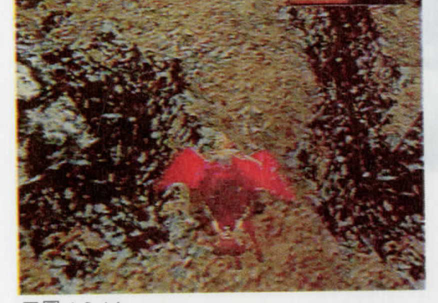
是一定會受傷的。莉娜一見到它，當然要破壞它（圖 4.3.3）。破壞SCION後，整座金字塔立即發生震動，地震不單令房間的門打開也令原本的地形有所變化。先對付那三隻異形，跳到橋下去對付牠們會較有利（圖 4.3.4）。然後就從橋下岩石中的一個洞下到下一層，是一個必定會傷受的陷阱，你要跳過東邊牆去，抓住牆邊的石縫攀到南邊，途中除了會有箭射過來之外，着地的地點也是個單向斜台，你得在着地時按着口掣，好等莉娜一着地就往後跳到安全的地方。

下一段通道可算非常險濕，先用斜坡、鐮刀、針刺和火坑來分散你的注意，然後等你慢慢步下斜坡時才滾下石頭。通過的方法首先是在沒有石頭滾下的中線或右線慢慢


■圖 4.3.12

行到最底，那就可以引石頭滾下來（圖 4.3.5），然後行到鐮刀前約半格位置，看準鐮刀落到最底點時同時按↑＋口，就可以跳到對岸安全位置。慢慢步過佈滿針刺的路和跳過熔岩噴泉後，來到轉角的斜台，你要在那裏借三塊爛石板作踏腳點，跳到對面的入口去。跳法是校準目標對正對面的入口，慢行到斜台邊緣然後按着 R1 掣按↓後退一步，然後按↑＋口起跳，在空中加按〇掣，令跳的距離稍為短一點（跳躍中按〇時會令跳躍距離短一點點的，有時跳不到就是因為這一點點距離；圖4.3.6），那麼莉娜就會在着地時立即起跳到對面的入口

■圖 4.3.13



■圖 4.3.14

去。

入口的另一邊有兩個難關，一是如何攀到左邊牆上的石縫，好攀過去對面的秘密點，另一是到了秘密點之後怎樣跳回下面的柱上去。其實，石縫的起點不是你所見的那麼遠的，就在平台北邊的那片紅色的牆上，就有一條細細的石縫（圖4.3.7），只要你朝北邊的紅牆輕輕一跳，同是按下×掣，就可以非常輕易抓住石縫，攀到秘密點去，一點也不費功夫。在秘密點裏，總共有四個大藥包哩！回程時就在邊緣看準下面石柱的位置，按↑＋口起跳，在空中改按口掣，就可以在掉在石柱之後安全後彈到SAVE POINT上。

SAVE後是另一階段難關，攀過石縫後是第一個複合難關，爛地滾石加簾刀，先別理會滾石的問題，從爛地的最邊端校準斜線走到入口位置，跟應付其他簾刀一樣在簾刀劃過最低點時起跑，在轉入入口時適當地轉向右一點（圖4.3.8），就可以過關。接下來的斜路雖然路上有一個藥包，不過就有可能因此喪命，即使引了石頭滾開，也會令出口被封住，不值得為此冒險。走到斜路邊，以跳跳到斜坡下，在空中按↑掣就可以令莉娜着地後立即起跑，非常容易。第三節是單向斜坡簾刀加滾石，同樣走到單向斜坡邊在簾刀劃過最低點時起步，滑到斜坡最下那片黑了的地板的位置才起跳就可跳到對面平台上（圖4.3.9）。

繼續前進是兩邊有熔岩流出來的通道，這通道分為兩段——從入口到小藥包的一段只要對準藥包的位置直接衝過去便可以，藥包到橫桿的一段要先橫行近通道中間，但絕不可超越中間線（圖4.3.10），否則就會觸發熔岩流出來，衝過去時還要循蛇型路線走。

進入橫桿門後的通道，往右邊取子彈後，先走回門邊站定，從那裏起步一直跑就可以避過第一塊滾石，跳火坑方面只要站在邊緣起跳按×掣便行。接下來的火柱比起ADVENTURE 2.3的簡直小丑見大丑，這段路要分成兩部分跳，兩部分同樣是走到斜台一旁邊緣後移一小步，對準跟所有平台的邊緣成一直線後同時按緊↑＋口（圖4.3.11），直到再起跳時才放手。

通過火柱陣之後，是一個通往下面很深處的大廳，天花上懸着一座建築物中間有一塊爛地板，再隔一個柱位是秘密點。這裏實際的出口是在爛地板的正下方的一格小水池（圖4.3.12），由於門口的斜坡不是單向斜台，所以實際上斜坡和爛地板相隔只有兩格柱位，因此，這裏的跳法大致上跟平時一樣，即走到斜坡邊懸後退一步，起跑後按×起跳，而在空中就要放手，那就可以讓莉娜直掉到下面的水池中。

潛入水中，沿水道一直游，便到了這個遊戲最後一個大廳——金字塔頂了。走進這個大廳的中央，化為惡魔的積奇蓮便會從上面向你轟炸。她雖然一下會出三個火球（圖4.3.13），但因為於得不太頻密，HP又不高，所以很容易就可以把她打下來。但你不要大意，她會再次爬起來再次向你攻擊，不過攻擊力就大大減弱，不單只會在地上向你攻擊，還只會發射子彈，所以更容易對付。再次仰天倒地之後（圖4.3.14），事件的主腦終告死亡，不過你還得逃離金字塔。金字塔的出口就在塔頂的東邊，是要經過一輪在高柱之間的跳躍才能登上去的，不過完全沒有難度，而入口就在東面牆邊，被大石掩蓋着（圖4.3.15）。

跳到金字塔頂滑下斜坡之後，莉娜終於逃出金字塔，而這阿特蘭提斯的金字塔連同整個小島都會發生爆炸毀滅（圖4.3.16），而遊戲告終結。

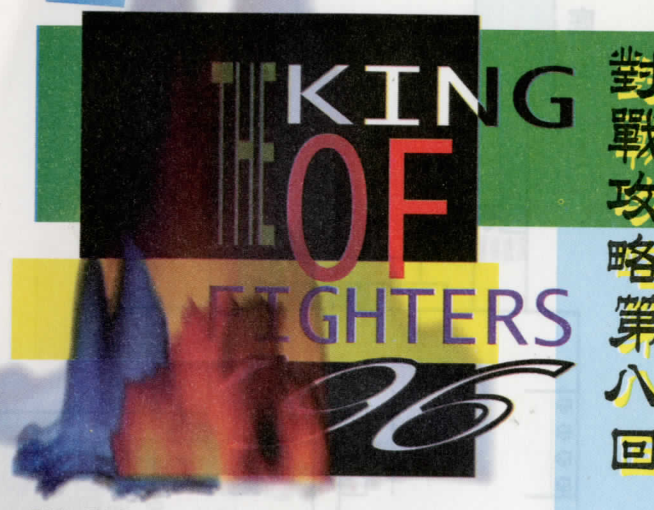


■圖 4.3.15



■圖 4.3.16





對戰攻略第八回

咁都得？？KOF'96特異新聞

在KOF'96中有很多鮮為人知的奇聞異事。以下，我們將為大家詳細報導：



BY: ZAC

鳴謝: 天草四郎時貞/ PUYU神/ 指令魔人/ XICO/ 赤目黑龍 協力

紅丸投FOREVER（又名：BENIMARU FOREVER）

難度：★★★★★ 攻擊力：★★★★★

條件：二階堂紅丸對CLARK

方法：紅丸投→對手倒地中→紅丸投FOREVER（←↙＋B↓↘→＋C）→對手倒地中→紅丸投FOREVER→對手倒……

難度在於何時出那用於將倒地中的對手踢起的輕腳（←↙＋B那一下），如果太早出，是踢不起對手的；如果太遲出，對手被踢起後，紅丸是會出了雷刃拳而非紅丸投。懂得這招後，就不用再怕那些人用的勁投CLARK了（不過要對手中你了的紅丸投才行…）。你又可用紅丸投→蹲下輕腳→真空片手駒這連招。


■捉完……


■跌開……


■挑返起佢！


■再接受「同性戀者之愛」吧！

小香澄超父駁超父

難度：★★★★★ 攻擊力：★★★★★

條件：對手在版邊，自己可出MAX超必，雙方保持約兩個身位距離。

方法：先出一個MAX超降破（輕重勻可），對手中招彈起時再出一個輕超降破（合計7～11 HITS）。在對手仍在半空時可用跳前超重擊追打，或跳前重腳→雙方同時着地→龍卷槍打→空中追打。這招有可能一擊必殺。


■在這個位置出招……


■佢中招時立即再出……


■準備跳起追打


■失手，但係都扣咗咁多

唔死都冇用的必殺超必殺忍蜂

難度：★★★ 攻擊力：★★★★★

跳前重腳→輕花蝶扇→MAX超必殺忍蜂

方法: 對手向版邊不停前衝，跟住就在對手背面向對手放出輕花蝶扇，然後自己亦向前衝。接着就用大跳躍踢頭（一定要早過花蝶扇擊中對手）→MAX超必殺忍蜂。


■追住個花蝶扇


■大跳踢頭（花蝶扇幾乎同時中）


■立即駁MAX超必殺忍蜂


■16 HITS！唔死都冇用！

鳴謝: COMPUTER PLAZA



三十幾HIT大蛇

難度：★★★★★ 攻擊力：★★★

條件：草薙京對草薙京/ 草薙京對KING

方法：草薙京甲用■夜鳥■摘來反草薙京乙的遠距離站立重腳（KING則用站立超重擊），但草薙京甲的■夜鳥■摘打不到草薙京乙。重複以上動作，草薙京甲那邊會有RUSH～HIT的顯示（由第二下開始），而HIT數亦會繼續逐下增加（除非草薙京甲的■夜鳥■摘成功擊中草薙京乙，否則HIT數顯示不會消失）。到HIT數去到咁上下（我哋反咗14下，但可以更多），呀草薙京乙便打到草薙京甲「見紅」，跟住草薙京便使出「16 HITS大蛇薙」（對手用前緊急迴避滾去草薙京甲的後面，草薙京甲便在對方滾動時出MAX大蛇薙），合共30 HITS（據說有人試過66 HITS）。


■反技打唔到對手


■每打一下，HIT數就計多一HIT(每下都要「就位」)


■到夠數時，對手就打到你「見紅」


■再駁多一下16 HITS大蛇薙

八稚女甩手 龍虎亂舞都甩埋

難度：★★★★★ 攻擊力：★★★

條件：八神庵對香澄/ 八神庵對ROBERT/ 坂崎獠對坂崎獠

方法：八神庵出八稚女衝過；在八稚女快要擊中時出龍卷槍打（ROBERT就用極限流連舞腳）截擊。成功的話，小香澄（或ROBERT）會中兩下八稚女後彈開，然後八神庵會自己在原地亂舞一輪後收招。如果在這時走過去，八神庵就會吸對手過去出埋個FINISH（捉住你炸一下），完成整個八稚女。在坂崎獠對坂崎獠時，則要一個出亂舞，另一個出極限流連舞拳。


■成功的話，八神打你兩HIT就會甩手……


■跟住佢就會企定定，郁唔到……


■你又打佢唔到，行前多一步就會……


■俾佢吸咗埋去炸一下

搞出人命的八稚女

難度：★★★★★ 攻擊力：★★★★★

蹲下重拳→輕驅闇炎→MAX八稚女

方法 對手向版邊不停前衝，跟住就在對手背面向對手放出輕驅闇炎，然後自己亦向前衝。接着就用蹲下重拳（一定要早過驅闇炎擊中對手）→MAX八稚女。難度就在於前衝→蹲下重拳→MAX八稚女（最好是：前衝中↙＋C↓↘→↘↓↙←＋C）及使出蹲下重拳的距離。


■追住「地火」


■幾乎同時擊中


■MAX八稚女！


■哈哈嘿……

向後玩奔走

難度：★★ 攻擊力：冇

指令：—→↖↖或—→↖—

難度在於要一前衝（—→）時便立即輸入↖↖或↖—（不要輸入↖←↙↓↘或↖←↙↓↘→），然後保持—，便可以見到你所使用的人物用前衝的動作來向後走。


■帝王！


■我走啦！


■你去邊呀？


■記住寫信返嚟呀！



人物特點：

速度不算快（27人中排第20，僅次於麻宮雅典娜，女角中排第6），所以應用穩守突擊。拳腳招方面，以遠距離站立輕腳／遠距離站立重腳這兩隻很長的腳較好用，用以「陰」人及封位為很不錯，而且兩招都可防空，加上遠距離站立輕腳出招時更可避對手掃，所以十分好用。而她的近距離站立重拳及蹲下重拳，兩者都可對空，是十分好用的招式。她的站立超重擊，是跳起轉身踢一腳，攻擊範圍遠，更可避對手掃腳。她的空中超重擊，是由上而下的，故在空戰中可發揮截擊的作用。她的必殺技及超必殺技，好多都在出招時先避對手攻擊再出招，所以好多時可用以「陰」對手。故理想的戰法，就是與對手作中距離戰，並不停地用站立拳腳或必殺技（如 VENOM STRIKE）封位，控制戰局。她和不知火舞及藤堂香澄一樣，是有援護攻擊的。





■她的腿招好長呀

基本攻擊：

(1) 前衝向對手→ (a) MIRAGE KICK (b) TRAP SHOT（近身） (c) SUPRISE ROSE（近身） (d) TORNADO KICK（中至近距離） (e) VENOM STRIKE (f) DOUBLE STRIKE (g) ILLUSION DANCE
(2) 前衝向對手→後緊急迴避→ (a) MIRAGE KICK (b) TORNADO KICK (c) VENOM STRIKE (d) DOUBLE STRIKE (e) SUPRISE ROSE (f) ILLUSION DANCE
(3) 跳前重拳／重腳→站立輕腳→ (a) 重TORNADO KICK（8 HITS） (b) SUPRISE ROSE（6 HITS） (c) TRAP SHOT（7 HITS）
(4)（對手在版邊）站立輕腳→重SUPRISE ROSE→重TORNADO KICK／SUPRISE ROSE（MAX 11 HITS）
(5)（對手在版邊）跳前重腳／重拳→近距離站立重腳（2 HITS）→DOUBLE STRIKE（MAX 5 HITS）

分析：

若你衝向對手，如果對手想反擊，那戰法1（a）～（g）便生效。戰法1（a）～（g）能產生截擊作用。而戰法2（a）～（f）則會先令對手的反擊落空，然後才攻擊。至於戰法（3），則是三招十分常用的連招。而戰法（4）及戰法（5），卻是三招幾難出但攻擊力強的版邊連招（要對手在版邊才可成功）。難度在於對手中了 SUPRISE ROSE 慘被「成件抽起」後，你要一着地就立即出 SUPRISE ROSE 或 TORNADO KICK，否則就不成功。當然，你也可在對手被「抽起」後用垂直跳輕腳、垂直跳重腳、站立輕拳或站立重腳追打，但攻擊力（包括對對手的心理打擊）就不夠大了。而戰法（5）方面，難度就在於出 DOUBLE STRIKE 那一下。因為好多時會出錯，變成 VENOM STRIKE 或 MIRAGE KICK。



■版邊專用的連招

招式分析：

VENOM STRIKE：可算是遠程飛行道具。出招時，KING姐會先跳起才踢個波出去，有效範圍約半個畫面；重的有效範圍約四分三個畫面。出招出得不算快，但勝在可避掃腳，可用以「陰」對手及封位用。缺點是若距離太近的話，是好易被對手截擊的。攻擊力：（輕）近距離14；遠距離17（重）近距離16；遠距離19



■VENOM STRIKE 可避掃腳

DOUBLE STRIKE：在 KOF'94 及 KOF'95 中也有的必殺技。出招時，呀KING姐會踢出兩個VENOM STRIKE，輕的有效範圍：第一個波約半個畫面，第二個波約一個畫面；重的有約效圍：第一個及第二個波約一個畫面。MAX 2 HITS（輕&重），。攻擊力：（輕）12＋14／（重）13＋16

TRAP SHOT：可算是對空技，KING姐會來一下後手翻，跳中對手後會站定再踢幾腳，MAX 5 HIT，有效範圍約二個身位。此招的好處是出招快，收招快。對手擋完後是很難反擊的。缺點是出招太用以對空，有時會打不中對手（對手未跳到過來你便收了招）。攻擊力：（輕&重）每HIT 6

TORNADO KICK：與以往（KOF'94&KOF'95）的不同，今集KING姐是會一面自轉，一面向斜上方踢向對手（一出招便有攻擊力），變了對空技。輕的會向斜上方約60˚踢上去，有效範圍約半個畫面，MAX 4 HITS；重的則會向斜上方約45˚踢上去，有效範圍約一個畫面，MAX 6 HITS。常用的方法，是在對手跳過來時使出，作對空用。中者會倒地。攻擊力：（輕）5（×4）／（重）5（×6）

SUPRISE ROSE：KING姐的另一招對空技。KING姐會向斜上方跳起（此時已有攻擊力），然後向斜下方踩向對手幾下。輕的會向斜上方約60˚跳上去，再向斜下方約45˚踩下去，

MAX 4 HITS，有效範圍約半個畫面；重的會向斜上方約45°跳上去，再向斜下方約45°踩下去，MAX 4 HITS，有效範圍約一個畫面。攻擊力：（輕）每HIT 6／（重）每HIT 5

MIRAGE KICK：KING姐的新必殺技。KING姐會衝向對手，再踢對手幾腳。有效範圍約一個畫面，MAX 4 HITS。出招時的動作與前衝的動作很相似，好易欺騙到對手。缺點是指令與VENOM STRIKE很相似，所以好易出錯，而且若對手擋了後是很易反擊到的。攻擊力：（輕）第一段每HIT 16；連打中每HIT 5／（重）第一段每HIT 18；連打中每HIT 6

ILLUSION DANCE：KING姐的超必殺技。出招那一瞬的閃光可「透嘢」，出招時，KING姐會出一下後空翻，再以拋物線的軌跡彈向對手。可利用後空翻來避過對手的攻擊（如掃腳），亦可用彈前來對空或避掃腳，但當然，對手是可以在跳過來時打你的超必的。「輕」的有效範圍約四分三個畫面，「重」的有效範圍約一個畫面，共14 HITS；MAX時20 HITS。攻擊力：連打中每HIT 5；上昇中每HIT 5／（MAX時）連打中每HIT 5；上昇中每HIT 5


■後翻避掃腳

見招拆招！

對昇系

若跳過去時手用昇系招式來反擊的話，那便只可用空中重拳／空中重腳或空中輕拳來打昇。其中以前二者的成功率較高，而且較好用（因為即使一齊中招的話，對手是會比你更「傷」的）。要注要的是，打昇要打得準，亦不可太早出招。因為昇系的特點，一是在出招時可「透嘢」，一是在出招時可格開對手的攻擊，所以，打昇最好要對手「起咗昇」才好打。

對突進技

要對付突進技，可用TORNADO KICK／VENOM STRIKE／SUPRISE ROSE或TRAP SHOT這四招來截擊，但只限相方相距甚遠兼你要「出得切」，故危險性較高。或用ILLUISION DANCE來「透完打」（但危險性亦高）。不過，最好用、最實用、最方便、最簡單的方法，便是用站立或蹲下輕拳來截擊。


■超必透琴月

空中戰

可在空中戰中用空中超重擊及空中輕腳／空中重拳／空中重腳作主打，其中以前二者最好用。如你是遲跳的一方，可在一跳起時立即用輕腳或超重擊截擊。


■空中超重擊作截擊用

防守

若對手使用空中必殺技攻過來，可用TORNADO KICK／蹲下重拳／近距離站立重拳／站立重腳／TRAP SHOT／SUPRISE ROSE或ILLUSION DANCE來對空，其中以前二者較好。當然，亦可用垂直跳或跳前超重擊與之硬拼。如果對手跳過來攻擊，亦可用上述方法對付之。

對遠程飛行道具

如遇着那些有波放，又到版尾的人物，可用SUPRISE ROSE來跳波打人，又或保持近身戰，廢了他們的「放波功能」，並可不停用站立重腳／站立重拳或站立輕腳來封位，使之動彈不得。又可一面行前，一面用VENOM STRIKE與他鬥波，仲要鬥鬥下突然出個DOUBLE STRIKE，「陰」返佢轉頭。

比較難對付的人物：

陳國漢：


■咪過嚟！

人用的「波波」基本上沒有招式可言，多是用重拳重腳或超重擊與你鬥轟。所以最好的戰法，就是在一開始時盡快搶攻，然後反攻為守。可用戰法（1）～（5）來進攻，這可令對手難以反擊。如果他跳過來便用TORNADO KICK／SUPRISE ROSE／垂直跳或斜跳超重擊／蹲下重拳／TRAP SHOT／跳前輕腳來對空（以前三者較好）。若對手使出鐵球大回轉迫過來，便一直拉遠距離，再不停放重VENOM STRIKE或DOUBLE STRIKE，別讓他埋身（因擋了鐵球大回轉會被扣去很多體力，而對手很多時會在收招時使出大破壞投）。總之，當自己的體力多過對手時便保持距離死擋，便可穩操勝券。

八神庵：


■跳完「地火」，再踩你波蘿蓋

有波有昇，是很難對付的人物。如他拉遠距離，再不停出驅闇炎的話，那你一是可以跳過去出超重擊或跳前重拳／重腳，與他的焚鬼炎鬥轟。也可在他出驅闇炎時用DOUBLE STRIKE，出其不意地先抵消其地火，再用第二個波彈佢個口；又可在他出驅闇炎時用SUPRISE ROSE，先跳地火，再踩其頭。若他在近身時突然出琴月陰，便立即用輕拳截了他，免得被他用連出琴月陰連來屈你。若你跳過去時他出焚鬼炎來對空，那便用超重擊或空中重拳／重腳來與他鬥轟，因為就算一齊中，他都會比你「傷」的（以後兩者的效果較好）。但有一點要絕對提防的是，別讓他埋身，因為若給他埋身的話，他有機會出屑風→重拳→葵花（3段）或（佢喺版邊）屑風→重拳→葵花（2段）→站立重拳→（你着地時）屑風→重拳→葵花（3段）又或屑風→前衝重拳／前衝輕腳→屑風→前衝重拳／前衝輕腳→屑風→前衝重拳／前衝輕腳→屑……這幾招用以返本的連招，所以一定要小心提防。

CLARK：


■連按輕拳截指令投

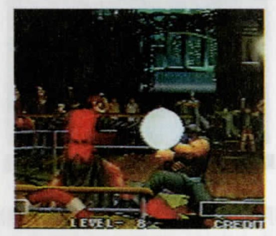
人用的CLARK，最常用的戰法，多是用跳前超重擊→SUPER ARGENTINE BACKBREAKER→FLASHER ELBOW或前衝→SUPER ARGENTINE BACK BREAKER→FLASHING ELBOW這兩招。如要對付，可在對手跳過來時立即用垂直跳超重擊／垂直跳重拳／垂直跳重腳／蹲下重拳／TRAP SHOT／TORNADO KICK或SUPRISE ROSE對空。如他衝過來，可用站立或蹲下輕拳。總之，不能讓他過到來。在你攻過去時，可用戰法（3），（4）及（5）。如被打DOWN，記得立即用DOWN迴避（着地時A＋B），因人用的CLARK多會在打DOWN對手後站在對手面前，再在對手起身時立即垂直小跳，若對手想反擊便立即用超重擊截；若對手不動便在着地時立即用SUPER ARGENTINE BACK BREAKER→FLASHING ELBOW。如不幸被打DOWN而你又沒有用DOWN迴避，那便在對手在你面前垂直小跳時立即用前急緊迴避來滾走，別讓他有機可乘。如他在你面前使出閃避→指令投這招的話，那便在他閃避時立即用→＋C或D（投技）或連按輕拳來截了他的指令投。



近身戰最有利 VICE 對戰攻略

人物特點：

速度適慢（27人中排第23，僅次於藤堂香澄，女角中排第8），故應採用近身戰。拳腳招方面與MATURE的一樣（除了站立及空中超重擊）。她的近距離站立輕腳及跳起輕腳都有2 HITS。她的蹲下重拳可掃跌對手。她的站立重腳，是向斜上方伸一腳，既可對空，又可避對手掃腳。她的蹲下重腳，是向上踢一腳；可對空，而且有2 HITS。她的近距離重腳亦有2 HITS。而她的站立超重擊的攻擊範圍，更是長得離譜（因會向前行一步），但如對手站得太近便打不到。她的空中超重擊，是向斜下方轟出一掌（但有2 HITS），用於空對地十分有利（「陰」對手擋完第1 HIT後都）。理想的戰法，都是與對手作中至近距離戰，並不停地使用拳腳招封位，間中亦可用站立超重擊或OUTRAGE作突襲。如此，你便能控掣戰局的了。她和八神庵及MATURE一樣，是有援護攻擊的。



■好鬼長的站立超重擊



■空中輕腳有2 HITS

基本攻擊：

(1) 前衝向對手→ (a) OUTRAGE
(b) 輕 DA CIDE
(c) GORE FEST
(d) NEGATIVE GATE
(2) 前衝向對手→ (a) 後緊急迴避→重 DA CIDE
(b) OUTRAGE
(3) 跳前重拳→站立重拳 (2 HITS) / 站立輕腳 (2 HITS) →重 DA CIDE / GORE FEST / NEGATIVE GATE
(4) 跳前重拳→站立輕腳→輕 OUTRAGE (MAX 6 HITS)
(5)中跳或小跳輕腳→中跳或小跳輕腳→中跳或小跳輕腳→中……
(6) OUTRAGE→站立超重擊→ DA CIDE

分析：

若你衝向對手，如果對手想反擊，那戰法1 (a) ～ (b) 便生效。戰法1 (a) ～ (b) 能產生截擊作用。而戰法2 (a) ～ (b) 會先避開對手的攻擊，然後才反擊。至於戰法1 (c) ～ (d)，就是用於對付那些「死擋派」的戰法。而戰法 (3)，則是合共3招幾難出的連招（難度在站立重拳或站立輕腳後接必殺技），其中以第二招（跳前重拳→站立輕腳→GORE FEST）最易出亦最常用。至於戰法 (4)，是一招十分常用及十分簡易的戰法。雖然攻擊力不算大，但勝在出招快，在近身戰中用於封位一流。而戰法 (5)，如果對手中了你的第一下跳前輕腳（2 HITS）後是「擋唔返」的；就算對手立即蹲下，也會中埋之後的跳前輕腳的（因計中段）。基本上，對手中了此招後，便只有希望你失手，否則就會死硬。有一點要注意的是：如用此招對付「正常體形」的人物（如草薙京、八神庵等），用小跳輕腳較好；如對付「大粒佬」（如WOLFGANG、陳國漢等），則用中跳或小跳都OK。總之，對手越大件越好（唔好諗住用哩招嚟對付蔡寶奇，你會想死咗去算……）。最後的戰法 (6)，則是用以「陰」對手的戰法：如對手擋了OUTRAGE後想反擊，便會中了站立超重擊；若對手在擋了站立超重擊後想反擊，便會中了DA CIDE，都幾好「陰」的。



■極難出，但至死方休的連招

招式分析：

OUTRAGE：可算是「快腳」，VICE會踢出一堆「腳風」，連「粥」對手好多下。有效範圍約二個身位。輕的MAX 4 HITS；重的MAX 8 HITS。攻擊力：（輕）每HIT 4／（重）每HIT 3

RAVE FEST：在空中出的OUTRAGE，但有效範圍較遠，約兩個半身位。可在跳過去對手那使出，作截擊用（但不大化算），又或在後跳時，而對手也跳過來追擊時使出。輕的MAX 4 HITS；重的MAX 8 HITS。攻擊力：（輕＆重）每HIT 5





■人跳你又跳，收嘢啦！

DA CIDE：與MATURE的DECEASER一樣，VICE會行前一步再「丟隻手出去」的投技。輕的有效範圍約半個畫面；重的有效範圍約四分三個畫面。攻擊力：（輕）22／（重）25

GORE FEST：指令投。指令較麻煩，有效範圍約一個身位。捉住對手後，VICE會將對手在地上拖行，然後丟走佢。如想出得暢順的話，便要在完全輸入指令後（→↘↓↙←→）才按C擊，那便不會出了近距離站立重拳的了。攻擊力：7（×4）

NEGATIVE GATE：被喻為「真！極樂極樂投」的超必殺技。出招時，VICE會用她的大腿內側（！）夾住對手的頭（……），再向後翻幾週。有效範圍約一個身位，平時會向後翻三週，MAX時會向後翻五週。攻擊力：12×3／（MAX時）10×5



見招拆招！

對昇系

若跳過去時手用昇系招式來反擊的話，那便只可用空中重拳、空中輕腳或空中超重擊來打昇。因為即使一齊中招的話，對手是會比你更「傷」的。但要注要的是，打昇要打得準，亦不可太早出招。因為昇系的特點，一是在出招時可「透嘢」，一是在出招時可格開對手的攻擊，所以，打昇最好要對手「起咗昇」才好打。

對突進技

要對付突進技，可用OUTRAGE或DA CIDE來截擊，但只限中距離。當然，你亦可用超必或GORE FEST截擊（但很難）。不過，最好用、最實用、最方便、最簡單的方法，便是用站立或蹲下輕拳來截擊。





■過嚟俾我擁抱啦

空中戰

可用空中超重擊或空中重拳作主打，或用空中輕腳作封位。如你是遲跳的一方，可在一跳起時立即用重腳截擊。

防守



若對手使用空中必殺技攻過來，站立或蹲下重腳反擊，其中以後者較好。當然，亦可用垂直跳或跳前的超重擊/ 重腳與之硬拼。亦可在擋完後用GORE FEST或超必來丟走佢。如果對手跳過來攻擊，亦可用上述方法對付之。

■擋完就丟你走

對遠程飛行道具

如遇着那些有波放，又到版尾的人物便只好保持近身戰，廢了他們的「放波功能」。

比較難對付的人物：

八神 庵：

如他拉遠距離，再不停出驅闇炎的話，那你一是可以跳過去出超重擊或跳前重拳/ 輕腳，與他的焚鬼炎鬥轟；又或在他出驅闇炎時立即出DA CIDE來擊，但難度較高。若他在近身時突然出琴月陰，便立即用輕拳截了他，免得被他用連出琴月陰連來屈你。若你跳過去時他出焚鬼炎來對空，那便用超重擊或空中重拳/ 輕腳來與他鬥轟，因為就算一齊中，他都會比你「傷」的。但有一點要絕對提防的是，別讓他埋身，因為若給他埋身的話，他有機會出屑風→重拳→葵花（3段）或（佢喺版邊）屑風→重拳→葵花（2段）→站立重拳→（你着地時）屑風→重拳→葵花（3段）又或屑風→前衝重拳/ 前衝輕腳→屑風→前衝重拳/ 前衝輕腳→屑風→前衝重拳/ 前衝輕腳→屑……這幾招用以返本的連招，所以一定要小心提防。



■成功截了驅闇炎

CLARK：

人用的CLARK，最常用的戰法，多是用跳前超重擊→SUPER ARGENTINE BACKBREAKER→FLASHER ELBOW或前衝→SUPER ARGENTINE BACK BREAKER→FLASHING ELBOW這兩招。如要對付，可在對手跳過來時立即用垂直跳超重擊/ 垂直跳重拳/ 垂直跳或跳前重腳對空。如他衝過來，可用站立或蹲下輕拳來截擊。總之，不能讓他過到來。在你攻過去時，可用戰法（1）～（6）。如被打DOWN，記得立即用DOWN迴避（着地時A＋B），因人用的CLARK多會在打DOWN對手後站在對手面前，再在對手起身時立即垂直小跳，若對手想反擊便立即用超重擊截；若對手不動便在着地時立即用SUPER ARGENTINE BACK BREAKER→FLASHING ELBOW。如不幸被打DOWN而你又沒有用DOWN迴避，那便在對手在你面前垂直小跳時立即用前急緊迴避來滾走，別讓他有機可乘。如他在你面前使出閃避→指令投這招的話，那便在他閃避時立即用→＋C或D（投技）/ 連按輕拳或OUTRAGE/ GORE FEST來截了他的指令投。



■你一閃我就丟你

MATURE：

人用的MATURE，多是用站立超重擊→METAL MASSACRE來進攻。如要破招，可先拉遠距離，在她使出METAL MASSACRE時立即垂直小跳，然後用空中超重擊/ 空中重拳或輕腳打佢塊面。如你跳過去進攻，她多會用站立超重擊來對空。你可用空中超重擊/ 空中重拳/ 空中輕腳與她鬥轟，打佢條蛇腰。若然她跳過來，她多會用跳前輕腳→站立輕腳→MATAL MESSACRE這連招或跳前輕腳→站立輕腳→站立重腳→MATAL MESSACRE來封位。所以，最好在她跳過來時立即跳起，並在一跳起時立即用重腳/ 垂直跳重拳或垂直跳超重擊截擊。總之別讓她跳過來，免得被她屈體力。

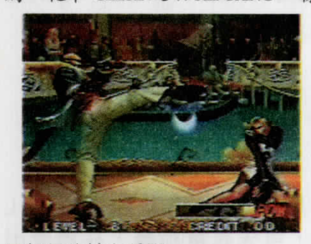


■用輕腳踢佢條蛇腰

不用必殺技的人物 MR. BIG 對戰攻略

人物特點：

速度適中（27人中排第17，僅次於RALF），而且手長腳長，故可多用拳腳招封位。拳腳招方面，遠距離站立重腳/遠距離站立重拳/遠距離站立輕腳/遠距離站立輕拳及站立超重擊（即差不多全部拳腳招！）的攻擊範圍都很遠，其中尤以遠距離站立重腳/遠距離站立重拳及站立超重擊的攻擊範圍最遠，用以封位很不錯。他的站立超重擊，是先「自轉」一圈，再將手中雙棍「合體」，然後再一野插向對手那兒。攻擊範圍遠，而且轉身時會先移後少許，可避開對手的拳腳招，但如對手比較短小，只要佢蹲下便可避開。他的遠距離站立重腳的攻擊距離十分之遠，足足在兩個身位，而且又可對空，可謂十分惡。他的遠距離站立重拳，是會一面行前，一面用手中棍插向對手，一手一下，合計2 HITS。攻擊範圍有兩個半身位，所以用來封位就十分好用，但缺點就和站立超重擊一樣。他的近距離站立重拳是一下上勾拳，用以對空一流。他的蹲下重拳，是可掃跌對手的。而他的蹲下重腳，攻擊範圍遠，但衰在出得慢，而且又不能掃跌對手，所以只好早點出來封位。他的跳前重拳是有2 HITS的，可以用以「陰」對手擋完第一下就郁。他的跳前重腳的攻擊範圍遠，但係衰在出得慢，要一起跳就出才好。他的空中超重擊，是向斜下方的一棍，攻擊範圍不算遠，但用來「打昇」就最好。可惜的是，他的必殺技大多出得慢或收招慢，好易讓對手截擊或反擊，所以如非必要，就不要出必殺技了。理想的戰法，就是與對手作中至近距離戰，並不停地用拳腳招封位，控制戰局。他和GEESE及WOLFGANG一樣，是一定有援護攻擊的。



■好長的站立重腳



■有2 HITS的空中重拳

基本攻擊：

(1) 前衝向對手→(a) 遠距離站立重腳
(b) KALIFORNIA ROMANCE（近身）
(c) 遠距離站立重拳
(d) 站立超重擊
(2) 前衝向對手→後緊急迴避→(a) 遠距離站立重拳
(b) 遠距離站立重腳
(c) 站立超重擊
(d) CROSS DIVING
(e) SPINNING LANCER
(f) 重KALIFORNIA ROMANCE
(g) GROUND BLASTER
(h) BLASTER WAVE
(3) 跳前重腳→重KALIFORNIA ROMANCE（6 HITS）

分析：

若你衝向對手，如果對手想反擊，那戰法1 (a)～(d) 便生效。戰法1 (a)～(d) 能產生截擊作用，但難度在於出招時雙方的位置（尤其是戰法1 (a)、1 (c)～(d)）。而戰法2 (a)～(h) 則會先令對手的反擊落空，然後才攻擊。至於戰法(3)，則是一招幾難出但攻擊力「算係咁」的連招（難度在於隻重腳幾時出）。



■「大先生」的唯一（？）連招

招式分析：

GROUND BLASTER：可算是遠程飛行道具。出招時，「大先生」會用他手上的棍在地上劃出一個「地火」（「劃」火柴？），攻擊範圍約一個身位，中者會倒地。如用重的話，「大先生」則會行前一步才放「地火」，有效範圍約半個畫面。出招出得不算快，但勝在距離遠，可用以「陰」對手及封位用（←想得真美好），中者會倒地。攻擊力：（輕）18；（重）22

CROSS DIVING：突進技。出招時，「大先生」會飛插向對手，可避對手掃腳，輕的攻擊範圍約半個畫面；重的則大約一個畫面，中者會倒地。攻擊力：（輕）21／（重）24


■CROSS DIVING可避掃腳

SPINNING LANCER：出招時，「大先生」會將手上雙棍「合體」，然後便將它架在肩上，再一面旋轉，一面用肩上棍來棍對手。在轉動中，對手是打不到「大先生」的下盤的（除了「地火」）。輕的攻擊範圍約兩個身位，MAX 4 HITS。重的在收招時會來多個站立超重擊，是為FINISH，MAX 10＋1 HITS，中者會倒地。攻擊力：（輕＆重）每HIT 4；FINISH 11


■SPINNING LANCER又可避掃腳

CRAZY DRUM JAM：「大先生」的「快拳」（其實是快棍）。出招時，「大先生」會用手中棍狂扑對手。出招出得快，但收招慢，好易會被對手反擊。攻擊力：（輕）每HIT 5／（重）每HIT 7

KALIFORNIA ROMANCE：「大先生」的昇。輕的在出招時能先格開對手的攻擊再昇，MAX 2 HITS，中者會倒地。重的會在出招時先向前衝約一個畫面再昇。MAX 5 HITS，中者會倒地。攻擊力：（輕）14（以後半數）／（重）17（以後半數）



■先格後昇

BLASTER WAVE：「大先生」的超必殺技。出招時，「大先生」會先舉起雙棍儲電，然後再將一個電球插向對手，出招出得好慢，而且如果對手站得太近的話，此招是打不中對手的。MAX 4 HITS。用A掣使出，攻擊範圍約半個畫面；用C掣使，攻擊範圍約四分三個畫面。MAX時，那電球會變成橙色，MAX 7 HITS。攻擊力：24（以後半數）／（MAX時）28（以後半數）


■如對手站得太近，是打不中對手的

見招拆招！

對昇系

若跳過去時手用昇系招式來反擊的話，那便只可用空中重拳／空中超重擊或空中重腳來打昇。其中以前二者的成功率較高，而且較好用（因為即使一齊中招的話，對手是會比你更「傷」的）。但如用空中重腳，便要一起跳就出，因為他的空中重腳出得比較慢。但要注要的是，打昇要打得準，亦不可太早出招。因為昇系的特點，一是在出招時可「透嘢」，一是在出招時可格開對手的攻擊，所以，打昇最好要對手「起咗昇」才好打。

對突進技

要對付突進技，可用KALIFORNIA ROMANCE「格完打」。不過，最好用、最實用、最方便、最簡單的方法，便是用站立或蹲下輕拳→CRAZY DRUM JAM來截擊。

空中戰

可在空中戰中用空中超重擊及空中重拳／空中重腳作主打。如你是遲跳的一方，可在一跳起時立即用輕腳或重拳截擊。

防守

若對手使用空中必殺技攻過來，可用KALIFORNIA ROMANCE／近距離站立重拳／站立輕腳或遠離站立重腳來對空。當然，亦可用垂直跳或跳前超重擊／重拳與之硬拼。如果對手跳過來攻擊，亦可用上述方法對付之。

對遠程飛行道具

如遇着那些有波放，又到版尾的人物，可用輕GROUND BLASTRE與之鬥波，然後突然出一下站立重拳／重腳或站立超重擊來「陰」佢一嘢。又或保持近身戰，廢了他們的「放波功能」，並可不停用站立重腳／站立重拳或站立輕腳來封位，使之動彈不得。




■對唔住，我隻腳比較長

比較難對付的人物：

陳國漢：

人用的「波波」基本上沒有招式可言，多是用重拳重腳或超重擊與你鬥轟。所以最好的戰法，就是在一開始時盡快搶攻，然後反攻為守。可用戰法(1)～(3)來進攻，這可令對手難以反擊。如果他跳過來便用KALIFORNIA ROMANCE／垂直跳或斜跳超重擊／垂直跳或跳前重拳／跳前輕腳／近距離站立重拳(以前三者較好)。若對手使出鐵球大回轉迫過來，便一直拉遠距離，別讓他埋身(因擋了鐵球大回轉會被扣去很多體力，而對手很多時會在收招時使出大破壞投)。總之，當自己的體力多過對手時便保持距離死擋，便可穩操勝券。



■不要過來啊！

八神庵：

有波有昇，是很難對付的人物。如他拉遠距離，再不停出驅闇炎的話，那你可以跳過去出超重擊或跳前重拳／重腳，與他的焚鬼炎鬥轟。也可在他出驅闇炎時用CROSS DIVING，出其不意地飛插截擊(但出招時間要好好掌握)。若他在近身時突然出琴月陰，便立即用輕拳截了他，免得被他用連出琴月陰連來屈你。若你跳過去時他出焚鬼炎來對空，那便用超重擊或空中重拳／重腳來與他鬥轟，因為就算一齊中，他都會比你「傷」的。但有一點要絕對提防的是，別讓他埋身，因為若給他埋身的話，他有機會出屑風→重拳→葵花(3段)或(佢喺版邊)屑風→重拳→葵花(2段)→站立重拳→(你着地時)屑風→重拳→葵花(3段)又或屑風→前衝重拳／前衝輕腳→屑風→前衝重拳／前衝輕腳→屑風→前衝重拳／前衝輕腳→屑……這幾招用以返本的連招，所以一定要小心提防。


■飛呀！

CLARK：

人用的CLARK，最常用的戰法，多是用跳前超重擊→SUPER ARGENTINE BACKBREAKER→FLASHER ELBOW或前衝→SUPER ARGENTINE BACK BREAKER→FLASHING ELBOW這兩招。如要對付，可在對手跳過來時立即用垂直跳或跳前超重擊／跳前重拳／跳前輕腳／近距離站立重拳或KALIFORNIA ROMANCE對空。如他衝過來，可用站立或蹲下輕拳截擊(但千萬不要後CRAZY DRUM JAM！)。總之，不能讓他過到來。在你攻過去時，可用戰法(1)～(3)。如被打DOWN，記得立即用DOWN迴避(着地時A＋B)，因人用的CLARK多會在打DOWN對手後站在對手面前，再在對手起身時立即垂直小跳，若對手想反擊便立即用超重擊截；若對手不動便在着地時立即用SUPER ARGENTINE BACK BREAKER→FLASHING ELBOW。如不幸被打DOWN而你又沒有用DOWN迴避，那便在對手在你面前垂直小跳時立即用前急緊迴避來滾走，別讓他有機可乘。如他在你面前使出閃避→指令投這招的話，那便在他閃避時立即用→＋C或D(投技)或連按輕拳來截了他的指令投(但要小心別讓那輕拳變了CRAZY DRUM JAM)。


■你一閃我就丟你

WELCOME HOUSE 2

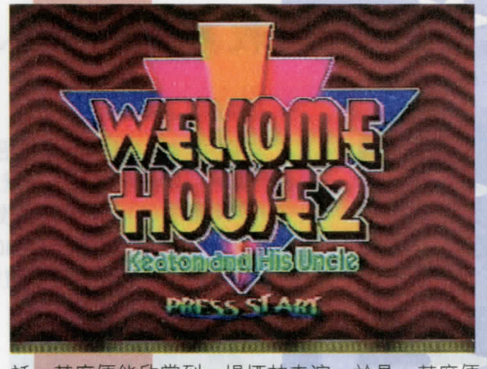
超簡易流程攻略

再次進入歡迎屋 感人肺腑笑到仆 ~美利堅合眾國萬歲！！

BY：ZAC



製造商：GUST
售價：5800 日圓
容量：CD-ROM
記憶：1 BLOCK



故事：

自從上次主角基度（キートン）逃出「歡迎屋」之後。今次他又到「歡迎屋」作客（仲要過夜）。在睡夢中，基度慘被他的阿叔柏金遜（パーキンソン）「炸了一鑊」。第二朝便收到柏金遜叔叔的電話，説7月4日是美國國慶，他已準備了一連串「活動」給基度。他還説如果基度成功去到他的房間 去的話，基度便能欣賞到一場煙花表演。於是，基度便「再探歡迎屋」了……

操作方法：

↑……………前進
→……………向右轉
↓……………後退
←……………向左轉
□掣…………調查／決定／談話
×掣…………取消
○掣…………進入道具畫面
↑＋□掣……向前奔走
START 掣……進入地圖畫面、再按多一下便到 SAVE 畫面

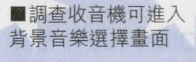






PART I：歡迎來到歡迎屋

遊戲開始（基度的房間，房中有一個有空位剩的「藍色書櫃」）→床的左邊有一古舊收音機（ラジオ），調查它便可進入背景音樂選擇畫面（冇用的）→調查在反方向的枱面上的「禮物」並打開它→房中有一電話，走過去調查它並聽它。原來是柏金遜叔叔打來的。他會叫基度到他的房間去看煙花→離開房間→右轉直行到尾→打啡色開門出大廳（玄關）→站在大廳中央的紅圈中，並調查圈前的牌→打開大廳中的紅色門→到了會客室（應接間），內有一個有空位剩的「紅色書櫃」→在地上有白線的那邊調查茶机上的收音機→到房間的另一邊調查那白色櫃桶→聽電話→走回大廳→上二樓（你會好開心的）



■調查收音機可進入背景音樂選擇畫面



■在這個位置調會客室的收音機會在奇事發生

PART II：地下娛樂城

走回去打開大廳中的啡色門→轉左直行到尾→進入在基度房間旁的房間（洗手間）→調查浴簾並拉開它→被困洗手間→坐在馬桶上→到達角子老虎機場→調查場中各部老虎機並每部玩一次→玩多一次紅色老虎機→從牆中的洞到達保齡球場→調查並玩那紅色球→到達輪盤房→進入房中的紅色門→到達戲院（可坐在椅上看電影，共4套）→舞台前的兩邊各有一扇門：左邊的是去賣唱片（レコード）的店子，有錢的話可去買唱片；去調查右邊的那扇門便可打開它，原來是通往角子老虎機場的→從牆中的洞到達保齡球場→調查並玩那綠色球→到達輪盤房→進入房中的綠色門→到達地下車房→調查那機器並開動它→立即向後退到地上寫着「DANGER」的位置上→回到地面車房→調查車門→開動那機器→到了車房的另一面→調查並取走在陷阱（ワナ）中的鎖匙（カギ）→開動那機器→從房中的門離開→到達基度房間那邊的走廊→走回大廳

PART III：奇妙的生物——狗

用剛得到的鎖匙打開在會客室旁的那扇門→進入飯廳（食堂）→聽那電話→走到飯廳的窗前→調查那火爐並按下那開關（スイッチ）→進入火爐後的洞→開動洞中的機器（以後便可用這條路到達保齡球場了）→回飯廳→進入飯廳中的那扇門→到達廚房（キッチン）→與廚師艾斯加魯哥（エスコルゴ）談話→從廚房的另一扇門出去→到了酒吧（內有點唱機，如有唱片的話可用它來播歌）→由左面的那扇白色門出去→到了泳池→與阿積（ジャック）談話→回酒吧→調查吧枱的內側→發現錢（お金）及拔蘭地（ブランデー）→拿走後便去聽電話→是柏金遜叔叔打來的，他透露不能讓拿破倫（ナポレオン，即柏金遜叔叔的狗）飲酒→調查並打開在點唱機旁的門（拿破倫會搶去拔蘭地）→到達大廳→回去泳池找阿積談話→回廚房與艾斯加魯哥談話→從飯廳回大廳（你會開始懷疑狗是一種怎樣的生物……）



■戲院播影的其中一套「電影」



■用這個方法離開地下車房



■走到飯廳的窗前中計……

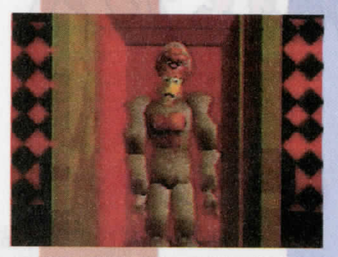


■拿破倫搶了拔蘭地！

PART IV：人狗情未了

回到地下車房→踏到反了的車子上面→開動牆上的開關→回廚房與艾斯加魯哥談話→得到一食物→將那食物放到飯廳的枱面中央→離開飯廳，找艾斯加魯哥及阿積談話→回飯廳調查那食物→回大廳並上二樓→轉左便會見到拿破倫→追了一圈→向反方向追→被襲→向拿破倫逃走的方向走→進入右手面的房間內(內有四個大櫃及一個有空位剩的「黑色書櫃」)→聽了那電話→打開那些大櫃→走回落地下的樓梯口→進入在樓梯口旁的藍色門→進入左面的籃色門→開了那電視機→聽了那電話→坐在電話旁的沙發上→回去那有四個大櫃的房間→打開其中一個櫃→基度變身(共有兩套衫)→進入二樓的白色門→上了三樓，見到一個叫真實之口(真実の口)的機關→回去進入二樓那籃色門的房間→向前走，調查並打開那白色的門→調查並取得那斧頭→打開粉紅色門(內有一個有空位剩的「粉紅色書櫃」，這兒是阿積的房間)→坐在床上→行上床的上層取得一個自由神像的擺設→聽電話，柏金遜叔叔說要用魔法之刃才可破開真實之口→回泳池與阿積談話→上三樓用斧頭砍真實之口


■放食物在枱上引拿破倫


■基度大變身(另一套衫是「超～～人」)

PARIT V：神呀，神呀～～

到地面車房找阿積談話→回泳池→站上跳板使用斧頭→女神出現(吓？咁都得？！)→選鐵斧→再使用斧頭→選金斧或銀斧→上三樓用金(銀)斧頭砍真實之口→調查並將手放入真實之口→入面有一機器，開動與否也沒關係→進入那洞→到達圖書館→從書櫃上取得黑色書、粉紅色書、紅色書、黃色書、籃色書及綠色書(調查書枱可找到錢)→從門口出去→走到走廊尾便上樓梯到四樓→走到尾便見到兩扇門：一紅一綠→打開那紅色門→調查那綠色箱→開動牆上的開關→調查那寶箱，再調查多一次便可得到炸彈(バクダン)→進入綠色門的房間→調查並踢開在牆角的垃圾桶→調查並彈那鋼琴→阿妮告羅(アレグロ)出現並責怪基度→回三樓，進入綠色門的房間(那是阿妮告羅的房間)→將綠色書放回書櫃→聽兩次電話→調查牆邊那小枱子→使用炸彈→過去調查那炸彈→進入炸開的洞→到達艾斯加魯哥的房間→將黃色書放回書櫃→離開，到阿積的房間→將粉紅書放回書櫃→將其它書都放回原處(但並沒有什麼事情發生……)


■女神出現！


■每個櫃拿一本書，然後將每一本放回與書同色的房間

PART VI：嘩！我咁大個仔，都未見過咁正嘅煙花呀！

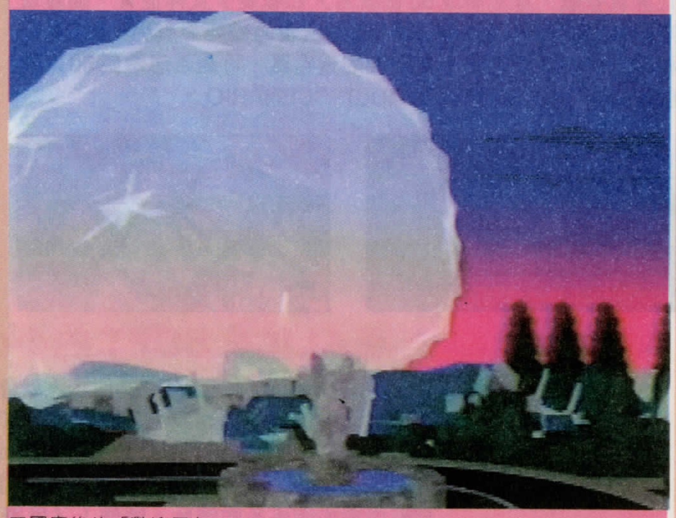
去與艾斯加魯哥談話→得到心形巧克力(ハート型チョコ)→到阿告妮羅的房間(綠色房)→將心形巧克力交給阿告妮羅→得到魔法蘋果(魔法のリンゴ)→到艾斯加魯哥的房間與阿積的房間中間的房間(洗手間)→往阿積房間那邊走去→跟着地上的腳印走到有電視機的房間→坐在電視機前的沙發→跟着電視機走→見到拿破倫→往拿破倫那邊→回去與艾斯加魯哥談話→將魔法蘋果交給他→艾斯加魯哥進入雪櫃後的暗門→在他原本站着的位置得到天秤→進入暗門→一直去到地下室→調查醉酒睡眠的艾斯加魯哥→得到拔蘭地→將那拔蘭地放到飯廳的枱面中央→離開飯廳→回飯廳調查那睡在枱面中央的拿破倫→得到金鎖匙→去三樓那有鋼琴的房間→調查那垃圾桶→得到心形巧克力→調查並打開那窗→走出去→去到隔籬房→行上綠色箱→向右行三步→到達密室門口→進入密室→順序(從左至右)將自由神像的擺設、天秤、心形巧克力放在枱上→打開房門→進入柏金遜叔叔的房間→打開牆上的開關→進入昇降機→開動昇降機　的開關→到達柏金遜叔叔的房間(另一頭住家？)→用金鎖匙打開房門→入房欣賞煙花表演


■將自由神像的擺設、天秤、心形巧克力順序放在枱上


■柏金遜叔叔的煙花表演令基度歎為觀止

柏金遜叔叔的話：

1776年7月4日……阿美利加(現稱「美利堅合眾國」，即美國)脫離英國獨立。今天就是要記念追求自由、平等、幸福這些理想的日子。我們要愛國及尊敬先祖，不要嘻嘻哈哈的過了這天。


■國慶後的「歡迎屋」





車長詞 1997 年 1 月 17 日 出紙 3 大頁

這兩個星期真是值得慶幸，因為適逢有不少出色遊戲在這時推出，好像《家裏便當箱》、《超級機械人資料集》、《YU-NO》與及《鬼畜王 RANCE》等等，而台灣方面更宣佈會在 1 月中旬左右，推出萬眾期待的 FALCOM 名作《英雄傳説 4~ 朱紅水滴》中文版，而 TGL 的《古大陸物語 8~ 狂神之都》和《古大陸傳説》亦快將中文化，看來這個春季真的很難過了（指錢包）。另外，由於版位所限，今期的新作時間表與人氣榜會暫停一期，至於讀者小強的來信，還是留待下期才回答吧。（車長）

J-WIN95 鬼畜王 RANCE

終於等到你出最新一集喇！

ALICE SOFT 是眾多美少女電腦遊戲生產商中，較為支持 WINDOWS 系統的其中一間公司，而她最為人所知的遊戲有《RANCE》、《鬥神都市》、《DPS》、《夢幻泡影》和《ALICE 之館》等。至於近兩個月最吸引玩家的，就當然是《鬼畜王 RANCE》會在 JWIN95 上推出啦！（RANCE）

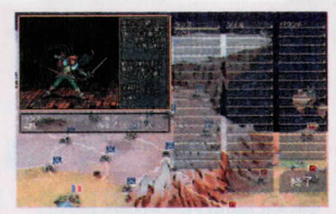


生產商：ALICE SOFT
對應系統：JWIN95
類別：SLG
容量：CD-ROM
要滑鼠
18 禁

今集係玩啲乜？

和前 6 作（《RANCE》1 至 4 、4.1 和 4.2）的 RPG 玩法有點不同，《鬼畜王 RANCE》是一隻系統上較為正統（？）的 SLG，需要點戰略來玩；而故事基本上是以曾經在以前幾集出過場女角的所屬國家所串成的，其中一直跟隨着 RANCE 的斯露，與及迷戀了 RANCE 多年的莉雅都會在今次出現。





RANCE 係邊個？

只要對美少女電腦遊戲有點認識的玩家，就一定不會對此君陌生，這位RANCE可以説得上是一個色中餓鬼、人中之獸，不知有幾多美少女曾經栽在他的手中……不過，他一生都注定會是個英雄（？），在重要危急關頭總會露兩手看家本領將惡黨消滅，因此有不少女性都對 RANCE 很著迷。


















呢次 RANCE 有幾多個目標？

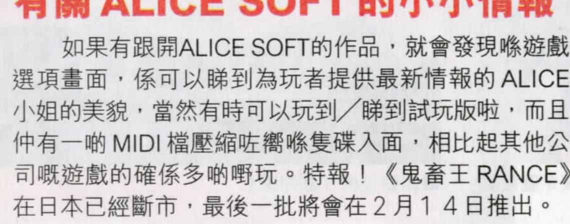
哈哈！老實講，今次唔知係阿RANCE哥有運行，抑或係程式員專登嘅，竟然有成50個貌若天仙嘅美少女俾佢★，簡直破哂以往嘅紀錄，而且有部份喺第2次會面嘅陣會有另一張CG，相當抵玩。之不過咁，要爆機的確唔難，可是若想做到50人斬就難啲喇，因為今集係玩 MULTI-SCENARIO 。





有關 ALICE SOFT 的小小情報

如果有跟開ALICE SOFT的作品，就會發現喺遊戲選項畫面，係可以睇到為玩者提供最新情報的 ALICE 小姐的美貌，當然有時可以玩到／睇到試玩版啦，而且仲有一啲 MIDI 檔壓縮咗嚮喺隻碟入面，相比起其他公司嘅遊戲的確係多啲嘢玩。特報！《鬼畜王 RANCE》在日本已經斷市，最後一批將會在２月１４日推出。





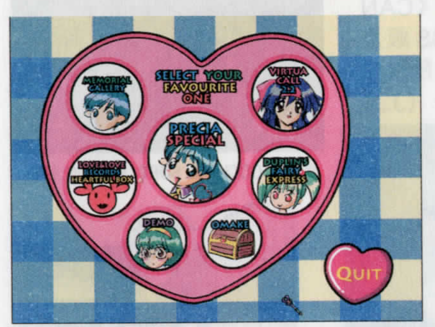
評分：
美少女度：4.5 分
遊戲性：5.0 分
H 度：4.5 分
意念：4.5 分



J-WIN FAIRYTALE REMIX 3 with VIRTUA CALL 2.2

比一般壁紙集更抵買的FAIRYTALE新作

生產商：FAIRYTALE
對應系統：JWIN
類別：ETC
容量：CD-ROM
要滑鼠
18禁



以《LIPSTICK ADVENTURE》、《VIRTUA CALL》等系列在日本電腦遊戲界保有一定名氣的「FAIRYTALE」公司，最近推出了其「REMIX」系列的最新作。這系列的內容主要是收錄了一些「FAIRYTALE」旗下作品的遊戲畫面讓玩者作壁紙之用，而今集就更加大贈送，附加了一個利用 VIRTUA CALL 2 遊戲畫面來進行的小型冒險遊戲，所以算得上是十分抵買的。（高校教師）

美少女度：3.5分
遊戲性：2.5分
H度：3分
意念：2.5分

MEMORIAL GALLERY
同窗會畫廊





以《同窗會》事件畫面的彩色原畫來構成的畫廊，而畫廊中的畫面均是對應了用來作壁紙的。

OMAKE
贈品模式



同樣是以壁紙集及熒幕保護程式來構成，但這邊的題材則較廣，連 FAIRYTALE 的舊作《LIPSTICK ADVENTURE 3》及《ARABESQUE》亦有收錄。

LOVE & LOVE RECORD HEARTFUL BOX
愛心點唱機



將《同窗會》的多首BGM填上歌詞後再找人唱出，另外亦有一些重新編曲過的BGM，不過那些有人唱的歌就略為……

DUPLIN'S FAIRY EXPRESS
妖精速報



採用電子小說形式，收錄了同窗會原畫畫師水谷徹的訪問，另外亦有在網上舉行的比絲雅 CG 比賽的得獎作品。





DEMO
同窗會店頭DEMO片段





這裏收錄了同窗會的 DEMO 片段，片段中有簡單的故事背景，人物介紹及部份遊戲畫面，而配樂則仍是那優美的鋼琴聲。

VIRTUA CALL 2.2



以《VIRTUA CALL 2》的人物來進行的小型ADV，內容是說主角光紀某天放學時突然去了未來世界，並找到了兩位同樣到了未來的女同學「葵」及「沙羅」，現在他要盡快利用 VIRTUA CALL 系統回到過去的世界……

但先旨聲明，這遊戲並非是18禁的……

PRECIA SPECIAL
比絲雅的特別模式



收錄了由數位電腦遊戲界著名畫師所畫的比絲雅（VIRTUA CALL 的接待員），另外亦有2種以她為題材的熒幕保護程式。



J-WIN　CAN CAN BUNNY 首映日 2



SS 版 JWIN 版各自各精采

在下由多年前玩 9801 及 MSX 開始，一向都有玩《CAN CAN BUNNY》這個系列，雖說今集《首映日 2》是 SS 版及 JWIN同時推出，但因為兩個版本各有一些自己的特色，所以在下亦第一時間托朋友買了 JWIN 版回來向大家介紹一下。(J.J)

生產商：COCKTAIL SOFT
對應系統：JWIN
類別：AVG
容量：CD-ROM
要滑鼠
18 禁







◆有一些場景是 SS 版所沒有的。

與SS版的不同之處

若要說兩個版本之間的最大不同，當然是？？場面了，但總不可能在這裏刊登那些畫面出來給大家比較吧……至於其他不同之處，首先是JWIN版的說明書精美得多，亦附送了一張B2大小的海報（不過就沒有SS版的CD-ROM月曆）；而在遊戲內容方面，人物的登場位置和SS版有了不少改變，而且在對話選項時亦有了一些改動，所以是不能完全使用SS版的攻略的。

至於系統方面，「引導之星」的表示位置改了在對話框的兩旁，而每天結束前亦會有一個副畫面來確認各人的好感度及幸福度，不像SS版那樣要靠聽的。除此之外，碟內還有一些預留給玩者作壁紙的畫面，所以即使你已經玩爆了SS版也好，也是值得買來玩玩的。

美少女度：4.5分
遊戲性：3.5分
H度：3.5分
意念：3分

◆質素極高的 256 色畫面。

◆在 OMAKE 檔中，收錄了 8 位女角的壁紙。

WIN95　放課後戀愛俱樂部

一個能輕鬆地談戀愛的俱樂部

以《LIBIDO 7》這「女同」遊戲在電腦遊戲界引起大家注目的「LIBIDO」公司，這次改了走戀愛 SLG 路線，推出了這個採用多視窗系統及 HI-COLOUR 專用的《放課後戀愛俱樂部》。

遊戲的內容是說一班高中生為了能在較輕鬆的環境下一試談戀愛的滋味，於是便聯合起來組織了一個「放課後戀愛俱樂部」，顧名思義，每天下課後便是你們的集會時間，在這裏你可以和不同的女孩子談各種話題，若遇上心儀的女孩時，則可嘗試約她在假期外出，至於能否發展成戀人的關係，便要看你和她是否真正相配的一對了。(高校教師)

美少女度：3.5分
遊戲性：4分
H度：3.5分
意念：4分













生產商：LIBIDO
對應系統：WIN95
類別：SLG
容量：CD-ROM
要滑鼠
18 禁

「GPM盃《創造職業球會》錦標賽」

正式開鑼！



連月來收到不少讀者來信支持舉辦「全港《J-LEAGUE創造職業球會》大賽」，可見GAME此的受歡迎程度；如今，支票終於兌現了，各位班主可以讓自己的球隊和別人一較高下了。

參加辦法

參賽的方法十分簡單，只須填妥以下的表格就可以，當然，PASSWORD就一定要寫得清清楚楚，否則後果自負……

參者表格請寄香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7樓《遊戲誌》，信封面請註明「GPM盃《創造職業球會》錦標賽」。



參賽資格

任何秘技（如999億資本）在本比賽一律……歡迎使用（除金手指外），因為無論閣下的球會如何富有都好，都未必可以場場勝利，如何訓練閣下的隊伍才是致勝之道。

比賽形式

大會以分組淘汰賽形式進行，直至產生最後八強。而進入最後八強的參賽者將會被邀請至「遊戲誌尊賣店」以親身作現場比賽，其形式將會是以單循環聯賽進行。

初賽抽籤結果將於42期《遊戲誌》專文報道；決賽日期將另行發信通知各參賽者。

獎品

冠軍可獲GPM獎盃一座與及今屆J-LEAGUE總冠軍——鹿島鹿角的球衣一件

另外，進入四強之勁旅均可獲精美紀念品一份

「GPM盃《創造職業球會》錦標賽」

參賽表格

姓名：________________________

身份證號碼：______________ 電話號碼：______________

住址：________________________

PASSWORD

_______ _________ _______

_______ _________ _______

_______ _________ _______

_______ _________ _______



截止日期：1997年1月24日





在近年日式經營的遊戲機中心一間又一間開業之下，這類遊戲機中心似乎已經變得大同小異，但最近在紅磡黃埔廣場開張的《E-ZONE SEGA WORLD》卻有着很多與別不同之處。

《E-ZONE SEGA WORLD》位於黃埔廣場二樓，由成人及兒童場兩部分組成，總面積達33000平方呎，就算單是成人場的部分亦已經有20000平方呎的地方，其規模之大實在相當驚人。

現時在《E-ZONE SEGA WORLD》內共設有一百四十多部不同類型的遊戲機，而且每局的定價亦相宜得令你難以致信，VF3每局4元（兩個代幣）已經很難得，VIRTUAL ON更只是每局2元！

或許你會以為價錢定得這麼低，一定是因為他們將遊戲設定到異常困難，或者是遊戲的進行時間(TIMER)快得根本連打倒敵人亦不夠，但實際上卻是剛好相反，《E-ZONE SEGA WORLD》內的遊戲機不單在難易度方面設定得比一般遊戲機中心容易，時間亦故意設定成比正常還要慢，因為他們的管理層很明白機迷的要求，知道又快又難的遊戲機是只會嚇怕了顧客的。

《E-ZONE SEGA WORLD》除了現有的機種外，亦即將會撥出其中3000呎地方，引入一套在東南亞各地都極為少見的雷射射擊遊戲「Q-ZAR」，這遊戲的玩法是由參加的玩者分為兩隊，各自穿上一件計分用的背心及手持一支雷射槍，然後就在指定的時間內展開一幕雷射槍戰，再以限時結束時得分較高的一方取勝。當然，到這遊戲實際推出後，我們是會再為大家作出介紹的。





◆《E-ZONE SEGA WORLD》位於黃埔最旺的區域，附近就有着八佰伴、黃埔UA以至黃埔電腦特區，而且交通亦相當方便。

◆《E-ZONE SEGA WORLD》內的其中一角。所用的全是最新款的日本機殼。

◆右邊是兒童場入口，正面是成人場的，總之整個1F也是《E-ZONE SEGA WORLD》的世界。



◆店內空間的充足程度，令人難以相信這是一間遊戲機中心。



◆對於一些較特別的機種，則會有專人負責指導玩者。



◆即將引入的槍擊遊戲「Q-ZAR」，會令E-ZONE變成一間更全面的遊戲機中心。



◆圖中所見的空間，便是用來設置「Q-ZAR」的地點。



金手指指點點

文：神之黃昏

近日收到很多讀者的來信，先要多謝各位讀者的支持，本人以後會更加努力為大家改GAME，堅守「打機不可用秘技」這原則，哈哈。

在下看過大部分讀者來信之後，發覺有很多人不知道金手指要買些甚麼設備才使用。金手指密碼其實是要配合一件名為PRO ACTION REPLAY（以後簡稱PAR）的遊戲配件來使用的，市面所能買到的PAR已附有中文說明書解釋使用方法。不過，由於PAR不是得到有關遊戲機生產商授權生產的遊戲機配件，會有不夾機的情況出現，所以有HOLD機和花畫面的情況也不足為奇，大家使用時應特別注意。

上期本欄刊出了《WILD ARMS》的金手指密碼之後，有部分讀者致電本刊，說那些密碼會有HOLD機情況出現，所以在下特地在此作解說。上期所刊出的《WILD ARMS》密碼都是正確的，只是在使用上的操作程序較特別而已。基本上，在開啟ACTION REPLAY的情況下來玩《WILD ARMS》是會HOLD機的，正確的使用方法是在準備使用金手指前儲存一次進度，然後關機，插上PAR開機，選擇所用的金手指密碼並用PAR進入遊戲，在一進入遊戲之後就要立即確定道具和金錢是否增加了，然後立即SAVE，接着關機拔掉PAR再開機，那麼增加了的金錢就會留在記憶卡上而不會HOLD機了。

這種情況，在很多遊戲上都有發生，假如你發覺你一使用金手指密碼就有HOLD機的情況發生，那可能你所使用的是這類型密碼，你也可以試試上面所說的開機程序。

另外，有一名讀者問到由於《WILD ARMS》的CODE太多，容量不足，所以不能全數使用。其實你可以先洗去一些沒有用的CODE來回復容量，就可以全數使用。

女神異聞錄

在刊出密碼之前，大家先要留意不要食太多增加能力值的道具，因為這遊戲在升LV時是要加POINT的，如果升爆了不能加POINT的話就會HOLD機。

金錢9999999　801F2674 967F
801F2676 0098
ANALYZ 資料全滿　801F2A48 FFFF
801F2A4A FFFF
801F2A4C FFFF
801F2A4E FFFF
801F2A50 FFFF
801F2A52 FFFF
801F2A54 FFFF
801F2A56 FFFF
801F2A58 FFFF
801F2A5A FFFF
801F2A5C FFFF

全道具 99 件
801F267C C601
801F267E C602
801F2680 C603
801F2682 C604
801F2684 C605
801F2686 C606
801F2688 C607
801F268A C608
801F268C C609
801F268E C60A
801F2690 C60B
801F2692 C60C
801F2694 C60D
801F2696 C60E
801F2698 C60F
801F269A C610
801F269C C611
801F269E C612
801F26A0 C613
801F26A2 C614
801F26A4 C615
801F26A6 C616
801F26A8 C617
801F26AA C618
801F26AC C619
801F26AE C61A
801F26B0 C61B
801F26B2 C61C
801F26B4 C61D
801F26B6 C61E
801F26B8 C61F
801F26BA C620
801F26BC C621
801F26BE C622
801F26C0 C623
801F26C2 C624
801F26C4 C625
801F26C6 C626
801F26C8 C627
801F26CA C628
801F26CC C629
801F26CE C62A
801F26D0 C62B
801F26D2 C62C
801F26D4 C62D
801F26D6 C62E
801F26D8 C62F
801F26DA C630
801F26DC C631
801F26DE C632
801F26E0 C633
801F26E2 C634
801F26E4 C635
801F26E6 C636
801F26E8 C637
801F26EA C638
801F26EC C639
801F26EE C63A
801F26F0 C63B
801F26F2 C63C
801F26F4 C63D
801F26F6 C63E
801F26F8 C63F
801F26FA C640
801F26FC C641
801F26FE C642
801F2700 C643
801F2702 C644
801F2704 C645
801F2706 C646
801F2708 C647
801F270A C648
801F270C C649
801F270E C64A
801F2710 C64B
801F2712 C64C
801F2714 C64D
801F2716 C64E
801F2718 C64F
801F271A C650
801F271C C651
801F271E C652
801F2720 C653
801F2722 C654
801F2724 C655
801F2726 C646
801F2728 C647
801F272A C658
801F272C C659
801F272E C65A
801F2730 C65B
801F2732 C65C
801F2734 C65D
801F2736 C65E
801F2738 C65F
801F273A C660
801F273C C661
801F273E C662
801F2740 C663
801F2742 C664
801F2744 C665
801F2746 C666
801F2748 C667
801F274A C668
801F274C C669
801F274E C66A
801F2750 C66B
801F2752 C66C
801F2754 C66D
801F2756 C66E
801F2758 C66F
801F275A C670
801F275C C671
801F275E C672
801F2760 C673
801F2762 C674
801F2764 C675
801F2766 C676
801F2768 C677
801F276A C678
801F276C C679
801F276E C67A
801F2770 C67B
801F2772 C67C
801F2774 C67D
801F2776 C67E
801F2778 C67F
801F277A C680
801F277C C681
801F277E C682
801F2780 C683
801F2782 C684
801F2784 C685
801F2786 C686
801F2788 C687
801F278A C688
801F278C C689
801F278E C68A
801F2790 C68B
801F2792 C68C
801F2794 C68D
801F2796 C68E
801F2798 C68F
801F279A C690
801F279C C691
801F279E C692
801F27A0 C693
801F27A2 C694
801F27A4 C695
801F27A6 C696
801F27A8 C697
801F27AA C698
801F27AC C699
801F27AE C69A
801F27B0 C69B
801F27B2 C69C
801F27B4 C69D
801F27B6 C69E
801F27B8 C69F
801F27BA C6A0
801F27BC C6A1
801F27BE C6A2
801F27C0 C6A3
801F27C2 C6A4
801F27C4 C6A5
801F27C6 C6A6
801F27C8 C6A7
801F27CA C6A8
801F27CC C6A9
801F27CE C6AA
801F27D0 C6AB
801F27D2 C6AC
801F27D4 C6AD
801F27D6 C6AE
801F27D8 C6AF
801F27DA C6B0
801F27DC C6B1
801F27DE C6B2
801F27E0 C6B3
801F27E2 C6B4
801F27E4 C6B5
801F27E6 C6B6
801F27E8 C6B7
801F27EA C6B8
801F27EC C6B9
801F27EE C6BA
801F27F0 C6BB
801F27F2 C6BC
801F27F4 C6BD
801F27F6 C6BE
801F27F8 C6BF
801F27FA C6C0
801F27FC C6C1
801F27FE C6C2
801F2800 C6C3
801F2802 C6C4
801F2804 C6C5
801F2806 C6C6
801F2808 C6C7
801F280A C6C8
801F280C C6C9
801F280E C6CA
801F2810 C6CB
801F2812 C6CC
801F2814 C6CD
801F2816 C6CE
801F2818 C6CF
801F281A C6D0
801F281C C6D1
801F281E C6D2
801F2820 C6D3
801F2822 C6D4
801F2824 C6D5
801F2826 C6D6
801F2828 C6D7
801F282A C6D8
801F282C C6D9
801F282E C6DA
801F2830 C6DB
801F2832 C6DC
801F2834 C6DD
801F2836 C6DE
801F2838 C6DF
801F283A C6E0
801F283C C6E1
801F283E C6E2
801F2840 C6E3
801F2842 C6E4
801F2844 C6E5
801F2846 C6E6
801F2848 C6E7
801F284A C6E8
801F284C C6E9
801F284E C6EA
801F2850 C6EB
801F2852 C6EC
801F2854 C6ED
801F2856 C6EE
801F2858 C6EF
801F285A C6F0
801F285C C6F1
801F285E C6F2
801F2860 C6F3
801F2862 C6F3
801F2864 C6F5
801F2866 C6F6
801F2868 C6F7
801F286A C6F8
801F286C C6F9
801F286E C6FA
801F2870 C6FB
801F2872 C6FC
801F2874 C6FD
801F2876 C6FE
801F2878 C6FF
801F287A C500
801F287C C501
801F287E C502
801F2880 C503
801F2882 C504
801F2884 C505
801F2886 C506
801F2888 C507
801F288A C508
801F288C C509
801F288E C50A
801F2890 C50B
801F2892 C50C
801F2894 C50D
801F2896 C50E
801F2898 C50F
801F289A C510
801F289C C511
801F289E C512
801F28A0 C513
801F28A2 C514
801F28A4 C515
801F28A6 C516
801F28A8 C517
801F28AA C518
801F28AC C519
801F28AE C51A
801F28B0 C51B
801F28B2 C51C
801F28B4 C51D
801F28B6 C51E
801F28B8 C51F
801F28BA C520
801F28BC C521
801F28BE C522
801F28C0 C523
801F28C2 C524
801F28C4 C525
801F28C6 C526
801F28C8 C527
801F28CA C528
801F28CC C529
801F28CE C52A
801F28D0 C52B
801F28D2 C52C
801F28D4 C52D
801F28D6 C52E
801F28D8 C52F
801F28DA C530
801F28DC C531
801F28DE C532
801F28E0 C533
801F28E2 C534
801F28E4 C535
801F28E6 C536
801F28E8 C537
801F28EA C538
801F28EC C539
801F28EE C53A
801F28F0 C53B
801F28F2 C53C
801F28F4 C53D
801F28F6 C53E
801F28F8 C53F
801F28FA C540
801F28FC C541
801F28FE C542
801F2900 C543
801F2902 C544
801F2904 C545
801F2906 C546
801F2908 C547
801F290A C548
801F290C C549
801F290E C54A
801F2910 C54B
801F2912 C54C
801F2914 C54D
801F2916 C54E
801F2918 C54F
801F291A C550
801F291C C551
801F291E C552
801F2920 C553
801F2922 C554
801F2924 C555
801F2926 C556
801F2928 C557
801F292A C558
801F292C C559
801F292E C55A
801F2930 C55B
801F2932 C55C
801F2934 C55D
801F2936 C55E
801F2938 C55F
801F293A C560
801F293C C561
801F293E C562
801F2940 C563
801F2942 C564
801F2944 C565
801F2946 C566
801F2948 C567
801F294A C568
801F294C C569
801F294E C56A
801F2950 C56B
801F2942 C56C
801F2954 C56D
801F2956 C56E
801F2958 C56F
801F295A C570
801F295C C571
801F295E C572
801F2960 C573
801F2962 C574
801F2964 C575
801F2966 C576
801F2968 C577
801F296A C578
801F296C C579
801F296E C57A
801F2970 C57B
801F2972 C57C
801F2974 C57D
801F2976 C57E

新超級機械人大戰

宇宙編可用四架波士機
(要在有專用機出場前使用)

ν高達
800FFD78 2801
V2高達ASSAULT BLASTER 800FFE24 281B
沙煞比
800FFDCE 2802
α雅索龍
800FFE7A 2806

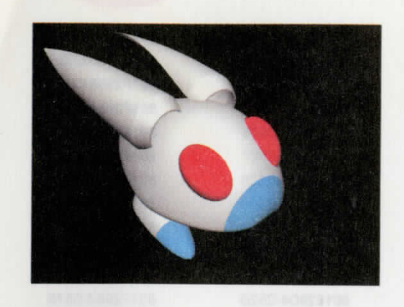
RAGE RACER

無限金錢　8019BFB2 4444
使用隱藏車1
8009A5A4 000A
使用隱藏車2
8009A5A4 000B
使用隱藏車3
8009A5A4 000C

RAYSTORM

1P 無限炸彈
800D3A52 1000
2P 無限炸彈
800D5EB6 1000
1P 最強火力（最好用舊機）　800D3A26 0006
2P 最強火力（最好用舊機）　800D5E8A 0006
1P 無限 LOCK
800D3A3A 0008
2P 無限 LOCK
800D5E9E 0008
1P 無限機
800D3A24 0002
2P 無限機
800D5E88 0002
1P AUTO-FIRE
800D3A2C 000F
2P AUTO-FIRE
800D5E90 000F
殘機不減（1、2P 共通）
80027CB6 9602
無敵（1、2P 共通）
8002777E 1000

《遊戲誌》嚴正聲明：PRO ACTION REPLAY 並非遊戲機生產商受權生產的遊戲機配件，金手指密碼亦非由遊戲機生產商提供，如在使用時引致讀者任何損失，本刊恕不負責。



重賞之下 必有勇夫





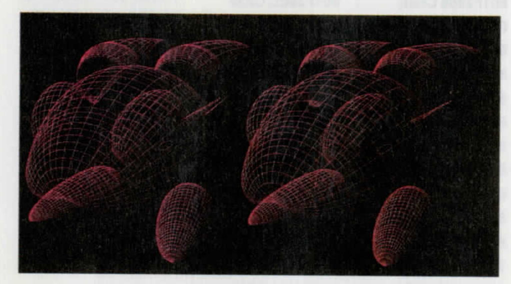
你會唔會係全港最快知道遊戲秘技嘅人呢？有好料不妨公諸同好。

《遊戲誌》秘技工場歡迎你提供好料，當然唔會少咗線人費啦！

GAME料分級制

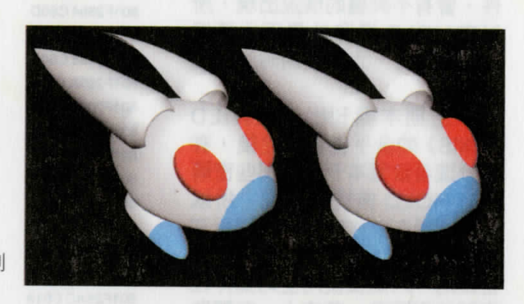
稿費大增100%

一級猛料............$200
二級勁料............$100
三級好料............$50
四級碎料............留番你自己慢慢駛



報料熱線：
2380 2223
報料FAX線：
2507 5175
報料EMAIL線：
cineaste@glink.net.hk

本刊保留選取來稿及評定稿件等級的權利



攻略地盤大拍賣！歡迎挑機！！

你認為《遊戲誌》的攻略法「冇料到」？抑或你覺得自己是機壇..明日之星、懷材不遇？《遊戲誌》俾個機會你挑機（投稿攻略法），你有本事就放馬過來！

字數：每版1000字連8至10張相
期限：只收出街兩個星期內的遊戲攻略
圖片：將你的攻略過程要點錄在N線VHS錄影帶上，我幫你CROP相（歡迎SUPER帶）。
稿費：收親坐底3舊，絕對有商量。

挑機前記得要預約啊！
挑機熱線：2380 2223



主持：SPYDER、喬丹

特報！ENIX正式加入PlayStation！

在日本一連數天的春節假期過後，遊戲界竟然傳出一個超驚人的消息，就是以《勇者鬥惡龍DRAGON QUEST》系列聞名電玩界的ENIX，正式宣佈會為PS開發遊戲。在目前的資料顯示，ENIX雖然並未正式落實將會推出的遊戲，不過據可靠線報指出ENIX除了制作全新的PS原創遊戲外，還會將曾經在超任發售的舊作移植到PS上，至於她會不會推出《DQ 7》暫時仍然是一個謎。

ENIX這間公司是由紅白機時代開始，一直站在家用遊戲界前線的名廠，自從在1986年推出象徵着「日式RPG典範」的《DQ 1》後，繼後兩年分別推出的《DQ 2》和《DQ 3》不論在口碑與及銷量都非常卓越，成為了殿堂級的不朽作品，到今時今日仍令人有津津樂道的感覺，而《DQ》系列的空前成功亦殿定了「日式RPG」在日本遊戲界的不敗地位；當然，無可否認，另一成功作品——SQUARE的《FF》系列亦是原自此道的。直到前年12月推出的超任版《DQ 6》，不論銷量與受歡迎程度都不比前幾集差，足以證明《DQ》仍然是有實力的。

至於ENIX其他遊戲方面，最出色的當然是來自替她寫了不少遊戲的子公司QUINTET，例如《蓋亞幻想紀》、《SOUL BLADER》、《SLAP STICK》和在日本評價極高的ARPG《天地創造》等，不過QUINTET目前已加盟了主要為SS推出遊戲的GD-NET。另外，《MYSTIC ARK》、《阿雷沙》、《神奇計劃J》與《DARK HALF》也是相當不俗的遊戲。

至於ENIX將會在PS抑或N64推出《DQ 7》，目前仍是未知之數，不過有一點可以肯定的，就是起碼ENIX還會替N64出GAME（《神奇計劃J 2》和現正製作中，由TREASUER負責的ACT《去吧！麻煩製造者》），而最令人感到興趣的是——假如《DQ 7》宣佈同時會在N64和PS上推出，那麼SS……（SPYDER）



■ENIX參入PS陣營後的第一作是否《DQ 7》？（圖為《DQ 6》）

生化危機SS版移植決定
PS續篇延遲至夏季發售

令人震奮的消息真是一單接一單，去年遊戲大賞亞軍、僅負於《心跳回憶》的人氣PS作品《生化危機BIO HAZARD》，現正宣佈會在今年春天移植到SS上，相信不少SS用家會感到非常高興呢，事關CAPCOM的SS版遊戲通常都比PS版做得好的，同時亦有不少只會在SS推出的專用遊戲，例如《CYBERBOTS》和《X-MEN VS街頭霸王》等；至於PS版當時爆機後可以換衫的秘技，亦可在SS版立即使用。另外，有一點很遺憾的是PS版的《BH 2》現已延遲至夏季才發售，希望到時不會改期吧。（SPYDER）



■不少SS用家望穿秋水的期待作品《生化危機》，終於決定移植到SS上（圖為PS版）

FF 7預訂數目衝破110萬！

SQUARE公佈了其皇牌《FF 7》在遊戲軟件發售網DIGICUBE的預訂數目超過77萬隻後不久，現再宣佈目前的預定數目已經超過了110萬隻，相當驚人。根據有關方面表示，首批發售的《FF 7》總數為200萬隻左右，發售渠道分別是70%在DIGICUBE、30%在SCE的發行網，而在這110萬隻的訂單裏，其中有80萬隻是透過DIGICUBE預訂的。另外，SQUARE亦宣佈了贈送給預先訂購用家的GUIDE BOOK，會增加印刷數量至150萬本以應付龐大的需求。

以目前的走勢來看，《FF 7》在正式發售時第一批全數200萬隻可能會很快被掃清，至於售價$468的香港版那時又會否被瘋狂搶購呢？它又會不會像《WILD ARMS》那樣用上英文説明書呢？（SPYDER）

E0與PS電源線有事？

最近有兩宗關於不良產品的事件發生，首先是SS版的《ENEMY ZERO》，據報有部用家投訴當遊戲進行時會突然終止，原因是主機在讀取資料時因為經過長年累月的使用而弄污了CD頭，所以令到資料的讀取能力下降，對像《E0》這種大容量遊戲來説會發生這種事亦不足以為奇。至於另一宗則是有大約有60000台在96年12月9日至17日所推出市面的PS主機，其中發現有部份可能會漏電，不過實際上只會有五千分之一的機會出現這情況，話雖如此還是要小心點才行。（SPYDER）

TGS'97春4月始動

全日本最大規模的無差別遊戲展覽會——東京遊戲展'97·春，將會在本年4月4日兒童節正式展開。今次展覽和去年8月時一樣在東京國際展示場舉行，會場面積是上次的1.5倍，即是佔整座展示場內的3個HALL，合共25690平方米，出席生產商超過100間。整個展會歷時3日，首天只招待業界關係者，入場時間為上午10時至下午5時，入場費為1000日圓（小學生免費）。這個展覽的最高潮，應該會是公佈第1屆CESA大賞的得獎名單，絕對期待。（SPYDER）

拳拳到肉，又係九十六！

上次先至同大家講過吓SS隻《拳皇'96》賣到幾多幾多$，估唔到兩個禮拜後都冇跌過價，而且好多鋪頭都冇貨。不過除此之外，忽然間發覺有好多鋪頭都有淨RAM帶賣，仲有唔少人買添，在日本的而且確有單體發售的RAM帶，但係在場所見的RAM帶都冇包裝，仲要成二佰多大元。不過睇埋個飾櫃，多咗啲二佰幾蚊嘅餓狼REAL BOUT淨碟，本人都信啲RAM帶係堅嘅，而且更不禁說句：「香港人真識做搵$。」（喬丹）

64弟弟出場

N64嘅碟機64DD喺日本就嚟咗光一排，而港產的64博士就應該嚟見街，咁呢舊可以用嚟睇VCD嘅博士可算是64嘅唉吔兄弟啦。呢位小弟弟除了睇VCD同聽CD之外，主要的BACK UP功能相信是大家最關注，其內置了128M RAM，另外最多也只不過可加多128M而成256M，夠唔夠用本人就唔知，但係$$就一啲都唔平，內置128M RAM的主體就已經要成二千五佰幾，加多128M就要五佰幾，不過一月中出的第一批貨好似就話只限訂購，二月頭出嗰批先至正式公開發售。（喬丹）

沒有反旦的GAME

以下，係陳先生嘅個案：陳先同佢嘅家人喺到打機，正當大伙兒玩反旦碟玩得好開心嘅時候，小明問：「點解冇SS隻《鹹蛋超人》嘅？」陳先生都立即想起「係喎，真係唔覺有翻版喎。」當陳先生向商人甲求證時，得到嘅答案係：「嗰隻冇喎，要落ROM帶㗎，原裝就有，不過要成四佰幾蚊，咪當玩少隻囉。」咁，陳先生應該唔玩，定係買原裝GAME呢？

最後陳先生點決定本筆者就唔知，不過證實原來有啲GAME都仲係冇被翻版嘅。（喬丹）

街頭GAME霸王

文：ZAC

新年新希望，CRAB CRAB有著落（←哩句只為押韻）

欲仙欲死 赤紅大地



大家有冇玩「赤紅大地」（《RED EARTH》）？有冇係咁儲LEVEL？原來哩隻GAME係有啲隱藏武器㗎。好似獅子王（LEO）如果喺第一次嘅BONUS GAME時滿足咗以下嘅條件，咁就會喺BONUS GAME個石像入面嘅石棺面出現隱藏武器嘞——

屬性之劍（炎、冰、雷共三把）：（1）LEVEL 16以上（2）「做低」RAVANGE（「埃及怪獸」）時，時間剩80秒以上（3）以魔法「做低」佢（用唔同屬性嘅魔法「做低」佢就會有唔同嘅屬性之劍出現）。例：如用炎魔法做低佢就會出現炎之劍，但係最多只可擁有兩把。

魔人之斧：（1）LEVEL 28以上（2）「做低」埃及怪獸時，時間剩100秒以上（3）「做低」佢時，自己體力剩16 DOT以下（即剩極少），成功嘅話，攻擊力會上昇。

太陽之杖（係女魔法使嘅）：（1）LEVEL 30以上（2）VS POINT有3000點以上（3）「做低」埃及怪獸時，時間剩100秒以上（4）要PERFECT咁「做低」佢。成功嘅話，攻擊力會上昇。

而如果LEO喺昇LEVEL時已經滿足咗以下嘅條件，就會自動得到以下嘅嘢——

傳說之盾：喺昇LEVEL 30時，VS POINT有3000點以上就OK。

傳說之劍：喺昇LEVEL 32時，VS POINT有5000點以上就OK（會加攻擊力）。

另外，哩隻GAME仲有啲隱藏招——

獅子王（LEO）：（近敵時）控捍轉一圈＋P（LEVEL 31）；（近敵時）控捍轉兩圈＋P（LEVEL 31，超必殺技）。

忍者（KENJI）：旋風：←↓↙＋P（LEVEL 3）；爆昇龍：→↓↘＋P（LEVEL 10）；閻魔突：→↘↓↙←＋P（LEVEL 14）；焰旋風（超必殺技）：↓↙←↓↙←＋P（LEVEL 16＋VS POINT 1000）；蜻蛉：←↓↙＋K，出招後按P攻擊（LEVEL 19）；空蟬：→↓↘＋K（LEVEL25）；羅剎刃：→↘↓↙↓←＋P（LEVEL 32＋VS POINT 3000）。

武鬥家（MAI LING）：紅鶴蹴：←↓↙＋K（LEVEL 3）；韋馱天：空中→→（LEVEL 10）；超炎龍腳（超必殺技）：↓↘→↓↘→＋K（LEVEL 14）；孤炎：→↘↓↙←＋K（LEVEL 19）；空擊掌：→↘↓↙←＋P（LEVEL 25）；天墜牙：（近敵時）控捍轉一圈＋P（LEVEL 32）。

魔法使（TASSA）：↓↘→＋K（LEVEL 6）；←↓↙＋K（LEVEL 10）；→↓↘＋K（LEVEL 14）；↓↘→↓↘→＋K（LEVEL19，超必殺技）；→↘↓↙←＋P（LEVEL 25）；→↘↓↙←＋K（LEVEL 32）。

至於啲VS POINT點計？原來係由自己嘅「稱號POINT」同「對戰連勝POINT」所計算而成嘅（哩兩個POINT點計？睇表啦！）。例：如果你有LEVEL 32而你又連贏8個挑你機嘅人，咁你嘅VS POINT就係：（LEVEL 32）1000＋（連勝8人）50＝1050點；如果哩個時候有個LEVEL 1嘅人嚟挑機而又贏咗你嘅話，佢就會得到：（你現時嘅VS POINT）1050－（佢自己嘅稱號POINT）10＝1040點。所以，如果挑戰LEVEL比自己高嘅對手而又贏到嘅話，係着數過俾人連挑嘅（但係要贏到至得㗎）。各位機友睇完以上嘅資料之後，唔知大家有冇興趣去攞齊啲「架生」同啲隱藏招哩（不過有啲條件都幾難……）？之不過，大家都應該知到哩GAME隻係用CAPCOM嘅新底版CP-SYSTEM III啦，哩塊版有兩個版本：一個係底版連CD ROM，另一個係淨底版。至於兩個版本有冇分別？根據CAPCOM方面表示，哩兩個版本基本上係冇分別嘅。但係有啲機友又表示，冇CD ROM版係比較差啲嘅。佢哋話，哩個淨底版版本無論喺動作同顏色方面都比CD ROM版差啲，好似話啲動作冇咁順，顏色唔夠多又唔夠鮮，而且仲會有HANG機嘅情況出現添。但係佢哋講嘅情況小弟又唔多覺喎，唔通小弟比較遲鈍，抑或係佢哋過敏？如果各位機友想研究吓，可以去「同羅彎」嘅「油器基成」玩玩喺嗰度嘅《RED EARTH》（CD ROM版），之後再去其它機鋪玩玩，睇吓係咪真係有分別？

稱號POINT計法：

LEVEL 1～2……稱號POINT：10
LEVEL 3～5……稱號POINT：30
LEVEL 6～9……稱號POINT：50
LEVEL 10～13……稱號POINT：100
LEVEL 14～18……稱號POINT：200
LEVEL 19～24……稱號POINT：300
LEVEL 25～31……稱號POINT：500
LEVEL 32～……稱號POINT：1000

對戰連勝POINT計法：

連勝0～4人……對戰連勝POINT：0
連勝5～9人……對戰連勝POINT：50
連勝10～19人……對戰連勝POINT：100
連勝20～49人……對戰連勝POINT：200
連勝50～99人……對戰連勝POINT：500
連勝100人～……對戰連勝POINT：1000

出嚟，出嚟！

哩個《STREET FIGHTER EX》就到咗啦，唔知各位有冇玩過？



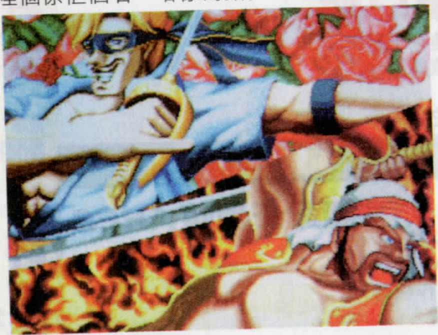
小弟就玩咗一陣，發覺唔知點解電腦啲拳腳咁鬼勁，一嘢就打咗小弟差唔多成四分一能源，真係有啲去咗街市買餸嘅感覺：唔該俾九両菜，搭多舊魚吖。不過玩落就幾好，又有連招玩，又有CANCEL超必玩、又有GUARD BREAK玩、又有……而上期呀PUYO神



(「彈彈」)報料嘅時候又請到指令魔人「上嚟」(係「上嚟」，唔係「上身」)，呀指令魔人就同大家介紹咗招一擊必殺嘅連招啦，唔知各位機友有冇試過？不過話時話，小弟收到風，哩個《STREET FIGHTER III》大約會喺農曆年後到港，大家記住密切留意嘞！到時小弟一定會用新人物呀SEAN，因為小弟貪佢個款好鬼死似小弟嘅至愛呀火引彈先生吖嘛。

有～料報！！！

SNK隻《BREAKERS》就已經見咗街啦，有冇玩過先？小弟就同呀安東尼小國國國（哩個係佢個名，唔係寫錯）玩過吓，發覺雖然啲人物「好難頂」(但係入面隻「法蘭西劍士」好鬼死似呀「天草CRAB王時貞」)，但係隻嘢算唔錯，啲連招出得幾順，而且玩落又幾爽。睇嚟VISCO如果再加把勁，做靚啲啲人物嘅話，應該可以喺格鬥GAME爭一日之長短。



至於哩隻《REAL BOUT餓狼傳説SPECIAL》，據消息透露，將會喺短期內到港。家陣就由小弟補充吓啲系統啦（小弟曾喺第39期報過料）：DOWN迴避：喺俾對手打跌時立即輸入←↙↓＋D，咁你就會喺着地時立刻滾去另一條戰線先起身。但係如果你係俾對手撻，或者係中咗對手嘅BREAK SHOT／超必／潛在能力嘅話，你係用唔到DOWN迴避嘅。POWER BAR：無論係擋咗對手嘅攻擊，打中對手，又或者出必殺技，條POWER BAR都會加。到滿咗半條嘅時候，就會出現「H POWER」字樣，哩個時候就可以出「BREAK SHOT」，即係以前嘅GUARD CANCEL；條BAR滿咗嘅話就會出現「S POWER」字樣，哩個時候就可以出超必；如果你「見紅」而條BAR又滿咗嘅，就會出現「P POWER」字樣，哩個時候就可以用潛在能力嘞。版邊戰：如果你將對手迫埋放喺版邊嗰啲物件前面而又不停咁擊中佢嘅話，只要嗰啲物件一爛，你個對手就會暈。而除咗用上述方法，哩隻GAME係打唔暈對手嘅！亦即係話，一個ROUND入面，最多只可以打暈對手兩次！對另一戰線攻擊：如果雙方喺唔同戰線嘅時候，如果你撳A或B掣，咁你會好似《餓狼傳説2》咁，好「英」咁飛插過去攻擊對手（「飛線攻擊」，A掣係拳攻擊，B掣係腳攻擊）；如果你撳D掣嘅話，你就會好似《REAL BOUT餓狼傳説》咁喺原地攻擊對手（「對線攻擊」，站立或蹲下都得）。另外，喺你轉咗戰線之後，除非你自己撳返個D掣「歸位」或者用「飛線攻擊」，否則你係唔會好似《餓狼傳説3》或《REAL BOUT餓狼傳説》咁喺第二條戰線企得太耐就會自動返去條「主戰線」度嘅。最後嘅就係COMBINATION：今期嘅COMBINATION同上期有啲唔同，暫時仲未曾話過好似上期咁有「共用COMBINATION」，只係話「特定人物」有哩個「打過線攻擊」，指令係：（A）、（B）、（→＋C），咁就會打到對手過另一條戰線㗎嘞。至於哩隻GAME幾時到，而哩隻GAME又有啲乜新料，只要小弟一有料就會同大家報㗎嘞，放心啦！



屋企剕完出街剕

唔知大家有冇留意到哩個「剕美女」出咗第4集呢？今集就唔用啲姐姐玉照，改咗用啲姐姐畫。老實講，啲圖就係返抄嘢嚟嘅。哩啲咁嘅圖，原本係KANEKO喺家用版《GALS PANIC SS》（SEGA SATURN）同《SILHOUETTE STORIES》（PlayStation）入面所用嘅圖，而個玩法又差唔多，多咗哩個所謂「大彈」嘅物體（有LEVEL計㗎，連放「大彈」會有唔同嘅效果㗎），而又唔使完成家用版嗰啲過版條件。玩過家用版嘅機友唔知仲會唔會有興趣玩哩個版本呢？不過，如果未玩過家用版而又對「剕美女系列」有興趣嘅機友，都應該玩玩哩隻GAME㗎嘞。而如果有玩過家用版嘅機友，一定會發覺家用版有個好大嘅問題：就算將個難度較到最難，玩嗰陣時竟然可以剕到「遊花園」，吓吓都剕成10幾個巴仙，真真有冇搞錯呀！好彩哩個街機版都算有返啲「良心」，啲難度都算有返咁上下，玩過家用版嘅機友們，不妨玩吓（←賣廣告？）。

你講乜話？

近排好似冇乜趣味版到港，隻泡泡龍方塊3就企到硬一硬（小弟次次玩親都要跟一輪機先玩到呀陰公！）。除此之外都好似冇乜新嘢嘞。好彩，啱啱TAITO隻《魔法之約會》（本誌第33期有介紹過，J.J.先生執筆，此乃廣告）到咗。初時小弟知到哩隻嘢係日本版，入面有好多用日本語文問嘅問題，諗住好難做得起啦哩隻嘢。怎料……



經過小弟嘅觀察，原來哩隻嘢又幾多人玩喎。小弟日日都見到有啲機友喺度玩／煲機，真真不得了。另外，據呀吃不飽小神童透露，某日佢喺某處見到一部好有趣嘅日文趣味版，玩法係似SEGA以前隻「肥瘦大盜」，但係就只係用掣玩，唔使用控桿。呀吃不飽小神童話哩隻GAME係KONAMI出嘅，叫做《SUPER BISHA BASHI CHAMP》，有成二十個GAME玩。佢諗住哩隻嘢同TAITO隻《魔法之約會》一樣，入面又係用日文解説，都會好難做得起啦。點知佢就見到啲機友玩得好開心，佢自己玩過之後都好開心（佢話好多地方都有得玩，「同羅彎」區嘅「V∞」就已經有一部嘞）。之後另外有一日，當佢同阿☆&「基斯杜化CRAB」一齊夜探完哩個映畫館（阿☆話係去「睇華貿」喎）之後，佢哋就去咗「尖咀甘★」遊樂。喺嗰度，佢哋又再見到嗰隻GAME，正當佢哋坐低入$嘅時候，佢哋突然發現咗一件靈異事件：隻GAME入面嘅文字全部變晒白話文（但係佢話啲字眼用得好怪）；而啲對白（講嘢嘅時候）就全部變咗廣～府～話！！！哩一驚非同小可，佢哋再聽清楚，真係廣東話嚟㗎（中文名好似叫做「超級比西希冠軍賽」）！哩啲GAME終於有廣東話版本嘞！以後唔識日文都可以玩好暢順嘞！而呀吃不飽小神童又話，家陣哩個「中文版」已經週街都係嘞，叫大家多多參與咁話喎。唔，等今期發咗稿之後，小弟一定要去玩吓，下期再報返啲料俾大家知啦！



鳴謝：威利電子遊戲機有限公司



無責任新GAME評壇



無責任編輯：J.J

BASTARD！！暗黑破壞神

◆原著漫畫有一定的號召力，令這遊戲有着先天的優勢。
◆移動時以3D迷宮進行，畫面相當美，卻近乎沒有爆POLYGON的情況出現。
◆移動速度慢得可憐，就算連BGM也較為沈悶，對白亦沒有配音。
◆每章開始前的動畫質素很高，但想表達的內容卻頗為難明……

集英社・SETA BASTARD！！製作委員會／RPG／6800日圓

評分：

人物／機械	3.5分	投入度	2.5分
畫面	4分	原創性	2分
音樂／音效	2分	難易度	3分
故事	2.5分	移植度	—
操作性	1分	平均分	2.56分



無責任編輯 ARES

超人積亞斯

◆揉合飛行棋與大富翁玩法，簡單得來趣味十足
◆戰鬥部份以RPG形式進行，令遊戲不致單調
◆剪輯自原作電影的片段意外地出色
◆可單人或多人同時進行，適合「宴客」之用

東北新社／TAB／5800日圓

評分：

人物／機械	2.5分	投入度	4分
畫面	3分	原創性	2.5分
音樂／音效	3分	難度	2.5分
故事	—	移植度	—
操作性	4分	平均分	3.1分



無責任編輯 ARES

加利洛斯

◆每完成一版或被擊沉會有重播，可以此作檢討
◆兩種視點的處理也OK，可確實看清環境
◆戰車操作困難，像滑雪般左跳右撞
◆各版首領太易打，難度似乎太低

ATLUS／STG／5800日圓

評分：

人物／機械	2.5分	投入度	2分
畫面	2分	原創性	2.5分
音樂／音效	2.5分	難度	2分
故事	—	移植度	—
操作性	2分	平均分	2.2分



無責任編輯：赤目黑龍

STARWARS REBEL ASSAULT II

◆《星球大戰》這名字的吸引力仍是賣點之一。
◆播片的質素依然是不俗，不過沒有多大改進。
◆「打飛機」時的操作非常麻煩，令人玩得手軟。
◆音效和電影版的非常相似，使玩時很有親切感。

LUCASARTS ENTERTAINMENT／STG／

評分：

人物／機械	2.5分	投入度	1.5分
畫面	2分	原創性	1分
音樂／音效	3分	難易度	4分
故事	2分	移植度	2.5分
操作性	1.5分	平均分	2.22分



無責任編輯：赤目黑龍

GAIA SEED

◆非常典型的橫向遊戲。
◆遊戲非常易玩，最適初玩射擊遊戲的玩者。
◆操作簡單，可惜不能調校自己喜歡按的鍵。
◆遊戲只有7版，略為短了點。

TECHNO SOLEIL／STG／5800日圓

評分：

人物／機械	2分	投入度	2分
畫面	1.5分	原創性	1分
音樂／音效	2分	難易度	0.5分
故事	—	移植度	—
操作性	2分	平均分	1.57分



魔城城主 AMAKUSA

WELCOME HOUSE

◆上一集已經十分有趣抵死，今集的笑料更大大提高
◆遊戲中的小狗——拿破倫同樣可愛，尤其是在衣櫃中穿插一幕
◆步行速度與上一集同樣慢，令人有小小討厭
◆遊戲太短，長一些可能會更吸引

GUST／AVG／5800日圓

評分：

人物／機械	3.5分	投入度	4分
畫面	3分	原創性	4.5分
音響／音效	3分	難易度	2.5分
故事性	4分	移植度	—
操作性	2分	平均分	3.31分

魔城城主 AMAKUSA

RAY STORM

◆DEMO算做得不錯，有着一定的水準
◆移植度十分高，與街機不相伯仲
◆在玩的時候有一種十分爽的感覺，在射擊遊戲來說已是上佳之作
◆雙打的時候玩到「眼都花」，實在不太習慣

TAITO／STG／5800日圓

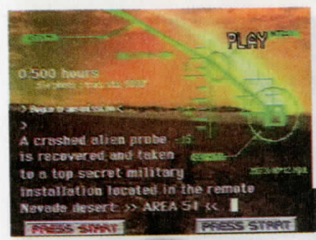


評分：

人物／機械	4分	投入度	4分
畫面	4分	原創性	3.5分
音響／音效	3分	難易度	3分
故事性	—	移植度	4.5分
操作性	3.5分	平均分	3.69分



無責任新GAME評壇



無責任編輯——山寺良牙

AREA 51

◆如不用槍玩會玩得非常辛苦。
◆難度略為偏高。
◆故事題材頗為新穎。
◆打爆敵人時非常精彩。

ATARI / STG / 價格未定

評分：
人物/機械：3分
畫面：2分
音樂/音效：3分
故事：3分
操作性：2分
投入度：3分
原創性：1分
難易度：2分
移植度：3分
平均分：2.22分



無責任編輯：PUYU神

今時今日的吸血鬼 BLOODY BRIDE

◆女角的設定非常吸引，表情也十分可愛
◆故事橋段比較老土，但尚可接受
◆不能揀約會地點，有點不知所措
◆甚麼校園祭，運動會等一概不能參與，實在很悶

ATLUS／AVG／6800日圓

評分：
人物／機械：4.5分
畫面：3.5分
音樂／音效：3分
故事：2.8分
操作性：3分
投入度：2分
原創性：2分
難易度：4分
移植度：——分
平均分：3.1分



無責任編輯：PUYU神

天外魔境 第四默示錄

◆雖然沒有用TRUEMOTION，但動畫仍收錄得十分出色
◆故事過癮抵死，有別於一般RPG，充滿廣井皇子的個人風格
◆每個角色的演出都十分生鬼，切合了「動畫RPG」的宗旨
◆聲優演出異常出色；可是在戰鬥時的效果音卻十分差勁

HUDSON SOFT／RPG／6800日圓

評分：
人物／機械：4分
畫面：3.8分
音樂／音效：3.5分
故事：4.3分
操作性：3.8分
投入度：4.8分
原創性：4分
難易度：4分
移植度：——分
平均分：4.03分

游戏志 游戏志 游戏志 游戏志

SOUL EDGE

無責任編輯：米奇



最初被這遊戲吸引是因為遊戲中的人物很具個性，雖然玩法很像《鬥神傳》，但造就改良了不少，所以印象也不錯，可是因為米奇不是個善於格鬥遊戲的人，所以沒有在機舖挑戰人家。推出PS版正合我這類人的胃口，因為可以在沒有人挑戰的慢慢玩個飽。PS版最搶眼的地方是她的OP，實在太精采了，跟《鐵拳》和《VF》系列的OP相比實在是精采得太多了，全都給人有神采的感覺。

戰鬥方面的確像《鬥神傳》但沒有那麼花巧，動作很流暢而且場景設計也很好。此外，遊戲中加入了很多新元素——貯武器、多重結局等，令她比街機抵玩上好幾倍。米奇覺得不滿的，是每個人的判定都不大相同，例如一個角色的頭可以初劈中但另一個不作算，這或許是只有我才會發的嚕囌吧。另外，就是不滿以那些起角人來拍爆機片段了，如果連爆機也可以有OP的水準，那就爆多幾次都抵。

機種：PlayStation
生產商：NAMCO
遊戲性質：FIG
價格：5800日圓
容量：CD-ROM

評分：
人物／機械：4分
畫面：4分
音樂／音效：3.5分
故事：3.5分
操作性：4分
投入度：4分
原創性：2.5分
難易度：4分
移植度：?
平均分：3.69分

RAYSTORM

無責任編輯：J.J

一個完成度很高的作品

去年2月在下參觀日本AOU街機展第一次看見這遊戲時，已被那種全多邊形構成的高質素畫面所深深吸引着，不過因為這遊戲在日本推出多個月後才正式大量到港，加上難易度頗高（或許是在下技術不足），結果通常都只玩到第4版左右，沒有再玩下去的衝動。這次移植到PS，在下終於有機會嘗試到較後的版面，在試玩過之後，覺得它的移植度很高，而BGM這類在街機版中聽不清楚的部份現在都可以慢慢鑑賞了，唯一失望的是所謂EXTRA MODE只是將街機模式中某些敵人的攻擊方法改動便算，但總括來説，這的確是一個完成度很高的作品。

機種：PlayStation
製造商：TAITO
遊戲性質：STG
售價：5800日圓
容量：CD-ROM

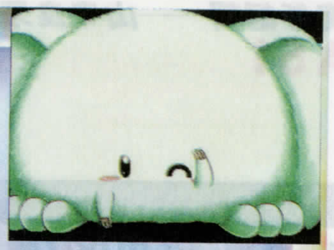
評分：
人物／機械：4.5分
畫面：4.5分
音樂／音效：3.5分
故事：——
操作性：4分
投入度：4分
原創性：——
難易度：4分
移植度：4.8分
平均分：4.19分



無責任新GAME評壇

LIGHTNING LEGEND —大悟之大冒險—

無責任編輯 ARES



雖然《大悟之大冒險》是一隻格鬥遊戲，但看官如以格鬥迷心態來玩的話便可能會有點失望，因為以操作來說遊戲只可算是剛好合格，而且系統亦十分簡單，不像其他作品般細緻，故進行此遊戲時氣氛不會太緊湊。不過如以另一角度來看，《大悟之大冒險》便因此而變成一隻十分輕鬆的消閒格鬥遊戲，加上遊戲中各人物大部份也非常之有趣可愛，故其銷售對像可是小孩子及女孩，同時遊戲中玩者能取得一些ITEM來令人物多了另一些顏色或服裝，令遊戲更多姿多采，耐玩度亦大大增加。

機種：PLAY STATION
製造商：KONAMI
遊戲性質：FIG
價格：5800日圓
容量：CD-ROM
記憶：1 BLOCK

評分：

人物/機械：3分	投入度：2.5分
畫面：3分	原創性：2.5分
音樂/音效：2.5分	難易度：3分
故事：4分	移植度：——
操作性：2.5分	平均分：2.9分

AREA 51

無責任編輯：赤目黑龍

女警女警……真是對不起



在PlayStation的遊戲之中，要使用上「鎗」來玩的實在少之又少，剛推出的《AREA 51》便是一個要用「鎗」來玩的遊戲了。這遊戲上年出現在本港的遊戲中心之中，不過目不多，所以不知有多少朋友有玩過，然而黑龍有幸一玩，當時的感覺是非常奇怪，遊戲本身是不俗的，不過那支鎗真是有點兒的兒嬉，現在給移植到PlayStation之上，其感覺是和街機頗為相似的，單以遊戲而言，基本上是和街機版完全一樣，當然，鎗殺同僚是「理所當然」的了，至於那些敵人，PlayStation版和街機亦沒有兩樣，PlayStation最出色之處是遊戲的聲音是以「立體聲」錄製的，所以非常有現場感，如果玩者是使用立體聲電視加上一個比較好的HEADPHONE，便真是有身處其境的感覺，然而如果用單聲道的話便會發生「一邊有聲一邊冇聲」的情形出現。最後要一說，由於PlayStation的鎗感覺不是太好，所以亦影響了遊戲的感覺呢！可惜！

種：PlayStation
製造商：ATARI GAMES
遊戲性質：STG
售價：5800日圓
容量：CD-ROM

評分：

人物/機械：2分	投入度：1.5分
畫面：2分	原創性：1分
音樂/音效：2.5分	難易度：2分
故事：——	移植度：2分
操作性：2分	平均分：1.875分

RAY STORM

無責任編輯：福田

定必是本年傑出射擊作品之一



記得在去年年頭時、看到丁丁在日本所拍回來的AOU片段當中，其中一隻令我有最深刻印象的遊戲，就是《RAY FORCE》（SATURN版名為《LAYER SECTION》）的續篇《RAY STORM》了——以原本的玩法作為基礎，配合現時極流行的3D多邊形技術，再加上UP-GRADE了幾級的畫面和音效，可算是一隻成功的續篇遊戲。至於PS版，雖然無法做到街機版十足十的移植度（早知），不過相比起PS較早期的STG例如《雷電PROJECT》、《PARODIUS》系列、《PHILOSOMA》和彩京系列等都要出色，好像那個以即時RENDERING制成的開場片段，多邊形閃動的情況已較想像中好。玩得太多只需「大彈戰術」就爆機的射擊遊戲，《RAY STROM》實在是沙漠中的一滴甘露。

機種：PlaStation
製造商：TAITO
遊戲性質：STG
價格：5800日圓
容量：CD-ROM

評分：

人物/機械：3.0分	投入度：3.5分
畫面：4.0分	原創性：3.5分
音樂/音效：3.5分	難易度：3.0分
故事：——	移植度：4.0分
操作性：3.5分	平均分：3.5分

GAIA SEED

魔城城主 AMAKUSA

背境畫面可見一班

STG的遊戲筆者都是甚少玩的，不過有一天手痕痕地去玩這一隻《GAIA SEED》，感覺到這一隻遊戲的畫面的確是不俗；筆者在玩的時候，當看到背境中的廢鐵及漸漸出現的星球時，雖有些感到眼花，不過筆者玩真些，又覺得幾「過癮」；可惜在一直玩下去的時候，有一點兒不對勁了，因為當玩真些時，發覺這一隻遊戲是沒有甚麼難度，每當敵人一出現時，非常非常的公式化，就正如在以前的射擊遊戲一樣，而且BOSS亦有着同一樣的毛病，實在有些令到筆者失望，可能我還是喜歡玩《沙鍋曼蛇》之類的射擊遊戲吧！？不過筆者始終認為這一隻遊戲能改善一下那一種攻擊的模式，這一隻遊戲應該能夠佔一席位的。

機種：PlayStation
製造商：TECNOSOLEIL
遊戲性質：STG
發售日：發售中
售價：5800日圓
容量：CD-ROM
記憶：1 BLOCK

評分：

人物/機械：3分	投入度：3.5分
畫面：4分	原創性：2分
音響/音效：3分	難易度：2分
故事性：——	移植度：——
操作性：3分	平均分：2.93分

秘技工場

1級猛料 每一位人物的另一個爆機

遊戲：SOUL EDGE
機種：PlayStation

提供者：ALEX LUI

在上一期當中，已經為大家介紹過使用四名隱藏人物的方法，另外還說了御劍平四郎的另一個爆機，現在經一位讀者題供，原來其他的九位主要人物，都有另一個爆機的；經筆者的朋友悠念地嘗試，現在已經知道了大概的方法，只要在爆機畫面出現的時候，在某一個時間按某一個鍵，就會出現另一個爆機了，現在就以圖片加註釋來說明吧！


■成美那——在走到父親旁之前不停按↑↓


■多紀——在SOUL EDGE飛向她之前不停按G

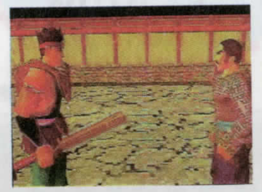

■李龍——當跪在地上時不停按B


■胡魯度——進入了大門之後不停按B


■蘇菲迪亞．亞歷山大——進入了森林時不停按←→


■斯菲特．斯德奧芬——望向SOUL EDGE時不停按B


■洛克——舉起SOUL EDGE時不停按B


■黃星京——執起SOUL EDGE時不停按A


■瑞彎迪斯．迪．里昂——爆機一開始時不停按B

2級勁料 鏡MODE

提供者：JACKIE CHAN

遊戲：RAGE RACER
機種：PlayStation


■在選擇「RACE START」後；

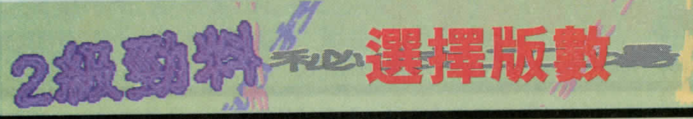
「立刻緊按L1+R1+SELECT+START」；



■一直到賽事開始；


■這就能夠進入了鏡MODE了。

在第三十九期中已經為大家介紹過逆走MODE了，但原來在《RAGE RACER》中亦是有一個鏡MODE的，方法就是在選擇「RACE START」後，緊按「L1+R1+SELECT+START」，一直至賽事的開始，這樣，就能進入鏡MODE了。



2級勁料 選擇版數

遊戲：哥布拉THE SHOOTING
機種：PlayStation

噢！真的好極了！這一隻《哥布拉THE SHOOTING》原來有一個選關的秘技，對於一些屢玩不爆的朋友，是否一個天大的喜訊呢？現在就立刻教大家吧！首先在遊戲中選擇NEW GAME，然後於NOW LOADING的字樣出現前緊按「↑+L1+R2+×」，這麼，應該會出現START及STAGE SELECT的畫面，各位可以在STAGE SELECT中選擇了STAGE後，就在START處按下，那樣就可以在選擇了的一版中開始了。



■選擇NEW GAME；

「然後緊按↑+L1+R2+×」；



■接着應該會出現START及STAGE SELECT的畫面；


■選擇完畢後，就可以在所選的那一版開始。

1級猛料 使用隱藏人物花小路

遊戲：HEAVEN'S GATE
機種：PlayStation

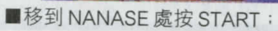
這一隻遊戲的其中一個隱藏人物，可能大家一聽到她的名字，就已經知道是誰了，她就是可愛得意的少女——KURARA花小路了；使用她的方法其實十分簡單，只要在ARCADE MODE中的選人畫面，順序輸入「↑、↓、↓、L1+L2、START」，聽到了一些聲音及畫面閃了一下之後，就可以將方格移到NANASE處，按可兩下START，就可以使用隱藏人物花小路了。



■在 ARCADE MODE 的選人畫面中：

順序輸入「↑、↓、↓、L1+L2、START」；




■移到 NANASE 處按 START；


■就可以使用隱藏人物花小路了！

1級猛料 第二位隱藏人物KYOHYA

遊戲：HEAVEN'S GATE
機種：PlayStation

除了花小路外，是有另一位隱藏人物的，他的名字就是KYOHYA了；使用他的方法同樣十分簡單，只要在VERSUS MODE中的選人畫面，順序輸入「←、→、↑、↓、R1+R2、START」，聽到了一些聲音及畫面閃了一下之後，就可以使用隱藏人物KYOHYA了。



■在 VERSUS MODE 的選人畫面中：

順序輸入「←、→、↑、↓、R1+R2、START」；




■聽到一些聲音及閃了一下之後就多了一個方格；


■他就是隱藏人物 KYOHYA 了！

1級猛料 第三位隱藏人物DYBYD

遊戲：HEAVEN'S GATE
機種：PlayStation

除了花小路及KYOHYA外，是有第三位隱藏人物的，他就是DYBYD了；使用他的方法比較有一些難度，就是要於ARCADE MODE或TOUGH GUY MODE中（任何難度都可以），在與人物SASA戰鬥時取得PERFECT的話，就會有一個叫DYBYD的對手亂入（即挑機），當戰勝了他之後，就可以使用隱藏人物KYOHYA了。



■ ARCADE MODE 或 TOUGH GUY MODE 中；



■與人物 SASA 戰鬥時取得 PERFECT；



■這時 DYBYD 就會出來挑機；



■戰勝了他後就可以使用 KYOHYA 了！

1級猛料 除SPEED外所有的裝備齊全

遊戲：實況多嘴沙鍋曼蛇
機種：PlayStation／SATURN

一向的《沙鍋曼蛇》系列，都有一些不錯的秘技，而今次的《實況多嘴沙鍋曼蛇》，都有很多的秘技啊！現在教大家的，就是除了SPEED外，所有的裝備齊全的秘技；首先「於遊戲進行時按下START暫停遊戲，然後順序輸入（PS版：△、△、×、×、□、○、□、○、L2、R2、L1、R1）（SS版：Y、Y、B、B、A、C、A、C、Y、B、X、Z），聽到了一聲聲響之後，除了SPEED外所有的裝備都會齊全了！


■在遊戲中按 START 暫停；

PS：「△、△、×、×、□、○、□、○、L2、R2、L1、R1」；
SS：「Y、Y、B、B、A、C、A、C、Y、B、X、Z」；


■所有的裝備都齊全了！

1級猛料 完全無敵

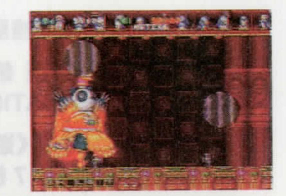
遊戲：實況多嘴沙鍋曼蛇
機種：PlayStation／SATURN

現在教大家的，就是一個非常「正斗」的完全無敵秘技；首先「於遊戲進行時按下START暫停遊戲，然後順序輸入（PS版：○、□、○、□、○、R1、L1、R1、L1、R1、△、×、△、×、△、再從頭輸入多一次）（SS版：C、A、C、A、C、Z、X、Z、X、Z、Y、B、Y、B、Y、再從頭輸入多一次），聽到了一聲聲響之後，自己的機體就會成為完全無敵！


■在遊戲中按 START 暫停；

PS：「○、□、○、□、○、R1、L1、R1、L1、R1、△、×、△、×、△、再從頭輸入多一次」；

SS：「C、A、C、A、C、Z、X、Z、X、Z、Y、B、Y、B、Y、再從頭輸入多一次」；


■變成完全無敵！

2級勁料 機的數目增加為一共九隻

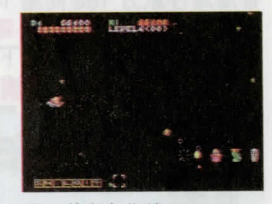
遊戲：實況多嘴沙鍋曼蛇
機種：PlayStation／SATURN

另外一個秘技，就是將機的數目增加到一共九隻；首先「於遊戲進行時按下START暫停遊戲，然後順序輸入（PS版：↓、↓、↓、×、○、×、○、△、□、△、□、↑、↑、↑、←、→、←、→、←、→）（SS版：↓、↓、↓、B、C、B、C、Y、A、Y、A、↑、↑、↑、←、→、←、→、←、→），聽到了一聲聲響之後，機的數目就會增加為九隻。


■在遊戲中按 START 暫停；

PS：「↓、↓、↓、×、○、×、○、△、□、△、□、↑、↑、↑、←、→、←、→、←、→」；

SS：「↓、↓、↓、B、C、B、C、Y、A、Y、A、↑、↑、↑、←、→、←、→、←、→」；


■一共有九隻機了。

1級猛料 使用隱藏機——DRACURA吸血鬼

遊戲：實況多嘴沙鍋曼蛇
機種：PlayStation／SATURN

另外一個秘技，亦是十分「正斗」的，因為這一個秘技就是使用一位曾經出現過於《沙鍋曼蛇》系列的人物——DRACURA；方法並不是太複雜，只要「於MENU畫面時，順序輸入（PS版：←、→、←、→、□、△、↑、↑、↓、↓、L2、R1、L1、R2、○、□）（SS版：←、→、←、→、A、C、↑、↑、↓、↓、L、Z、X、R、C、A、←、→），聽到了一聲聲響之後，就會多了一隻隱藏機DRACURA了！


■在 MENU 畫面中輸入以下指令；

PS：「←、→、←、→、□、△、↑、↑、↓、↓、L2、R1、L1、R2、○、□」；

SS：「←、→、←、→、A、C、↑、↑、↓、↓、L、Z、X、R、C、A、←、→」；

■能夠使用 DRACULA 了！

3級好料 選擇版數

遊戲：實況多嘴沙鍋曼蛇
機種：PlayStation／SATURN

除了以上的秘技，還有一個選擇版數的秘技的，方法亦不是太過複雜，只要「進入おぷしょん1でーす內，然後順序輸入（PS版：□、□、×、○、○、×、L1、R1、↑、↓、↑、↓）（SS版：A、A、B、C、C、B、X、Z、↑、↓、↑、↓），聽到了一聲聲響之後，再進入おぷしょん2なの內，就會看見了有一項START STAGE，選擇好要玩的一版後便開始遊戲，這樣各位就可以在喜歡的版數開始了。


■在這一個畫面中輸入以下指令；

PS：「□、□、×、○、○、×、L1、R1、↑、↓、↑、↓」；

SS：「A、A、B、C、C、B、X、Z、↑、↓、↑、↓」；


■之後就可以在這畫面中選版了。

有買趁手！

《遊戲誌》補購程序——LOGON！

METHOD A——郵寄

PHASE 01 填妥補購表格（影印亦可）

PHASE 02 寫張銀碼足夠嘅支票；抬頭請寫「CINEASTE INTERNATIONAL LTD.」（郵費每本港幣 7.2 元）

PHASE 03 寄嚟《遊戲誌》（地址：香港灣仔駱克道 33 號中央廣場福利商業中心 7 樓；信封面請註明「補購」字樣）

PHASE 04 等收書啦！

METHOD B——《遊戲誌》補購站

補購站 A 遊戲誌尊賣店
補購地址：九龍旺角亞皆老街先達廣場G60舖 TEL:2391-1067

補購站 B 環球遊戲室
九龍深水黃金商場 38B 舖 TEL : 2728-3023

補購站 C 動畫精品專線自助店
香港灣仔東方 188 商場 147 號舖 TEL : 2838-8394

補購站 D 振邦電腦電業公司
澳門亞利Y架街 6 號地下 W 舖 TEL : 212187

注意：親臨補購前請先致電各補購站預訂補購期數

《遊戲誌》補購表格

姓名：

年齡：

地址：

聯絡電話：（日間）

（夜間）

郵寄地址：（如與上列地址不同）

身份證號碼：（ ）

支票號碼：

補購期數	數量	×	單價	= 金額
		×	$35	= $
		×	$35	= $
		×	$35	= $
		×	$35	= $
郵費		×	$7.2	= $
合計				$

郵購地址：香港灣仔駱克道 33 號中央廣場福利商業中心 7 樓；信封面請註明「補購」字樣

備註：
- ◆本刊恕不接受海外補購
- ◆如寄來支票之銀碼與表格上所列補購數量不符，本刊恕不受理，寄來支票將盡快退回
- ◆本刊保留拒絕補購之權利
- ◆如部分期數經已售罄，本刊將不另行通告

《遊戲誌》過往各期遊戲索引

（截至第四十期）

◆代表該期有刊載介紹文章
◆代表該期曾作詳細攻略

由於本刊不斷地收到讀者查詢本刊過去介紹各遊戲的期數，為方便讀者補購，由今期開始特增設本索引。各位讀者如欲補購本刊過往各期，敬請先致電本刊辦事處查看欲購的期數是否尚有存貨。另，由於本刊辦事處並非門市部，並未備有足夠輔幣找續，敬請各位在親臨補購時帶備足夠輔幣。

PLAYSTATION

遊戲 ... 期數

遊戲誌 GAME PLAYERS MAGAZINE

新GAME時間表

PLAY STATION

1月發售遊戲

17日	同級生麻雀	同級生麻雀	YUMEDIA	6800日圓	TAB
	CIVIZARD～魔法の系譜	CIVIZARD～魔術的系譜	ASMIK	5800日圓	SLG
	上海GREAT MOMENT	上海GREAT MOMENT	SUNSOFT	6500日圓	PUZ
	レイ・トレーサー	RAY TRACER	TAITO	5800日圓	RAC
	HAUNTEDじゃんくしょん聖徒会バッジを追え!	Haunted Junction 追尋聖徒會徽章	MEDIAWORKS	5800日圓	PUZ
	トリプルプレイベースボール	TRIBLE BRAIN BASEBALL	EA VICTOR	5800日圓	SPT
	F-1チーム運営シミュレーション	模擬經營F-1車隊	COCONNUT JAPAN	6800日圓	SLG
24日	峠MAX 最速ドリフトマスター	峠MAX 最速越野車王	ATLUS	5800日圓	RAC
	ゲゲゲの鬼太郎	鬼太郎	BANDAI	6800日圓	AVG
	FIGHTING NETWORK RINGS	FIGHTING NETWORK RINGS	NAXAT	5800日圓	SPT
	プリンセスメーカーゆめみる妖精	美少女夢工場～夢見妖精	SCE	5800日圓	SLG
	恐怖新聞	恐怖新聞	YUTAKA	5800日圓	AVG
31日	METAPHLIST-Jg.X.2297-	METAPHLIST-μ.x.2297	A・D・M	6300日圓	STG
	3D競走馬育成シミュレーションBREED STUD	3D賽馬育成BREEDING STUD	KONAMI	5800日圓	SLG
	スーパーライブスタジアム	超級實況體育館	AQUES	5800日圓	SPT
	プロロジック麻雀　牌神	職業邏輯麻雀 牌神	AQUES	5800日圓	TAB
	ファイナル　ファンタジー　VII	FINAL FANTASY VII	SQUARE	5800日圓	RPG
	I.Q～インテリジェントキューブ	I.Q智能立方體	SCE	4800日圓	PUZ
	三国志孔明伝	三國志孔明傳	光榮	7800日圓	RPG
	Love Game'S～わいわいテニス～	Love Game'S～刺激網球～	Tears	5800日圓	SPT
	ProofClub	ProofClub	YUTADA	5800日圓	SPT
	スター・ウォーズ　ダークフォース	星球大戰DARK FORCE	BPS	5800日圓	STG
	3Dベースボール～ザ・メジャー	立體棒球～THE MATCHER	BMG VICTOR	5800日圓	SPT
	アイアンマン/XO	IRON MAN / XO	ACCLAIM JAPAN	5800日圓	ACT
	ドラゴンナイト4	龍騎士4	BANPRESTO	6800日圓	SLG
下旬	西陣パチンコ天国Vol.1	西陣彈珠機天國Vol.1	KSS	5800日圓	ETC
1月	BURNING ROAD	BURNING ROAD	VIC東海	5800日圓	RAC
1～2月	NHLパワープレイ'96	NHL POWER PLAY'96	VIRGIN INTERACTIVE	5800日圓	SPT
	シミュレーションRPGツクール	模擬RPG創作工具	ASCII	價格未定	ETC

2月發售遊戲

7日	厄痛～呪いのゲーム	厄痛 詛咒遊戲	IDEA FACTORY	5800日圓	AVG
14日	ハームフルパーク	HARMFUL PEAK	SKY THINK SYSTEM	5800日圓	STG
	トゥーム・レイダース	TUMB RAIDERS	VICTOR ENT.	5800日圓	AVG
	三国志V	三國志V	光榮	9800日圓	SLG
	バットマンフォーエヴァー・ジ・アーケードゲーム	蝙蝠俠不敗之謎街機遊戲	ACCLAIM JAPAN	5800日圓	ACT
	マジックカーペット	魔毯MAGIC CARPET	EA VICTOR	5800日圓	STG
	天下制覇	天下制霸	IMAGINEER	6800日圓	SLG
21日	ドラえもん2　SOSおとぎの国	叮噹2	EPOCH社	5800日圓	ACT
	WWF IN YOUR HOUSE	職業摔角在你家	ACCLAIM JAPAN	5800日圓	SPT
	Nage Libre～螺旋の相刻～	Nage Libre～螺旋之相剋～	VARIA	5800日圓	SLG
28日	ワームズ	WORMS	I'MAX	5800日圓	SLG
	聖刻1092 操兵伝	聖刻1092 操兵傳	YUTAKA	5800日圓	RPG
	三国無双	三國無雙	光榮	5800日圓	SLG
	聖刻1092 操兵伝　限定版(純銀製仮面付き)	聖刻1092 操兵傳 限定版	YUTAKA	9800日圓	RPG
	SPACE JAM	太空也入樽	ACCLAIM JAPAN	5800日圓	SPT
	NBA JAM エクストリーム	NBA JAM EXTREME	ACCLAIM JAPAN	5800日圓	SPT
	ザ　マスターズファイター	THE MASTER FIGHTER	CINEMA SUPPLY	5800日圓	FIG
	ふしぎの国のアンジェリーク	不思議國之ANGELIQUE	光榮	價格未定	SLG
	FEDA2～ホワーイ=サージ　ザ・プラトゥン～	FEDA2	YANOMAN GAMES	5800日圓	SLG
	ラスベガス　ドリーム2	拉斯維加斯之夢2	IMAGINEER	5800日圓	SLG
	ソビエトストライク	SOVIET STRIKE	EA VICTOR	5800日圓	STG
	NBA LIVE97	NBA LIVE 97	EA VICTOR	5800日圓	SPT
	オリンピア・山佐・バーチャパチスロII	奧林匹克・山佐・VIRTUAL彈珠機2	MAP JAPAN	5800日圓	ETC
上旬	Destruction Derby 2	Destruction Derby 2	SCEI	5800日圓	RAC
下旬	超人学園ゴウカイザー	超人學園鋼帝王	URBAN PLANT	5800日圓	FIG
	BASE BALL NAVIGATER	BASE BALL NAVIGATER	ANGEL	5800日圓	SLG
	リターンファイヤー	RETURN FIRE	SOFTBANK	3800日圓	ACT
	ファイナルドゥーム	FINAL DOOM	SOFTBANK	5800日圓	STG
2月	ウイング　オーバー	WING OVER	PACK IN SOFT	5800日圓	STG
	NFLクォーターバッククラブ97	NFL美式足球'97	ACCLAIM JAPAN	5800日圓	SPT
	激烈!パチンカーズ	激烈!彈珠機咭	PAW	5800日圓	ETC
	同級生2 EXTRA BOX	同級生2 EXTRA BOX	BANPRESTO	13800日圓	AVG
	同級生2	同級生2	BANPRESTO	6800日圓	AVG
	バーチャル飛龍の拳	VR飛龍之拳	CULTURE BRAIN	5800日圓	FIG
	忍者じゃじゃ丸くん	忍者查查丸	JALECO	價格未定	ACT
	クーロンズ・ゲート	九龍風水傳	SME	7800日圓	AVG
	TOP GUN Fire At Will!	TOP GUN Fire At Will!	MEDIA QUEST	5800日圓	STG
	GUNSHIP	GUNSHIP	MEDIAQUEST	5800日圓	SLG
	宝魔ハンターライム WITHプイントメーカー(仮称)	寶魔獵人WITH PRINTMAKER(暫名)	ASMIK	4900日圓	ETC
	スターファイイター3000	宇宙戰士3000	IMAGINEER	5800日圓	STG
	クロス・ロマンス	CROSS ROMANCE	日本物產	6800日圓	TAB
	ルシファード	LUCIFERD	D.E.N研究所	5800日圓	RPG
	TILK青い海から来た少女	TILK由藍色之海來的少女	T.G.L.	5800日圓	RPG
	トランスポートタイクーン	TRANSPORT TYCOON	伊藤忠商事	5800日圓	SLG
	NFL GAME DAY	NFL GAME DAY	SCE	價格未定	SPT
	真髄・碁仙人	真髓・圍棋仙人	J・WING	8900日圓	TAB
	えこのKIDS	偏向的孩子們	TGL	5800日圓	TAB
	ザ・グレイトバトルVI	THE GREAT BATTLE 6	BANPRESTO	5800日圓	ACT
	QUEENSROAD	QUEENS ROAD	ANGEL	價格未定	SLG
	ダービージョッキーR	DERBY JOCKY R	ASMIK	5800日圓	SPT
	全日本GT選手権MAX REV.	全日本GT選手權MAX REV.	KANEKO	6800日圓	RAC
	ファーランドストーリー(仮称)	FARLAND STORY(暫名)	TGL	5800日圓	RPG
	マクロスデジタルミッションVF-X	超時空要塞DIGITAL MISSION VF-X	BANDAI VISIAL	6800日圓	STG
	ナムコミュジアムVOL.5	NAMCO MUSEUM VOL.5	NAMCO	5800日圓	ETC
	マジカルホッパーズ	魔法草蜢	BANDAI	6800日圓	ACT
	セイバーマリオネットJ～BATTLE ASBERS～	BATTLE SABERS	BANDAI VISIAL	6800日圓	SLG
	セイバーマリオネットJ～BATTLE ASBERS～(限定版)	BATTLE SABERS(限定版)	BANDAI VISIAL	7800日圓	SLG
	海腹川背・旬	海腹川背 旬	XING ENTERTAINMENT	價格未定	ACT

3月發售遊戲

7日	ヘンリーエクスプローラーズ	亨利探險家	KONAMI	5800日圓	STG
14日	ランニング・ハイ	RUNNING HIGH	REX ENTERTAINMENT	5800日圓	SPT
	パチスロ完全攻略　ユリバーサル公式ガイドVOL.1	彈珠機完全攻略 VOL.1	日本SISCOM	6800日圓	ETC
	ブシドーブレード	武士道之刃	SQUARE	5800日圓	FIG
20日	悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～	惡魔城X～月下的夜想曲	KONAMI	5800日圓	ACT
21日	STRESSLESS LESSON通称れすれす	STRESSLESS LESSON	MIXFIVE	4980日圓	PUZ
	魔法少女プリティサミー PART.2 In The Julyhelm	魔法少女PRETTY SAMMY PART.2 In The Julyhelm	PIONEER LDC	價格未定	AVG
28日	Max Racer	MAX RACER	BD	5800日圓	RAC
中旬	ぼのぼーど	BONOBOUDO	AMMUSE	價格未定	ACT
下旬	ファンタステップ	FANTASTEP	JALECO	5800日圓	AVG
	ボイスアイドルコレション～プールバーストーリー～	聲優COLLECTION～PROVER STORY～	DATAEAST	6800日圓	ETC
	サガ　フロンテイア	SAGA FRONTIER	SQUARE	價格未定	RPG
3月	浪速の商人	浪速之商人	SME	5800日圓	ETC
	MAD STALKER-FULL METAL FORCE	MAD STALKER-FULL METAL FORCE	FAMILY SOFT	5800日圓	STG
	BIG CHALLENGE GOLF	大挑戰哥爾夫球	VAP	6800日圓	SPT
	サムライスピリッツ剣客指南パック	侍魂劍客指南PACK	SNK	5800日圓	FIG
	フォーミュラサーカス	FORMULA CIRCUS	日本物產	5800日圓	RAC
	HASHIRIYA 狼たちの伝説	HASHIRIYA狼群的傳説	日本物產	6800日圓	SPT
	RESCUE 24Hour	拯救24小時	CSC MEDIART	5800日圓	SPT
	爆れつハンターそれぞれの思い…のわぁんちゃって	爆烈HUNTER	ASSCII	5800日圓	AVG
	バトルバグス	戰鬥蟲	BANTHA INT'L 電腦工場	5800日圓	SLG
	ラグナキュール	RAGNACAL	SME	5800日圓	RPG
	SDガンダム G CENTURY	SD GUNDAM G CENTURY	BANPRESTO	6800日圓	SLG
	フィッシング甲子園II	FISHING甲子園II	KING RECORDS	6800日圓	SPT
	スーパーロボットシューティング	超級機械人射擊	BANPRESTO	9800日圓	STG
	クォヴァディス～イベルカーツ戦役	印巴魯戰役	GRAMS	5800日圓	SLG
	リフレイン　ラブ～あなたに逢いたい	REFRAIN LOVE	RIVERHILL SOFT	價格未定	SLG

ZAP!SNOWBOARD TRIX	ZAP! SNOWBOARD TRIX	PONY CANYON	5800 日圓	SPT
水木しげるの妖怪戦鬼	水木戊之妖怪戰鬼	KSS	5800 日圓	ETC
バブジー	BABUZI	COCONUTS JAPAN	6800 日圓	PUZ
タイムクライシス	TIME CRISIS	NAMCO	價格未定	ETC
ベルデセルバ戦記~翼の勲章	翼之勳章	SCE	5800 日圓	SLG
ときめきメモリアルSelection藤崎詩織	心跳回憶 SELECTION 藤崎詩織	KONAMI	價格未定	ETC
キャロルショット (仮称)	CAROL SHOUT (暫名)	AGENDA	價格未定	ETC
ザ コンビニ~あの町を独占せよ	便利店大戰略	HUMAN	5800 日圓	SLG
新スーパーロボット大戦スペシャルディスク	新超級機械人大戰 SPECIAL DISK	BANPRESTO	2800 日圓	SRPG

4月發售遊戲

4 日	ファイロ&クロード (仮称)	菲亞羅與古羅頓 (暫名)	BMG VICTOR	價格未定	ACT
	ディスラプター	DISRUPTOR	INTERPLAY	5800 日圓	STG
上旬	大海信長伝GE·TEN II	大海信長傳 GE · TEN II	I'MAX	6800 日圓	SLG
下旬	ネクストキング恋の千年王国	NEXT KING 戀之千年王國	BANDAI	6800 日圓	SLG
	ナスカーレーシング	NASCAR RACING	JEAL PIONEER	5800 日圓	RAC
	トレジャーギア	TREASURE GEAR	未來 SOFT	價格未定	RPG
	西暦1999~ファラオの復活~	公元 1999 年~法奥拉之復活~	BMG VICTOR	5800 日圓	RPG
	新戦記ヴァンゲイル	新戰記 VANGATE	YUMEDIA	價格未定	FIG
	TRASH IN HOLYFIELD	TRASH IN HOLYFIELD	DREAM CUBE	價格未定	RPG
	イワトビペンギン海賊キッドの財宝	小海盜的秘寶	F2	5800 日圓	RPG

5月以後發售遊戲

5 月	Guilty Gear	Guilty Gear	ARC SYSTEM WORKS	5800 日圓	FIG
	ファンタズム	FANTASIUM	OUT LEUAGER 工房	9800 日圓	RPG
6 月	狙われた街 (仮称)	被狙擊之街 (暫名)	KSJ	價格未定	SLG
8 月	らぷんつぇる (仮称)	RAPUNZEL (暫名)	日本 M.M.I.TECHNOLOGY	價格未定	PUZ

97年發售預定遊戲

97 年春	COM未知なる侵略者	X-COM 不明侵略者	MEDIAQUEST	5800 日圓	SLG
	ボディバイオニクス-驚異の小宇宙 人体-(仮称)	無限生機 (暫名)	MEDIAQUEST	5800 日圓	ACT
	モンスターファーム	怪物農莊	TECMO	價格未定	SLG
	大冒険Deluxe~遥かなる海~	大冒險 Deluxe	SOFT OFFICE	5800 日圓	SLG
	マリオ武者野の超将棋塾	馬利奧武者野之超將棋塾	KING RECORDS	7800 日圓	TAB
	スーパーパンコレクション	射波波	CAPCOM	5800 日圓	ACT
	イバラード (仮称)	依巴拉度 (暫名)	SYSTEM SAKOMU	價格未定	AVG
	ホームドクター (仮称)	家庭醫生 (暫名)	SUCCESS	價格未定	ETC
	DEEP SEA ADVENTURE~海底宮パンタラッサの謎~	DEEP SEA ADVENTURE	TAKARA	6800 日圓	AVG
	クロック! (仮称)	CORC! (暫名)	MEDIAQUEST	價格未定	ACT
	シュレディンガーの猫	祖尼迪卡之貓	TAKARA	5800 日圓	ETC
	PAL~神犬伝説	PAL- 神犬傳説 -	東北新社	6800 日圓	RPG
	ドラゴンハート	魔幻屠龍	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	ACT
	パロウォーズ (仮称)	Q 版大戰	KONAMI	5800 日圓	SLG
	MELT	MELT	MAP JAPAN	價格未定	STG
	バウンティソード·ファースト	BOUTY SWORD FIRST	PIONEER LDC	價格未定	RPG
	テストドライブ (仮称)	TEST DRIVE (暫名)	COCONUTS JAPAN	價格未定	RAC
	火竜娘	火龍娘	GUST	價格未定	AVG
	Odo Odo Oddity	Odo Odo Oddity	I.D.C.MEDIASTUDIO	5800 日圓	ACT
	ZERO DIVIDE 2	零式裝甲 2	ZOOM	價格未定	FIG
	レガシー·オブ·ケイン (仮称)	LEGACY OF KAIN (暫名)	BMG VICTOR	價格未定	RPG
	ファイナルファンタジータクティクス	FINAL FANTASY TACTICS	SQUARE	價格未定	SPRG
	熱砂の惑星	熱砂之惑星	伊藤忠商事	價格未定	SLG
	こみゅにてぃぽむ	COMMUNITY POMME	FILL IN CAFE	5800 日圓	SLG
	MAGIC:THE GATHERING (仮称)	MAGIC : THE GATHERING (暫名)	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	未定
	THE CROW:CITY OF ANGLES (仮称)	THE CROW : 天使之鎮 (暫名)	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	未定
	覚悟のススメ (仮称)	覺悟之進 (暫名)	TOMY	價格未定	AVG
	メダルスラッグ	METAL SLUG	SNK	價格未定	ACT
	蜃気楼回廊	海市蜃樓迴廊	PLAY STAGE	5800 日圓	AVG
	棋太平	棋太平	SPS	價格未定	TAB
	飛龍の拳コレクション (仮称)	飛龍之拳 COLLECTION (暫名)	CULTURE BRAIN	價格未定	FIG
	タクティクス オウガ	王家騎士團 2	ARTDINK	5800 日圓	SLG
	プロ指南ウルトラ麻雀 兵	職業指南超級麻雀兵	CULTURE BRAIN	價格未定	ETC
	30in1対戦でゴー!	30 合 1 對戦遊戲	V.G	價格未定	ETC
	首都高バトルR	首都高 BATTLE R	元氣	價格未定	RAC
	公開されなかった手記	沒有被公開的手記	Team Bughouse	5800 日圓	AVG
	ドキドキプリティリ-グ	心跳 PRETTY LEAGUE	XING ENTERAINMENT	5800 日圓	AVG
	SHADOW TOWER	影之塔	FROM SOFTWARE	5800 日圓	RPG
	グリッツ~ザ ピラミッドアドベンチャー	金字塔冒險	三洋電機株式會社	5800 日圓	AVG
	BOYS BE …	BOYS BE ...	講談社	5800 日圓	SLG
	はじめの一歩 CHANCE ONE'S ARMS	第一步 CHANCE ONE'S ARMS	講談社	5800 日圓	SLG
	ネオリュード	NEORUDE	TECNO SOFT	價格未定	RPG
	エースコンバット2 (仮称)	ACE COMBAT 2 (暫名)	NAMCO	價格未定	STG
	ザ·キング·オブ·ファイターズ 96	拳皇 96	SNK	價格未定	FIG
	チョロQ2	Q 版賽車 2	TAKARA	5800 日圓	RAC
	マリーアトリエ~ザールブルグの煉金術士~	瑪莉亞工作室	GUST	價格未定	SLG
	魔導都市エルビス	魔導都市艾比斯	BANPRESTO	價格未定	RPG
	ミッドナイトラン	午夜賽車	KONAMI	價格未定	RAC
	実況パワフルプロ野球96	實況職業棒球 96	KONAMI	價格未定	SPG
	リーサルエンフォーサーズ (仮称)	LETHAL ENFORCERS DELUEX PACK	KONAMI	價格未定	STG
	英雄志願-GAL ACT HEROISM	英雄志願	MICROCABIN	6800 日圓	RPG
	グランド·チャンピオンズ·ラリー	GRAND CHAMPIONS RALLY	AQUES	價格未定	SPT
	G·O·D~目覚めよと呼ぶ声が聴こえ~	G • O • D~聽到醒覺與呼喚聲~	IMAGINEER	價格未定	RPG
	ボイスファンタジア	VOICE FANTASIA	ASK 講談社	價格未定	AVG
	エーベルージュ	EBEROUGE 戀愛物語	TAKARA	價格未定	SLG
	雲海の撃墜王ACE OF SEACLOUD (仮称)	雲海之擊墮王 (暫名)	MICRONET	價格未定	STG
	バーチャルバスフィッシング (仮称)	VR 鱸魚垂釣 (暫名)	EASILY STUFF	價格未定	SPT
	ブリガンダイン一幻想大陸戦記一 (仮称)	幻想大陸戰記 (暫名)	EASILY STUFF	價格未定	RPG
	ASH TO ASH (仮称)	ASH TO ASH (暫名)	EASILY STUFF	價格未定	FIG
	メタルエンジェル3	鋼鐵天使 3	PACK IN SOFT	5800 日圓	SLG
	MLB Pennant Race	MLB Pennant Race	SCE / Inter	5800 日圓	SPT
	NHL FACE OFF (仮称)	NHL FACE OFF (暫名)	SCEI	價格未定	SPT
	地獄先生ぬ~べ~ (仮称)	地獄先生 (暫名)	BANDAI	價格未定	SLG
	るろうに剣心 明治剣客浪漫元~十勇士陰謀~	浪客劍心 明治劍客浪漫譚~十勇士陰謀~	SCE	價格未定	RPG
	夢·色いろ	夢 · 色彩繽紛	FEAZARD	5800 日圓	SLG
	鈍色の攻防戦 32人の戦車長	鈍色之攻防戰 32 之戰車長	SUNGLY RA	6400 日圓	SLG
	RUNABOUT	RUNABOUT	YANOMAN GAMES	5800 日圓	ACT
	アランドラ	ALANDRA	SCE	價格未定	RPG
	秘·宝·王~もうお前とは口きかん!~	秘寶王	VARIA	價格未定	AVG
	メルティランサー2	銀河少女警察 2	IMAGINEER	價格未定	SLG
	ダービースタリオン	打啤大賽馬	ASCII	價格未定	SLG
	TOBAL 2	TOBAL 2	SQUARE	價格未定	FIG
	ANGELIQUE SPECIAL 2	ANGELIQUE SPECIAL 2	光榮	7800 日圓	SLG
	提督の決断III	提督之決斷 III	光榮	9800 日圓	SLG
97 夏	バイオハザート2	BIO HAZARD 2	CAPCOM	價格未定	AVG
	GUNDAM THE BATTLE MASTER	GUNDAM THE BATTLE MASTER	BANDAI	6800 日圓	SLG
	攻殻機動隊GHOST in the SHELL	攻殼機動隊 GHOST in the SHELL	SCE	價格未定	ACT
	グランド セフト オート	GRAND SEPT ODE	BMG VICTOR	價格未定	ETC
	ドラゴンボールGT (仮称)	龍珠 GT (暫名)	BANDAI	價格未定	ACT
	ARMORED CORE	ARMORED CORE	FROM SOFTWARE	5800 日圓	SLG
	爆走兄弟レッツ&ゴー 燃えろ! ミニ四駆バトル (仮称)	爆走兄弟 迷你四驅戰 (暫名)	JALECO	價格未定	RAC
	RIVEN The Sequel to MYST	RIVEN The Sequel to MYST	SUNSOFT	價格未定	AVG
	どきどきボヤッチオ	緊張的波捷奧	KING RECORD	5800 日圓	ACT
	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.1虹色の青春	心跳回憶劇場系列 VOL.1 虹色的青春	KONAMI	價格未定	AVG
97 秋	修羅の門	修羅之門	講談社	5800 日圓	AVG
97 冬	戦闘国家-改-IMPROVED	戰鬥國家一改一 IMPROVED	SCE	價格未定	SLG
97 年	栄光のセントアンドリュース	光榮之神聖及新聞	小學館 PRODUCTION	價格未定	SPT
	リアルロボット戦線	真機械人戰線	BENPRESTO	6800 日圓	SLG
	くるみミラクル	久留美奇蹟	BANPRESTO	5800 日圓	SLG
	メタルドレッド	METAL TREAD	BANDAI VISIAL	5800 日圓	STG
	メックウォーリア2	MAKE WORRIER2	ACTIVISION JAPAN	價格未定	STG
	ツタンカーメンの遺言 (仮称)	傳説蒙面人的遺言 (暫名)	WIZARD	價格未定	AVG
	がんばれ! ケイビくん デパートが占領させちゃった~の巻	努力呀!! 桀比百貨公司被佔領之巻	TIME WANNER INTERACTIVE	價格未定	ACT
	ジャングルパーク	JUNGLE PARK	BANDAI VISIAL	價格未定	ACT
	Jリーグエキサイトステージ V1	J LEAGUE EXCITE STAGE V1	EPOCH 社	價格未定	SOC
	リンダキューブアゲイン	LINDA CUBE AGAIN	SCE	價格未定	PUZ
	ザ·心理ゲーム2	THE 心理遊戲 2	VISIT	價格未定	ETC
	日本プロゴルフ協会監修ダブルイーグル	日本職業哥爾夫球協會監修 DOUBLE EGALE	SUNSOFT	6800 日圓	SPT
	ゼビウス3D/Gデラックスエディション	3D 鐵板陣 DELUXE EDITION	NAMCO	價格未定	ETC
	名探偵スチールウッド (仮称)	名偵探 STEEL WOOD (暫名)	IDEA FACTORY	5800 日圓	AVG
	DEAR FRIENDS	DEAR FRIENDS	VISUAL ART	5800 日圓	SLG
	テイルズ オブ デスティニー	TALES OF DESTINY	NAMCO	價格未定	RPG
	ひとつやふたつ…いつつや怪談	一 · 二…五個怪談	SYSTEMSAKOMU	5800 日圓	AVG
	スパイダー (仮称)	SPIDER (暫名)	BMG VICTOR	價格未定	ACT
	メタルギアソリッド	METAL GEAR SOLID	KONAMI	價格未定	AAVG
	ガンバレット (仮称)	GUN BLADE (暫名)	NAMCO	價格未定	STG
	ガメラ 2000	加米拉 2000	大映	價格未定	STG
	ツインビーミラクル~不思議なベルの大陸~	兵蜂夢幻~不可思議的小鐘大陸	KONAMI	價格未定	RPG
	フォトジェニック	PHOTO GENIC	SUN SOFT	價格未定	SLG
	KING OF GAMES (仮称)	KING OF GAMES (暫名)	CLEF	價格未定	ETC
	あかずの間	不空房	VISIT	5800 日圓	AVG
	ホタル	螢	PIONEER LCD	價格未定	ACT

ゼロヨンチャンプDOOZY-J	ZERO 4 CHAMP PLUS	MEDIA LINK	價格未定	RAC
聖痕のジョカ	聖痕的祖卡	TAKARA	5800 日圓	RPG
ボールブレイザー	BALL BLAZER	BPS	5800 日圓	PUZ
HERC`S ADVENTURES	HERC'S ADVENTURES	BPS	5800 日圓	RPG

發售日未定遊戲

新テーマパーク	新 THEME PARK	EA VICTOR	價格未定	SLG
スーパーアドベンチャーロックマンEpisode 1 [月の神殿]	洛克人超級歷險 1	CAPCOM	價格未定	AVG
スーパーアドベンチャーロックマンEpisode 2 [死闘 ワイリーナンバーズ]	洛克人超級歷險 2	CAPCOM	價格未定	AVG
スーパーアドベンチャーロックマンEpisode 3 [最後の戦い!!]	洛克人超級歷險 3	CAPCOM	價格未定	AVG
アクチャーゴルフ	真實哥爾夫球	NAXAT	5800 日圓	SPT
パチンコ倶楽部	彈珠機俱樂部	I.S.C.	價格未定	ETC
タイブレーク	TIE BREAK	BADE	價格未定	SPT
ハイパーツアー	HYPER TOUR	3D	價格未定	ACT
未踏峰へ挑戦 アルプス編	向未登之峰挑戰 阿爾卑斯山編	NET YOU	價格未定	SPT
ロックマン バトル&チェイス	ROCKMAN BATTLE&CHASE	CAPCOM	價格未定	ACT
アウトライブZERO (仮称)	OUTLIVE ZERO (暫名)	SUN SOFT	價格未定	ACT
アルナムの翼~焼塵の空の彼方へ~	亞娜姆之翼	RIGHT STUFF	5800 日圓	RPG
子育てクイズ マイエンジェル	教子小測驗 MY ANGEL	NAMCO	價格未定	ETC
ウォーゴッズ	WARGOOZE	SOFTBANK	價格未定	FIG
MKトリロジー	龍爭虎鬥三部曲	SOFTBANK	價格未定	ETC
エリア5 1	AREA 51	SOFTBANK	價格未定	STG
ヘクセン	HAKUSEN	SOFTBANK	價格未定	ACT
ベトラム	BETORAMU	SOFTBANK	價格未定	ACT
ロボトロンX	ROBOTRON X	SOFTBANK	價格未定	STG
RAMA (仮称)	RAMA (暫名)	SOFTBANK	價格未定	AVG
The Last Express	The Last Express	SOFTBANK	價格未定	AVG
ナノテックウォリアー	蘭洛狄戰士	VIRGIN INTERACTIVE	5800 日圓	RPG
エアーコマンダー	AIR COMMANDER	BANPRESTO	價格未定	STG
マイホームドリーム	MY HOME DREAM	VICTOR SOFT	5800 日圓	ETC
オーガリアン~亜人伝~ (仮称)	亞人傳 (暫名)	VISUAL ARTS	價格未定	RPG
がんばれ森川君2号	加油森川君 2 號	SCE	價格未定	ETC
ダカール`97	達喀爾 '97	VIRGIN INTERACTIVE	價格未定	RAC
雷電 DX	雷電 DX	SAVE 開發	價格未定	STG
クライムクラッカーズ2	CRIME CRACKERS2	SCE	價格未定	ARPG
CAT THE RIPPER	CAT THE RIPPER	TONKINHOUSE	5800 日圓	ETC
NAP NAP	NAP NAP	GENTECH	價格未定	ETC
ハエ男のスターツアー (仮称)	蒼蠅人的星際之旅 (暫名)	PITTY	價格未定	ACT
甲子園 V (仮称)	甲子園 V (暫名)	魔法	價格未定	SPT
RAYMAN 2 (仮称)	RAYMAN2 (暫名)	UBI SOFT	價格未定	ACT
ザウバー	沙奧巴	SQUARE	價格未定	RPG
ディレクター (仮称)	DIRECTOR (暫名)	TONKIN HOUSE	價格未定	AVG
ライアット スターズ	RIEACT STARS	HECT	價格未定	SRPG
THE HIVE WARS	THE HIVE WARS	KSS	6800 日圓	STG
LIPROS (仮称)	LIPROS (暫名)	VISUAL ARTIST OFFICE	價格未定	AVG
オメガブースト	OMEGA BOOST	SCE	價格未定	STG
ワンダラーズショック1950アメリカンドリームズ	1950 美國夢	SCE	價格未定	ETC
RPGツクール 3	RPG 製作室 3	ASCII	價格未定	ETC
BOUNTY ARMS	BOUNTY ARMS	DATAWEST	6800 日圓	ACT
バーチャル リモコン (ヘリポート!)	VIRTUAL REMOTE CONTROL	3D	價格未定	SLG
FLY (仮称)	FLY (暫名)	MDB	價格未定	AVG
ARENA (仮称)	ARENA (暫名)	SOFTBANK	價格未定	RPG
ウルトラ万馬券	ULTRA 萬馬券	CULTURE BRAIN	價格未定	ETC
ハイパー3Dピンボール	HYPER 3D PINBALL	VIRGIN INTERACTIVE	5800 日圓	TAB
装甲騎兵ボトムズ	裝甲騎兵	TAKARA	5800 日圓	ACT
ブレスオブファイアIII	龍之戰士 III	CAPCOM	價格未定	RPG
マーヴルスーパーヒーローズ	MARVEL SUPER HEROS	CAPCOM	價格未定	FIG
ロックマンX4	洛克人 X4	CAPCOM	價格未定	ACT
囲碁	圍棋	ASCII	6800 日圓	TAB
VIPER (仮称)	VIPER (暫名)	GAGA COMM.	5800 日圓	STG
ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル	HERMIE HOPPERHEAD 雞蛋方塊	SCE	價格未定	PUZ
ワールドマツゴルフ	WORLD MATCH GOLF	ZOOM X	5800 日圓	SPT
JUMP KID (仮称)	JUMP KID (暫名)	NEW	價格未定	ACT
モンスターコレクション (仮称)	MOSTER COLLECTION (暫名)	TOKINHOUSE	價格未定	SLG
QUANTUM GATE~悪夢の序章	QUANTUMGATE~惡魔的序章	GAGA COMM.	5800 日圓	AVG
メイン·ローター (仮称)	MING ROTOR	F COMPUTER ENTERTAINMENT	5800 日圓	STG
PROJECT CHAOS	PROJECT CHAOS	CYBERTECT DESIGN	價格未定	未定
DOOPERS	DOOPERS	CYBERTECT DESIGN	價格未定	未定
FENSER	FENSER	CYBERTECT DESIGN	價格未定	未定
初恋ばれんたいん	初戀情人節	FAMILY SOFT	5800 日圓	AVG
銃夢 (仮称)	銃夢 (暫名)	BANPRESTO	價格未定	ARPG
NOEL 2	NOEL 2 (暫名)	PIONEER LDC	價格未定	ETC
MVPベースボール `96	MVP 棒球 '96	DATA EAST	價格未定	SPT
シェラザード伝説 ザ·プレリュード (仮称)	西拉薩傳説	CULTURE BRAIN	價格未定	RPG
スワッグマン	SWAKMAN	VICTOR ENT.	價格未定	ACT
秘密結社Q	秘密結社 Q	RIGHTSTUFF	價格未定	SLG
もってけたまご	把蛋拿走	NAXAT	價格未定	ACT
ぱいるあっぷ·まーち	推積比賽	PROJECT YUNI	5800 日圓	SLG
真説サムライスピリッツ~武士道烈伝	真説侍魂~武士道烈傳	SNK	價格未定	RPG
ウキウキ釣り天国 (仮称)	誘惑釣魚天國 (暫名)	TEICHIKU	價格未定	SLG

SATURN

1月發售遊戲

17 日	ハイパー3Dピンボール	HYPER 3D PINBALL	VIRGIN INTERACTIVE	5800 日圓	TAB
	天地無用 登校無用アニラジコレクション	天地無用!登校無用動畫、電台COLLECTION	XING	8800 日圓	ETC
	ブラストウィンド	BLAST WING	TECMO SOFT	5800 日圓	STG
	タイムギャル&忍者ハヤテ	時空少女與忍者疾風	ECECTKO	5800 日圓	ACT
	心霊呪殺師太郎丸	心靈咒殺師太郎丸	時代華納 INTERACTIVE	5800 日圓	ACT
	ロックマン8 メタルヒーローズ	洛克人 8	CAPCOM	5800 日圓	ACT
	2TAX GOLD	2TAX GOLD	HUMAN	5000 日圓	SPT
24 日	Super Casino Special	Super casino special	COCONUTS JAPAN	5800 日圓	TAB
	はいぱぁセキュリティズS	超級守衛 S	PACK IN VIDEO	6800 日圓	SLG
	トゥーム·レイダース	TUMB RAIDERS	VICTOR ENTERTAINMENT	5800 日圓	STG
	EVE burst error	EVE burst error	IMAGINEER	7800 日圓	ETC
	デイトナUSAりCIRCUIT EDITION	DAYTONA USA CIRCUIT EDITION	SEGA	5800 日圓	RAC
	ダイナマイト刑事	虎膽龍威	SEGA	5800 日圓	ACT
31 日	ROOMATE~井上涼子~	ROOMATE~井上涼子~	DATAM POLYSTAR	5800 日圓	SLG
	DIE HARD TRILOGY	虎膽龍威三部曲	FOX INTERACTIVE	5800 日圓	ACT
	三国志リターンズ	三國志 RETURNS	光榮	6800 日圓	SLG
	Fighting Illusion ~K-1 GRAND PRIX~翔	Fighting illusion	XING	5800 日圓	FIG
	BUG TOO !!	BUG TOO !!	SEGA	5800 日圓	ACT
	プラドルDISC データ編 レースクイーンG	偶像 DISC DATA 編 RACE QUEEN G	SADA SOFT	3800 日圓	ETC
	3Dベースボール	3D 棒球~THE MATCHER	BMG VICTOR	5800 日圓	SPT
下旬	エリア5 1	AREA 51	SOLFBANK	價格未定	STG
1 月	実戦パチスロ必勝法 4	實戰彈珠機必勝法!4	SAMMY	5800 日圓	ETC
	CRITICOM-ザ·クリティカル·コンバット	CRITICOM	VIC 東海	5800 日圓	ACT
	SANKYO FEVER実機シミュレーションS	SANKYO FEVER 實機模擬彈珠機 S	TEL 研究所	價格未定	ETC

2月發售遊戲

7 日	シミュレーションズー	模擬動物園	SOFTBANK	5800 日圓	SLG
	蒼穹紅蓮隊	蒼穹紅蓮隊	EA VICTOR	5800 日圓	STG
14 日	天城紫苑	天城紫苑	CLIP HOUSE	6800 日圓	AVG
	クレオパトラフォーチュン	CLEOPATRA FORTURN	TAITO	5800 日圓	SLG
	エレベーターアクションリターンズ	ELEVATOR ACTION RETURNS	BING	5800 日圓	ACT
	バットマンフォーエヴァー·ジ·アーケードゲーム	蝙蝠俠不敗之謎	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	ACT
	サクラ大戦 花組通信	櫻大戰 花組通信	SEGA	4800 日圓	ETC
	新世紀エヴァンゲリオン	新世紀 EVANGELION	SEGA	2800 日圓	ETC
	ぷよぷよSUN	史萊姆方塊 SUN	COMPILE	4800 日圓	PUZ
21 日	きゅー爆っく	爆炸王	ACTIVISION JAPAN	5800 日圓	ACT
	WWF IN YOUR HOUSE	職業摔角在你家	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	SPT
	信長の野望バリューセット	信長之野望 VALUE SET	光榮	11800 日圓	SLG
	三国志バリューセット	三國志 VALUE SET	光榮	12800 日圓	SLG
28 日	新·海底軍艦~鋼鉄の孤独~	新·海底軍艦~鋼鐵之孤獨~	ASCII	6800 日圓	SLG
	ワイアラエの奇蹟EXTRA 36 HOLES	威亞拿之奇蹟 超級 36 洞	D&E SOFT	6800 日圓	SPT
	SPACE JAM	太空也入樽	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	SPT
	NBA JAM エクストリーム	NBA JAM EXTREME	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	SPT
	パネルティアストーリー~ケルンの大冒険~	懲罰故事~基倫之大冒險~	翔泳社	6200 日圓	RPG
	天地無用!魎皇鬼 連鎖必要	天地無用!魎皇鬼 連鎖必要	Pioneer LDC	6800 日圓	PUZ
	首都高バトル'97 土屋圭市&坂東正明	首都高賽車 '97	IMAGINEER	5800 日圓	RAC
	ふしぎの国のアンジェリーク	不思議國之 ANGELIQUE	光榮	價格未定	SLG
中旬	キューブバトラー	CUBE BATTLER	YANOMAN GAMES	5800 日圓	ETC
	だいな·あいらん	推磚島	GAMEART	6800 日圓	PUZ
下旬	重装機兵レイノス2	重裝機兵 LEYNOS 2	NCS	5900 日圓	ACT
	新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression	新世紀 EVANGELION 2nd Impression	SEGA	6800 日圓	ETC
	超FLAPPY	超 FLAPPY	DABBY SOFT	5800 日圓	ACT
	PRIMAL RAGE	PRIMAL RAGE	SOFT BANK	3800 日圓	FIG
	リターンファイヤー	RETURN FIRE	SOFT BANK	3800 日圓	ACT
2 月	コマンド&コンカー	COMMAND& CONQUER	VIRGIN INTERACTIVE	6800 日圓	SLG
	アドヴァンスV.G.	ADVANCED-V.G.	TGL	9800 日圓	FIG

ウルフファングSS 空牙2001	WOLFFANG SS 空牙 2001	XING	5800 日圓	STG
超時空要塞マクロス愛おぼえていますか	超時空要塞 可有記起愛	BANDAI VISIAL	6800 日圓	ETC
逆鱗弾	逆鱗彈	VIRGIN INTERACTIVE	5800 日圓	STG
ZAP!SNOWBOARDING TRIX	ZAP! SNOWBOARD TRIX	PONY CANYON	5800 日圓	SPT
未踏峰へ挑戦　ヒマラヤ編	向未登之峰挑戰 喜瑪拉雅山編	NET YOU	價格未定	SPT
続ぐっすんおよよ	續 自殺仔	BENPRESTO	5800 日圓	PUZ
NIGHTTRUTH VOICE SELECTION ラジオドラマ編	NIGHTTRUTH VOICE SELECTION 播音劇編	SONNET	價格未定	ETC
DREAM SQUARE　雛形あきこ	DREAM SQUARE 雛形明子	VIDEO SYSTEM	3800 日圓	ETC
ドゥーム	DOOM	SOFTBANK	5800 日圓	ACT
SEGA AGES/ファンタジーゾーン	SEGA AGES/FANTASY ZONE	SEGA	價格未定	SLG
SEGA AGES/ペンゴ・フリッキ・アップンダウン・ヘッドオン	SEGA AGES/ 四合一遊戲	SEGA	價格未定	ETC
Mr.BONES	骨頭先生	SEGA	5800 日圓	ACT
AMOK	AMOK	光榮	5800 日圓	STG

3月發售遊戲

7 日	機動戦士ガンダム外伝3裁かれる者	機動戰士達外傳 3 裁決者	BANDAI	4800 日圓	ACT
	ワームズ	WORMS	I'MAX	5800 日圓	SLG
	オベリスクプロジェクト・オスカーを遂行せよ!	OBELISK	BMG JAPAN	6800 日圓	SLG
	ヘンリーエクスプローラーズ	亨利探險家	KONAMI	5800 日圓	STG
14 日	優駿~クラシックロード~	優駿 ~CLASSIC ROAD~	VICTOR SOFT	5800 日圓	SPT
28 日	スチームハーツ	STREAM HEART	TGL	價格未定	STG
	ファーランドストーリー2 (仮称)	古大陸物語 2（暫名）	TGL	價格未定	RPG
	パズルボブル3	泡泡龍 3	TAITO	5800 日圓	ACT
上旬	ファンタステップ	FANTASTEP	JALECO	5800 日圓	AVG
	SKULL FANG空牙外伝	空牙外傳	DATA EAST	價格未定	STG
下旬	ボイスアイドルコレション~プールバーストーリー~	聲優 COLLECTION ~ PROVER STORY ~	DATAEAST	6800 日圓	ETC
	実戦パチンコ必勝法 TWIN	實戰彈珠機必勝法！ TWIN	SAMMY	5800 日圓	ETC
	機動戦士Zガンダム前編 (仮称)	機動戰士 Z 高達 前編（暫名）	BANDAI	6800 日圓	ACT
	プラドルDISC特別編コガャル大図鑑100	偶像 DISC 特別編 小女孩大圖鑑	Sada Soft	價格未定	ETC
	エイナスファンタジーストーリーズ	ANUSFANTASY STORIES	MEDIA WORKS	5800 日圓	RPG
3 月	サイバーボッツ	CYBERBOT	CAPCOM	5800 日圓	FIG
	わくわく7	WAKUWAKU7	SUNSOFT	5800 日圓	FIG
	3Dウルトラピンボール	3D ULTRA PINBALL	SIEER PIONEER	5800 日圓	TAB
	フルカウルミニ四駆スーパーファクトリー	迷你四驅超級工廠	MEDIAQUEST	5800 日圓	RAC
	太平洋の嵐2	太平洋之風暴 2	IMAGINEER	價格未定	SLG
	フィッシング甲子園II	FISHING 甲子園 II	KING RECORDS	6800 日圓	SPT
	クォウァディス2	QUOVADIES2	GRAMS	6800 日圓	SRPG
	神凰拳	神凰拳	SAURUSU	價格未定	FIG
	プロピンボール	職業波子機	IMAGINEER	5800 日圓	TAB
	WARA2 WARS 激闘 大軍団バトル	WARA2WARS 激鬥！大軍團戰鬥	翔泳社	價格未定	SLG
	ウエルカムハウス	WELCOME HOUSE	IMAGINEER	5800 日圓	AVG
	忍者じゃじゃ丸くん鬼斬忍法帖	忍者查查丸 鬼斬忍法帖	JALECO	5800 日圓	AVG
	GRANDREAD	GRANDREAD	BANPRESTO	價格未定	SLG
	モンスタースライダー	怪物騎士	DAT JAPAN	價格未定	SLG
	爆れつハンターR	爆烈 HUNTER R	KING RECORD	5800 日圓	RPG
	DREAM SQUARE 山田まりや	DREAM SQUARE 山田瑪莉亞	VIDEO SYSTEM	3800 日圓	ETC
	卒業~クロスワールド~	卒業 CROSS WORLD	小學館 PRODUCTION	5800 日圓	SLG
	ゲーム天国極楽パック	遊戲天國 極樂 PACK	JALECO	7800 日圓	STG
	ときめきメモリアルSelection藤崎詩織	心跳回憶 Selection 藤崎詩織	KONAMI	價格未定	ETC
	マジカルホッパーズ	魔法草蜢	BANDAI	6800 日圓	ACT
	ボトム　オブ　ザ　ナインス	BOTTOM OF THE NINES	KONAMI	價格未定	SPT
	わくわく7	WAKUWAKU7	SUNSOFT	7800 日圓	FIG
	ザ　コンビニ~あの町を独占せよ	便利店大戰略	HUMAN	5800 日圓	SLG

4月發售遊戲

18 日	雀帝「バトルコスプレアヤー」	雀帝「戰鬥角色扮演」	毎日 COMMUNICATIONS	6800 日圓	TAB
下旬	御意見無用~Anarchy in the NIPPON~ (仮称)	御意見無用~Anarchy in the NIPPON~（暫名）	MEDIA AMUSE	5800 日圓	FIG
4 月	ブラック　ドーン	黑色黎明	VIRGIN INTERACTIVE	5800 日圓	STG
	麻雀青天井	麻雀青天井	毎日 COMMUNICATIONS	5800 日圓	TAB

5月以後發售遊戲

5月9日	フリートーク　スタジオ~マリの気ままなおしゃべり	FREE TALK STUDIO	MEDIA ENTERTAINMENT	5800 日圓	ETC
7 月	Guilty Gear	Guilty Gear	ARC SYSTEM WORKS	5800 日圓	ACT
9 月	ファンズフォルム	FANS FORUM	MMI Technology	5800 日圓	AVG

97年發售預定遊戲

97 年春	Jリーグ GO!GO!GOAL! (仮称)	日本職業足球聯賽 GO! GO! GOAL!（暫名）	TECMO SOFT	價格未定	SOC
	ドラゴンマスターシルク	DRAGON MASTER SILK	DATAM POLYSTAR	6800 日圓	RPG
	ドラゴンハート	魔幻屠龍	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	ACT
	マリオ武者野の超将棋塾	馬利奧武者野之超將棋塾	KING RECORDS	7800 日圓	TAB
	フェイク ダウン	FAKE DOWN	SYSTEM SAKOMU	價格未定	ACT
	デジタルアンジュ~電脳天使SS~	電腦天使 SS	德間書店 INTERMEDIA	5800 日圓	SLG
	KRAZY IVAN	KRAZY IVAN	SOFTBANK	5800 日圓	STG
	紫炎龍	紫炎龍	童	價格未定	STG
	アイアンブラッド	IRON BLOOD	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	ACT
	ジーベクター	JIEBACOR	伊藤忠商事	價格未定	STG
	ナイスショット	NICE SHOOT	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	STG
	クロック (仮称)	CROCK!（暫名）	MEDIAQUEST	5800 日圓	AVG
	デザエモン	設計衛門 2	ATHENA	價格未定	ETC
	グランディア	GRANDIA	GAME ARTS	價格未定	RPG
	スレイヤーズ	魔劍美神	角川書店	價格未定	SRPG
	MAGIC:THE GATHERING	MAGIC : THE GATHERING	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	ETC
	THE CROW:CITY OF ANGLES (仮称)	THE CROW : 天使之鎮（暫名）	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓	ETC
	シルエット ミラージュ	SILHOUETTE MIRAGE	TREASURE	價格未定	ACT
	メタルスラッグ	METAL SLUG	SNK	價格未定	ACT
	D-XHIRD	D-XHIRD	TAKARA	價格未定	RAC
	魔法学園ルナ	魔法學園 LUNAR	角川書店	價格未定	RPG
	ボイスファンタジア	VOICE FANTASIA	ASK 講談社	價格未定	SLG
	英雄志願—Gal Act Heroism—	英雄志願— Gal Act Heroism —	MICRO CABIN	5800 日圓	SLG
	エーベルージュ	EBEROUGE 戀愛物語	TAKARA	價格未定	SLG
	ヴォイスステーションPart 1	VOICE STATION Part 1	SONNET	價格未定	ETC
	GAME WARE Vol.4	GAME WARE Vol.4	GENERAL ENTERTAINMENT	價格未定	ETC
	ADVANCED WORLD WAR千年帝国の興亡	千年帝國之興亡	SEGA	價格未定	SLG
	ビクトリゴール'97	V GOAL '97	SEGA	價格未定	SOC
	グレイテストナイン' 97	GREATEST NINE'97	SEGA	價格未定	SPT
	バイオハザード	BIO HAZARD	CAPCOM	價格未定	AVG
	ANGELIQUE SPECIAL 2	ANGELIQUE SPECIAL 2	光榮	7800 日圓	SLG
	落ちゲー　デサイナー作ってポン!	做個墮落遊戲！	PACK IN SOFT	價格未定	ETC
97 年夏	幻の魚 The Phantom Fish	幻之魚 The Phantom Fish	SOFT OFFICE	價格未定	SLG
	レイヤーセクションII (仮称)	LAYERSECTION II（暫名）	MEDIAQUEST	價格未定	STG
	X-MEN VS ストリートファイター	X-MEN VS 街頭霸王	CAPCOM	價格未定	FIG
	RIVEN The Sequel to MYST	RIVEN The Sequel to MYST	SUNSOFT	價格未定	AVG
	タンク (仮称)	TANK（暫名）	BMG VICTOR	價格未定	SLG
	スパイダー (仮称)	SPIDER（暫名）	BMG VICTOR	價格未定	ACT
	ときめきメモリアル　ドラマシリーズvol.1虹色の青春	心跳回憶劇場系列 VOL.1 虹色的青春	KONAMI	價格未定	AVG
97 年	メックウォーリア	MAKE WORRIER 2	ACTIVISION	價格未定	STG
	ハークスアトベンチャー	HERC'S ADVENTURES	BPS	5800 日圓	RPG
	Jリーグエキサイトステージ	J LEAGUE EXCITE STAGE	EPOCH 社	價格未定	SPT
	RANSA-恋鎖-	RENSA- 戀鎖 -	SINGLE LIGHT	5800 日圓	SLG
	FARADOON THE LEGEND OF DRAGON CASTLE	FARADOON 龍城傳	PIONEER LDC	價格未定	ARPG
	ゼロヨンチャンプDOOZY-J	ZERO4CHAMP DOOZY-J	MEDIA LINK	價格未定	RAC
	エンジェル　グラフィティ (仮称)	ANGEL GRAFFITI	SOFTVISION INTETRNATIONAL	價格未定	ETC
	モトクロス (仮称)	越野電單車賽（暫名）	SOFT VISION	價格未定	RAC
	コットン2	綿花仙女 COTTON2	SUCCESS	價格未定	STG
	フォトジェニック	PHOTO GENIC	SUNSOFT	價格未定	ETC
	バロック	BAROQUE	STING	價格未定	RPG
	ガーディアンフォース	GUARDIAN FORCE	SUCCESS	價格未定	STG
	ぷりてい電波ジャック (仮称)	PREATY 電波士兵（暫名）	MEDIA ENTERTAINMENT	價格未定	ACT

發售日未定遊戲

真説サムライスピリッツ~武士道烈伝	真説侍魂~武士道烈傳	SNK	價格未定	FIG
スカイターゲット	SKY TARGET	SEGA	價格未定	STG
マンクスTT	MANXS TT	SEGA	價格未定	RAC
新テーマパーク	新 THEME PARK	EA VICTOR	價格未定	SLG
スーパーアドベンチャーロックマンEpisode 1 [月の神殿]	洛克人超級歷險 1	CAPCOM	價格未定	AVG
スーパーアドベンチャーロックマンEpisode 2 [死闘 ワイリーナンバーズ]	洛克人超級歷險 2	CAPCOM	價格未定	AVG
スーパーアドベンチャーロックマンEpisode 3 [最後の戦い!!]	洛克人超級歷險 3	CAPCOM	價格未定	AVG
BLAM!マシーンヘッド	BLAM！ MACHINE HEAD	VIRGIN INTERACTIVE	5800 日圓	ACT
アクチャーゴルフ	真實哥爾夫球	NAXAT	5800 日圓	SPT
レクイエム (仮称)	安靈曲（暫名）	日本 ART MEDIA	價格未定	RPG
怪盗セイント・テール	怪盜 SAINT TAIL	TOMY	6800 日圓	AVG
パチンコ倶楽部	彈珠機俱樂部	I.S.C	價格未定	ETC
ラストブロンクス/東京番外地	東京番外地	SEGA	價格未定	FIG
バーチャファイター3	VIRTUA FIGHTER 3	SEGA	價格未定	FIG

ボディバイオニクス-驚異の小宇宙 人体-	無限生機	MEDIAQUEST	5800 日圓	ETC
センチメンタル グラフティ	SENTIMENTAL GRAFFITI	NEC INTERCHANNEL	價格未定	SLG
汽船海賊 (仮称)	汽船海盜（暫名）	NEIGHBOUR COMPANY	價格未定	RPG
エアーコマンダー	AIR COMMANDER	BANPRESTO	5800 日圓	STG
卒業S (仮称)	卒業 S（暫名）	NEC INTERCHANNEL	6800 日圓	SLG
カオスシード	CHAOS SEED	NEVERLAND	價格未定	ACT
ドラゴンナイト (仮称)	龍騎士（暫名）	ELF	價格未定	RPG
大江戸ルネッサンス	大江戶文藝復興運動	PACK IN VIDEO	價格未定	SLG
同級生２	同級生２	NEC INTERCHANNEL	價格未定	SLG
神罰 人生の意味	神罰 人生的意義	GAINAX	價格未定	SLG
RAYMAN2 (仮称)	RAYMAN2（暫名）	UBI SOFT	價格未定	ETC
銀河お嬢様伝説ユナ3~ライトニング エンジェル	銀河公主傳説 3 電光天使	HUDSON	價格未定	AVG
開運 なんでも鑑定団	開運！甚麼也可鑑定團	TV 東京	5000 日圓	ETC
MARICA～真実の世界	MARICA 真實的世界	VICTOR ENTERTAINMENT	5800 日圓	RPG
囲碁	圍棋	ASCII	6800 日圓	TAB
ぱにくっちゃん	緊張小子	IMAGINEER	6800 日圓	PUZ
ARENA (仮称)	ARENA（暫名）	SOFTBANK	價格未定	RPG
HOUSING	HOUSING	SUPER SOFTWARE	價格未定	ETC
HOUSING CATALOG	HOUSING CATALOG	SUPER SOFTWARE	價格未定	ETC
SUPER 301 S.Q. (仮称)	SUPER 301 S.Q.（暫名）	日本物產	價格未定	SLG
USドラッグチャンプ (仮称)	U.S. DRAG CHAMP（暫名）	日本物產	價格未定	RAC
V.R.麻雀 (仮称)	V.R. 麻雀（暫名）	日本物產	價格未定	ETC
ダービースタリオン・サターン (仮称)	打吡大賽馬・SATURN（暫名）	ASCII	價格未定	ETC
現代大戦略STRIKES (仮称)	現代大戰略 STRIKES（暫名）	SYSTEM SOFT	價格未定	SLG
マスターオブモンスターズ黃昏の指輪 (仮称)	怪物之王黃昏之指環（暫名）	SYSTEM SOFT	價格未定	SLG
パチンコファイター (仮称)	彈珠戰士（暫名）	PLAY STAGE	價格未定	ETC
モンスターメーカー～ホーリーダカー～ (仮称)	MONSTER MAKER～HOLY DAGGER（暫名）	NEC INTERCHANNEL	6800 日圓	SLG
X-JAPAN 2 (仮称)	X-JAPAN 2	SEGA	價格未定	ETC
ダンジョン・マスター (仮称)	DUNGEON MASTER	VICTOR ENTERTAINMENT	價格未定	RPG
ハート オブ ダークネス	暗黑之心	SEGA	6800 日圓	AVG
スワッグマン	SWAKMAN	VICTOR ENTERTAINMENT	價格未定	ACT
マーヴルスーパーヒーローズ	MARVEL SUPER HEROES	CAPCOM	價格未定	FIG
ロックマンX4	洛克人 X4	CAPCOM	價格未定	ACT
東京SHADOW	東京 SHADOW	TAITO	價格未定	AVG
テラクレスタ3D (仮称)	TERRA CURESTA 3D	日本物產	價格未定	STG
下級生	下級生	ELF	價格未定	SLG
ぷるるん! シェイプUPガール	SHAPE UP GIRL	J.WING	5900 日圓	PUZ
ソニック ザ ファイターズ	SONIC THE FIGHTERS	SEGA	價格未定	FIG
MVPベースボール `96	MVP 棒球 '96	DATA EAST	價格未定	SPT
My dream～オンエアが待てなくて～(仮称)	My dream～正等待廣播（暫名）	日本 CREATE	價格未定	SLG
スタートリング.オデッセイ 1 ブルーボリューション	STARTING.ODYSSEY 1	RAY FORCE	價格未定	RPG
スタートリング.オデッセイ 2 魔竜戦争	STARTING.ODYSSEY 2 魔龍戰爭	RAY FORCE	價格未定	RPG
スタートリング.オデッセイ 3 ミレニアムの聖戦	STARTING.ODYSSEY 3 米尼利亞姆之聖戰	RAY FORCE	價格未定	RPG
東京立身出世伝	東京立身出世傳	NAXAT	5800 日圓	AVG
真髄・碁仙人 (仮称)	真髓・圍棋仙人（暫名）	J.WING	價格未定	TAB
もってけたまご	把蛋拿走	NAXAT	價格未定	ACT
ルナエターナルブルー	LUNAR ETERNAL BLUE	角川書店	價格未定	RPG
ときめきミュージックCD2 (仮称)	心跳回憶 MUSIC CD 2（暫名）	KONAMI	價格未定	ETC
デジタルピンボール～ラストグラディエーターズVER9.7	DIGITAL PINBALL VER9.7	風	價格未定	TAB

超級任天堂

1月發售遊戲

17 日	プロ野球スター	職業棒球名星	CULTURE BRAIN	6800 日圓	SPT
	BUSHI青龍伝～二人の勇者～	BUSHI 青龍傳～二人之勇者～	T&E SOFT	7980 日圓	RPG
31 日	ミランドラ	MIRANDORA	ASCII	7800 日圓	RPG
	ピキ～ニャ	PIKINYA	ASCII	6800 日圓	TAB
	ガンプル	賭搏	ASCII	8000 日圓	TAB
1 月	ウルトラ麻雀 [兵]	超級麻雀〔兵〕	CULTURE BRAIN	6980 日圓	TAB
	実戦パチスロ必勝法 TWIN	實戰彈珠機必勝法！TWIN	SAMMY	6980 日圓	ETC
	忍者乱太郎3	忍者亂太郎 3	CULTURE BRAIN	6980 日圓	ACT

2月發售遊戲

下旬	糸井重里のベス釣りNo.1 (仮称)	糸井重里之基本釣魚方法 No.1（暫名）	任天堂	6800 日圓	SPT
	Parlor! Mini5 パチンコ実機シミュレーション	Parlor! Mini5 彈珠機實機模擬	日本 TELENET	4900 日圓	SLG

3月發售遊戲

上旬	パチスロ完全攻略～ユニバーサル新台入荷 VOL.1	彈珠機完全攻略～世界新出場機種 VOL.1	日本 SISCOM	價格未定	SPT
下旬	プロ野球熱闘パズルスタジアム	熱鬥棒球 PUZZLE	COCONUTS JAPAN	6800 日圓	PUZ
3 月	同級生２	同級生２	BANPRESTO	7980 日圓	AVG
	ダークロウ	DARK LORD	ASCII	8000 日圓	RPG

97年發售預定遊戲

97 年春	ふね太郎	船太郎	PACK IN SOFT	價格未定	SPT
97 年	ああっ女神さまっ (仮称)	我的女神 （暫名）	KSS	10800 日圓	AVG

發售日未定遊戲

ファイティングアイスホッケー	戰鬥冰上曲棍球	COCONUT JAPAN	9980 日圓	SPT
リングにかけろ	飛越擂台	NCS	11800 日圓	SPT
スーパーファミリーゲレンデ	超級 FAMILY 滑雪練習場	NAMCO	價格未定	SPT
SUPERテトリス2+BOMBLISS	SUPER 俄羅斯方塊 2 +BOMBLISS	BANDAI	3780 日圓	PUZ

PC-FX

1月發售遊戲

24 日	バウンダリーゲート ドーター オブ キングダム	BOUNDARY GATE 皇國之女兒	NEC HE	7800 日圓	RPG

2月發售遊戲

28 日	アニメフリークVol.4	動畫現像 Vol.4	NEC HE	6800 日圓	ETC

3月以後發售遊戲

3 月	LAST IMPERIAL PRINCE	帝國最後王子	NEC HE	價格未定	RPG
97 年春	続・初恋物語 修学旅行	續・初戀物語 修學旅行	NEC HE	價格未定	SLG

發售日未定遊戲

ドラゴンナイト４	龍騎士４	NEC AVENUE	8800 日圓	SLG
卒業R	卒業 R	NEC AVENUE	價格未定	SLG
ルルリ・ラ・ルラ	LULURI LA LULA	NEC HE	7800 日圓	ACT
惑星攻撃隊リトルキャッツ (仮称)	惑星攻擊隊 LITTLE CATS（暫名）	NEC HE	價格未定	SLG
となりのプリンセス ロルフィー	鄰家的公主 羅露菲	NEC HE	價格未定	RPG
超神兵器ゼロイガー	超神兵器	NEC HE	7800 日圓	STG
ペブルビーチ波濤 (仮称)	波濤哥爾夫球（暫名）	NEC HE	價格未定	SPT
MASTERS遥かなるオーガスタ3 (仮称)	MASTER 哥爾夫球 3（暫名）	NEC HE	價格未定	SPT
天外魔境III NAMIDA	天外魔境 III NAMIDA	HUDSON	價格未定	RPG
負けるな魔剣道Z	不要輸魔劍道 Z	NEC HE	價格未定	ACT
みにまむなのにっく	變成最少（暫名）	NEC HE	價格未定	SLG
スパークリングフェザー	漫畫王	NEC HE	價格未定	SLG
こみっくろーど	霹靂賽艇	NEC HE	價格未定	SPT

NEO・GEO

1月31日	ティンクルスタースプライツ	閃星閃亮 (匣帶)	ADK	29800 日圓	STG
2月14日	ザ キング オブ ファイターズ 96ネオジオコレクション	拳皇'96 NEO.GEO COLLECTION (CD-ROM)	SNK	3800 日圓	ETC
2月21日	ティンクルスタースプライツ	閃星閃亮（CD-ROM）	ADK	6800 日圓	STG
3月28日	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	真說侍魂 武士道烈傳 (CD-ROM)	SNK	價格未定	RPG
未定	BREAKERS	破壞者 (匣帶)	PISKO	價格未定	FIG
	BREAKERS	破壞者（CD-ROM）	PISKO	價格未定	FIG
	リアルバウト餓狼伝説スペシャル	REALBOUT 餓狼傳說 SPECIAL (匣帶)	SNK	價格未定	FIG
	リアルバウト餓狼伝説スペシャル	REALBOUT 餓狼傳說 SPECIAL (CD-ROM)	SNK	價格未定	FIG

N64

2月發售遊戲

日期	日文名稱	中文名稱	公司	價格	類型
28日	実況パワフルプロ野球4	實況POWER FULL 職業棒球4	KONAMI	9800日圓	SPT
2月	本格4人打ちThe麻雀64	真正4人打The麻雀64	VIDEOSYSTEM	9800日圓	TAB
	Jリーグダイナマイトサッカー64	日本職業DYNAMITE足球64	IMAGINEER	9980日圓	SOC

3月以後發售遊戲

日期	日文名稱	中文名稱	公司	價格	類型
3月下旬	スターウォーズ~シャドウ ズオ ブ ジエンパイア~	星球大戰~帝國之影~	任天堂	9800日圓	ACT
	ブラスト・ドーザー	BLAST DOZER	任天堂	9800日圓	ACT
3月	ブレードアンドバレル	BLADE & BARREL	KEMCO	9800日圓	ACT
	デュロック	DUEL LOCK	ACCLAIM JAPAN	9800日圓	STG
	ワイルドチョッパーズ	WILD CHOPPERS	SETA	9800日圓	STG
	レブ・リミット	LAP LIMIT	SETA	9800日圓	RAC
	ドラえもん のび太と3つの精霊石	叮噹 大雄與3顆精靈石	EPOCH社	9800日圓	ACT
	スターフォックス64	STAR FOX 64	任天堂	9800日圓	STG
4月	雷のごとく~超高速囲碁~	像雷般的超高速圍棋	SETA	9800日圓	TAB
5月下旬	64大相撲(仮称)	64大相撲(暫名)	BOTTOM UP	價格未定	SPT
5月	SONIC WINGS ASSAULT	SNIC WINGS ASSAULT	VIDEO SYSTEM	9800日圓	STG
	森田将棋64(仮称)	森田將棋64(暫名)	SETA	9800日圓	TAB
6月	マルチレーシングチャンピオンシップ	MULTI RACING CHAMPIONSHIP	IMAGINEER	9980日圓	RAC
11月	カメレオン・ツイスト	扭扭變色龍	日本SYSTEM SUPPLY	9800日圓	ACT
	キャバリーバトル3000	GABARY BATTLE 3000	日本SYSTEM SUPPLY	9800日圓	SPT

97年發售預定遊戲

日期	日文名稱	中文名稱	公司	價格	類型
97年春	がんばれゴエモン5~ネオ桃山幕府のおどり~	伍佑衛門5	KONAMI	9800日圓	ACT
	ヘクセン	HEKUSEN	GAME BANK	9800日圓	ACT
	プロ麻雀　極64	職業麻雀 極64	ATHENA	9800日圓	TAB
	ミッション・インポッシブル	職業特工隊	PACK IN SOFT	價格未定	ADV
	麻雀64	麻雀64	光榮	價格未定	TAB
	麻雀(仮称)	麻雀(暫名)	IMAGINEER	價格未定	TAB
	ゆけゆけ!!トラブルメーカーズ	去吧!!麻煩製造者們	ENIX	9800日圓	ACT
97年夏	3D格闘(仮称)	3D格鬥(暫名)	IMAGINEER	價格未定	FIG
	魔法聖紀エルテイル(仮称)	魔法聖紀EL TILL(暫名)	IMAGINEER	9980日圓	RPG
	リーズン(仮称)	理由(暫名)	IMAGINEER	價格未定	TAB
	超時空要塞マクロス ANOTHER DIMENSION(仮称)	超時空要塞MACROSS(暫名)	TOMY	價格未定	SLG
97年秋	シムシティ2000(仮称)	SIM CITY 2000(暫名)	IMAGINEER	價格未定	SLG
97年	スーパーロボットスピリッツ	超級機械人SPIRIT	BANPRESTO	價格未定	FIG
	デュアルヒーローズ	DUAL HEROS	HUDSON	價格未定	FIG

98年發售預定遊戲

日期	日文名稱	中文名稱	公司	價格	類型
98年春	ジャングル大帝	森林大帝	任天堂	價格未定	AVG

發售日未定遊戲

日文名稱	中文名稱	公司	價格	類型
ゴールデンアイ007	007金眼睛	任天堂	9800日圓	ACT
ボディ　ハーベスト(仮称)	BODY HARVEST(暫名)	任天堂	9800日圓	ETC
カービィのエアライド(仮称)	卡比的AIRLIGHT(暫名)	任天堂	9800日圓	SPT
バキーブキー(仮称)	BAKIBUKI(暫名)	任天堂	9800日圓	SPT
クライマー(仮称)	CLIMBER(暫名)	任天堂	9800日圓	SPT
ゴルフ(仮称)	哥爾夫球(暫名)	任天堂	9800日圓	SPT
F-ZERO 64	F-ZERO 64	任天堂	9800日圓	SPT
ヨッシーアイランド64	勇士恐龍冒險島64	任天堂	9800日圓	ACT
テトリスフィアー(仮称)	俄羅斯方塊FEAR(暫名)	任天堂	9800日圓	ACT
クオンパ	Cu-On-Pa	D&E SOFT	價格未定	PUZ
金田一の少年事件簿(仮称)	金田一之少年事件簿(暫名)	HUDSON	價格未定	AVG
ボンバーマン64(仮称)	炸彈人64(暫名)	HUDSON	價格未定	ACT
スーパーパワーリーグ64(仮称)	超級棒球聯賽64(暫名)	HUDSON	價格未定	SPT
実況ゴルフトーナメント97(仮称)	實況哥爾夫球錦標賽97(暫名)	KONAMI	價格未定	SPT
ヒューマングランプリ(仮称)	HUMAN GRAND PRIX(暫名)	HUMAN	價格未定	RAC
Jリーグ LIVE 64	日本職業足聯賽LIVE 64	EA VICTOR	價格未定	SPT
ゼルダの伝説64(仮称)	煞爾達傳說64(暫名)	任天堂	價格未定	RPG
MOTHER 3(仮称)	MOTHER 3(暫名)	任天堂	價格未定	RPG

ACT Lab.獻禮

PSYCHOPAD JR.縱橫無敵

有獎遊戲



出招快而準，係玩格鬥遊戲嘅基本要訣。「PSYCHOPAD JR.」手掣內置出招程序記憶功能，可以同時儲存4組不同出招程序，中央十字掣選擇出招快夾準，方向掣連玩射擊遊戲都對手仲邊度走得用？圓形一樣NO PROBLEM！

聖誕係打機好季節，ACT Lab.趁這大好時機，自《遊戲誌》第39號開始，一連三期每期送出SATURN版「PSYCHOPAD JR.」手掣10個。大家只要答對下列問題，填妥個人資料，把參加表格貼於信封底，寄來《遊戲誌》（地址：香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7樓），就有機會得到。

獎額：每期十名

各獲SATURN版「PSYCHOPAD JR.」手掣一個

截止日期：一九九七年一月二十四日（以郵戳為準）

公布日期：一九九七年一月三十一日

（第42號《遊戲誌》）

PSYCHOPAD JD.縱橫無敵有獎遊戲

參加表格

請問在「PSYCHOPAD JR.」正中間的那個十字掣有甚麼用？

(請選出適當答案)

- ☐ A. 快速選擇出招程序
- ☐ B. 多個十字掣方便不同人士需要
- ☐ C. 令手掣更美觀

除了「PSYCHOPAD JR.」外，以下哪些產品也是ACT Lab.的產品？

- ☐ A. PSYCHOPAD K.O.
- ☐ B. GUNZ
- ☐ C. 以上兩種皆是

姓名：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

年齡：＿＿＿＿＿＿　*性別：*＿＿＿＿＿＿

身份證／出世紙／護照號碼：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

地址：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿　*聯絡電話：*＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿





野野村醫院的人們

TEXT：J.J

上回提要：

從涼子口中知道了梨惠是有一個孖生姊妹之後，我當然想馬上找她問清楚這件事，但當我來到院長室時，不但沒看到她的蹤影，就連亞希子的態度亦有了很大的改變，不過我已經沒時間去查清楚發生了甚麼事。為了能在所剩無幾的時間內收集多一點的情報，我再次來到了桃子的病房……

桃子對我和加奈的對話毫無反應，只是一直在望着我。

琢磨呂：「我有事要和桃子説的……」

加奈：「即是甚麼啊。」

琢磨呂：「嘿、所以我就是不喜歡小孩子的……難道我不開聲説叫妳暫時失陪妳就不明白了嗎？」

加奈她鼓起面頰，望向一直在望着我的桃子。

加奈：「桃子……已經這麼夜了，我明天再來吧。」

桃子望向加奈，在一個寂莫的微笑下點了點頭。

琢磨呂：「不、妳在門外等我……我有話要和妳説。」

加奈：「有、有話要和我説？」

琢磨呂：「嘿、反正也是有空吧……能夠和我説話妳應該覺得光榮才對。」

加奈：「不過我……不可以太晚回家的。」

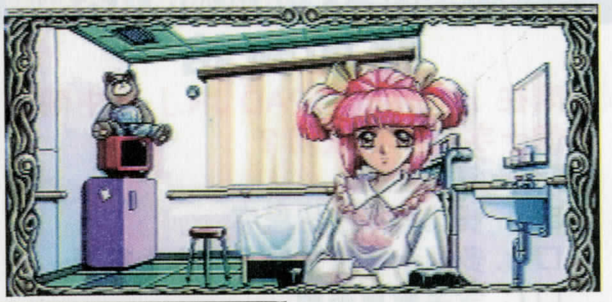
琢磨呂：「妳説哪個不可以太晚回家？」

加奈：「是我啊，因為我可是位大家閨秀哩。」

琢磨呂：「嘿，妳只要凌晨4時前回家就可以的了……妳臉上是這樣寫着的。」

啪！

加奈鼓起面頰，粗暴地關門離開了病房。





桃子：「不可以……欺負她啊。」

琢磨呂：「這不是欺負……那是我的愛情表現呀。」

桃子突現露出了一副吃驚的表情，用低得我幾乎聽不到的聲線説話。

桃子：「偵探先生……你喜歡加奈嗎？」

琢磨呂：「不……其實我不是這種意思，我只是想説我對任何人也是這樣的。」

桃子：「太好了……」

桃子將雙手放了在膝上，就像是少女害羞時的樣子一樣。

琢磨呂：「雖然好像是有點討厭，但還是讓我再問一次吧……」

桃子：「唔……我並不討厭和偵探先生你説話的。」

既然已得到桃子的答應，我亦馬上開始向她質問了。若繼續這樣和她閒談的話，我大概已經可以預見自己被那種寒氣侵襲的樣子了。

琢磨呂：「我想問的事情是……」

●問關於王子的事。（王子様について聞いてみる）

琢磨呂：「王子他……一次也沒有來見過妳哩。」

桃子她一言不語地點了點頭。

琢磨呂：「王子是個怎樣的人呢？」

桃子：「他非常體貼……當桃子遇上難題時，他便會馬上來幫我的。」

琢磨呂：「他怎樣……幫助妳呢？」

桃子不理會窗簾仍然緊閉而望向窗外，看來她是因為不想回答而這樣做的。於是我沒有再問關於王子的事，改問她其他的事。

琢磨呂：「我另一件想問的事情是……」

●問關於日記的事。（日記帳について聞いてみる）

琢磨呂：「妳……有寫日記的吧。」

桃子：「對……千里她説寫日記是可以解悶的。」

琢磨呂：「是王子叫妳將那日記掉去的嗎？」

桃子：「因為……他在信上是那樣寫着的。」

琢磨呂：「為何王子會叫妳將日記掉去的呢？」

桃子：「不知道……不過，王子所説的事是不聽不可的。」

琢磨呂：「為甚麼呢？」

桃子：「因為我不想被王子他討厭啊……」

桃子將雙手放在膝上，紅着臉頰低頭望着。

琢磨呂：「日記上……寫着甚麼了？」

桃子再次將視線望向窗簾緊閉着的窗外。

桃子：「……」

我沒有再問關於日記的事，改問了其他的。

●問關於信的事。（手紙について聞いてみる）

琢磨呂：「王子給妳的信上寫着甚麼呢？」

桃子：「當桃子遇上困難時……他會告訴我應該怎樣才好。」

琢磨呂：「那些信……是何時給妳的。」

桃子：「當桃子睡着時王子來到……放在枕邊之後便離開了啊。」

琢磨呂：「王子最後給妳的信……是何時的呢？」

桃子：「大約4日之前……那封信上寫着叫我將日記撕毀後掉去。」

琢磨呂：（約4日前嗎……那不就剛好是我入院的時候嗎。）

桃子：「之後就再沒有信來了……一定是王子已經討厭我了。」

琢磨呂：「為何妳會這樣想呢？」

桃子：「因為桃子雖然撕毀了日記……但就沒有守另一個約定。」

琢磨呂：「另一個約定？」

桃子：「是不可以和偵探先生你説話……」

琢磨呂：「為何妳要不守這約定呢？」

桃子：「因為桃子認為偵探先生你就是王子……」

桃子用一種連我亦不敢正視的表情望着我。

琢磨呂：「那些信……一封也沒有留下哩。」

桃子：「我撕毀後……掉了。」

琢磨呂：「一、一定會再有信給妳的……我認為妳是不用擔心的。」

在一種作嘔的感覺下，我説了一些一點也不像自己的説話。

桃子：「唔……是的話就好了。」

我沒有再問關於信的事，改問了其他的。

●問關於月曆上×記號的事。（カレンダーの×印について聞いてみる）

琢磨呂：「不過關於月曆上的×記號……」

桃子：「不……我不想説。」

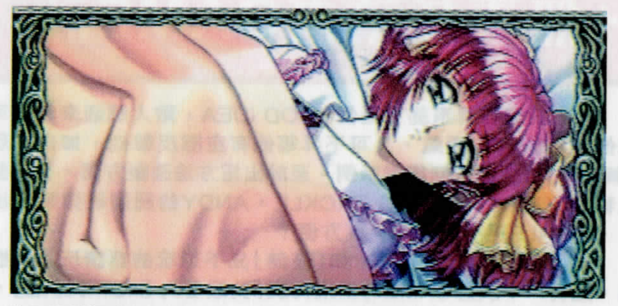
桃子再次將視線望向窗簾緊閉着的窗外。

桃子：「偵探先生……為何你只是不斷問桃子這些事？」

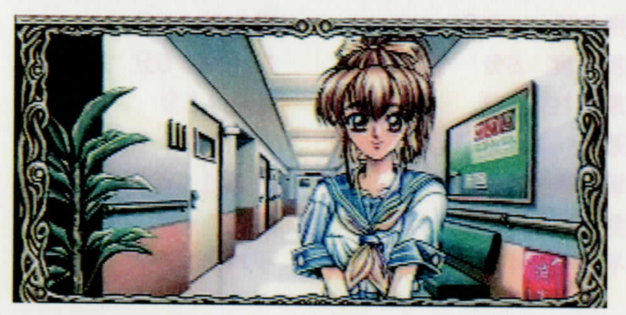
琢磨呂：「我想知道真相……就如妳想見到王子一樣，我亦很想知道真



相。」
　桃子不知是否正在腦海中將我的說話一想再想，只見她在低聲地自言自語。
　桃子：「不過……我最近有一個人是比王子更想見到的。」
　面頰紅起來的桃子，露出了一絲微笑。
　桃子：「桃子……有點想睡了。」
　琢磨呂：「是嗎……」
　我看到她已睡在床上後，便打算離開病房。就在我拿起枴杖從椅子站起來時，桃子突然握住了我的手。
　桃子：「就和我夢中出現的王子……有着一樣的手。」



　桃子跟着便拿開了她的手。我這時的心情實在很難以說話表達出來，只有從椅子上站起來。
　桃子：「你要……再來啊。」
　我沒有回答她，就像逃跑一樣離開了房間。
　加奈：「怎、怎麼了……面色很差啊。」
　我的面色差到額角上冒出了汗水。當我用睡衣的衣袖抹乾了後，便走到了加奈的面前。
　加奈：「幹、幹甚麼啊。」
　琢磨呂：「她、她從以前起就已經是這樣的嗎？」
　加奈：「甚、甚麼？」
　琢磨呂：「我是在問妳桃子是從以前開始就已經是這樣的。」
　加奈似乎終於知道我在問她甚麼，一邊用手玩着自己的馬尾一邊回答我。
　加奈：「唔，從很久之前就已經有少女的興趣嗎……只是有時會發起白日夢吧。」
　琢磨呂：「是、是嗎……老實說連我也支持不住。」
　加奈：「不過，以前的桃子是更加開朗的啊……只是她自從進了這醫院後便突然間變得有點古怪了。」
　琢磨呂：「有點古怪？」
　加奈：「唔……雖然很用說話來形容，但就是有點不對勁呢。」
　加奈這時突然盯着我。
　加奈：「不過，自從和偵探先生你談過話後……我感到她有點變回從前的桃子了。」
　琢磨呂：「我不是醫生啊。」
　加奈：「不是呀，桃子是因腳傷而入院的……所以也沒有理由腦袋會有問題啊。」
　的確就如加奈所說的一樣。當和桃子對話時，我會想到她是否因為其他的病而入院的呢。
　加奈：「喂喂，你想和我說的話是甚麼？」
　我再次抹去額上的汗水，開始向加奈發問。因為，從她那裏是有可能問到一些桃子沒有說的事情的。
　琢磨呂：「對了，我想問的事情是……」
●妳知道王子的事嗎？（王子様の事を知ってるか？）
　琢磨呂：「加奈妳知道王子的事嗎？」
　加奈：「真是無禮……王子這種東西我當然知道啊。」
　琢磨呂：「是、是嗎……那是個怎樣的傢伙啊？」
　加奈：「既然叫得上王子，當然就要是好男子……要騎在白馬上的。」
　琢磨呂：「這種傢伙真的存在的嗎？」
　加奈：「雖然我沒有看過……但小說上都是這樣寫的吧。」



　琢磨呂：「……夠了。」
　加奈：「女王我也知道的啊……是些拿着皮鞭的傢伙。」
　琢磨呂：「我已經說過夠了吧。」
　我一邊後悔向加奈質問有關王子的事，一邊改問她其他事情。
●知道日記的事情嗎？（日記帳の事を知ってるか？）
　加奈：「呃……桃子有寫日記的嗎。」
　琢磨呂：「妳沒有看過嗎？」
　加奈：「唔……一次也沒有。」
　琢磨呂：「大概是從很久之前就已經開始有寫的啊。」
　加奈：「不過她床邊並沒有甚麼日記簿……有的話我會發覺的啊。」
　琢磨呂：（……從她這說法看來，日記是放在哪裏的呢？）
　雖然肯定是已經湧現了新的疑問，但我就沒有再次進入病房的勇氣。反正桃子現在大概亦已經很可愛地睡着了。
　琢磨呂：（嘿……為何會是很可愛地睡着的？）
　對於自己在腦袋中想到的說話，就是有所不滿也是沒有辦法的吧。我停止了問加奈有關日記的事，改問了其他的。
●知道信的事嗎？（手紙の事を知ってるか？）
　琢磨呂：「妳知道信的事嗎？」
　加奈：「你是指寫上文字交給別人的東西嗎？」
　琢磨呂：「這種事任何人也知道吧……我所問的是王子給她的信。」
　加奈她瞪大雙眼望着我，突然臉紅地笑了起來。
　加奈：「哈哈哈哈哈哈哈哈！！」
　琢磨呂：「笑得太過份了。」
　加奈：「因為你竟然說王子給她的信……一點也不像是偵探先生你說的啊！！」
　看來加奈是完全不知關於信的事情的。
　加奈：「哈哈哈哈哈哈哈哈！！哈，太好笑了。」
　雖然我想將加奈的褲子拉下來教訓她，但還是忍耐着改問她其他問題。
　琢磨呂：「聽着吧，我還有其他問題的。」
●知道月曆上×記號的意義嗎？（カレンダーの×印の意味を知ってるか？）
　琢磨呂：「妳知道放在桃子枕邊的那個月曆嗎？」
　加奈：「唔，知是知道的。」
　琢磨呂：「加在那個月曆上的×記號是甚麼呢？」
　加奈：「不是經期的日子嗎？」
　琢磨呂：「怎會一個月來數次的呀！！」
　加奈：「哈哈，我開玩笑的……不過我之前亦曾經有問過她。」
　琢磨呂：「那、那麼……桃子她怎樣回答妳呢？」
　加奈：「她說不可以告訴妳……真是很奇怪呢。」
　琢磨呂：「奇怪的那個是妳啊。」
　加奈：「甚麼啊……我有甚麼地方奇怪啊。」
　我沒有理會鼓起了面頰的加奈，轉到了下一個問題上。
　琢磨呂：「好好聽着啊，我下一個問題是……」
　加奈：「今次又想問甚麼了？」
　琢磨呂：「……」
　加奈：「……」
　琢磨呂：「已經……沒有甚麼事要問妳了。」
　加奈：「甚麼，真無癮……讓我還以為你會問我一些更有趣的事情的。」
　琢磨呂：「無癮的應該是我，因為我還以為可以問到一些更珍貴的情報而充滿期待。」
　加奈：「那麼我就為這些無癮的說話而向你致歉吧。」
　加奈她鼓起面頰，用手拿着馬尾拍來拍去。
　琢磨呂：「真是的，妳平常會和桃子談些甚麼的？」
　加奈：「談吃的事啦，談學校的事啦……還有談男朋友的事啦。」
　琢磨呂：「男朋友的事？」
　加奈：「唔，是加奈男朋友的事。」
　琢磨呂：「這不就是妳單方面和她說話嗎？」
　加奈：「說不定……是這樣的。」
　琢磨呂：「夠了……妳回去吧。」
　加奈：「幹甚麼啊，隨便叫人等又隨便叫人走……你連『要送妳回家嗎』、『一個人回去沒問題嗎』也不會說的嗎？」
　琢磨呂：「老實說，我是不會說的。」
　加奈：「哼……想真若是由偵探先生你送我回去的話，說不定還會更加危險呢！」
　加奈她說完這句話便一個人離開了。
　琢磨呂：（嘿……浪費不少時間了。）
　我邊看着加奈的背影，馬上又已經開始了下一個行動。對，我是必須有效地利用有限的時間才可以的。
　琢磨呂：（我跟着要做的事情是……總之……先回到病房吧。）
　我雖然還未能和梨惠談談，但還是先回到了涼子等着我的病房。

下期續……

無責任讀者擂台

今期主題：

1996 GAME壇大事回顧+無責任讀者GAME評

無責任教主：

小弟毛萌，曾多次投稿及寄至貴刊，但不知何故厪不見刊出，起初只想是滞稿之故，但於貴刊第三十九期中見「冷清」二字，心有不甘，故提筆以示平反。

首先小弟並非游民，且教主應知貴刊客眾多，故投稿先決條件已大打節扣——時間。其次，在貴刊之眾讀中，小弟敢肯定，意欲向GAME畫廊投稿之人，實在屈指可算，當中有長期甚至過檔忠實讀者，但相信七成理由在於某編輯之「地位」而致，小弟亦不例外，説實話，若非他工作於貴刊，小弟絕不會把貴刊買下甚至閱讀，不錯，言詞之過份實在抱歉，但千真萬確！

另外，畫畫的人，各有不同心態，水準高低之比較，繪得好的，自然理直氣壯地再來，但畫得不好(對不起)的，恐怕便會只此一次，若真是這樣，那教主殿下亦不能再説「無責任」了。

其實小弟在初試作畫之時，亦有多次的失敗的投稿，只有一次被刊登及回應，起初真有想過就此擱筆，但因為某「有地位」的編輯，是他的一封信，一句多畫多看多參考，一句別對動畫熱誠減退，簡單一封信，小弟有如得到前輩的指點引路，故小弟經多番磨練，終見有點兒成績，現在機緣巧合，小弟得以投稿至貴刊，卻被一盤冷水潑到面上，還看到「冷清」等字，這豈非抹殺了作畫人的心血嗎？這樣的無視作畫人的行為真的是作畫人身邊的人所應有的嗎？雖説一切刊登權利皆在貴刊手中，但不刊登卻説讀者投稿意識下降，那豈非張開眼地説謊嗎？總而言之，小弟是次以過激字眼來信，目的在於提醒教主殿下若要讀者們勇躍投稿，必先把自由的刊登之門開啟，否則即使是比小弟才華更卓越之士，亦會因此而被忽視。小弟言盡於此。

此致謹祝身體健康

讀者毛萌上

親愛的毛萌讀者：

非常多謝你的來信，對於閣下在信中的投訴，教主也感到非常的抱歉，然而由於來信的讀者眾多，所以處理費時，至於閣下所要反映的問題，教主現在已着手調查，不過仍須時間處理，所以希望閣下能夠靜心的等待。對於這次事件對閣下的困擾，教主深表抱歉，希望閣下能繼續來稿，不要埋沒本身的才華。

祝畫藝益進！

教主先生：

在下對38期的「打機狂熱文」對《KOF 96》的批評，獻上萬二分的不滿，以下就是本人對他的批評的意見：

1.他説反了全統，這是必然的，時代不斷轉變遊戲也日新月異，你真落伍！

2.當然不可以用以前的打法，如果年年都一樣還有人去玩它嗎？至於很多人沒波出，本人覺得更好玩正所為「埋身肉搏，拳拳到肉」嘛！(本人最討厭人用雅典娜來屈人。)

3.這方面本人幫不了你！你最好獻出一大筆金錢去練習吧。再不便請玩回其他遊戲吧！

4.本人覺得昇系弱了是個GOOD IDEA，敵人跳過來時，可俾他來「搏一搏」運氣，又可不昇等他有空隙反擊他，如你想玩「無敵昇」的話請玩回街霸系例。至於出招方法改變方面，有一些人物像TERRY的RISING TACKLE、ANDY的超裂破彈等易出了，而RALF更不用儲氣，真方便！

以上就是本人之意見，如「狂熱」兄不想玩的話請玩其他遊戲，還有，下次評GAME時請別再次「狗眼看人《KOF 96》底」。(字體核突請見諒)

祝別再脱期

另一東丈FANS上

教主先生：

小弟是一個遠在廣州的痴心GAME迷，也貴刊的忠實讀者(從第1至期)都有買嗐屋企，信中可能有大量簡體字，敬請原諒。

小弟想在此抒發一下對《夢幻模擬戰3》的感想，事先聲明，在下家中的GAME全是原裝正版的，包括呢隻初回限定版《夢模3》。由於小弟並沒有玩過前兩集，所以只是同朋友講起時先知幾好玩，故此，小弟對呢隻《LANGRISSER III》真是萬分期待，正因為如此，當我喺廣州某個翻版成市的商場內發現咗呢隻初回限定版《LANGRISSER III》時，馬上便以超音速搶了下來(洗咗我580蚊呀陰功)，但當我開機之後，我先至發覺真是物超所值，尤其是那段可與OVA媲美嘅OP和漆原智志筆下那些級美女，另外，遊戲中的故事更係令人感到NCS的功夫到家，跌宕起伏的劇情令到玩時更加投入，只可措在下不慎整花咗隻碟少少，真係肉痛到入肺呀。

我仲想讚讚《SAKURA大戰》，首先，由藤島康介作人設已是品質的保証，尤其係櫻同埋大個女嘅艾莉絲，只可惜短咗D，希望會盡快出續集。

祝！遊戲誌可以喺大陸開尊賣店！

評分：《LANGRISS III》	評分：《SAKURA大戰》
人物：5分	人物/機械：5分
畫面：4.5分	畫面：5分
故事：5分	故事：5分
操作性：4.5分	操作性：4分
投入度：5分	投入性：5分
原創性：4分	音樂：5分 (ENDING 隻歌正)
難度：4.5分(唔用秘技來玩完美爆機嘅話)	原創性：5分
封面：5分(夠IN！)	難度：4分
平均分：4.6875分	平均分：4.75分

P.S. TO PUYU神AND福田：

唔知兩位大佬知唔知，點至可以入NORIKO個FANS CLUB，因為我己經鐘意呢法子六年啦，另兩位大佬，有冇聽過法子係大陸出果兩隻大碟《微笑》AND《我愛美人魚》呢，真係唔錯㗎！請盡可能係編者話度答我，感激不盡。

買原裝GAME AND CD俾人話傻佬嘅人上

致G.P.各編輯：

新加坡遊戲情報

本人乃是G.P.忠實讀者，雖然身在SPORE但依然每期付出＄12元新幣（約HK＄66）購買G.P.雖然現在有了海外訂閱，但為了更快得至新GAMES情報，所以放棄了訂閱。而且G.P.來SPORE的速度頗快，9月13日的32期，在9月18日便買到了。可惜G.P.並不適合SPORE的年青人，因為他們的中文閱讀能力不高，也不會「睇」廣東話。

「機鋪」在新發展得十分迅速，頗多都是連鎖經營OR UNDER大集團，環境光猛乾淨而且一定沒有人吸煙。價錢分地區性，平均細機如《KOF 96》，一局5角（約HK＄2.7），大機則一元（HK＄5.5）。可說是十分合理，更重要的是，他們用的大多是原裝機！如SNK、SEGA、TATIO等，十分夠體面了！

家庭遊戲機方面也十分活躍，但可悲的是PS的翻版雄霸了整個市場，有很多人（我在內）根本沒有看過一隻原裝的聲勢比SS強，只因有翻版，很多GAMES鋪把PS翻版當原裝一樣的賣，SS GAMES只放在一個小角落，更甚不賣SS GAMES……本人是SS的支持者，看此等景況，十分痛心，不幸中之大幸是，在SPORE「還」沒有出現SS的翻版GAMES。

至於買GAMES方面，買新GAMES比較合理，有時還比HK平，如《NIGHT》出了2日，我以HK＄478購入（連JOYPAD的特別版）。讓我覺得超值。但可惜的是，GAMES不常跌價。有些舊GAMES如《VF 2》、《KOF 95》都要HK＄500~600！

小弟買GAME時曾有過一次不快經驗，話說我要買「吉姆」藍色的戰爭（敎主按：這遊戲即是《機動戰士 高達外傳》）時，發覺原裝的膠袋封條已不見換上自己的包裝（CD的膠袋），即代表已開過，玩過。但那位老細一樣當新GAME賣。其實我並不會很介意開過，但那老細「企硬」說沒有開過，使我十二萬分生氣。最後，我在別的地方 以略高的價錢買下。雖然比較貴，但我也俾得開心的！

在新沒有什麼二手市場，也很少地方TRADE IN，玩完的GAMES只有自己收藏。在下寫這封信是想發泄一下對SPORE貴GAMES的不滿及PS翻版害至SS成為配角的痛心。

ANYWAY，最後自介一下，我名LUX，在新加坡南洋美術學院修讀，廣告美術系，現在是第三年，快要畢業了，不知HK的GRAPHIC DESIGN這一行需要人材嗎？

P.S.最近在某大店終於看到P原裝GAME！感動！

《「三姑拉」大戰》在SPORE只有普通版賣HK＄475，可惜沒有SPEICAL版！

號外

致欲參加「GPM盃 創造職業球會錦賽」的讀者：

上期因小弟一時錯手，寫少了比賽的截止日期，為大家帶了不便，SORRY！而真正的截止日期就是1997年1月25日。仍然希望大家踴躍來信，來個手底下見真章吧！

警察司機上

以上純屬讀者個人意見，與本刊立場無關



電視遊戲信箱

SATURN的《DIGITAL DANCE MIX——安室奈美惠》終於推出了。日本售價2800日圓，香港售價$1500港元？！將安室奈美惠的所有大碟及SINGLE連演唱會VIDEO全數購買都平過這個價錢，可算是今年香港遊戲業界的一大奇蹟了。

97、PS、攻勢

WATER DRAGON先生：

很高興上次WATER DRAGON先生回答我的來信萬分感謝。現想補充一些問題，希望閣下嫌我麻煩吧，謝謝！

1.PS首部(SCPH-5000)的「外部擴張」有何作用，是不是可用作RAM 帶的用途？2.香港SONY所推出的遊戲會否跟足原價(5800日圓)÷14的規定？會否因「搶手」而加價？

3.NEO-GEO CDZ售價多少，遊戲誌尊賣店可有售賣？

4.接上題，CDZ最近有什麼新遊戲售價多少？

5.PS於96年尾有何攻勢？

6.香港SONY正重出些舊經典遊戲閣正認為會否重出「心跳回憶」？

7.KOF 96何時出PS版？

8.PS的「ACTION REPLAY」是什麼？

祝貴刊銷量突破六百萬！！

再回歸的殺意者上

PS本人很喜歡貴刊編輯「天草四郎時貞」。夠邪惡，和本人不謀而合，哈！

再回歸的殺意者：

1.是用來對應未來週邊設備而設的，不過。暫時未有正式產品支援。

2.視乎各商户情況而定。

3.約$3200左右，可於遊戲誌尊賣店預訂。

4.《侍魂4》，售價$400~500不等。

5.現在是97，《FINAL FANTASY VII》將會是PS春季重點攻勢。

6.《心跳回憶》於BEST系列重新推出，我都好希望。

7.預定97年春季發售。

8.是一張可以將遊戲資料修改的記憶卡，遊戲誌23期中有介紹。

棄暗投明，趕快回轉

WATER DRAGON：

你好！本人有以下問題想問。

1《鐵拳浪子》除了NEO-GEO帶版外，CD版有沒有？如果有香港哪裡有得賣？

2.為什麼書紙的印刷總是那麼差？

3.你説問秘技不要問你，那麼應該寄給誰和怎樣回覆？

4.有些NGCD玩時畫面有CREDIT，而我個部就冇。為什麼？

5.翻版好像只關玩者的事，難道商人沒有責任嗎？每次都只是責備那些玩者，很少責備那些商人。只説貪平買翻版，不説貪錢賣翻版。

祝各員工身體健康！

讀者阿偉上

阿偉：

1.應該有，可向各大商户查詢。

2.這是與書紙本身的紙質限制有關。

3.來信給「秘技工場」，會於專欄內回覆。

4.這是內部的設定問題，要視乎遊戲而定。

5.其實買賣雙方都有責任，棄暗投明，趕快回轉吧！

專重與認同

WATER DRAGON：

本人就是第37期寫信到此欄，請求WATER DRAGON幫助本人的一個朋友黃嘉文的其中一個朋友，但黃嘉文看過此信後，便用了「幾字所編成的祝福語」祝福WATER DRAGON先生，並且還説WATER DRAGON先生如果購物時，是不是專找一些最貴的鋪頭來買。對於此番言語，本人甚表失望及遺憾，希望WATER DRAGON先生能夠再度「點精」本人的朋友，別讓他誤入歧途。多謝！

另本人有一位朋友有一些問題想問：

1.SS的VCD咭是否有很多種類？那隻最有用？

2.PS有了代理後，會否全力打擊現時的PS翻版？

3.PS的金手指輸入法是否需要一張類似記憶卡？

4.遊戲誌專賣店是否有齊所有機種的軟件賣？坐地鐵哪個出口落車最近？

5.以WATER DRAGON所見，邊隻PS的RAC遊戲算好呢？

6.請問WATER DRAGON先生對於黃嘉文所説的話有甚麼感覺，希望你能原諒他，並希望能夠代登。

祝WATER DRAGON生活愉快！

四眼哥哥上

四眼哥哥：

1.當然版本越新越好，市面上最UPDATE的是VICTOR的TWIN OPERATOR。

2.從11月打擊行動已經可見一斑了。

3.説得對。記憶卡的名稱為ACTION REPLAY，遊戲誌23期有介紹。

4.大部份次世代機種的最新遊戲都有得賣。乘地鐵請於旺角站下車。

5.RAGE RACER、RIDGE RACER REVOLUTION、Q版賽車2等都是佳作。

6.購物本身是一件個人的事，買或不買純屬個人決定，給予別人尊重更是理所當然。但要明白，「個人決定可尊重，翻版犯法不認同。」所以還是這一句——支持原創買正版。

女孩子玩遊戲機是否不正常？！

DEAR WATER DRAGON：

本人在大約在半年多前買了一部SEGA SATRUN，由於是白機廉價版的關係，開始發現以下問題：

A.機殼開始變黃色

B.本體內的SAVE間歇性地自動清洗

C.SAVE咭內的SAVE無故受損；請問

1.本人絕少玩和從無玩翻版，是否本人的SATURN是110V的「水貨」機，才出現這些問題？又能否送到代理商修理？

2.有沒有資料公佈SATURN會推出格鬥遊戲《DEAD OR ALIVE》？

3.《櫻大戰》的特別版現還有沒有地方仍然售賣中？因為本人在大埔看見有得賣，售價只是約一千元，但當本人有足夠金錢時，被炒至接近二千元正；如果有得賣，售價多少錢？希望能在一千五百元內。

4.女孩子玩遊戲機是否不正常？

5.草雉京和八神庵是否有其他超必殺技未被發現？因為本人男友買下《KOF'96》的GAME BGM時，聽到有些未聽過的出招聲。

6.SATURN會否推出配件來支持《VIRTUA FIGHTER 3》？因為聽説SATURN機能不足。

7.SEGA會否97年或98年推出新主機？

8.SNK會否出家庭用64-BIT

新主機？

9.《遊戲誌尊賣店》所賣的GAME價格是否最公度？

10.5800日圓約幾多港元？

11.我的字值幾多？

希望可早點得到回覆。

祝GAME PLAYER上下的工作人員身體健康，因為我看第38期時聽説ARES，黑龍，天草及阿☆「？」等相繼病倒，希望能早日康復，製作更多GAME的介紹攻略！？

支持GAME PLAYERS FOREVER的女讀者 ESAKA上

ESAKA：

1.與110 V無關，是遊戲機本身出了問題，我想妳的SATURN應該要去看看醫生了。香港的代理商是不會為「水貨」進行維修的，請將遊戲機送去妳購買SATURN的商户修理。

2.沒有。

3.已經很難找到了。

4.遊戲機本身是沒有性別岐視的。

5.可能是未使用的音效。

6.不會，SEGA於發佈會時清楚說明不用任何配件支援《VIRTUA FIGHTER 3》。

7.不會。

8.未有消息，但SNK的64-BIT街機就會於今年推出。

9.妳話呢？

10.約港幣$406(以1000日圓＝$70港幣的匯率計算)。

11.70分。

多謝妳對遊戲誌「諸君」的慰問。

遊戲誌創造遊戲…

水龍先生：

1.遊戲誌尊賣店可不可以定GAME？(電腦的CD-ROM也得)

2.前些米奇「編者話」中説他剪出CD-ROM的OPENING，可不可以教教我？(我想剪些BGM和OPENING)

3.請問在遊戲誌這個組織有沒有人是「天地無用」迷？

4.如果有他們在那裡買如：(海報，電腦用品，首辦公仔和精品)？

5.現在世嘉街機桿$260可不可以下手呢？

6.現時遊戲誌有沒有能力造GAME？

7.如果不行是缺少什麼？

祝遊戲誌永世長有

牙神幻十郎

牙神幻十郎：

1.可以。

2.遊戲誌36期有詳細介紹。

3.有。

4.與你一樣，動畫精品店。

5.可以。

6.& 7.才情、熱情兼備，可惜閒情、「錢」情欠奉，不成不成。

PC 3D ENGINE

WATER DRAGON哥哥：

您好！

還記得我嗎？金田貓呀！我又您麻煩了！又有幾條問題想請教您！

1.在發行《TIME CRISIS》時，會否連同光線槍一套發售(像SATURN的《VIRTUA COP》一樣)？如會，約多少錢？

2.97年2月推出《SPACE JAM》(遊戲)，是不是和電影的《SPACE JAM》一樣？

3.PlayStation會否推出類似N64的感能震動卡或感能震動軟盤(有腳掣)？

4.全港最大的遊戲中心(兒童)在哪裡？叫甚麼名？

5.SONY在香港正式發行行貨PlayStation之後會否推出中文版的《金田一少年之事件簿~悲報島新的悲劇》和《大盜伍衛門-宇宙海盜艾哥京古》等RPG GAME？和會否推出原裝軟盤(有腳掣)？

6.PlayStation和SATURN BIT數是分別是多少？

7,高性能顯示PC 3D ENGINE大約多少？在遊戲誌尊賣店有沒有得賣？如沒有，在哪裡有得賣？

8.聽聞《X-MEN》和《X-MEN VS. STREET FIGHTHER》因為畫面太過複雜，所以不會移植到PlayStation，是否真的？如買了高性能顯示卡PC 3D ENGINE的話，能否玩到這兩隻遊戲？

9.《RAVE RACER》是否一定要用高性能 顯示卡PC 3D ENGINE才可玩到PlayStation如用了此卡，畫面有沒街機的《RAVE RACER》這麼漂亮？

祝WATER DRAGON升官發財！

金田貓青年之事件簿上

金田貓：

1.會，不過價格未公佈。

2.對了。

3.未有所聞。

4.「歡樂天地」算不算呢……

5.應該不會了！不過都好希望有奇蹟出現。

6.SATURN是32-BIT，PlayStation當然一樣啦。

7.29800日圓，可以向遊戲誌尊賣店預訂。

8.& 9.未正式公佈過不會移植，但也不要過份寄予厚望。另外，要弄清楚一件事，就是PC 3D ENGINE是一張給電腦使用的圖像處理加速咭，可以說是專為NEC製作的電腦遊戲而設，絕對不能與PlayStation一併使用，請留意。若要詳細資料，「http://www.nehe.nec.co.jp/」可以幫到你。

XRGB-1上沒有聲音輸入？！

WATER DRAGON：

在下一直是遊戲誌的忠實讀者，客套話不多説，在下有以下問題希望WATER DRAGON可以指點一下。

1.二十三期所介紹的XRGB-1售價多少？

2.為何XRGB-1上沒有聲音輸入，難道除了RGB輸入外，S-VIDEO OR RCA VIDEO就無法輸入聲音？

3.那麼XRGB-1的廣告説明對應的MON的水平同步訊號須為31kHz但在下的MON是31.5kHz，能否使用？

(4)XRGB-1的聲音輸出是否直駁揚聲器，抑或要另駁擴音器？

5.除XRGB-1，還有什麼轉換器可以用MON玩遊戲機？(VIDEO PARTER除外)，售價？在哪裡有得賣？

(6)SNK現在研究什麼遊戲(街機AND SS)？

(7)CAPCOM的X-MAN VS街霸及RED EARTH會否移植到SS？

8.以後在SS推出的SNK是否都應RAM CARD？(8M是否足以應付)？

9.即將推出的SS《金田一》的製造商是否講談社？故事會否和)PS版一樣？

10.為何那「反蛋」GAME (PS, SS)總比正版早出，令人看得氣憤！

11.任天堂現在才推出64DD是「略水」但又很笨。如果它一早便拾棄卡匣而用碟，早已叫SS及PS提早畢業。WATER DRAGON有何意見？

12.64DD大約售價多少？任天堂會否推出內置64DD的新N64？

13.KONAMI在64推出的實況J-LEAGUE是否超美化的實況2？在下對它有很大的期望。

對不起，浪費了貴刊這麼多的版位，希望有機會再談，祝大家都有好GAME玩。

小安

小安：

1.約$1600左右。

2.皆因這是一具「映像」轉駁器，不是VIDEO PARTNER。

3.應該可以。

4.兩者皆可。

5.DISPEL——另一款式的RGB轉駁器，沒有S-VIDEO/AV輸入。在香港比較少地方有得賣，價格約$1200。

6.街機方面會是《KOF 97》及另一研究中的立體格鬥GAME，SATURN則有《侍魂4》。

7.未有所聞。

8.理論上應該會，實際上還是有待SNK公佈。

9.一樣是講談社，還是一樣的故事。

10.比正版早出的「翻版新GAME」，有部份是來自試玩版，就當自己去GAME SHOW睇DEMO就是了，不用太忿怒。

11.就只希望今次任天堂藉64DD做齣好戲，畢竟實在是太不濟了！

12.64DD未正式公佈售價，亦未聽聞會推出內置系統。

13「.超」美化？！沒有那麼誇張，不過以足球GAME來説是非常不錯的。

遊戲  市場

讓SS遊戲

本人讓SS遊戲:《灣岸賽車》$190,《VIRTUA COP 2連光槍》$400,讓漫畫書《男兒當入樽》(11-18期、20-30期),非常新淨每本15元。全買價200元,並送VCD兩隻。另徵遊戲誌第一期,來電議價。徵SS遊戲:男兒當入樽及RB餓狼。RB餓狼和男兒當入樽,可用VIRTUA COP 2連光槍交換。
聯絡方法:3:40 PM-8:30 PM致電26411554亞傑洽。

聲明

一.來信如不按刊登規則指示將不會受理

二.本刊保留刊登信件的一切權力

三.讀者所有買賣糾紛,一概與本刊無關



讓絕種經典手提遊戲機

本人現割愛任天堂早期以停產手提遊戲機有1980年出產的(大廈火燭車救人)(1981年出產的過橋抽版)1981年出產的HELMET(中文名不清楚)以上各一部都正常操作絕對經典難求,現每部$2500元如有興趣電71118155叫1222洽。另徵N64連GAME$1100元。
聯絡方法:71118155/1222



買二送一

讓PS主機(綠盒SCPH-5000)一部,連火牛手掣AV各一,一隻原裝遊戲及三十隻遊戲,買了不夠兩個月,九成新,操作良好,價2500元,有盒及保証書。讓超級任天堂日本版,有火牛,手掣三個,AV線或NTSC轉PAL,原裝《炸彈人3》連四打器和兩盒足球盒帶,買入不夠三個月,操作良好,有盒和説明書,價900元。如PS和超任一起買,價三千送GAMEBOY一部和盒帶八盒。(本人急讓,有意者從速,於火車站交易)
聯絡方法:3:40PM-8:30PM致電26411554亞傑洽。
(如人不在留電話和姓名必覆)



誠讓PS光線槍

本人誠讓PS原裝光線槍兩枝,九成新,有盒和説明書連PS原裝手掣一個,價$550(可議價)。
聯絡方法:254891851,晚上八點至十點找林先生或E-mail: lasandus(a)hkstar.com



出讓投影器

特平讓投影器及14吋RGB-N線MON再加送投影幕,最大放至100吋,打機睇碟一流,以上合共$1600,散賣亦可,先到先得;另讓SS原裝軟盤,只用2次,有單、盒及説明書,價$320,或用SS街機版大手掣交換,但需有8成新起,馬鞍山區。
聯絡方法:下午12時後電26314794陳洽



誠徵NEO-GEO CD原裝火牛

本人誠徵NEO-GEO CD原裝火牛一個,價200元(可略加)。另徵日本SS機多部800元,PS機多部800元,N64機多部700元,NEO-GEO Z多部1200,配件另計,成功交貿者送GB帶一盒或GAME書多本,以上物品我可以用NEO-GEO CD機交換,有多隻原裝GAMES及一個原裝手掣和大掣,AV線(無火牛)(九成新)以上物品要八成新。
聯絡方法:26548875
陳偉成洽。



徵求下列遊戲

誠徵SS守護英雄$70,櫻大戰$250,原裝SAVE卡$110,LUNA SILVA STAR STORY $250,機動戰士外傳I戰慄之藍$130,翻版免問。另讓SS(OUTRUN) $100(最好在沙田區交易)。
聯絡方法:26021911
阿輝洽



麻雀出讓

世嘉SS遊戲(美少女麻雀2)連贈品碟價約$100至$150,另徵SS飛機手制NO.HSS-0114價$200至$250,若新淨可再議價。
聯絡方法:下午4:00至8:00電26314794陳洽。



誠讓PS

本人誠讓PS主機一部連兩個手掣,駁長線,SAVE卡,三十多隻遊戲和大手掣,有盒説明書,九成新,價$1800元,可在香港地鐵站交易。另讓超任一套連四個手製,五分線,大手掣。有盒、説明書。價$1200元。可用H-SATURN交換。
聯絡方法:秘書台電77097228
洪洽,留電必覆。



誠徵大量SATURN遊戲

本人誠徵SS機VCD咭五佰元。徵SATURN機動戰士外傳(I)(II),餓狼三。VIRTUA COP (1)(2),VIRTUA CASINO,FIGHTER VIPERS,十項全能,魔法戰士2,各一百五十元,地鐵站交易,多謝!
聯絡方法:十一時至十二時
雄洽23875567

出讓超任主機全套

超任主機全套，三個手掣、及32M博士及大量GAMES價$1200。
聯絡方法：24657789健洽(5:00PM-10:00PM)
徵求ACTION REPLAY
徵求SATURN VCD咭，PS用ACTION REPLAY咭及連按電腦用的介面咭，PS與SS的PSYCHOPAD.JR手掣。
聯絡方法：PM8:00至1:00AM電26984423華洽

超任大套餐

本人誠讓：(1.)超任(NTSC)，博士(32M)各一部及所有配件約$1000，八成新(無盒)。(2.)超任專用NTSC轉PAL轉換一個約$50，九成新。(3.)超任專用5打線(炸彈人款)約$100，九成新(無盒)。(4.)超任專用有記憶出招大手掣一個約$100，八成新(有盒)。如1-4同時購買，特價$1111。*配件有原裝手掣一個，紅外線手掣一對，AV線，火牛一對及50隻以上磁碟。
聯絡方法：12:00至17:00電90575750林景芳洽
人不在留電話姓名，必覆。

出讓「魔裝機神」

魔裝機神$400，不講價者送原裝魔裝機神攻略本。
聯絡方法：早上十時至晚上十時電78002519留言及電話號碼。



澳門人，誠徵遊戲誌

本人是澳門人，誠徵遊戲誌第12、13、14、15、16、17、25、26、28、29、30、31期，七至八成新，不可缺頁，該期如果有EX的話，一定要有，價$17(可略加)，如全部價$220~$230，希望賣方是在澳門住，或可以來澳門交易。
聯絡方法：(008153)早436488晚525914請
留電及姓名必覆。



高價收購心跳回憶 SINGLE

誠徵心跳回憶電話卡的「DEBUT SINGLE」，願以原價1.5至2倍，還可再略加。另徵MD「格鬥三人組III」，來電議價。
聯絡方法：晚上7:45-10:30致電23836991鄭偉文洽。上午致電，勿說來意。



誠徵 SATURN VCD 咭

本人誠徵SATURN VCD咭，必須性能良好，價500元。(如人不在，請勿說明來意。)
聯絡方法：星期一至五(6:30PM-9:00PM)電：28140925曾境行洽。

誠讓 GAME

誠徵SATURN VCD卡一張，性能良好，價$600。誠讓SATURN GAME少年街霸 1，$100。誠讓漫畫：男兒當入樽全套(天下版)$600，金田一(1至18期)$300，天空之城(1至4期全套彩色版)$100，超神Z(1至3期盒裝)$100。
聯絡方法：90861243傑洽
(晚上7:00至10:30)



誠讓 NEO-GEO 絕版紀念版 CD

超任全套包括多種週邊設備共$1200，另NEO-GEO絕版紀念版及多款CD遊戲共1000元。另誠讓SS遊戲：VF2$130，X-MEN$130，魔域戰士2$100，NBAJAM$80，WORLD HEROS PERFECT$120，RAYMAN$50，泡泡龍2X$100，VGOAL 96$100，地通拿$50，新忍傳$50。
聯絡方法：晚上電23949032
張國賢洽



誠讓超級任天堂日本版

誠讓超級任天堂日本版，二個手掣、有火牛、AV線，原裝絕版孖寶賽車和模擬飛行GAMES，全套$700元。
聯絡方法：電28980248KK洽

誠讓 SS 遊戲

本人誠讓SS原裝正版遊戲。有DRAGON FORCE $120，精靈紀傳$120，新世紀EVANGELION$290，SHINNING WISDOW$50，DARK SAVIOR $200，夢幻模擬戰III(初回限定版)$300。另出讓GAME PLAYER 28期至34期，每本$20。如今買價$1000(並送心跳回憶普通版)
聯絡方法：24987020文洽(晚上6:00-10:00)(如人不在留電必覆)



徵求 ACTION REPLAY

徵求SATURN VCD咭，PS用ACTION REPLAY咭及連按電腦用的介面咭，PS與SS的PSYCHOPAD.JR手掣。
聯絡方法：PM8:00至1:00AM電26984423華洽



出讓原裝行貨

SS主機連2手掣、光線槍、記憶卡、二十隻遊戲，鬥神傳URA$180、FIGHTER VIPER $200，櫻花大戰$280，餓狼3$150，WINNING PDST 2$100，ZERO 2$250，以上全部原裝行貨，尚有勁GAME不能盡錄，多買多車，歡迎來電查詢。
聯絡方法：逢星期一至五、晚上9時至10時，電27421153洽。



誠讓遊戲誌每期十元

本人誠讓遊戲誌第4、6、7&8期，每期十元正。另讓電腦QUICK SHOT COMMAND PAD手掣(有盒，七成新)，價一百元。讓超任盒帶FINAL FIGHT 2，炸彈人2，有盒、說明書，價每隻五十元。在地鐵站交易。(如不在勿說來意)
聯絡方法：23294406
(PM 4:00-PM 10:00)
張滿霖洽

讀者戊：「很煩呀！我玩厭了，真不知如何處理。家裡又沒有位置安置，但我又想買多些新GAME，還是賤價賣掉吧。」
讀者丙：「不行！這太不負責任了，你怎可不替它想想，可能有人想收容它呢。」

讀者戊：「那麼我應怎麼辦？」
讀者丙：「你要找○○的抉擇！」

讀者戊：「……？」
讀者丙：「還是先找這裡吧……」

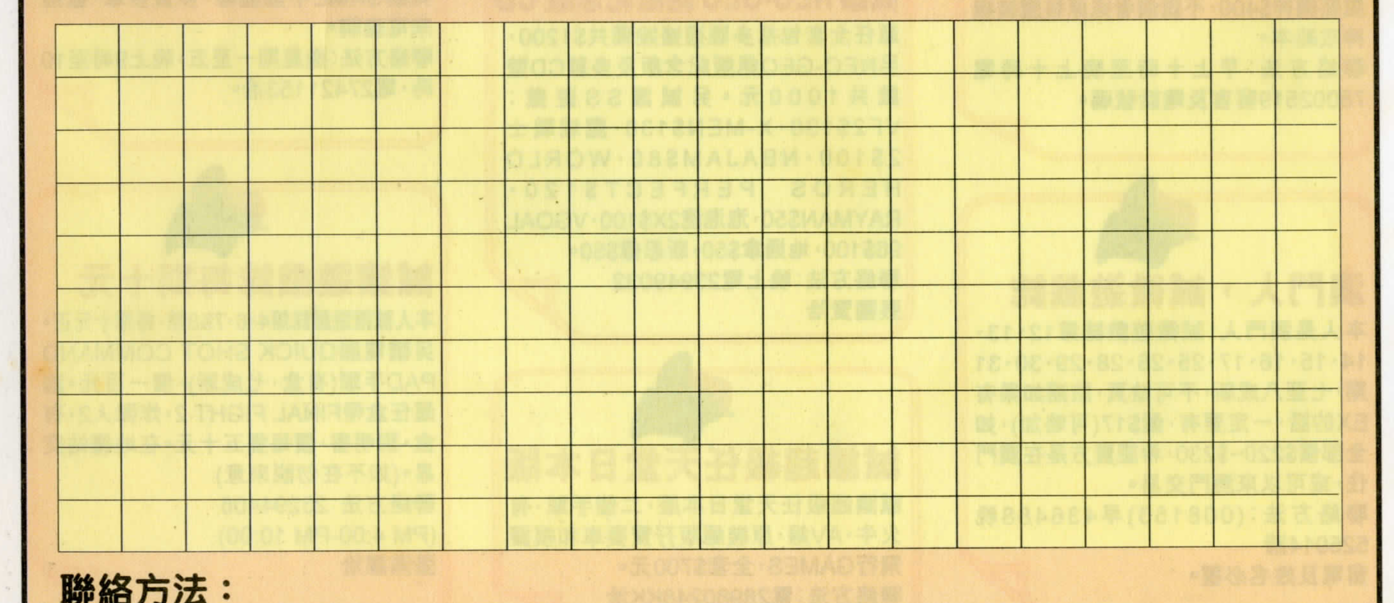
姓名：遊戲跳蚤市場
服務性質：給予讀者版位，刊登買賣遊戲主機或軟件之廣告，進行公平交易。
服務時間：二十四小時ON CALL(BY POST……)
要求服務方法：請留意專用表格

刊登規則

一．必須以本表格填寫（影印本亦可）
二．必須填寫真實資料
三．來信必須連同身份証副本乙份
四．一切未經遊戲機生產商受權之遊戲產品，一概不予受理（如磁碟機）
五．來信請寄：香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7樓；信封面請註明<遊戲跳蚤市場>

聲明

一．來信如不按規則指示將不會受理
二．本刊保留刊登信件的一切權力
三．讀者所有買賣糾紛，一概與本刊無關



遊戲跳蚤市場專用表格

姓名：　　身份証號碼：
聯絡電話：　　聯絡地址：
誠徵／讓（請刪去不適用者）

聯絡方法：

徇眾要求——

《遊戲誌》海外郵購服務





《遊戲誌》編輯部經常收到來自海外的讀者要求訂閱和補購本刊，為了照顧僑居海外的本刊讀者，及中國大陸的各界友好，現特設海外郵購《遊戲誌》服務，海外讀者只要填妥表格，連同銀碼足夠的劃線支票，寄來本刊辦事處，便可在海外欣賞到同聲同氣、原汁原味的《遊戲誌》了！

本地訂閱？住得咁近，自己落街買咪仲快?!

注意

- ◆海外訂閱人士須安排一位本地聯絡人以便日後查詢
- ◆本刊恕不接受本地訂閱
- ◆如寄來支票之銀碼與表格上所列補／訂閱數量不符，本刊恕不受理，寄來支票將盡快退回。
- ◆本刊保留拒絕補購／訂閱之權利
- ◆支票抬頭請寫「CINEASTE INTERNATIONAL LTD.」

查詢電話：（852）2380 2223

補購地址：香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7樓；信封面請註明「《遊戲誌》海外訂購」字樣。

補　購　每本港幣35元正

另加郵費（每本港幣）——

空郵

亞洲區（日本除外）：$38.40

其他國家（包括日本）：$48.20

平郵

中國、台灣、澳門：$11.70

亞洲區（日本除外）：$18.00

其他國家（包括日本）：$19.00

訂　閱　（包括郵費）

空郵（亞洲區；不包括日本）

一年（25期）：$1835.00

半年（13期）：$954.20

空郵（其他國家；包括日本）

一年（25期）：$2080.00

半年（13期）：$1081.60

平郵（中國、台灣、澳門）

一年（25期）：$1167.50

半年（13期）：$607.10

平郵（亞洲區；不包括日本）

一年（25期）：$1325.00

半年（13期）：$689.00

平郵（其他國家；包括日本）

一年（25期）：$1350.00

半年（13期）：$702.00

第1-17期經已停止接受郵購

海外訂閱／補購表格

姓名：＿＿＿＿＿＿＿＿

年齡：＿＿＿＿＿＿＿＿

郵寄地址 *（請用英文正楷書寫）*：＿＿＿＿＿＿＿＿

本港聯絡人：＿＿＿＿＿＿＿＿

聯絡人地址：＿＿＿＿＿＿＿＿

聯絡人電話：＿＿＿＿＿＿＿＿

支票號碼：＿＿＿＿＿＿＿＿

☐補　購

補購期數	數量 ×	單價 =	金額（HK$）
	×	= $	
	×	= $	
郵費	×	= $	
		合計HK$	

☐訂　閱

本人欲自第＿＿＿期開始訂閱《遊戲誌》：

郵寄方式 *（請在適用方格處加上X號）*

空郵（亞洲區；不包括日本）

☐ 一年（25期）：$1835.00

☐ 半年（13期）：$954.00

空郵（其他國家包括日本）

☐ 空郵一年（25期）：$2080.00

☐ 空郵半年（13期）：$1081.60

平郵（中國、台灣、澳門）

☐ 一年（25期）：$1167.50

☐ 半年（13期）：$607.10

平郵（亞洲區；不包括日本）

☐ 一年（25期）：$1325.00

☐ 半年（13期）：$689.00

平郵（其他國家包括日本）

☐ 一年（25期）：$1350.00

☐ 半年（13期）：$702.00



PlayStation™



新GAMES火熱到港！

原廠保養
$1,480

PlayStation自12月到港以來，人人為之雀躍。有見及此，一系列全新勁爆的PlayStation遊戲軟件於97年1月陸續抵港，必定再度掀起一番搶購熱潮，如新版餓狼傳說、牌神、3D射擊遊戲Ray Storm、Final Fantasy VII、兩款全新賽車遊戲、SQUARE的Super Live Stadium棒球遊戲，以及少女育成遊戲Princess Maker等等，歡迎各位超級機迷前來各特約分銷商或銅鑼灣皇室堡的PlayStation™ Pro Shop參觀選購。此外，更多至新至激的遊戲軟件還會陸續登場，請密切留意我們最新的消息，萬勿錯過PlayStation的新動態。

已推出之勁爆軟件：

軟件名稱		
PUYO PUYO 2 (啫喱方塊)	CHORO Q (Q版賽車)	NANATSU NO HIKAN (七秘館)
RAGE RACER (賽車)	CRASH BANDICOOT (古惑狼)	WINNING POST 2 PROGRAM '96 (光榮賽馬)
TOSHINDEN 2 Plus (鬥神傳2＋)	WILD ARMS (角式冒險遊戲)	GOTHA II (天空之騎士)
BOXER'S ROAD (拳擊)	SOUL EDGE (3D格鬥)	SUIKODEN TENMEI NO CHIKAI (水滸傳)
TOUKON RETSUDEN (鬥雲烈傳)	TOUKON RETSUDEN 2 (鬥雲烈傳2)	TOSHIDEN 3 (鬥神傳3)
TOBAL NO.1 (3D格鬥)	AIR MANAGEMENT '96 (航空公司管理)	SANGOKUSHI IV (三國志IV中英文版)
DRAGON BALL Z ULTIMATE BATTLE 22 (龍珠Z)	SANGOKUSHI EIKETUDEN (三國志英傑傳)	

＊中文名稱祇作參考之用。

更多勁爆遊戲將陸續抵港

PlayStation™ Authorized Dealer

Get the REAL STUFF at a "PlayStation™ Authorized Dealer" near you!!

Authorized Dealers： A&A Audio & Video Centre - 太古廣場三期 ● 百老滙攝影器材有限公司 - 太古城太古中心二期 ● 中原電器行有限公司 - 銅鑼灣皇室堡 / 尖沙咀海洋中心 / 銅鑼灣時代廣場 / 長沙灣西九龍中心 ● 豐澤電器 - 紅磡黃埔花園 / 銅鑼灣時代廣場 / 沙田新城市廣場 / 金鐘海富中心 / 旺角惠豐中心 / 太古城中心第一期 / 上水新都廣場 ● 崇光百貨有限公司 - 銅鑼灣 ● 泰林無線電行有限公司 - 銅鑼灣時代廣場 ● 玩具反斗城亞洲有限公司 - 尖沙咀海運大廈 / 沙田新城市廣場第三期 / 銅鑼灣皇室堡 / 荃灣 荃灣廣場 ● 環宇影音中心 - 太古廣場 ● 八佰伴最好電器(香港)有限公司 - 馬鞍山廣場三樓 / 屯門市廣場二樓 / 紅磡黃埔花園 / 澳門分店

Authorized Dealers (Game Shops)：恒港貿易公司 - 英皇道萬利商場 ● 嘉宏電子公司 - 銅鑼灣中心商場 ● 環球遊戲專門店 - 灣仔188商場 ● 威龍有限公司 - 牛頭角淘大商場 ● 恒昌電腦公司 - 太子道龍珠商場 ● 多媒體發展公司 - 旺角好景商場 ● 星星電子公司 - 深水埗黃金商場 ● 遊戲時代 - 葵涌廣場 ● 銀星玩具店 - 大圍金禧商場 ● 熱線電子公司 - 大埔翠屏花園 ● 智多寶 - 粉嶺中心二期 ● 新大河電子公司 - 元朗合益商場 ● 龍珠家庭遊戲 - 屯門華都商場



Authorized Distributor：
Media Source International Limited
訊 源 國 際 有 限 公 司
Tel : 2310 8891 Fax : 2786 1011



PlayStation™ Pro Shop
香港銅鑼灣皇室堡10字樓16號舖
電話：2504 3133 傳真：2576 5215
網址：http://www.sonyhk.com.hk

Sony Computer Entertainment Inc.

